平成元年12月15日発行(隔週金曜日発行)第5巻23号(通巻93号) 昭和62年9月7日第3種郵便物認可

ファミリーコンピュータ Magazine

340 YEN

1989 NO.23 12月15日号



●3大注目作肉追続報
ドラゴンクエストIV
ファイナルファンタジーIII
スウィートホーム

●冬到来! 新作速報
マッピーキッズ
わんぱくダック夢冒険
Q.B.Scramble

緊急特報!!
がんばれゴエモン外伝

特別付録 双截龍II 完全攻略本

募集開始 1989ファミマガゲーム大賞

スペシャルスクープ

初心会・FC(ファミコン)・GB(ゲームボーイ)新作展示会レポート

『ドラクエIV』をはじめ初公開ソフト目白押し!! 他では見られない超新作大特報だ!!


FAMICOM FAMILY
ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です
SQUARE
しゃべりたい。
あれは冒険だったことを
誰かに話しておきたい。
死ぬかと思ったとか
自分でもちょっとかっこよかったとか
誰かに話しておきたい。
とにかくしゃべりたい。
そんな冒険の必要アイテム
(スクウェアのトム・ソーヤ)
好評大発売中です。
スクウェアのトム・ソーヤ
好評発売中!
6,500円(消費税別)
2MROM
+
バッテリーバックアップ
株式会社 スクウェア 〒110 東京都台東区台東3-12-1



新・RPG記念 オリジナルテレカプレゼント!!

1000名に！
オリジナルFFIIIテレカ

●応募方法：「スクウェアのトム・ソーヤ」と「魔界塔士 サ・ガ」のパッケージの上ブタを切り取り、官製ハガキに2点貼り、郵便番号、住所、氏名(ふりがな)、年令を明記のうえ、下記の宛先までお送り下さい。抽選で1,000名様に「ファイナル ファンタジーⅢ」オリジナルテレカが当たります。

●宛先：〒110 東京都台東区台東3-12-1 産業ビル
株式会社 スクウェア「新・RPG記念」係

●締切：1月31日（当日消印有効）

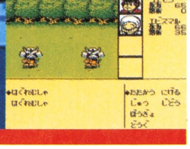
●発表：2月末抽選後、賞品の発送をもって発表にかえさせていただきます。



●上ぶた2枚(トムとサガ)をヘロを取りしっかり貼って下さい。

※必ず名前にはふりがなをふって下さい。

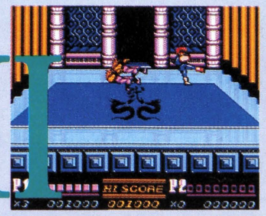




1989 12月15日号 23

●第2の戦いをパーフェクトに大攻略

双截龍(ダブルドラゴン)II 完全攻略本



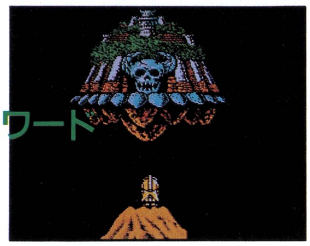

32ページ 別冊付録

9つのミッションのマップをすべて攻略。敵キャラ別に使ってくる技と攻撃力のデータを参考にジャマする敵をぶっとばせ！

超ウルトラ技(テクニック)+1

136 田代まさしのプリンセスがいっぱい・大技パスワード

究極ハリスタ平成元年版・新人野手パスワード解析／かっとび！童児・個人パワーが最高値になる／マハラジャ・簡単レベルアップ／超人ウルトラベースボール・打者爆発 ほか



超新作ゲーム先取り大作戦

152 歴史シミュレーション『信長の野望・戦国群雄伝』

ドラえもん／ウルトラマン倶楽部2／ぱたぱたパニック／アークティック／ゲームパーティー／ぱられるワールド／ドンドコドン／アドバンスト・ダンジョンズ&ドラゴンズ ほか



131 ●投票開始!! キミが決めるベストゲームだ

1989ファミマガゲーム大賞(グランプリ)募集!!

67 ●ゲームに詰まったらDr.Qまで

30秒Q速解答

最新ゲーム『北斗の拳3』『田代まさしのプリンセスがいっぱい』『明治維新』を中心に新旧とりまぜてズバッと解答！

101 ●テレマガの情報はこちら

テレマガSTATION(ステーション)

146 ●100円入れる前にここを読め

ぼくたちゲーセン野郎

91 ●OEMていったい何だ

ファミマガJournal(ジャーナル)

148 ●新作ゲームの売上動向がすぐわかる

週間ファミマガヒットチャート！

98 ●新作ゲームがドドンと当たる

ファミマガ読者プレゼント

160 ●ゲーム発売日がひと目で分かる

新作カレンダー

ゲーム別さくいん

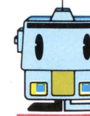
- アークティック……155
- アイドル八犬伝……70
- 悪魔の招待状……69
- アドバンスト・ダンジョンズ&ドラゴンズ……156
- ヴイナス戦記……68,70,72
- W・I・L・L・O・W……69
- ウルティマ～聖者への道……73,140
- ウルトラマン倶楽部2……154
- 美味しんぼ……72
- おそ松くん……159
- 落っことしパズルとんじゃん!?……144
- かっとび！童児……72,140,144
- がんばれゴエモン外伝……6
- Captain ED……138
- 究極ハリキリスタジアム・平成元年版……142
- Q.B.Scramble……38
- ゲームパーティー……155
- 甲子園……71,144
- コンフリクト……159
- サンダーバード……71
- 新・里見八犬伝……159
- スウィートホーム……22
- スーパースタープロレスリング……159
- 星霊狩り……159
- 道……159
- 田代まさしのプリンセスがいっぱい……68,136,141,144
- 双截龍II……付録
- チェイスH.Q.……159
- 中華大仙……67
- 超人ウルトラベースボール……71,139
- ツインビー3……67,139,144
- ドラえもん……152
- ドラゴンクエストIV……14
- ドラゴンボール3……67
- ドンドコドン……156
- 信長の野望・戦国群雄伝……152
- ぱたぱたパニック……154
- ぱられるワールド……155
- バルダーダッシュ……157
- ファイナルファンタジーIII……18
- 未来戦史ライオス……159
- プレジデントの選択……157
- 北斗の拳3……70,138
- ホステージ……159
- ぼっくんモグラー……159
- マッピーキッズ……30
- マハラジャ……68,138
- マルサの女……70
- 明治維新……72,144
- 遊遊記……139,144
- レーサーミニ四駆……144
- わんぱくダック 夢冒険……34

☎03-459-1700

読者のみなさまからのお問い合わせは休日をのぞく月曜から金曜の午後4時から6時の間、上の番号で受けつけています。質問内容は雑誌に書いてあることについてのみで、ゲームの解答やヒントについてはいっさいお答えしておりません。

Publisher／山下辰巳 〈編集〉徳間書店インターメディア株式会社 ●Editor-in-Chif／山森尚 ●Senior Contributing Editor／村田憲生 ●Senior Editors／山本直人・渡辺雅人 ●Editors／相沢浩仁・黒井敏典・坂井肇・島田政幸・千葉隆司・日高律子・福永寿・三浦昭彦・山田政彦 ●Editorial staffs／荒田茂樹・市川雅文・岡部功子・佐藤善一・平山譲・守屋貴章 ●Assistant Editors／石塚宏治・糸井賢一・市原和幸・稲田正義・太田貴之・大野勝久・風間尚仁・北村光広・鬼頭弥生・神野真奈美・櫛谷和也・見目勝美・佐藤水絵・澤田剛・菅原史和・菅間紀夫・杉澤英樹・鈴木浩一・曽根丈詞・高木伸明・高田雄介・谷岡推・成田圭・西牧真・根岸学・早川和広・伴勝・広井伸也・深川悟郎・福嶋章和・福田康宏・福留晴寿・寶山浩史・三浦友子・宮嶋良政・村田学・山崎裕・山本浩司・吉岡悟 ●Editorial Coordinator／湊博道・五嶋美智子 ●Assistant Editorial Coordinator／兼久直樹・佐藤晴美・島地純子・関本恵理子〈仙台クリエイティブセンター〉 ●Editor／小沢誠昭 ●Assistant Editors／飯塚宝・熊谷英明・佐藤佳人・千田誠行 ●Proof Readers／笠原紀彦 ●Contributors／ゲームフリーク・東邦出版 ●Staff Photografers／浜野忠夫・河行勝美 〈制作〉 ●Art Director／片野厚子 ●Editorial designers／大塚友美子・西川典枝・松尾泰男・㈱ディーズ・デザイラ・ラッキームーン・クリエイティブプレイ・マッシュアイランド・渡部孝雄・福島ひろみ・今野文恵・柳沼健・小松雅彦・奥川奈津子・福田克穂・荒井智広・佐藤基樹・鈴木潤 ●Cover Illustrater／佐々木けい子 ●Finish Designer／㈱創文新社・キンダイ・あくせす ●Printer／凸版印刷株式会社






CONTENTS

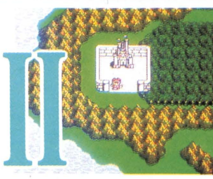
6 ●緊急特報！ こんどのゴエモンはRPGで大登場！
がんばれゴエモン外伝 消えた黄金キセル

★3大注目作肉迫続報

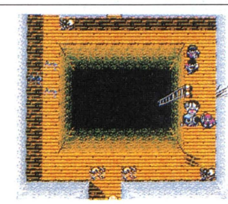
14 ●武器屋のトルネコを今回は大紹介なのだ
ドラゴンクエストIV 導かれし者たち



18 ●いよいよ画面写真を公開。シブみを増したグラフィックを見てくれ
ファイナルファンタジーIII

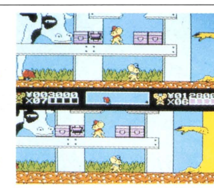
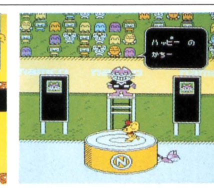


22 ●呪いの館からの脱出法を教えます！
スウィートホーム

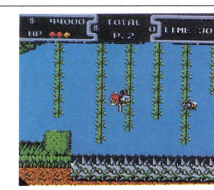


★冬到来！新作速報

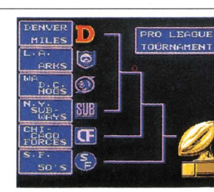
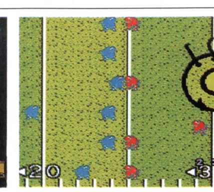
30 ●マッピーのこどもたちがコミカルアクションで登場
マッピーキッズ

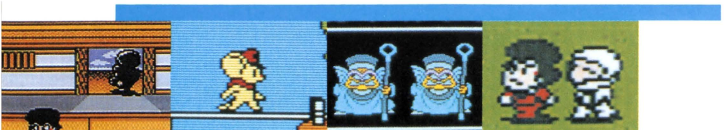
34 ●『ロックマン』のカプコンからニューアクションゲーム登場
わんぱくダック夢冒険



38 ●ハードにスポーツ！ ゲームで汗をかけ!?
Q.B.Scramble

75 ●新作ゲームゾクゾク登場!! スペシャルスクープだ
初心会・FC・GB 新作展示会レポート



ファミリーコンピュータ Magazine

あのゴエモンがRPGになって大活躍!!

'90年1月5日発売予定

コナミ

6980円 消費税別

カセット 4M

バッテリーバックアップ

ロールプレイング

めでたいめでたい日本の正月、またまたあのゴエモン様の登場だーい!! 今回は気分一新、新装開店、ゴエモンがRPGになって帰ってきた。ミョーな忍者・エビスマルとともに盗まれた黄金キセルを取り戻せ!!



お待たせ!! ゴエモン登場

さあさ、みなさんお待ちかね、ゴエモンがまたまた登場。この日本の正月を、楽しくするのはこのオイラだと、力いっぱい活躍でーい!!

今度はRPG

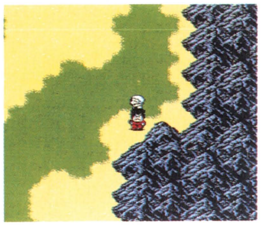
1年ぶりのゴエモンは、シリーズ初のRPG。旅は道連れ世は情け、仲間を集めて最大4人パーティに。野を越え山越え川を越え、出てきた敵をやっつけて、大事な情報集めたら、旅の記録はバッテリーバックアップで。さあさあ、ゴエモン様、出発だ!!

旅は道連れ



はじめのうちはエビスマルとふたりで旅をしていくんだ

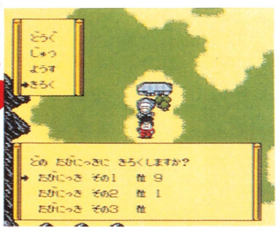
フィールド画面。山のほかに川や海もあったりするのだ





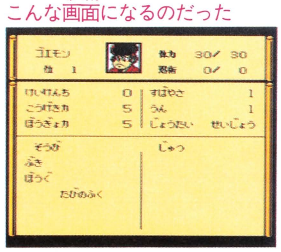
これが今回のタイトル画面。ゴエモンが犬に追いかけられるのだ

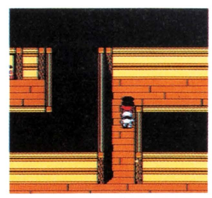
バッテリーバックアップだ



ややこしいパスワードを写す手間がいらないんだ。うれしー

ゴエモンの様子を見るときはこんな画面になるのだった





代官屋敷の中。迷路になっている。わーん、迷っちゃうよー!!

会話するときはこんな画面に。人にぶつかってⒶボタンを押す





町の中。刀のマークはやっぱり武具屋かな。すると隣のサイコロは

やっぱりゴエモン

RPGになってもやっぱりゴエモン、とばく屋、関所とおなじみの場所がしっかり出てくる。見せ物小屋もありやなしや。敵キャラの中にもなじみの顔が。とするとスモウロボやニセゴエモンも?

今回の関所。ものすごく小さくなったけど役人はいる

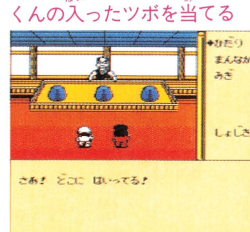


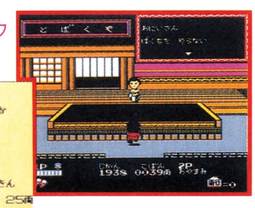


手形を3個集めてた

「ゴエモン２」の関所。大きかった。なかなか通れずにけっこう苦労したものだ

今回のとばく場。コレゾウくんの入ったツボを当てる





「がんばれゴエモン２」のとばく屋。やってもやってもまた負けた……

スモウロボも出る



スモウトリを倒すのは一苦労だった。「ゴエモン２」に登場



どすこいやま、なんていう力の強そうな敵が今回は登場する



今回はスリのカンキチ。ちゃんと名前が付いたんだ



同じくスリ。目がやらしいんだ、コイツ

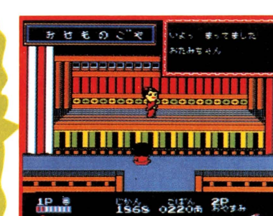


今回のごようやくにん。キリッとしたまゆ毛がりりしい



「ゴエモン２」の役人。妙におすまし

見せ物小屋もあるかも!?



今回の見せ物小屋はさらにグッドだという話も……♡

戦闘はこうなった

戦闘シーンはとってもコミカル。敵の攻撃を受けると顔がグニッと歪み、やっつけたらVサイン。敵にやられて死んじゃうと「うらめしや～」。敵をやっつけ位を上げよう。

敵を成敗していくと位がアップする。ピース!!





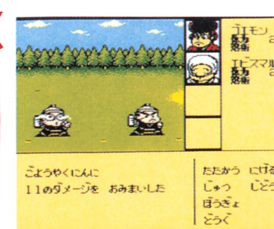
死んじゃうと幽霊に。ゴメンよー!!

敵を成敗するとVサイン。ヤッタ





ダメージを受けたとこ。本当にイタソ



ごようやくにんにダメージをおみまいしたら、泣いてるよ～

黄金キセルが盗まれたー!!

長い旅路もようやく終わり生まれ故郷に帰ったゴエモン。やれやれ、御先祖様に報告と両手を合わせふと見上げると、な、ない、先祖代々の黄金キセル!! 大泥棒が泥棒にやられたとあっちゃ面目丸ツブレ。旅の支度のまっさい中、戸口から声をかけるひとりの男。あ、あれは……!!



長い長い冒険の旅から帰ってきたゴエモン。うーん、やっぱりわが家はいいなあ。心なしか顔もニコニコと



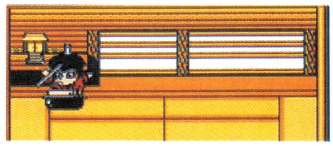
さって、御先祖様に旅の報告をしようと思ってたら、な、なんと



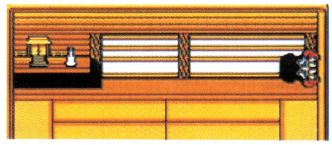
ガ、ガーン!! な、なんと、ない、ないよー!!



先祖代々の黄金キセルが、な、な、なんとなーい!!



オカマの中を探してもなーい



画面の外は…。やっぱりなーい



くっそー、こうしちゃいられねえ、さっそく探しに行かなきゃ、と思ってたところへ



なんだ、あのずんぐりムックリのシルエットは~!? いったい誰だ!!



八の字の目にまんまるの鼻。変わらないねー



「関係ねえやつを連れてけねえ」とゴエモンはあっさり断わるが…



つぶらな瞳で見つめるエビスマル。うるうる



結局ゴエモンはエビスマルを連れて行くことになったのだった

町の人から話を聞くと…

まずは町の人から話を聞いて、情報をしっかり集めていこう。黄金キセルを盗んだ憎い泥棒はどこへ行った? どうやらゴエモンの家に忍び込んだあやしい人影が犯人か? メモスケの話だと、そいつは西に向かったらしい…。

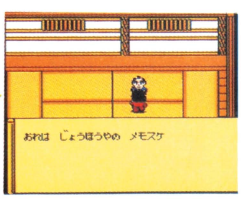
あやしい人影



うちにあやしいやつが忍び込んでるのを見た? 捕まえろよなぁ



おみっちゃんが誘拐された~!? キセルばかりかおみっちゃんまで



情報屋のメモスケ。いったいどこから情報を集めてくるんだろ。謎だ

あやしい人影が西へ向かうのを見やしたぜ

手形はどこだ?

それじゃさっそく西へ向かって出発だ!! と思って村の外に出ると、関所の役人が通せんぼ。手形がなければ通れない。それじゃ手形はどこにあるの? と、町の人から話を聞くと、代官が全部持ってった!? くっそー、悪代官め。



コワい顔した関所の役人が通せんぼ

手形のねえやつは通さねえぜ!!



うらやまの近くに代官屋敷が? オイ、エビスマル、こっち向けよ



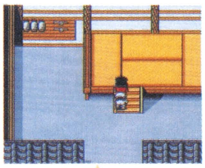
新しい代官が手形を全部もってった? それじゃ外に出られねえ

ゴエモンの町を紹介しよう

それじゃゴエモンの町を紹介しよう。ここで武器や防具をしっかりそろえて、代官屋敷へ、さあ出発だ。

①番所

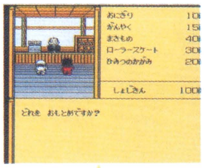
こわーい役人のいる番所。でもいまはなぜか誰もいない。



さすが番所。壁に十手やちょうちんがかかってるのだ

②よろず屋

いろんなアイテムを売ってるお店。おにぎりもあるゾ。



ローラースケートなんて、いったい何に使うんだろう

③ゴエモンの家

旅立ちの場所、ゴエモンの家。ここからゲームスタート。

④おみつの家

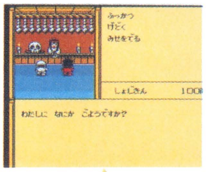
おみつはどうやらさらわれたらしい。助け出さなくちゃ。

⑤空き家

誰もいない家。でもそのうち誰か出てくるかも……。

⑥メモスケの家

情報屋のメモスケの家。あやしい人影の情報をくれる。



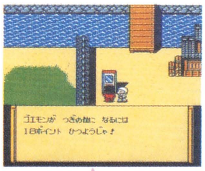
なんかブキミ。でも巫女さんのクチビルが色っぽい

⑦きとう師の家

お金を出せば、死んだ仲間を生き返らせたり、毒を抜いたりしてくれる。

⑧電話ボックス

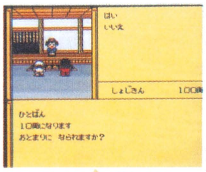
現在のレベルとか、次のレベルまであとどのくらい経験値が必要かを教えてくれる。



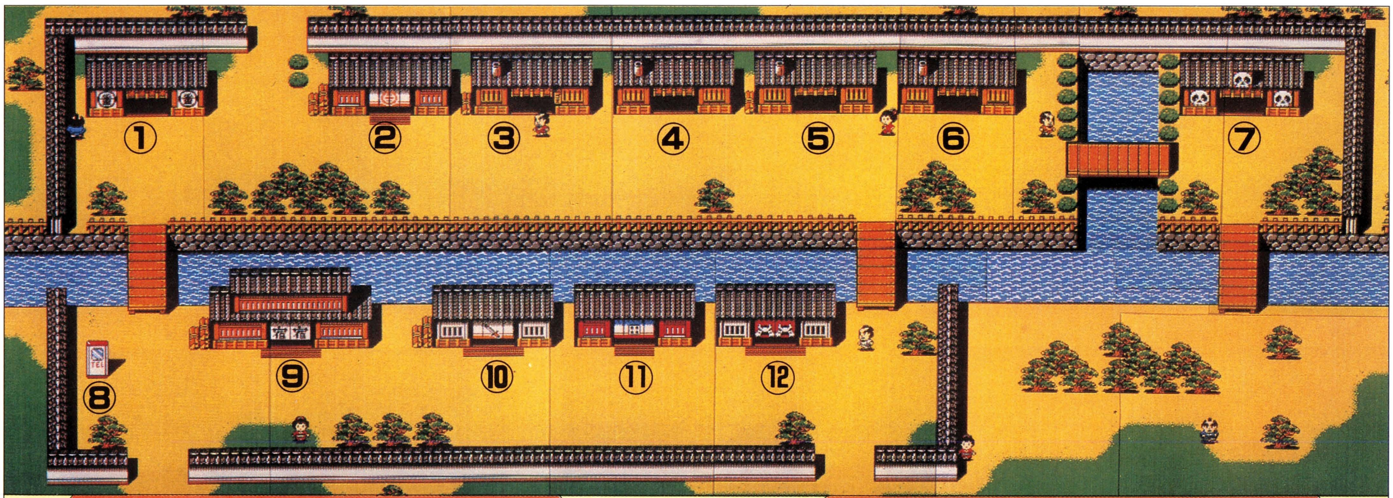
誰がどこから電話をかけてくるのだろうか

⑨宿屋

体力や、消耗した〝じゅつ〟のポイントが完全に回復する。



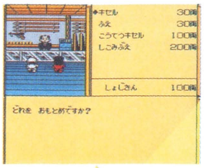
一晩で10両!? 高いのか、それとも安いのか、難しい



①番所　②よろず屋　③ゴエモンの家　④おみつの家　⑤空き家　⑥メモスケの家　⑦きとう師の家　⑧電話ボックス　⑨宿屋　⑩武具屋　⑪とばく場　⑫防具屋

⑩武具屋

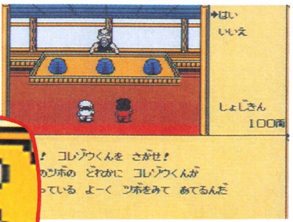
キセルやふえなど、ゴエモンたちのいろんな武器を売っている。買ったら装備しよう。



壁にかかってるやりや鉄砲は残念ながら売ってくれない

⑪とばく場

ここでとばくに勝つと、10両もらえる。負けると10両とられてしまう。厳しいのお～。



はい、大当たり。10両もらえるゾ



3つの鐘、じゃなくツボのどれかにコレゾウくんが

⑫防具屋

〝たびのふく〟や〝さんどがさ〟を売ってる。これらもキチンと装備しておこう。



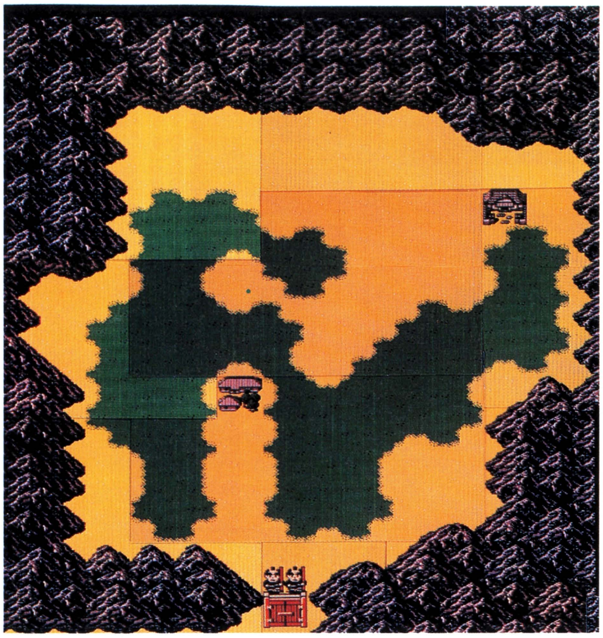
装備できる人は決まっているが2人とも装備できるものも

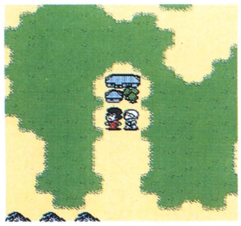
村から代官屋敷へ向かう

さあ、武器や防具をそろえたら、代官屋敷へ出発だ。おにぎりなども忘れぬように。

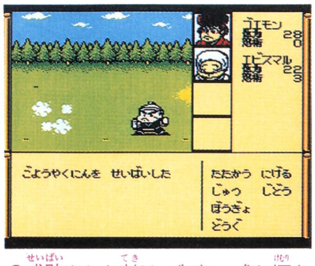
村を出ると…

村からフィールドに出てみると、そこにはもう危険がいっぱい。スリのカンキチ、ごようやくにん、そしてぎんさんなど、群がる敵をけ散らして、さあ、一路、代官屋敷へ。がんばって成敗しよう！





⇧町を出るとフィールド画面に切り換わるのだ



⇧成敗された敵は、〝ボンッ〟と煙を残して消えちゃうのだった



⇩オホホホ、と笑ってるスリのカンキチ

⇧ごようやくにん。なんかキバッてる

代官屋敷だ

敵をやっつけ歩いていくと、あ、あれに見えるは代官屋敷。代官屋敷はうにょうにょ曲がりくねった迷路になってて、おまけに敵もワサワサ出てくる。気をひきしめていこう。

小判を見つけた!!



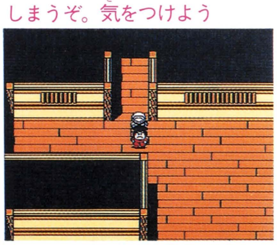
おにぎりがある



⇧小判やおにぎりがある。でも何もない部屋もあるのだ

⇧階段の上などの小部屋には、ときどき宝箱があって、その中に…

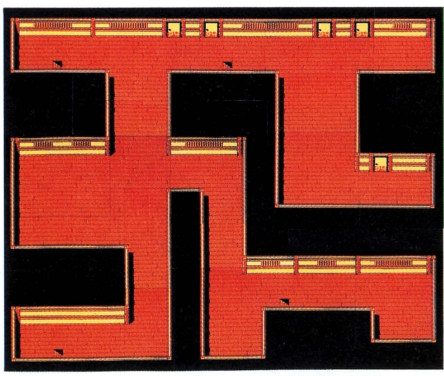
⇩代官屋敷の中。道をしっかり覚えとかないと、すぐに迷ってしまうぞ。気をつけよう

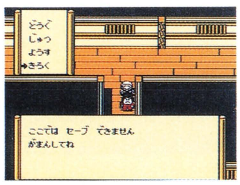




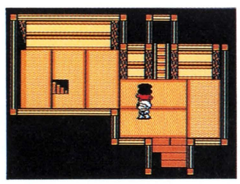
⇧やっと見えた。あのデカいのが代官屋敷だ

3F

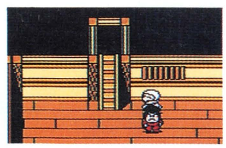




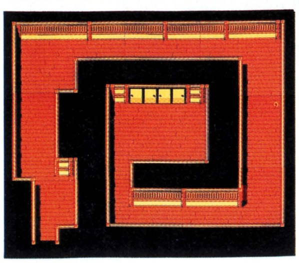
⇨屋敷の中では記録できない。注意して



⇨部屋の中に階段があったりもするのだ



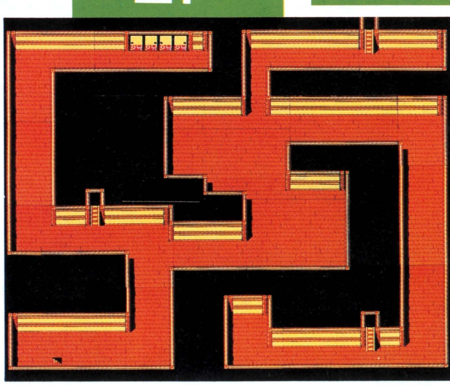
⇧この階段の上には……



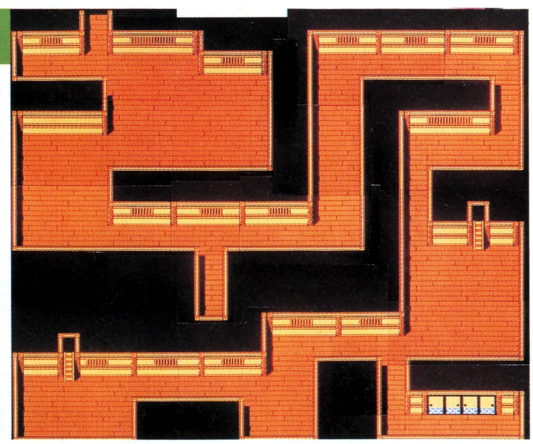


⇧この人の好さそうなオッサンが代官？

2F



1F

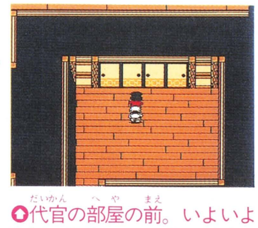


さあ、悪代官と対決だ!!

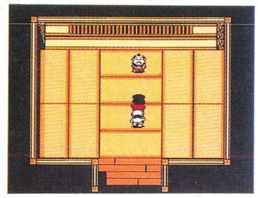
曲がりくねった迷路をクリアして、いよいよ代官との対決だ!! 関所の手形をもらうため、絶対に負けられない!!

悪代官を倒せ

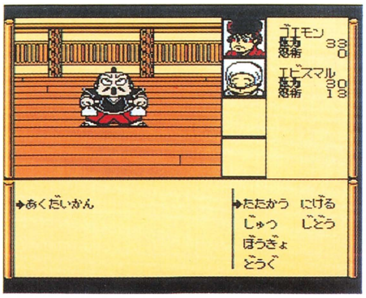
手形を全部とりあげて、村人を苦しめる悪代官をやっつけろ!! 悪代官をやっつけたら、手形がもらえるはず。



代官の部屋の前。いよいよ代官と対決だ。武器や防具はちゃんと装備してるかな？



笑ってるのか、怒ってるのか、よくわからない顔の代官。なんかブキミだなぁ



近づくと目がつり上がって



手形じゃ手形じゃ!!

「てがたじゃ!!」と言いながらパンチをくり出してくる。たしかに手の形なんだけどねぇ……

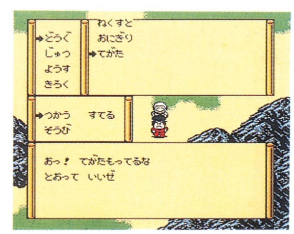


素直に負けを認める代官

やった!! 手形をもらった

関所を抜けて

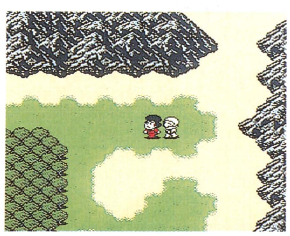
代官を倒して手形をもらうと関所を通れる。さあ、関所を抜けて、黄金キセルを盗んだあやしい人影を追って、西へ向かってレッツ・ゴーと参りましょ!!



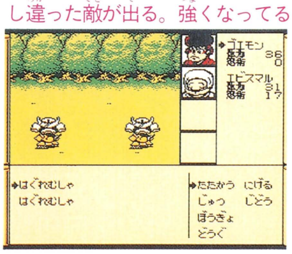
代官にもらった手形をさっそく使ってみよう。すると……



なんと関所が消えてしまう。いったいどこへ？



さあ、関所を抜けてあやしい影が向かったという西へ行こう



出た!! 今度は今までのとは少し違った敵が出る。強くなってる

西には地下道が……

あやしい人影を探しながら西へ西へと歩いていくと、突然地面にポッカリと黒い穴。どうやらあれは地下道らしい。よーし、入って調べてみるか。

地下道に扉が

地下道の中を歩いていくと、大きな扉にぶつかった。押しても引いてもビクともしない。どうやらカギがかかってるらしい。うーん、とりあえず外に出るしかないなあ……。

あっ!! 地下道だ

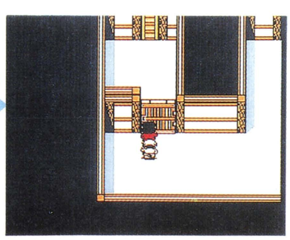


地面にぽっかり開いた四角い穴。いったいなんなんだ？



地下道の中はうす気味悪い。ゆっくり進んで行くと

カギがかかってる



扉にはカギがかかってる。どっかにカギがあるといいんだけど

近くの村では

地下道を出て歩いていくと、あ、あそこに村がある。村に入って話を聞いてみよう。でもこの村、なんだかすこし様子がおかしいぞ!?

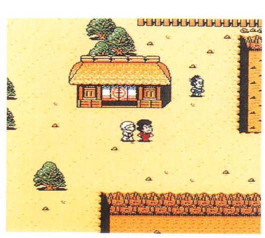
村があるぞ!!



あれは村？ 家が2軒しかないけど



あやしいやつがカギをかけただと!? クッソー、どうしよう



よろず屋もあってふつうの村。待てよ、なんかちょっと変だぞ

水が枯れてる…



水が枯れてたんぼが耕せない!? いったいどうしたんだ、この村は

いずみのたまをもらってくる

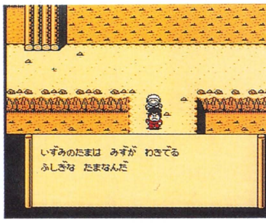
なんだか様子がおかしいと思ったら、どうやらこの村、水が枯れてしまったらしい。どうして水が枯れちゃったのか、村の人に聞いてみよう。

村の神社で

この村には神社があって、その神社の祭壇の下に、〝いずみのたま〟があったらしい。神社に行って調べてみると、なるほど、深ーい井戸だ……。



神社の祭壇にあったいずみのたまが盗まれたって？ でもなんなの、そのたまは？



水が湧き出るふしぎな玉？ それがいずみのたまなのか



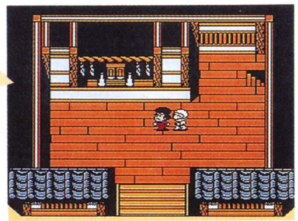
祭壇の下は深い井戸!? うーん、なにかがありそうな感じだなあ

でっけぇ神社じゃ

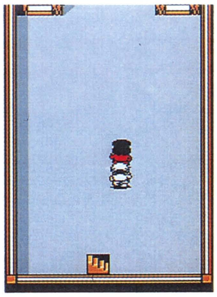


気になって神社に来てみると…、うわー、でっけー

階段があるぞ



神社に入ってみると…。あれ、なぜか階段がある。行ってみよう



地下は何もないのかなあ



確かに祭壇の下は深い井戸だった。その宝箱の中ってなんなの？

村長の頼み

村長の話によると、大切な黄金キセルを盗んだやつが、この村の〝いずみのたま〟も盗んだらしい。「せんにんから〝いずみのたま〟をもらってきてくれないか？」男・ゴエモン、イヤとは言えねえぜ。



黄金キセルを持ったあやしいやつが？ いったいそいつは？

頼まれたらイヤとは言えねえ



仙人からいずみのたまを？ よし、わかった、まかしとけぃ!!

どでかやまへ行くゾ!!



よっしゃ、北のどでかやまだな。んじゃいっちょ、行ってくっか

茶店で情報を集めよう

野を越え森越え歩いていって、さすがに疲れる。フー、ここらでひと休み。おや、あそこにあるのはいったいなんだ？ 入ってみると…、なんとそこは茶店だった。

茶店へようこそ

中に入るといろんな人が。きれいなカンザシを作るかざり職人やカラクリを作ってる人のことなど、いろんな人の話がいっぺんに聞けちゃう!! まさにここは情報の宝庫。



テクテク歩いて北へ向かう。でも北ってどっち？



うわっ、森だ。わーん、これじゃ木におぼれちゃう



あれ、茶店があるの？ すこし休んでいこうかな

走り去る影

話も聞き終わったし、さてそろそろ出発だ！ と茶店を出ると、ズザザザッと黒い影。いったいアイツは!?



へーっ、さすが女の子、きれいなもののことはくわしいなあ



さすらいの旅人ねぇ。なんかキザな人だなあ。カラクリねぇ



茶店を出たとたん……、なんだ、あの黒い物体は

なんだ!? コイツは



忍者みたいだけど……。不気味な顔だ

がんばれゴエモン外伝 きえた黄金キセル™

あやしい影を追いかけて…

走り去った黒い影を追って歩いて行くと、あ、また村だ。よし、ひとまず黒い影はあきらめて、村の人に話を聞いてみよう。またなにか大事な情報を聞けるやもしれぬ……。

食堂がある

あれ、もしかしてこのノレンは!? 入ってみるとやっぱり食堂。和風なのになぜかスパゲッティなんかもある。よし、まずは腹ごしらえだ。

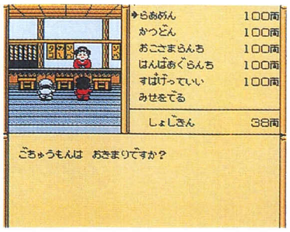


あっ、また村が見えた。今度はどんな村だろう

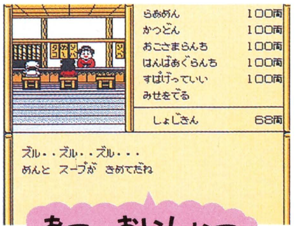

人もいっぱい歩いてるし……。いろんな人から話を聞こう

もしかして食堂!?


もしかしてこれは…？ やっぱり、まさか、でも



純和風の建物なのに、なぜかハンバーグランチやスパゲッティも



純和風のお店で食べてもやっぱりオイシイものはオイシイのだ

あー、おいしぃー



いいねぇ、夢があって。オイラもくもに乗ってみたいなあ

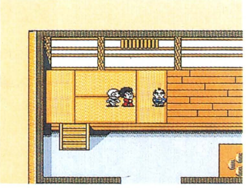
かざり職人に会ってみるか



かざり職人ってこの村にいたのか。でも何の研究してるんだろ

かざり職人

茶店で聞いたかざり職人はどうやらこの村に住んでるらしい。会ってみると、「ひすいを取ってきてほしい。」じゃ、行ってみよ～!!


これがかざり職人の家。案外質素な暮らしをしてる



この人がかざり職人か。まゆ毛のキリッと引きしまったいい男。にくいよ!! この!!

青と赤のひすいを？



そのひすいがあれば素晴らしいものができる、だって

せんにんのことを教えてくれるかも



えーっ、んじゃもしかすると仙人のこと、教えてくれんのかなあ

おもしろい!! 敵キャラたち

今回出てくる敵キャラは、1作め、2作め以上にコミカルなやつばかり。やっつけるのがもったいない!?


やられると口がカビョ～ンとなる


ぎんさん。この桜吹雪が見えねえかって攻撃


キャーッ、やられたわ一、スケベ


じゅつつかい。なんだかちょっと異国風な人


やられると顔がビョ～ンとのびる


まっ赤な髪の毛、ししおとこ。歌舞伎みたい


やられると目がブビッととび出る


さんぞく。前作でも見たような気がするけど


てっぽうゴンベ。パンク少年みたい


鉄砲を撃って攻撃してくる。ひきょう者一!!


目がの字になってしまったくげ


ナヨッとすんなよな～、まったく、も～!!


どすこいやま。けっこうカワイイ


力強くしこをふむ。はり手で攻撃してくる


落っこちそうなとびにんじゃ


爆弾を落として攻撃してくる。笑顔はカワイイ

まだまだいっぱい!!

世界一の武器屋をめざすトルネコを紹介！



'90年2月11日発売予定　エニックス　8500円　消費税別

カセット　4M+128K RAM
バッテリーバックアップ
ロールプレイング

第三章の主人公トルネコは金もうけの冒険を始めた

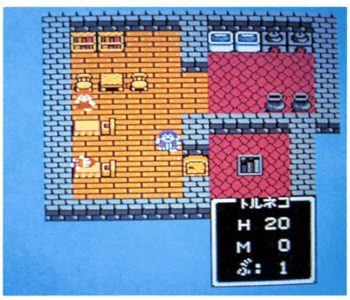
第三章の主人公は武器屋のトルネコ。物語はトルネコの家の2階で、妻のネネにゆり起こされるところから始まる。トルネコは武器屋ではあるが、雇われの身。親方の店で働かせてもらっている。そんなトルネコが夢見ていることは、世界一の武器屋を自分で開くことだった。しかし、そのためにはたくさんのGや珍しい貴重な武器が必要だ。トルネコはモンスターのいる洞窟の奥に、すばらしい武器が隠されているという話を聞いて旅立ちを決意する。

武器屋トルネコ

レベル1







➡眠りから目覚めて勤めている武器屋へ行こうとしているトルネコ



➡目標のためならモンスターの1匹や2匹。戦闘も得意そうだぞ



⬆けだるい日常の生活の中で自分の将来を思い描く。夢はでかい

洞窟でトルネコを待つものは!?



今回は武器屋のトルネコを紹介。登場する8人のキャラの中で、1番楽しいやつだぞ。IIIの商人と遊び人を成長させて合わせた感じ。第三章の話も楽しいぞ。



いきなりフィールドに出現。旅の商人とは何者だろう

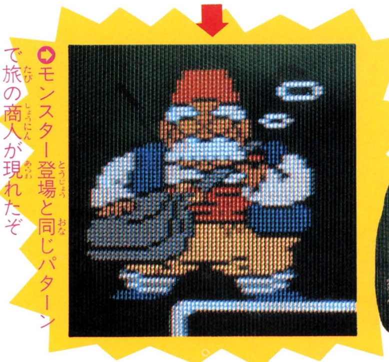
トルネコが活躍する第三章では旅の商人というキャラが現れる。出現場所は特に決まっていないが町や村などではなく、フィールド上で歩いているときに突然画面が切り替わり、まるでモンスターのように現れる。旅の商人はアイテムの売り買いをしてくれるし、他にも何かするかもね。



●フィールドを歩いているトルネコ。遠くに見えているものは何?



旅の商人が現れる

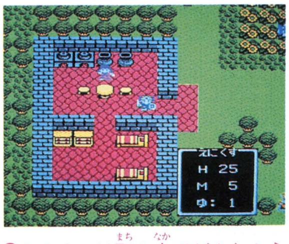


●モンスター登場と同じパターンで旅の商人が現れたぞ



他でも他にも

第三章では登場が確実になっている旅の商人。他の章でも現れるのだろうか。また旅の商人以外のキャラが突然現れることもあるのだろうか。トルネコは町や村の中で商売をすることができるらしい。旅の商人や洞窟から持ち帰ったアイテムを売るのかな。



●トルネコは町の中でどんなふうに商売するんだろうね

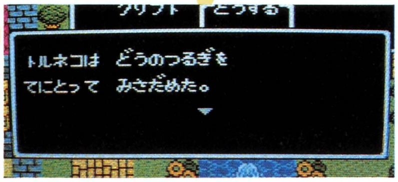
●IIIでこんな感じで出てくるのはモンスターたちだけだった



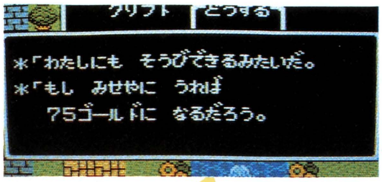
ミュージック 東京交響楽団定期演奏会の中でドラゴンクエストIIIの曲が演奏される。場所は東京文化会館。日時は12月4日夜7時より。入場券はチケットぴあ、チケットセゾン、丸井チケットガイドなどで販売されている。

アイテムの鑑定はおまかせ。IIIの商人よりも詳しいぞ

Ⅳで使われるアイテムは127種類。勇者を含めパーティに参加するキャラは8人。誰がどのアイテムを装備できるのか、道具で使ったときの効果などを覚えるのはかなりつらい。トルネコはみるコマンドによって、アイテムの詳しい情報を教えてくれる。1つ1つのアイテムについて、装備可能な人の名を全員教えるよ。

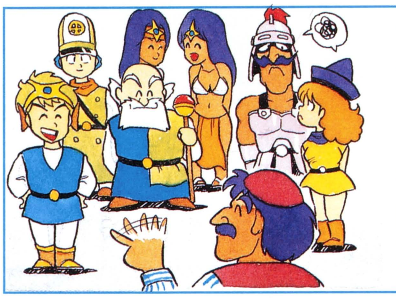


↓みるコマンドで銅の剣を鑑定した直後にこのメッセージが流れるよ



↑アイテムの種類と装備できる人の名を全員告げて、売り値も教えてくれた





誰に

←誰と誰が装備可能なのか完全に教えてくれる

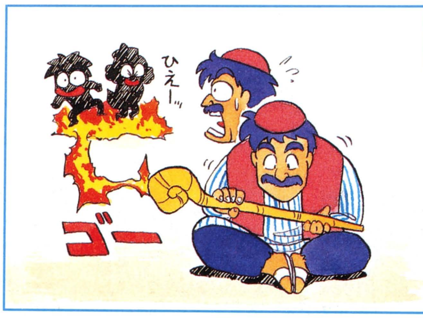
売り値

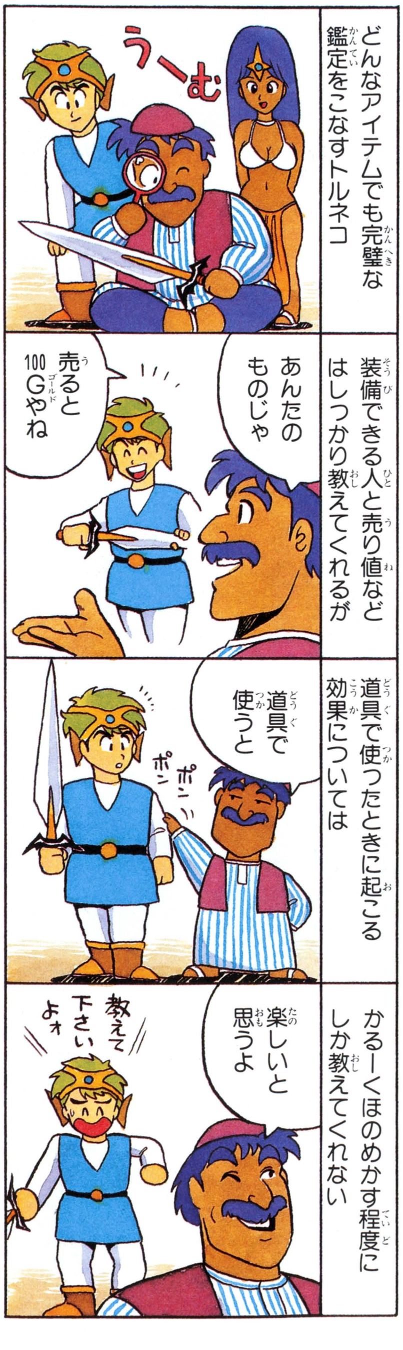
→店にいくらで売れるか調べてくれる。正確だよ



効果

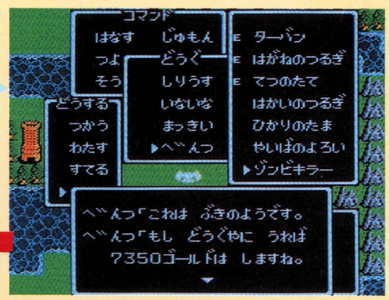
←道具として使ったときの効果を少しほのめかすぞ

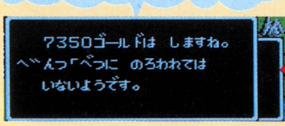




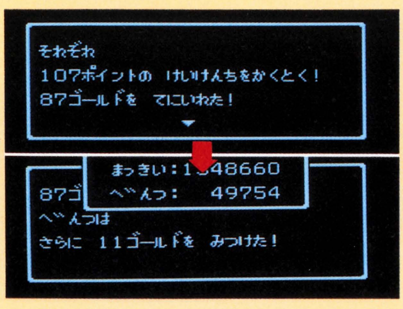
IIIの商人はこうだった

IIIの商人の鑑定能力はアイテムの売り値・種類・呪いの有無しか分からず、かんじんの装備できる職業は教えてくれなかった。他の能力として戦闘後にわずかなGを追加で見つけることができるという能力も持っていたが、鑑定自体の能力についてはトルネコのほうが数段便利だ。





↓↓みるコマンドでアイテムの種類・呪いの有無・売り値が分かる。装備できる人も教えて欲しかったなー



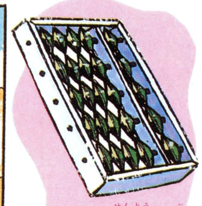
↓↓ラッキー。G拾っちゃったー。いつも下を見ているのかな



↑↑外見以外はさほど男女に違いはない。G大好きの商人だ

遊び人もおもわずまっ青！ トルネコの戦闘は楽しいぞ

呪文は1つも使えないが本職が武器屋だけに、いろいろな武器を装備して戦うことができるぞ。戦士のライアンほど力もなく、武闘家のアリーナほどすばやくなくても強力な武器を装備できるので、そうかんたんにやられることはないだろう。



トルネコ専用の武器。正義のソロバン。道具の効果は？



呪文に関してはまったくダメだが、戦闘はある程度までできるキャラなんだ

特殊攻撃だ

8人のキャラの中でトルネコだけが使える戦闘能力がある。IIIの遊び人のように戦闘中にいろいろと楽しい攻撃をしてくれるぞ。しかもIIIの遊び人と違って指をくるくる回して、モンスターの目を回したり役に立つことをどんどんやってくれる。この能力はコマンドで操作するのではなく、戦闘中にいきなりやってくれるぞ。IIIの遊び人とは正反対に役立つことばかりする。

レベルが上がると使える能力も増える



レベルが上がっていくと、使える特殊能力が増えて戦闘がどんどん楽になるぞ



ファミマガで予想したトルネコの特殊能力の画面だ。指を回し始めた



成功！ ドラゴンライダーは目を回しているぞ。今がチャンスだぜ



IIIの遊び人はこうだった

運のいいことだけがとりえ。呪文も使えず力もすばやさもなく武器もたいした強いものは装備できない。やることといえば遊ぶことだけ。レベルが上がれば上がるほど、どんどん戦闘中に遊びだす。まったく役に立たず笑いだけの職業である。こんな彼や彼女に明るい未来はあるのか？

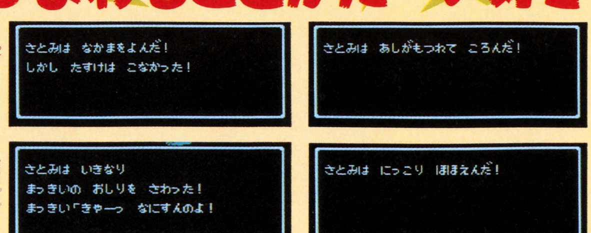


男は陽気なピエロ風。女はかわいいバニーガール姿だ



運だけなら特級品だ。危険を感じたらさっさと逃げちまおう

遊びまわることがだ〜い好き



遊ぶことなら超特級の腕前。あきれてしまう

きた!

発売日未定　スクウェア　価格未定

カセット 4M+64KRAM
バッテリーバックアップ
ロールプレイング

ファンタジーIII







初公開 これがF.F.IIIの画面だ!!

この画面写真で見るかぎりでは、フィールド画面にそう変わりはないように見える。が、細かい所に注意してみると……!?

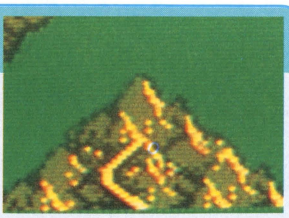
フィールド



待ちに待ったF.F.IIIの画面写真だ。海にはいつ出られるのかな?

もしや山道では!?

画面下の中央にある山に亀裂のようなものが見える。こんな形の山なのか、山道だったりするのか、単なる画面のバグなのか!?　ちょっと気になるところだが、これも細かいグラフィックを追求するという制作者側意図のあらわれ?



意外と山の頂上へ登れたりして

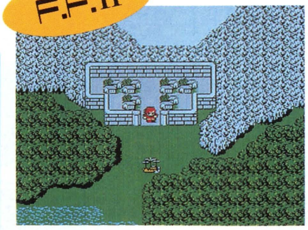
より深く細かいグラフィックを追求

今までのF.F.、F.F.IIの人気のもとの1つに、グラフィックの美しさが関与していたと言えないだろうか?

今回のF.F.IIIではそのグラフィックに特に重点をおいた制作が進んでいる。よりリアルで飽きのこないゲームにするために、町や村にいる人の種類が増えていたり、家の中に細かい家具が置いてあったりする。ファミコンが表現できるドット絵の限界に挑戦といったところか。そんな細かいところなんていちいち見てないぞ、という人がいるかもしれないが、画面上の細かな気配りがゲーム全体の雰囲気に大きく関わってくるのだ。

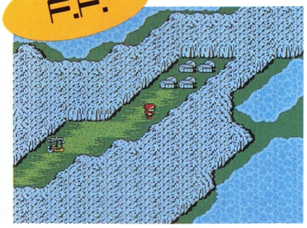
そしてフィールド画面も、おなじみの平地、山地、森林、砂漠などの他にも変わった場所が出てくるかもしれない。さらに乗り物の種類も増えているかも。少なくとも絵が細かくなっているのではないか。

F.F.II



F.F.IIでは街の形もいろいろ増えた。さてF.F.IIIでは…

F.F.



なつかしのF.F.。バッテリーバックアップがめずらしかった

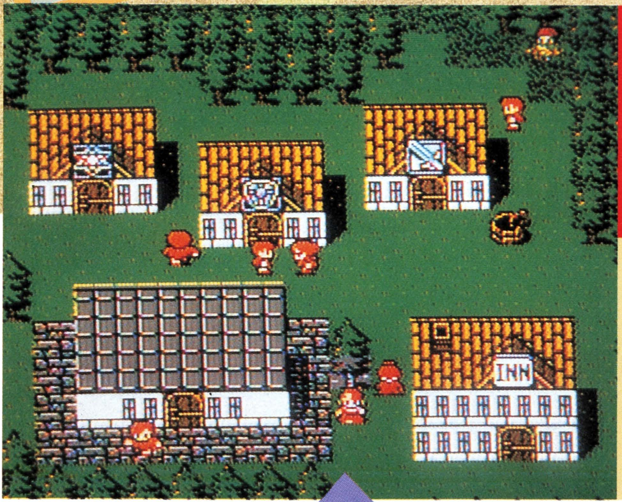
特報 いよいよ内容が見えて ファイナル





F.F.IIIの制作もかなり完成に近い？
いよいよゲーム画面が仕上がってきたようだ
そこで今回は戦闘シーンを含めた画面
写真を、一挙にドバッと大紹介するぞ!!
F.F.、F.F.IIと比べてみてくれ

街の中



⇨おなじみの店の他にも、一軒家があるぞ。内部は？

街並みもにぎやかに

街の中にいる人達の種類が増えたみたいだ。おじいさんもいれば、青年もいて、どの人も外見がまったく同じということがあまりない感じ。老若男女そろった街は、にぎやかで、なかなか活気にあふれているみたいだ。こんな街になら住んでみたいと思う？



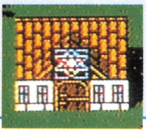
⇨しげみにいるのはじいさん!?



⇨リボンを付けておめかし

看板もちょっと変わったぞ

魔法屋、防具屋の看板が、F.F.、F.F.IIのときと違っている。黒、白魔法の区別がない？



⇨魔法陣みたいな絵柄



⇨一目で何の店かわかる看板

ピアノが弾ける？

しゃれた灯り付きのピアノはなんと弾くことができるようだ。マイキャラが弾くのかな、それとも店の中の誰かが弾いてくれるのか？



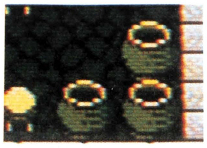
酒場



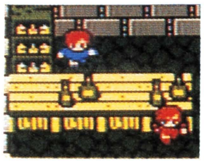
⇨F.F.IIIの酒場にはピアノまであるのであった

調度品もこっている

家の中のインテリアにもいろいろ凝っているらしい。右の写真の酒などは、こんな小さな画面なのに、いくつか種類があったりする。ラベルもついているし、本当に飲めるかもしれないという気にさせるよね。ゲームの本筋には関係ないかもしれないけれど。



⇨中に何か入っているかも…



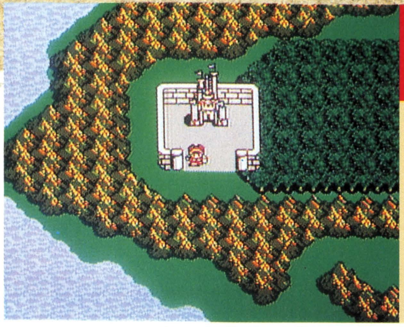
⇨マスター、水割り一杯、なんてね

城やダンジョンはさらに立体的な造りに

ほとんどのRPGは、城で始まり、ダンジョンで謎を解いてアイテムを手に入れ、敵の城へ行って終る。根本的なところはF.F.シリーズもそうだった。IIIのストーリーはまだ明らかにされていないが、今回もストーリー上の重要拠点になるであろう城、塔、ダンジョンがパワーアップ!

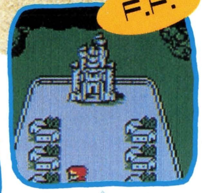
建物が多重構成に

何層かで構成されている建物、城や塔はより複雑で立体的になっているようだ。特に城は、単に上下の階に移動できるだけでなく屋上に登れたりもする。F.F.IIのパラメキア城は、屋上から城内に進入するという設定だったが、画面は特に変わらなかった。しかしF.F.IIIの場合は、屋上に登った画面がちゃんと用意されているそうだ。



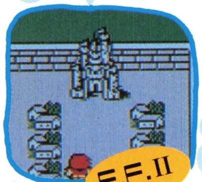
城

⇨さてF.F.IIIでの城の役割りって何だろう



F.F.

⇧普通の城は王様やお姫様がいるが

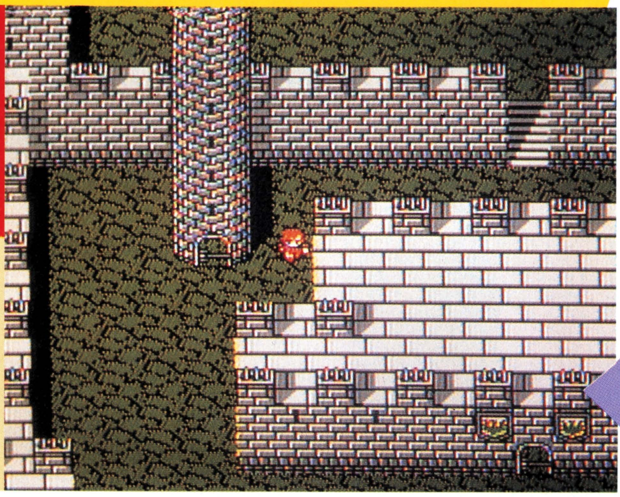


F.F.II

⇩敵が出現する城もよくあったよね

なんと屋上に登れる!!

この画面は城の中らしいが扉の中に入り、階段を上ってゆくと、屋上へ出ることができるようだ。果たしてそこには何があるのだろうか。



城内

⇨扉が2つ見えるけど、別のフロアに通じているのか

紋章を発見!!

この城の紋章だろうか!? 他の城にも他の紋章があるのか? F.F.IIのジェイドの壁の文字みたいに調べると、何か書いてあるかもしれないぞ。

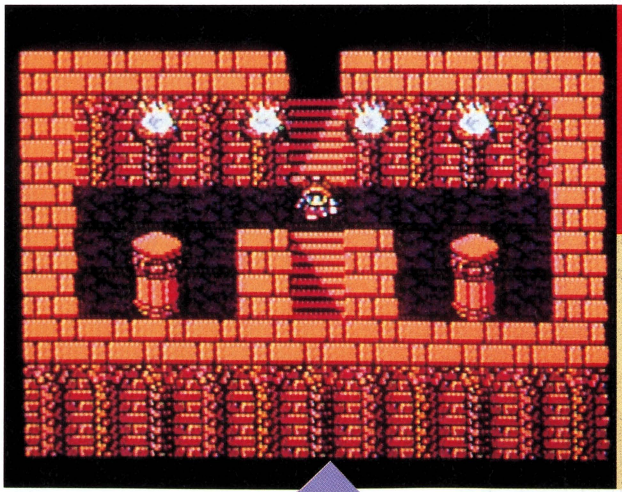


⇧西洋貴族の紋章によくありそ



ダンジョン

⇦階段の上が黒いから、ここは地下一階ではない!?

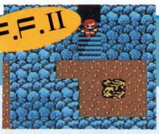


城内

⇦柱と上下に続く階段のみで、特に何もないフロア

がい骨うようよ

ダンジョン内にがい骨なんて想像しただけでも気味が悪い。先駆者たちのなれの果てなのかもしれない。



F.F.II

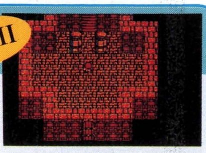
⇧竜騎士の死体があったりしたよね



⇧人骨かな? それとも敵の骨!?

IIに似ている

壁に灯りがともされているけど、F.F.IIのミシディアの塔に似たような画面があったよね。ここも敵がうじゃうじゃいるのかな?



F.F.II

⇧ギガースたちがいた

ファイナルファンタジーIII

天野氏の彩色が光る敵キャラたち

本誌19号で紹介した通り、今回のF.F.IIIではキャラクタ・デザインの天野喜孝氏がイラストの彩色も担当している。あの天野氏特有の色づかいが、今までのファミコンRPGにない独特な雰囲気を持った敵キャラを生み出している。RPGによく出てくるゴブリンやドラゴンなども、一発でF.F.IIIだ！ とわかるぐらい特長あるキャラになったようだ。楽しみだよね。

サラマンダー？

重なったウインドウの下にサラという文字が見える。原画のサラマンダーとそっくり同じだ。やっぱり彩色も天野氏に任せると雰囲気がガラリと変わるみたいだ。



⬆ちなみにIIのサラマンダーはこんな形



⬆天野氏のサラマンダーの原画だ

敵と対決！

F.F.シリーズおなじみの横から見た画面の戦闘シーン。敵、味方の数や状況が一目でわかるのだ!!

戦闘画面



➡4対1で戦うなんてズルイ!? でもマイキャラの何倍も大きな敵だ

騎士と魔法使い？

1人目と4人目は騎士、2人目3人目は魔法使いといったところだろうか？ どんな武器を持って、どんな攻撃をするか楽しみだ。



前衛・後衛システムは健在!!

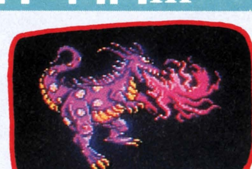
キャラが1列に並んでいないところを見ると、前衛、後衛システムは変わらないようだ。防御力の弱いキャラは後衛にまわしておくという例のやつだ。



⬆⬆後衛にいればダメージが少ない

ここが変わった!? F.F.III

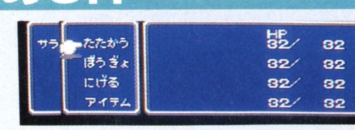
敵キャラが炎をはいているが、F.F.IIIでは敵の攻撃もアニメーションするのだろうか!? 今まではマイキャラのダメージが画面に現れてはいたけれど…



⬆豪快に炎を吐き出すサラマンダー!!

防御コマンドがある!?

ウインドウに魔法のコマンドがないぞ！ そして"ぼうぎょ"というコマンドがある！ 防御コマンドが新しくできたのか!? じゃあ魔法はどうなるのだろう。



⬆魔法屋があるんだから魔法がなくなったなんていうわけないはずなんだけど…

アニメーションは

F.F.シリーズの大きな特長である戦闘時のアニメーション。もちろんIIIでもあるだろうが内容はどう変わる？

武器

様々な武器があるのに実際にそのアイテム自体は見ることができないという、ほとんどのRPGの問題点をF.F.シリーズは解決してくれた。



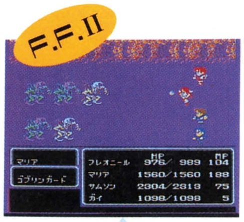
魔法

魔法攻撃はキャラだけでなく画面自体も色が変わったりして、いかにも天空から雷を呼びおこしましたといった感じがよくでていたF.F.II。



アイテム

魔力を帯びたアイテムを使った場合にも、もちろんキャラがチャカポコ動く。敵もダメージが画面でわかったよね。



⬆アイテムは戦闘時に使える物もあったっけ



呪われた屋敷からの脱出ルートをたどる
スウィートホーム
取材のため潜入した無人の屋敷。実は悪霊の住み家だった!! アドベンチャー的な謎解きとRPG特有のバトルシステムを備えた脱出ゲームの攻略をMAPに替えてとどけます!!
12月15日発売予定
カプコン
6500円
消費税別
カセット
2M
+
64KRAM
バッテリーバックアップ
ロールプレイング

おれたちが主役だ!!

5人の中ではリーダー的な和夫、ナースのような明子、お掃除ねえちゃん明日香。5人のキャラたち1人ずつに役割が課せられているのだった。



➡薬箱で毒などを治してくれる



➡ライター装備。火つけ役なのだ



⬅カメラマン。フレスコ撮影の際は



⬅カギを持つ。和夫の一人娘



⬅掃除を愛するレポーター



⬆間宮邸には数知れない人間の屍が眠っているという…

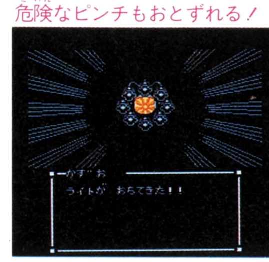
生き残るため間宮邸で闘う5人組

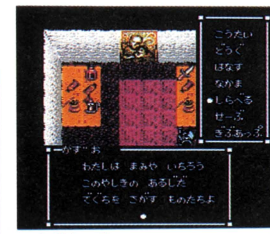
舞台は屋敷の中という限られた空間のはずなのだが各所にしかけられたワナ、謎解きそして何よりもやっかいな悪霊、ようするに敵キャラがひしめいているため道のりは楽ではない。5人の主人公たちのチームワークがものをいう。



⬆仲間が死ぬとアニメに切り換わる。死んだらもう復活しない

⬇古い屋敷のためか、こうした危険なピンチもおとずれる!





⬆情報は書きおきやフレスコ画などから得ることが多いだろう

頼りな仲間たち

猛毒にやられたり、床が抜けて落ちてしまったら当人は動くことができない。こんなピンチには他の仲間に助けてもらうことが必要なんだ。また、戦闘中には『呼ぶ』コマンドで戦闘の間だけ5人パーティで行動できる。そのときは全員が経験値をもらえる。

床にはまった!

⬇『なかま』コマンドで救助。早く助けてあげないと命にかかわるので注意!

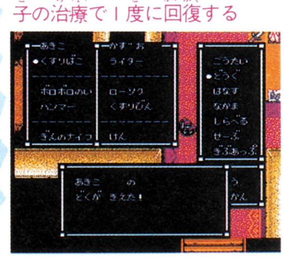




⬆わたり板が抜けて穴に落ちてしまったエミ。このままでは…

毒にやられた!

⬇毒や金しばり、呪いなどは秋子の治療で1度に回復する





5人仲よくレベルアップ

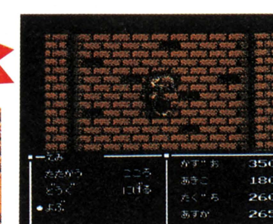


⬆経験値は5人で山わけになるのだ

助太刀だ!

➡さあ仲間を助けるんだ。5人で袋だたきだ。

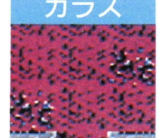




⬆大ピンチ! よくもなぐったな。仲間を呼んで仕返しするぞ

障害物対策は

ガラスや床ぬけなどさびれた屋敷内では、行動を妨げる障害が多い。邪魔なものはアイテムを使ってすみやかに取りはらうことが必要だ。

赤い影	岩	ロープ	床ぬけ	ガラス	暗闇
					
⬆青いライトを使えば消え失せる熱の帯	⬆岩はハンマーでかち割るのがよろしい	⬆和夫のライターかマッチで燃えつきる	⬆小さい床ぬけなら板をつければOK!	⬆アスカに掃除してもらうといいよ	⬆ロウソクである程度は明るくなるんだ

⬇アイテムを使うことで数ある障害を取除け! 床ぬけには板を

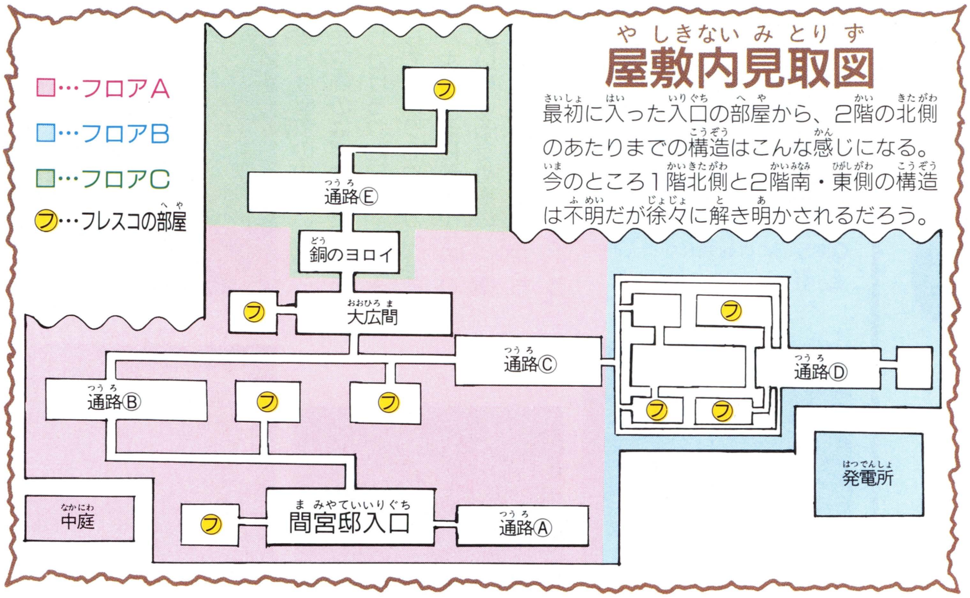


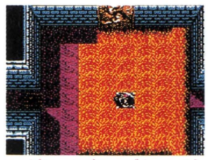
間宮邸の中を眼でさぐれ マップ攻略開始!

屋敷の中は複雑に入りくんでいる。扉を抜けると部屋や通路の画面に切り換わるダンジョンのような構造だ。

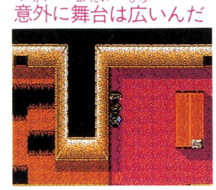
屋敷内見取図

最初に入った入口の部屋から、2階の北側のあたりまでの構造はこんな感じになる。今のところ1階北側と2階南・東側の構造は不明だが徐々に解き明かされるだろう。





通路があってさらにその中に部屋があって…とけっこう複雑構造。意外に舞台は広いんだ

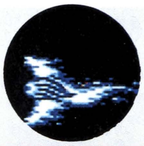


扉は意外な場所に通じていることもある。いわゆるひとつのダンジョンですな、これは

フロアA 屋敷の入口付近一帯

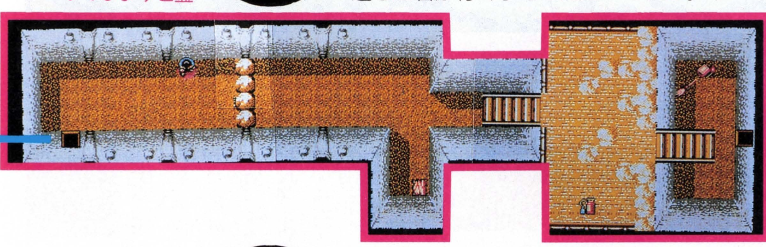
出入口をふさがれたスタート地点の部屋とその付近。範囲はけっこう広いが最初のうちは謎の少ないフロアだ。

通路Ⓒ



ときどき人をかっさらっていってしまう亡霊

発電所で明かりをつけるまでは暗闇の通路。少し進むと岩が行く手をさえぎっている。

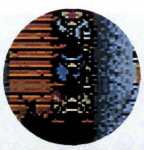


→フロアBへ



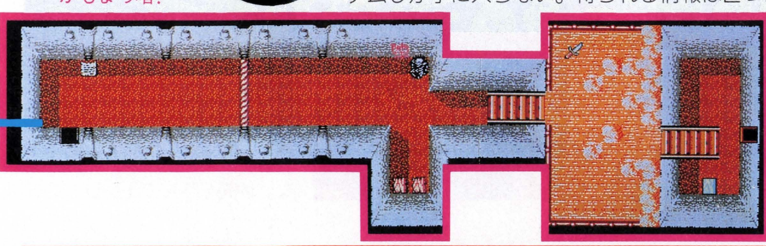
最初にいた部屋ではさっそくアスカの掃除機が役に立つ

通路Ⓐ



ここはもう行き止まりだ。しかもまっ暗!

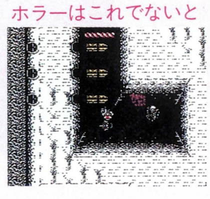
一番最初に訪れる通路。ボロボロの板などのアイテムしか手に入らない。得られる情報は2つだけ。



→行き止まり

てってけと歩き征く5人組。窓には稲妻ほとばしる恐怖。やはりホラーはこれでないと

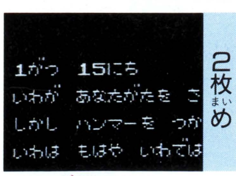




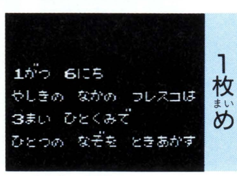
敵が出現! 悪魔の人形。これは恐怖のみそ汁もどきの小話かと思いきや、本物の悪霊

アイテムだ! アイテムを取れっ





2枚め



1枚め

1月のフレスコはあと1枚。アイテムも忘れずに

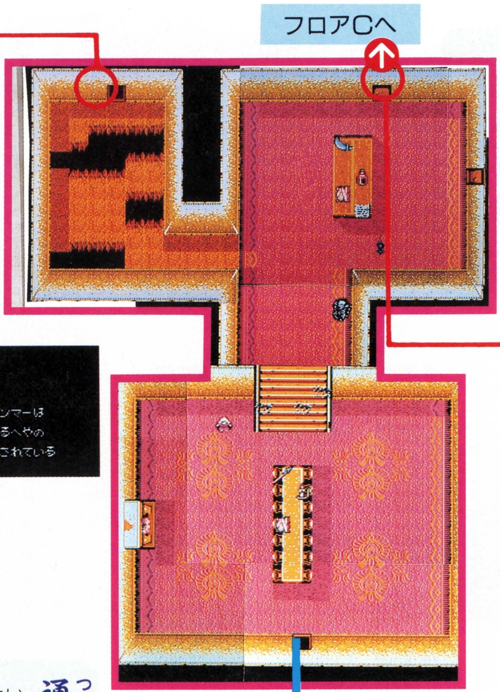
屋敷の各所にかくされた謎を解くカギなのだ…!



カメラで写すと文字が出現

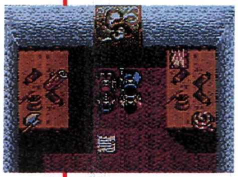
フレスコの部屋

フレスコは間宮一郎の遺した手記のようなもので、1月、2月と各月ごとに3つの情報がワンセットになっている。部屋はアイテムが豊富に置いてある。

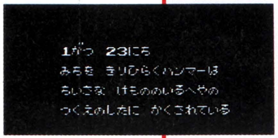


ここにも部屋!!

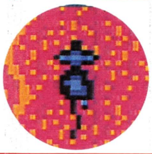
3枚めのフレスコはここに。ハンマーはどこ。



フレスコの部屋はこんなところにも!



小動物ったら隣の広間に…!?



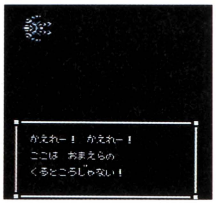
肥えたネズミ。ちゃんと鳴くぞ。

大広間

ここではかくしアイテムの"ハンマー"が手に入る。岩場はこれでもう怖くない。

暗闇の部屋へ?

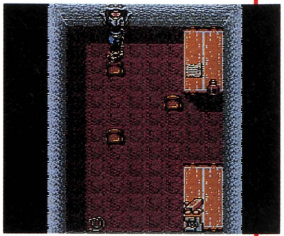
本当はフロアCへの入口なんだけど発電機を作動させないと入れない。



サイコパワーだ!!

天井くずれの部屋

この部屋は代用アイテムの宝庫だ。なのに入ると天井がくずれて先へ行けなくなる。



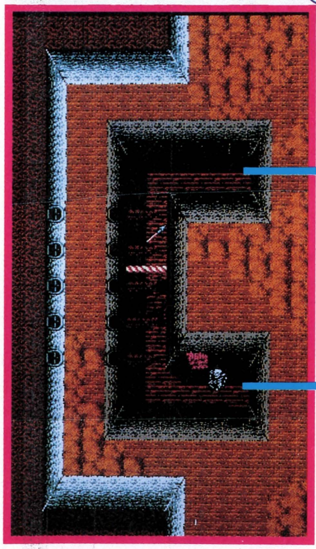
ラッキ、薬びんキープ!

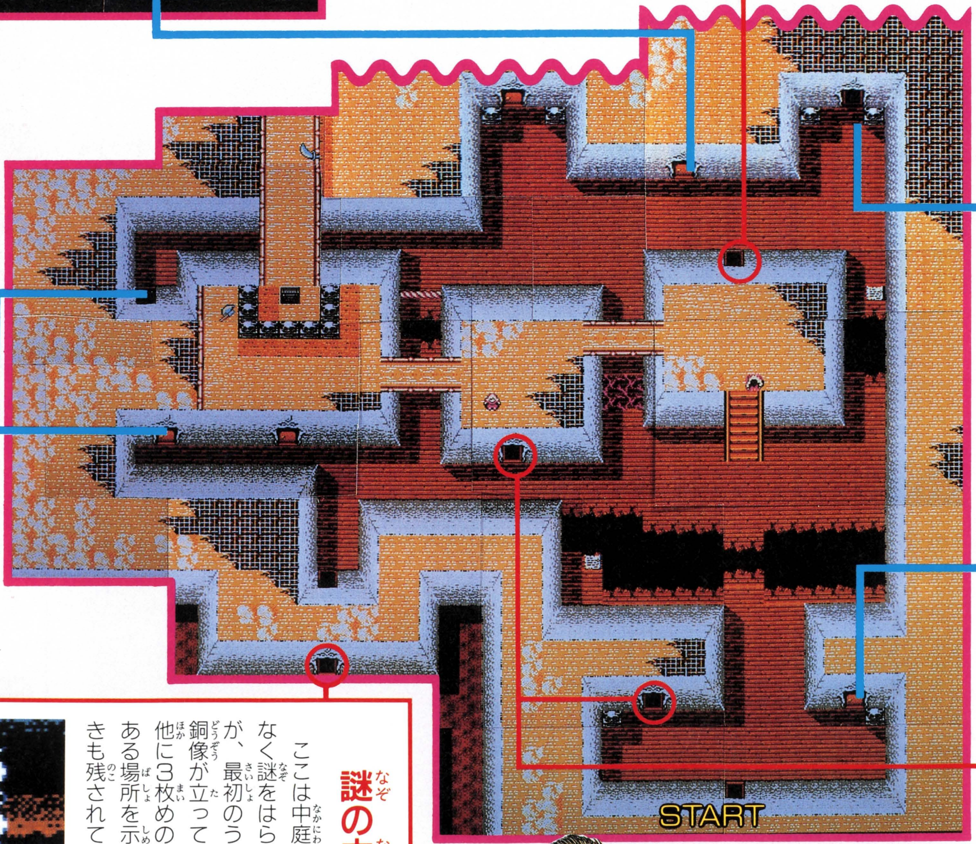


おおっなんてこった。先へ行けないぞ。

通路Ⓑ

これといって何の謎もない通路。すぐ外に通じているらしく窓からは雷の光が入る。

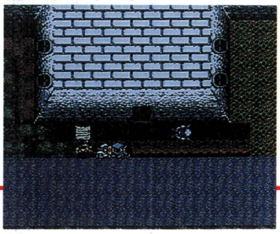


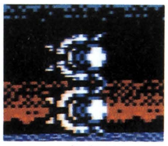


謎の中庭

ここは中庭だ。なんとなく謎をはらんだ場所だが、最初のうちは奇妙な銅像が立っているだけ。他に3枚めのフレスコのある場所を示した書きおきも残されている。

ここから外へ出られるかと思えるけど川があるのでだめ





青い銅像。きっとなにか深い謎をもっているのだ



※青い線は相互に行き来できることを示す

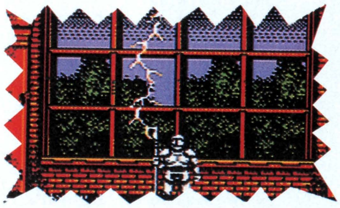
フロアB
2階北側付近

フロアBでは何かが起こる！　東の庭にある発電所を作動させることで屋敷の中を明るくすることができるのだ。東の庭へ行くならヨロイの謎を解くことだ！

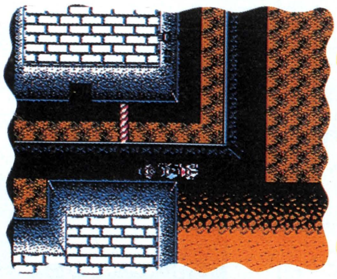


東の庭は見えているのだが、屋敷には庭への扉はどこにもないのだった

しかし！　ヨロイが東の庭への入口をつくってくれるのだ。窓に注目せよ



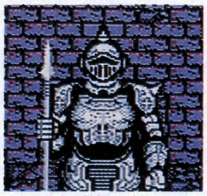
もっと光を…!!



発電機めざしてゆけゆけ5人

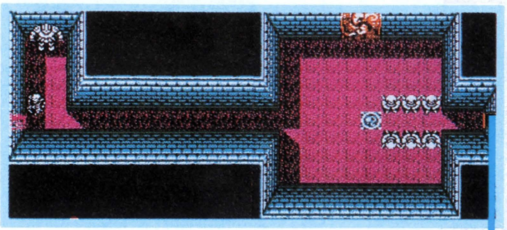
ヨロイの部屋

ここではまず消火器を用意しよう。中央の模様に触れたとたん火の海に包まれるというワナがしかけられている。部屋の奥にはヤリを持ったヨロイがあるぞ。



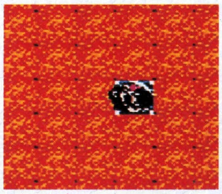
心の力を使ってヤリを手に入れよう





ワナの部屋

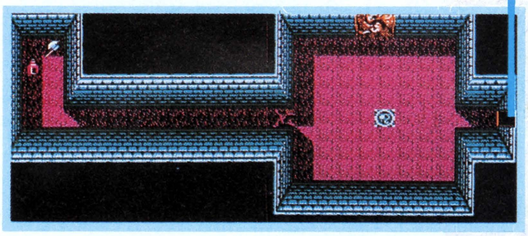
ヨロイの部屋同様、入ると火の海になる。が、奥へ行く手続きが面倒なわりに、なあんにもない嫌味な部屋。



消火器があればなんてことない火の海だ

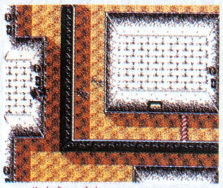


さらに赤い影の向こうにあったのはこれだけ

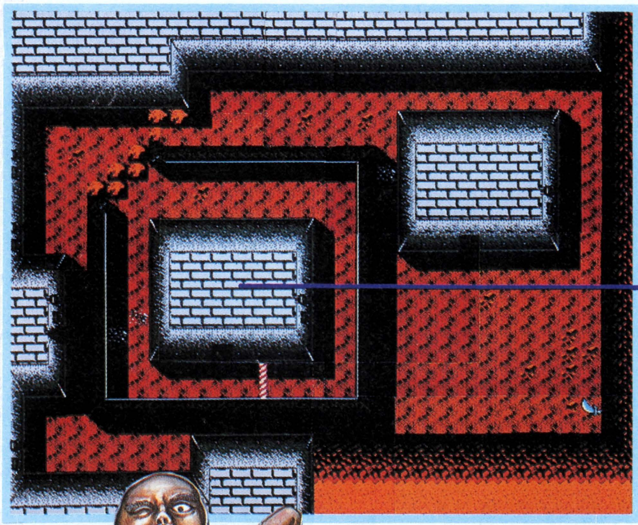


発電所

窓から抜けると東の庭。ここは発電所になっていて、ガソリンのある小屋と発電機のある小屋の2つを巡る。用が済めば2度と戻ってくることがない東の果てだ。



屋敷の中とはガラリとイメージが変わる東の庭





ここが発電室だ!!

いよいよ屋敷に電気が送られる。まずガソリンを流しこみ、発電機についたひもをひっぱるとゴゴゴッという音とともに明かりが!!



エンジンが動き出した。しばらくのしんぼうだ



今までの暗さがウソのよう。めでたしめでたし



ガソリンを流さないとひもを引っぱってもムダなんだ



"銅像倒れ!!多発ゾーン

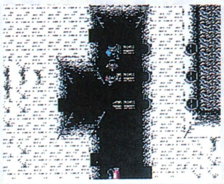
古びた銅像がしょっ中倒れてくる危険地帯。よけたとて経験値がもらえるわけでなし、敵よりタチが悪い。



早くどれか選ばないと自然にダメージを受ける

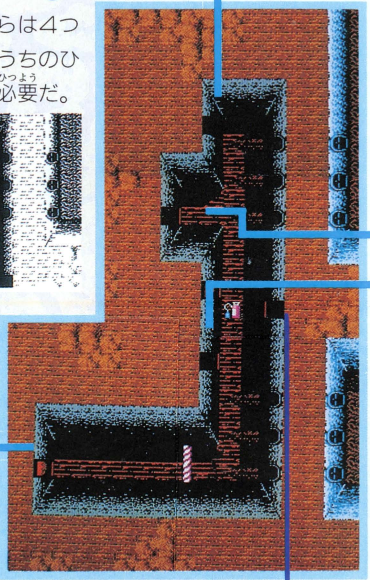
通路Ⓓ

この通路からは4つの部屋に通じているがそのうちのひとつは入るのに金のカギが必要だ。



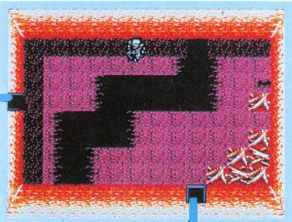
雷が通路の明かり代わりとなるのだった

目的を果たしたら近道で戻ろうぜ!

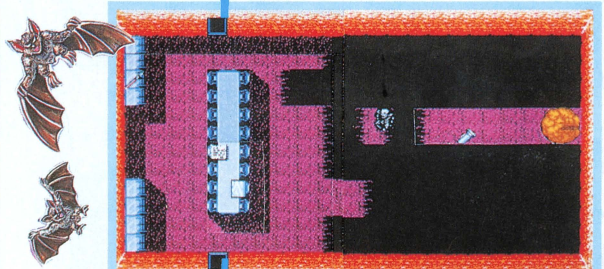


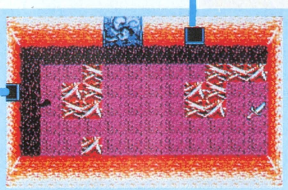
扉つづきの部屋

扉を通じて3つの部屋がある。いちばん重要なのがまん中の部屋で、ここには青いライトがある。青いライトは屋敷内にひとつしかない貴重品だ。また部屋の奥に変な岩があって襲ってくる。

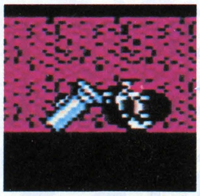




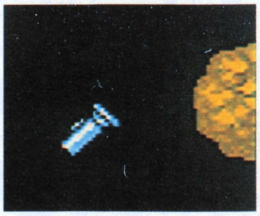




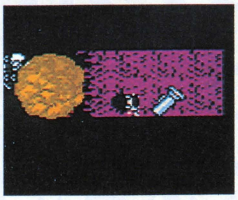
青いライト~



今後いろいろとお世話になるライトだ



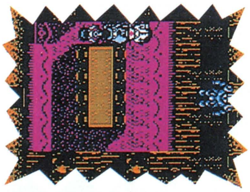
いきなり前からヘンな巨石が転がってきた。危うし!!



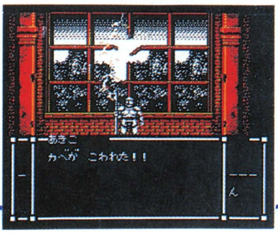
しかし岩は嫌な予感に反してそのまま通り過ぎていってしまった

発電所への入口

ここは部屋の中で行き止まりになっているのだけど、ヨロイにちょいと手を加えると庭の出入口ができる。



ここにもヨロイがあるけどやりはなし



ヤリに落雷して窓が破壊された。ヤッホー

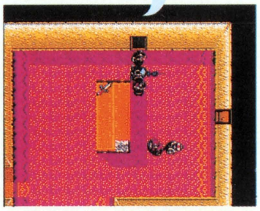
※青い線は相互に行き来できることを示す

フロア C

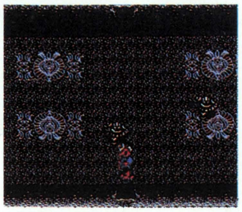
2階北側付近

屋敷の中を明るくするという目的を果たし、一段落ついた5人組の次の試練は2階にあるふきぬけの下に降りることだ。大広間のカギの部屋に入ると突然銅のヨロイが襲ってくる。うまくこいつをよけてふきぬけのあるところまで急ぐのだ。ロープを用意しておこう。

大広間から



最初追い返されてしまった部屋へ入れるようになったぞ!!



入ったとたん強力狂悪の銅のヨロイがアナタを襲う



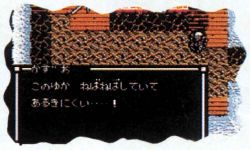
うわー見逃してくれえっ!!

日記のある部屋

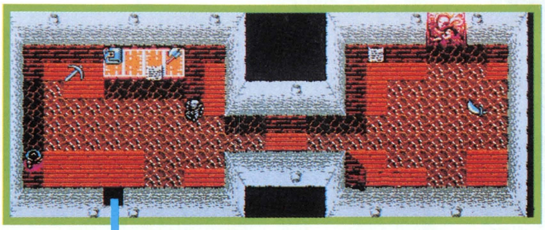
床がねばついていて、4歩以上歩くと動けなくなってしまう。部屋の中には日記という重要そうなアイテムがあるが、カギがかかっているので今は使えない。



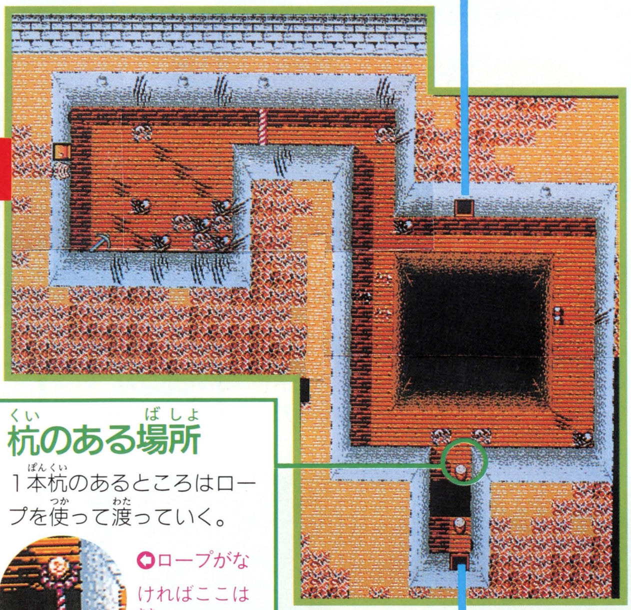
日記を見つけた。でもまだ謎を知る術はない



ぬかる床にはまると仲間の救助が必要だ

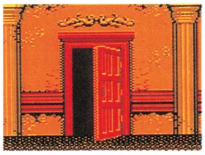


床がねばねば



ここから先は!?

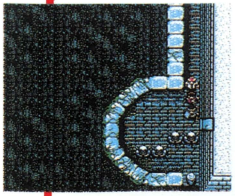
ふき抜けの下に降りることはまだできない。この先にはどうやらふき抜けの下へ進めるアイテムがあるらしいぞ!!



扉を開けると新しい世界が見える



先へ行く前に書きおきにも注目しておこう



ベランダの向こうにはきっと何かある。真の探索はこれからだ!

杭のある場所

1本杭のあるところはロープを使って渡っていく。

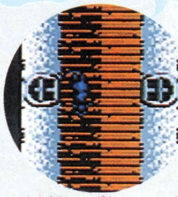
ロープがなければここは進めないのだ

通路E

この通路には猫がいて、調べるとちゃんと『ニャア』と鳴く。ここを抜けると敵の強さが上がるので体力回復は早めにしておこう。



くらがりに黒猫いっぴき…



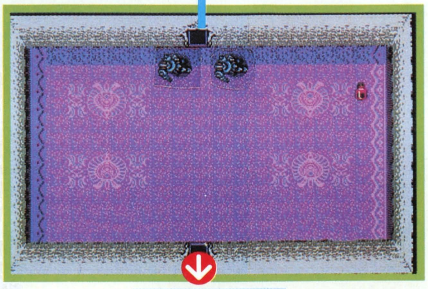
屋敷内の動物には悪霊も手を出さないのか

銅のヨロイ

広い部屋に2体の銅のヨロイが待ちかまえている。強いけど経験値が高いので逃げてもよし、戦ってみてもよし。奥に薬びんがあるぞ。



逃げろや逃げろ。スタタタタッ



フロアAへ

ますます深まる謎、キミは無傷で屋敷を脱出できるか

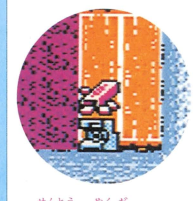
※青い線は相互に行き来できることを示す

これまでに登場するアイテム 悪霊総チェック

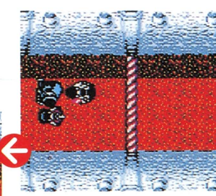
ゲームの序盤に登場するアイテムと悪霊の総一覧。アイテムは使い方ひとつで戦闘にも通常でも利用できる。

アイテム編

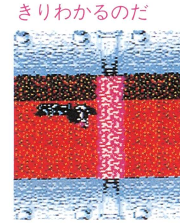
使用するアイテムは15種類。ひとつしか手に入らないものと複数手に入るものとがある。武器は4系統に分かれる。



戦闘に役立つアイテムも見逃せない。使って戦える便利物

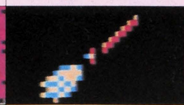
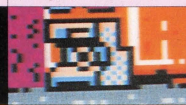
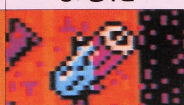
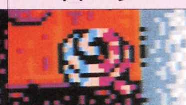
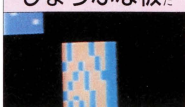


使用前。アイテムを使うとちゃんと画面にその効果が現れるのがいい



使用後。ロープが燃えているのがはっきりわかるのだ

共用アイテム

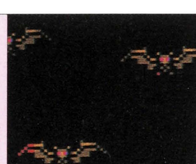
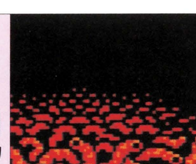
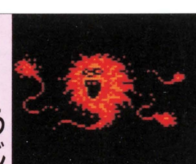
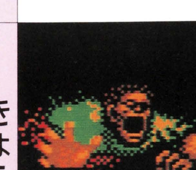
アイテム	画面	説明
はりがね		カギのかわり。扉を開けられるのだ
ほうき		掃除機と同じくホコリ等を掃除する
ポラロイド		カメラの代用。あまり使わない
クッキー		薬箱の代用。あると絶対便利な品
マッチ		ライターの代用品。ロープを燃やせる
ハンマー		岩・鏡を破壊できるスグレもの
まるた		板では間にあわないでかい床穴に
ロープ		杭があればロープを使って渡れるぞ
ロウソク		暗い所を照らす。うじ虫に効果大
くすりびん		体力・心を全回復。RPGの宿屋代り
じょうぶな板		名のとおりなかなか壊れない板
ボロボロの板		すぐ壊れるけど一応は役に立つ
あおいライト		赤い影を消す。ゾンビにも使える
ガソリン		使用するのは一度だけ、発電機に
しょうかき		火消しに使用、使うとなくなる

武器アイテム

アイテム	画面	説明
剣系		剣。剣はピカ一の攻撃力。序盤では大いに役立ってくれる
オノ系		オノ・魔除けのオノ・銀のオノ。持てる人は限られている
やり系		やり・魔除けのやり。軽くて女性にも装備できる。攻撃力はほどほど
ナイフ系		果物ナイフ・銀のナイフ・飛出しナイフ。これといった働きを見せない

敵キャラ編

敵キャラは悪霊と称され、霊的イメージの強いものが多い。特殊攻撃もさまざまだ。

敵キャラ	画面	特技	弱点	説明
ドクロヘビ		毒	心の力	ドクロに住まうヘビ。ドクロはかたいのだ
コウモリ		金しばり	光、ロウソク	接触すると戦闘となる。意外にしつこい
うじむし		毒	火、ロウソク	ライターかロウソクでイチコロさ!
ひとだま		呪い	とにかく弱い	特殊攻撃にさえ気をつければ楽勝カモ!?
にんぎょう		金しばり	ひたすら弱い	素手で倒せるほど弱いけど経験値も最低
ひと		なぐる	特になし	うしろ姿はフツーの人。ふり向くと…
かべがお		呪い	魔除けの武器	カベに映った悪霊。見かけよりは弱い!?
どうのヨロイ		なぐる	特になし	はじめのうちは相当の強者だ
ふらんしたい		足つかみ	心の力	地面から愛想をふりまくおちゃめな悪霊
きょうけん		猛毒	特になし	犬のくせにやたら強い。かみついてくる
はんしんおとこ		足つかみ	心の力	人の足をつかんで離さない変質的なヤツ

マッピーJr.登場

マッピ〜キッズ MAPPY KIDS



今度のマッピーシリーズは横スクロールアクションだ！

12月22日発売予定
ナムコ　5800円 消費税別

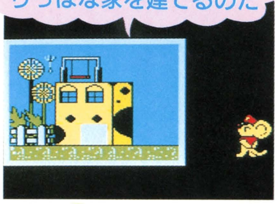
カセット	1M＋1M
コンティニュー	
アクション	

ハッピーとラッピーが大活躍!!

マッピーの2人の息子、ハッピーとラッピーの大冒険!! ゲームの目的は、ピッキーというお嫁さんを迎えるために、各ラウンドにある隠されている宝物を集め、りっぱな家を建てることだ。

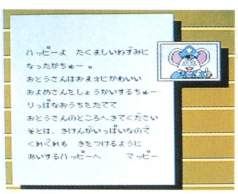


りっぱな家を建てるのだ



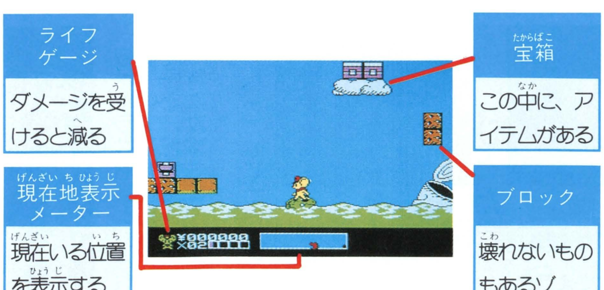
⬆努力の結果、だんだんとサマになってきた。もう一息だ

⬇尊敬する父からの手紙。お嫁さんを紹介してもらうには、りっぱな家が必要だ

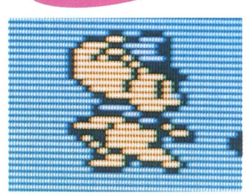

ハッピーよ　たくましいねずみに
なったがちゅー。
おとうさんはおまえにかわいい
およめさんをしょうかいするちゅー
りっぱなおうちをたてて
おとうさんのところへきてください
そとは、きけんがいっぱいなので
くれぐれも　きをつけるように
あいするハッピーへ。　　マッピー

基本操作をマスターしよう

ハッピーたちの基本動作は、ジャンプとキック。敵はもちろん宝箱やブロックなどを蹴散らして進んでいくのだ。とにかくお金を集めよう!!



ラッピー



⬆逆に2P側はラッピー。こちらは青い帽子なのです

ハッピー



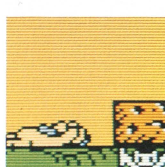
⬆1Pが操作するのはこのハッピー。赤い帽子が目印



⬆敵に当たったり蹴られたりすると、貯めていたお金が飛び出してしまうのだ

⬇ジャンプ中にⒶボタンを連打すると浮遊時間が長くなる。こいつは使えるゾ





⬆敵が来たら伏せる。触らぬ神（敵）にタタリなしだ

⬇基本動作のジャンプ。思わずニッコリなのだ



なんでもキ〜ック!!



⬆壊れるブロック中にはアイテムが



⬆イヤ〜な敵はキックしてしまえ



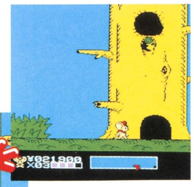
⬆蹴ると宝箱が開いて中身を取れる

マップのあちこちにいろんな仕掛けが

各ラウンドはウィットに富んでいて、いろんな仕掛けが盛り込まれている。うまく利用すれば、ゲーム展開がウ～ンと楽になるゾ。

背景と思ったら…

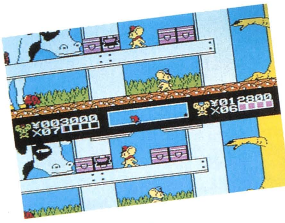
マップのある場所でリスに会うとライフゲージを満タンにしてくれる。牛の尻尾に触れるとダメージをくらうぞ。



木に登ってリスに会うと、ゲージが満タンに



ここの木にはリスが。ライフゲージに注目



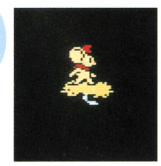
この牛の尻尾に触れるとダメージをくらう。注意して通ろう

足場のないときは

湖などの足場のないところは、無理して飛ばずにいろんなものに乗って移動しよう!!



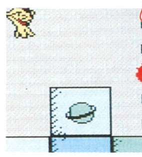
足場がないので、ちょっくらカエルの背中に



たんぽぽに乗って、ヒョヒョイと移動

はじけ飛ぶトラップ

ダメージをうけるワケではないので、高いところにあるお金を取るときに使える!?



子供部屋にあるおもちゃ箱に移動してっと、あらっ、あらら



ビョ～ンとはじけ飛んでしまった。結構楽しいゾ、これは



敵もいないし、上にある宝箱の中身でもゴッソリと思ったら



ヒィ～ッ、木の幹から枝が出てきた。びっくりした～

いろんなところを大冒険

マップは、1Pモードで全15ラウンド。2Pモードでは短くなり、全5ラウンドだ。

湖



橋から橋へと結構大変なラウンド。湖に落ちてしまうとダメージ

下水道



下水道はまかしとけ、と言いたいところだが水道管の水には気をつけろ

子供部屋



ポスターが貼ってある子供の部屋。椅子や、机の上を移動するのだ

書斎



辞書やインク瓶など置いてある書斎。見とれていたら、後ろから敵が…

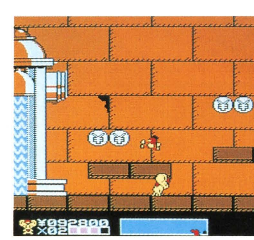
ベランダ



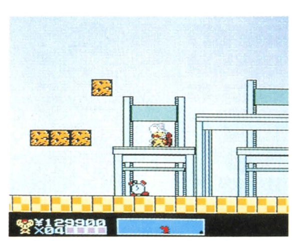
天敵の猫だ、ヒェ～ッ、助けて、と思ったらただの影。勘弁してホシイ

アイテムもいっぱい

コイン、ブーツ以外のアイテムは宝箱やブロックに隠されている。蹴りまくろうぜ!!



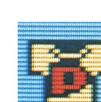
ローラースケートを使った後はナゼかゼ～ゼ～疲れてしまう



無敵になるTシャツを取った。これが、ず～っと続けばなあ



動きが早くなる



13秒間無敵になれる



1つで100円分



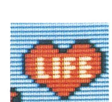
金袋。1000円



1UPアイテム



1000円の指輪



ライフ。全部回復



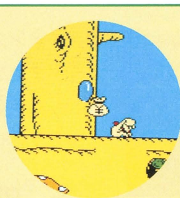
高額の2000円



様々なキック可能

かわいい敵キャラ

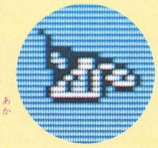
敵キャラを倒してもお金にならない。無理して倒そうとせず、スイスイと逃げてしまったほうが、無難なのだ。



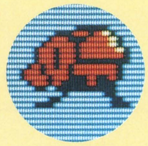
トゲトゲの球も無敵。当たると痛そう。かわすのだ



このスライムはいっちょまえに無敵。逃げろ～!



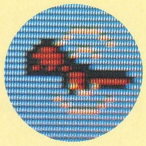
こがねむし。宙を飛んでくる



モンシロチョウ。やっかい



トンボ。赤トンボだろうね



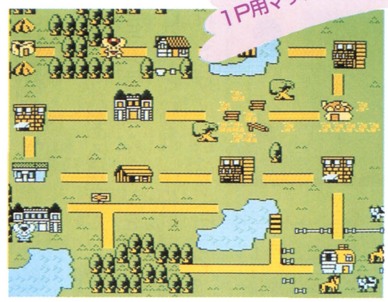
バッタ。ピョンピョン跳ねる



カニ。チョコチョコ横歩き

まず1P用モードで基本を把握

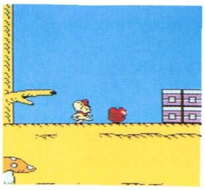
ゲームの順番は、アクション、ボーナス、ショッピング。終わると次のラウンドを選択して、またアクションに。



⬆全部で15ラウンド。自分で進むルートを選択することができるゾ

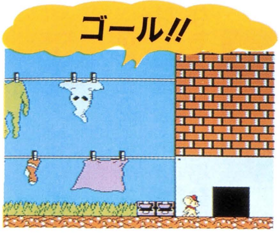
アクションモード

りっぱな家を建てるには、とにかく豊富な資金が必要。お金や宝を、取って取って取りまくれ！



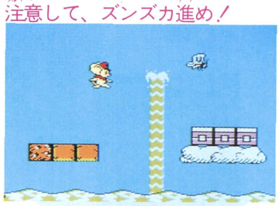
⬆そ〜ら、どれどれ。マッピーJr.のお通りだいっ。キィ〜ック！

ゴール!!



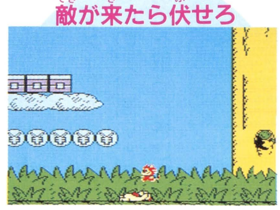
⬆右の穴に入ればめでたくゴール。アクションモードは終わり

⬇いきなり、噴き出る水柱には注意して、ズンズカ進め！



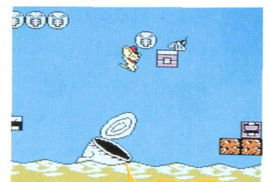
水柱には気をつけて

敵が来たら伏せろ

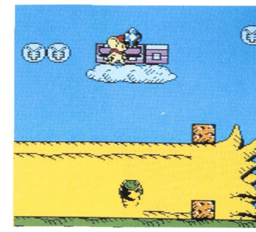


⬆やみくもにジャンプや攻撃するばかりが能じゃないゾ

⬇りっぱなマイホームを建てるためにお金、お金



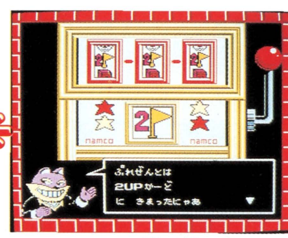
とにかく集める



⬆宝箱を蹴飛ばし、取り残さずにガンガン取りまくれ

ボーナスゲーム

アクションゲームでお金をたくさん集めたら次はボーナスゲーム。まず、スロットで賞品を決める。そして、1Pのみ対戦相手を選び、その相手と旗上げ、間違い探し、尻押しゲームをする。ここで勝たないと賞品は貰えない……。



⬆スロットは、必ず何か当たるようになっている。この場合は2UP

賞品はこんなものが

1Pモードと2Pモードでは賞品が違う



⬇金品没収

⬆100円だ

⬆はてな箱



⬆尻押し得意

⬆旗上げ得意

⬆カワイイ

対戦相手を選ぶ



ショッピング

アクション、ボーナスで貯めたお金で家のパーツを買い揃え、りっぱな家を建てよう。



⬆家を全部完成させないとゲームは終わらない。ガンバルのだ！

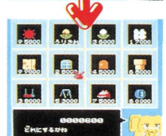
⬇パーツを組み合わせて買うと安くなるのだ



セットで買うのがお得だヨ！

⬆ここで買う





⬆売り切れに

間違い探し



⬆10秒間で右の絵をもとにして、左の絵から間違いを探すのだ。すでに見つけたものには、丸印がつく

⬆タイミングよくボタンを押し、相手を台から落とせ

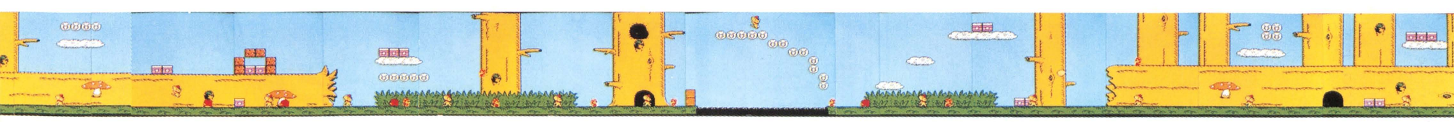


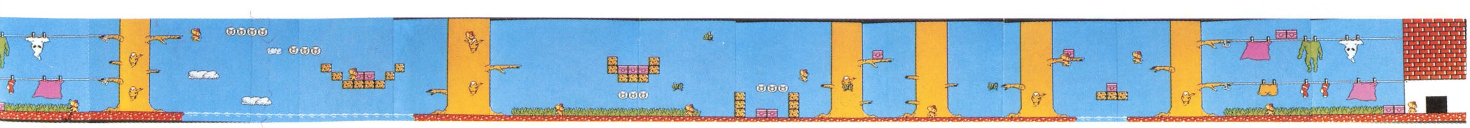
尻押し



旗上げ

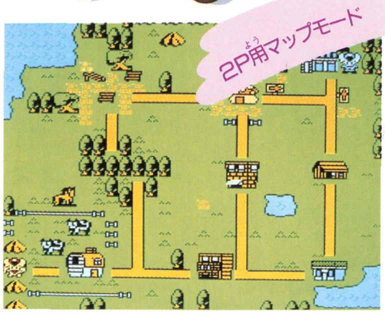
⬆例の〝赤上げて、白下げないで〜〟ってヤツです



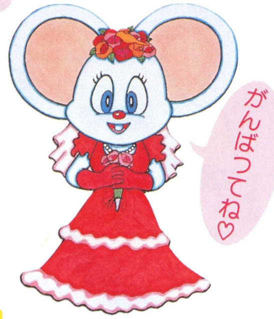


より白熱する2Pモード!

このゲームには、他にも2Pモードがある。2Pモードプレイ時は、画面が上下2分割になる。上が1Pでハッピーを、下は2Pでラッピーを操作する。アクション、ボーナス、ショッピングと続くゲームの順番は同じだが、ラウンド数は5つと少なめだ。



1Pモードと比べかなり短め。全5ラウンドだ。ルートは3通り

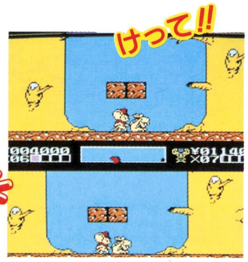


1Pモードとはかなり違うルール

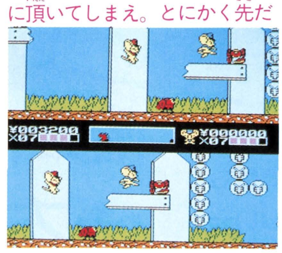
とにかくお金を稼ぐのが重要だから、相手を蹴って、強引にお金を奪ってしまうという卑怯な作戦が効果的だ!?



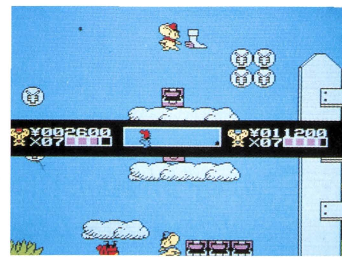
まさにサバイバル。相手の所持金をもぎ取れるのだ



えーい、邪魔だっ、バシッ。相手を蹴り上げると



お金、アイテムは相手より先に頂いてしまえ。とにかく先だ



上下2分割画面。上が1P、下が2P

ボーナスゲームで一発逆転!!



6人増える

5万円だ

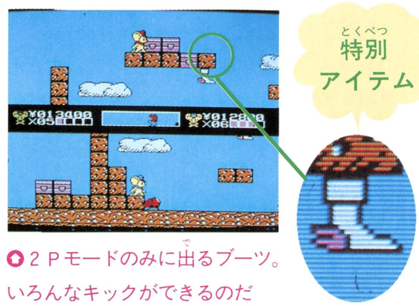
品を交換

相手から2コ貰える

相手から1コ貰える

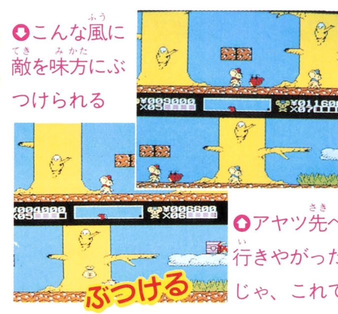
賞品は1Pとはじゃっかん違い、相手との駆け引き的な要素の強い賞品もある





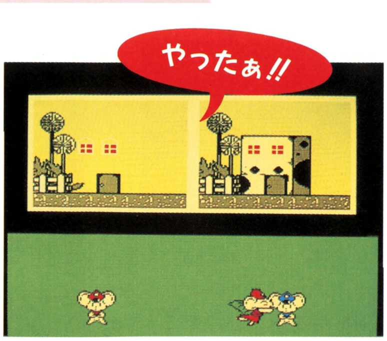
2Pモードのみに出るブーツ。いろんなキックができるのだ

特別アイテム



こんな風に敵を味方にぶつけられる

アヤツ先へ行きやがった。じゃ、これで



5ラウンド終わって、家がりっぱになっているほうが勝ち!!



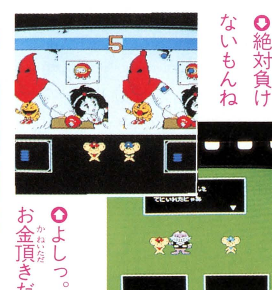
ドアと壁を買わないと、窓が浮いてしまう～

さあ～て、何を買おうか迷ってしまうなあ

でも、あんまり調子にのると



相手が終わってしまうと自分もゲームオーバー

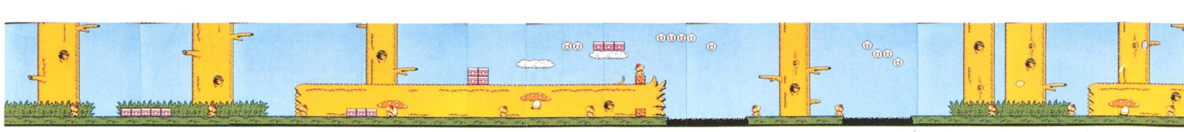


絶対負けないもんね

よしっ。お金頂きだ

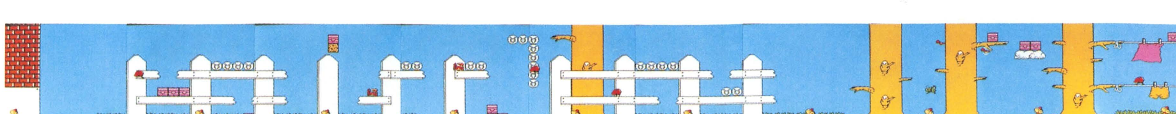
1P用 アクションモード 森

最初のラウンドだ

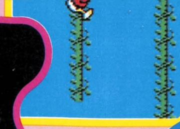


1P用 アクションモード 屋敷の庭

洗濯モノガイッパイ







宝物を見つけるために
ホッピングで世界一周だ!!

わんぱくダック夢冒険

Disney's DuckTales









ディズニーのキャラが跳んだりはねたり、大活躍するアクションゲームだ。背景もキャラもかわいいけどなかなか難しいぞ

'90年1月26日発売予定
カプコン　5800円　消費税別
カセット　1M
アクション

5つの財宝を求めて冒険の旅に出発!!

冒険好きのスクルージおじさんが主人公のアクションゲーム。行く手をジャマするキャラをどかしながら、世界各国に隠されている5つの財宝を集めることが目的だ。もちろんボス対決だってあるぞ。



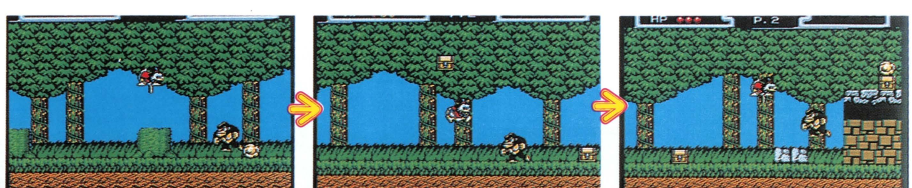
主人公スクルージおじさん



グリーンチーズ	ジンギスカンの王冠	インカ王のしゃく	幸運の10セント	ビッグダイヤモンド
✪宇宙で最も美味なチーズ	✪伝説の豪華な王冠	✪黄金に輝くしゃく	✪持っているだけで幸せに	✪何百カラットもある

タテありヨコあり

基本的には横スクロールのアクションゲームなのだが、縦にスクロールするところも。



ヨコスクロール

✪前半がヨコスクロールになっているステージが多い。跳んだりはねたりしながら先に進んでいこう



タテスクロール

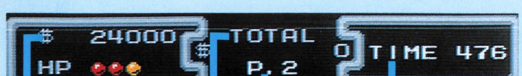
✪草のつるやロープなどにつかまってスルスルと上に登っていく

草のつるやチェーンなどにつかまって移動しよう。

ディズニーのかわいいキャラを使ったゲームだけど、各ステージにいくつか難所があって結構ムズいのだ。イージー、ノーマル、ディフィカルトの3つの難易度選択が可能なので利用するとよい。

画面表示の見かた

タイムの減りに注意しよう。ゼロになるとプレイヤーがひとり減ってしまう。



- ライフポイント：ダメージを受けると赤から黄に
- プレイヤー数
- トータル金額
- タイム：ゼロになるとプレイヤーが減る
- ステージ金額：そのステージで集めたお金

おじさんのアクション大爆発なのだ

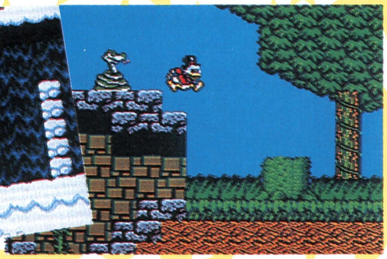
ジャマキャラのどかし方など、おじさんのアクション、操作法をここで紹介しよう。

跳んで！はねて！

ジャンプしたり、しゃがんだりしてジャマなキャラを避けることもできるが、ホッピングジャンプやゴルフスイングの技も使える。攻撃もできるし、そのまま進んでいけるホッピングが特におすすめだ。



雪の上はジャンプで



ジャマキャラに気をつけながら…

ホッピングジャンプ

普通のジャンプ中に十字ボタンの下とⒷボタンを押すとホッピングに。これでキャラをどかしたり、宝箱を開けたりできる。また、トゲの上などもホッピングならノーダメージで行けるぞ。

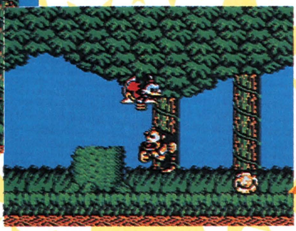
十字ボタンの下とⒷボタンを押す！



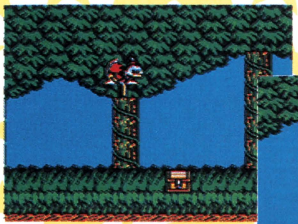
通常のジャンプはⒶボタンで



ジャンプ力がグ～ンとアップ！



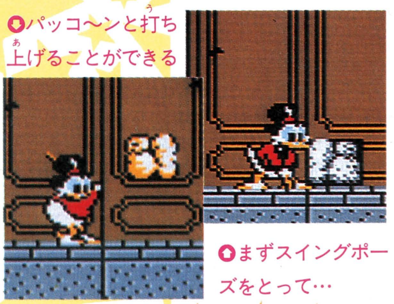
おじさんをジャマするヤツは、これでポンッだ！



宝箱も、これで上にちょんと乗ると中身が出てくる

ゴルフスイング

岩や宝箱などの方向に十字ボタンを押し続けて、その後Ⓑボタンを押す。岩、パイプ、丸い岩など物によって飛び方が違うので使い分けが必要。



パッコ～ンと打ち上げることができる

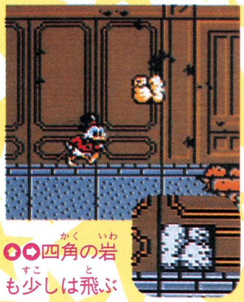
まずスイングポーズをとって…



丸い岩はよく飛ぶぞ



宝箱はスーッと横に

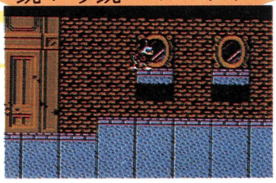


四角の岩も少しは飛ぶ

仕掛けもあるぞ

ワープしたり、隠し部屋があったり、仕掛けもいろいろある。財宝探しが目的だけど、ちょっとゆっくり遊んで発見するのも楽しそう。

鏡から鏡へワープ！



鏡の中に入って、一瞬画面が真っ暗になった後、別の場所に

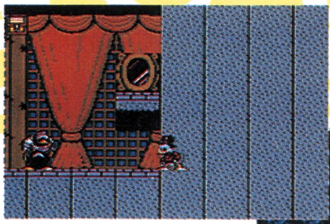
宝箱だらけの部屋。どうやったらここに出られるのかは秘密



隠し部屋！

すり抜け！



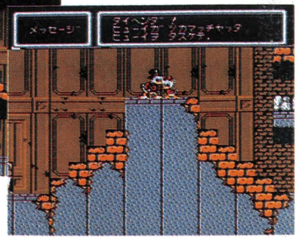


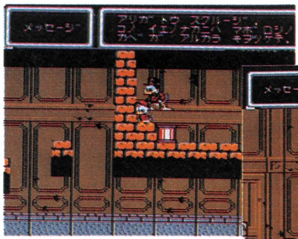
柱や壁など、普段は通り抜けできない所なのだが…

情報集めも大事

ヒューイ・ルーイ・デューイ、ウェビー、ランチパッドなど、おじさんの仲間たちが、情報をくれたり乗り物に乗せてくれたりして、冒険に協力してくれるぞ。

こんなふうに、画面の上にメッセージが出る



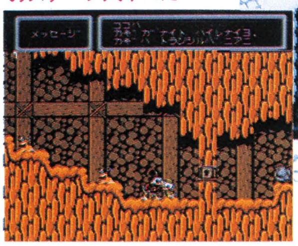


幻の壁とは!? とにかく気をつけて行くことに



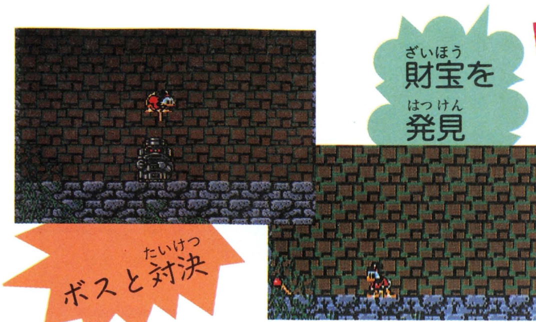
こう言われたらブンバダックを助けるしかないな

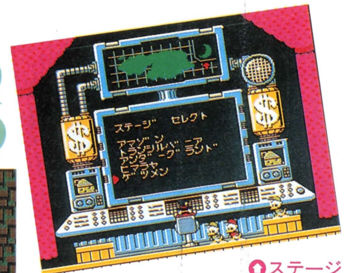
ここはアンダーグランドのステージ入り口だ



迷路状のステージが全部で5つ！

ステージは全部で5つあり、セレクトは自由だ。地下に続いていたり空中に出たりと、迷路のようになっているステージのどこかにいるボスを探し出して、対決しよう。勝つと財宝が手に入るぞ。





⬆ステージセレクトができる。ボスに勝って財宝を取ると、またここに戻ってくる

アマゾン

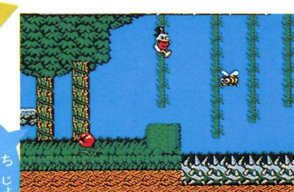


空中



⬆インカの遺跡と岩をステップにして、ぴょんぴょん跳んでいく。つ、つらい…

地上



⬆しがみついてる姿もかわいいっ

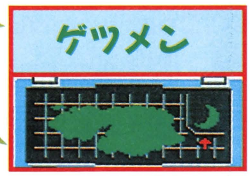
地下



⬆下にも上にもトゲトゲが！

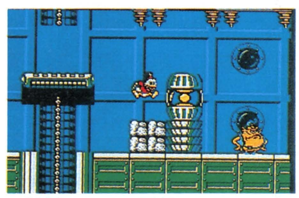
木がおい繁るジャングルの下はスパイダーが待ち受ける洞窟。草のつるをつたって上に上がると、インカ帝国の遺跡がある。このステージで、一番イヤなジャマキャラは、蜜蜂のビー。飛び石のキツイところに出てこられたりするとうっとうしいのだ。

ゲツメン





⬆向こうに小さく見えるのは木星か!?



⬆天井のトゲに注意だ



⬆チェーンにつかまれっ！

きらめく星々をバックにぴょんぴょん進んでいこう。ここには宇宙服をつけたジャマキャラなんかがいてSFチックな雰囲気を出している。上は基地のようになっていて、ここのどこかにボスが。ボスの部屋を探すためにはキズモダックの助けが必要だ。財宝はグリーンチーズ。

行く手をジャマするキャラたち

姿、形はかわいいけど、本当は憎ったらしいジャマキャラたち。フラワー以外はホッピングジャンプで上に乗るとどいてもらえるぞ。

エイリアン1



⬆すごく太っている。左右に移動する

エイリアン2



⬆宇宙にふわふわ浮かんでいる

スケーターダック



⬆床に倒れている。急に走りだしたりも

ビー



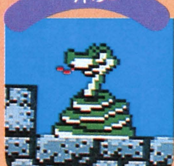
⬆ブンブン飛び回ってまとわりつく

スパイダー



⬆糸を伸ばしたり引っこめたりして動く

ボア



⬆時々首を伸ばす。舌もペロッとやる

ゴング



⬆ひたすら突進してくるゴツいゴリラ

フラワー



⬆かみついてくる。うまく跳び越そう

雪うさぎ



⬆雪の中に隠れていて急にジャンプする

ヤギ



⬆雪の上をぴょんぴょん元気に跳ねる

ゴースト



⬆いきなり現れて、動きも早いヤなヤツ

サイバーダック



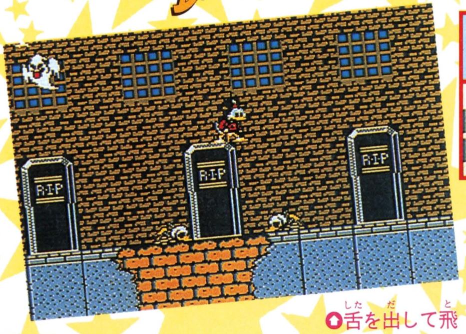
⬆宇宙服を着て、ジェットで飛んで来る

ミイラダック



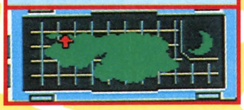
⬆鉄球につながれているので動きは遅い

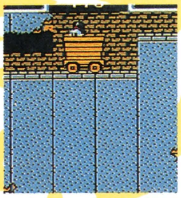
わんぱくダック夢冒険 DuckTales



舌を出して飛び回るゴースト

トランシルバニア





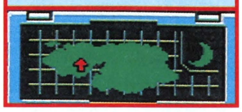
トロッコに乗ったり



かなり情けないポーズ…

幻の壁があったり、鏡を使ってワープしたり…仕掛けの多いトランシルバニア。マジックデスベルというボスもなかなか手強い。まずはヒューイのメッセージを頼りにボスの部屋を探し出そう。ここには幸運の10セントがある。

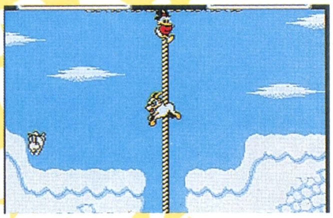
ヒマラヤ



真っ白な雪景色がまぶしいヒマラヤ。雪のせいでここではホッピングが使えないのがちょっと不便。氷の上もツルツルすべって進みにくい。ジンギスカンの王冠を探せ!!



ホッピングは雪に埋まってしまって無理!



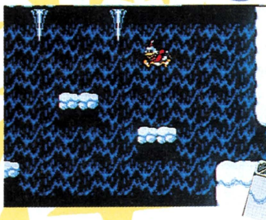
このステージのジャマキャラたちは、やたらと元気がいいのだ



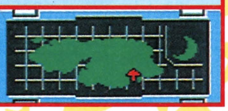
ズンズン落ちてすごく心配に

あ〜っ!! 落ちるう…

ツララに注意



アンダーグランド



このステージは扉が閉ざされていて先に進めない。鍵があるというトランシルバニアに自動的に飛ばされてしまう。



せっかく来たと思ったら、先に行けないのだった…。残念



地面をはうナメクジ

アイテムをかき集めよう!

プレイヤーは3人しかいないしコンティニューがないので、体力回復のアイテムなど取ってゲームを有利に進めていこう。

こうやって取る!

ホッピングやゴルフスイングで宝箱やジャマキャラを叩くとアイテムが出てくる。あと、木の切り株や壁を叩いてみたら、アイテムが降ってきたなんてことも。

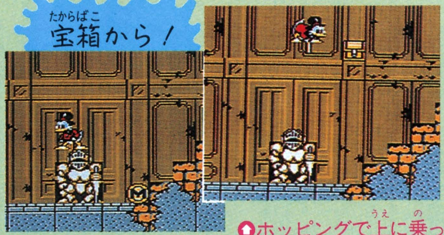


こいつに乗ると

アイスクリームが出てきた。ラッキー

ジャマキャラをどかして…

宝箱から!



無敵のアイテムが出現

ホッピングで上に乗って宝箱を開けると…

こんなのがあるぞ

1UP、体力回復、ボーナスポイントなどのアイテムが。無敵もあるぞ。



スクルージ人形	ケーキ	アイスクリーム	マジックコイン	レッドダイヤモンド	ラージダイヤモンド	スモールダイヤモンド
これは嬉しい! 1UPの人形だ	これを食べるとHPがフル回復	HPが1ポイントだけ回復する	これを取ると一定時間無敵だ!	赤いダイヤは、50000ドルだ	これは大きいので10000ドル	2000ドルの価値があるダイヤ



正式のルールを採用し、実際の試合と同じように多彩なフォーメーションプレイが楽しめる本格的なゲームだ。

戦略型アメフトゲーム登場!

American Football Game
Quarter Back Scramble
クォーターバック スクランブル

カセット 1M＋1M アメリカンフットボール

R59V592 (PNF-QS) 12月19日発売予定 ポニーキャニオン 5900円 消費税別

戦略が試合を左右する

フォーメーションが重要なこのゲームは、アメフトの戦略的なおもしろさを見事に再現している。4つのモードと多彩なフォーメーションで、強豪チームに技と頭脳で挑戦して勝ち抜いていこう!!

軽快なリズムにのって



⇧ビシバシ動きながら現れるタイトル画面

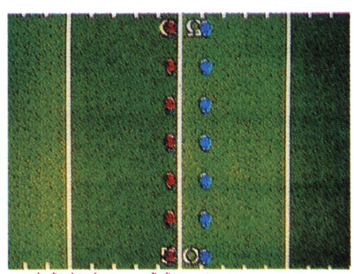


⇧この画面でモードとクォータータイムの時間を設定する

1P・2Pモード

1Pは1人でコンピュータと戦うモードで、2Pは人対人で戦うモード。この2つのモードは戦略要素と共にキャラクタを駆け回らせる楽しさがある。自分で操作して10ヤードを走り抜けていく快感はなかなかだ。

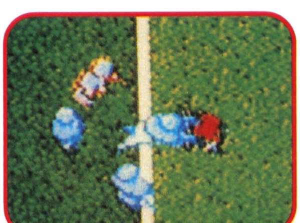
適度なアクション性が感情移入をしやすくしている。



⇧試合開始!! 気合を入れろ!!



⇧プレイヤーは点滅しているキャラを操作する



⇧2Pでは激しいキャラとキャラのぶつかりあいで盛り上がるぞ!!

1&2Pモード

1Pと同じように人対コンピュータで戦うモード。ただし人側は2Pで参加して戦うことになる。といってもコンピュータは甘くないぞ!!

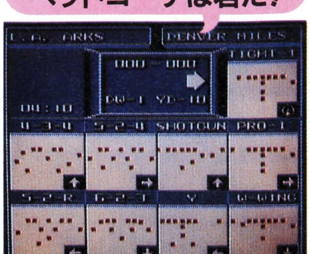


⇧自軍の2つのキャラを1Pと2Pが操作する。協力が大切

WATCHモード

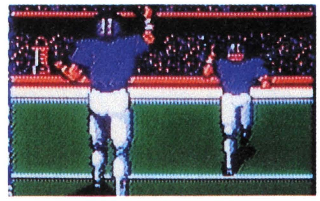
このモードは他のゲームのWATCHモードのように観戦するだけというものではなく、1Pモードからアクション性を排除したものになっていて、プレイヤーは、ヘッドコーチとなって作戦を立てるのに専念することになる。このモードは難度が上がり勝ちにくくなっている。戦略が重要だ。頭を使おう。

ヘッドコーチは君だ!



これがフォーメーションプレイだ!!

アメフトでは、フォーメーションの決定で試合の流れが変化する。プレイの選択には頭を悩ます事になるだろう。



フォーメーション・プレイには選手個々の特徴も影響する。選手交代にも気を使おう



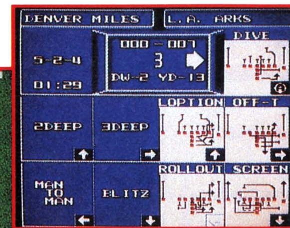
コンピュータはフォーメーション選択の失敗は少ないぞ!!



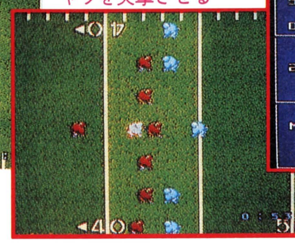
堅い守備も駆け抜ける攻撃もフォーメーションがカギになる

フォーメーションプレイ

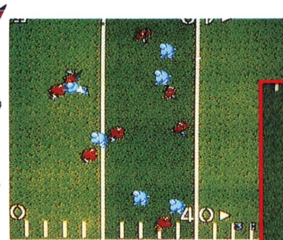
まず、フォーメーションと動きを決定しその作戦にもとづいて行動することになる。



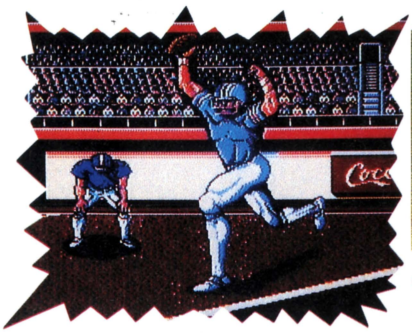
まずは状況にあったフォーメーションを決定しよう



予定したコースにキャラを突撃させる



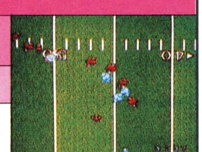
スムーズに動ければタッチダウンは君のもの!!



フォーメーション表

オフェンス

SHOTGUN	PRO-I	TIGHT-I
QBが下がっているのでパスを出しやすい。速いランニングプレイはニガテ	パスを行いやすくフィールドを広く使える。パスプレイで攻めよう	左右ともバランスよく動けて、ディフェンスのいない場所に走りやすい



フォーメーションは様々な名前の形がある。早く覚えて自由自在に扱えるようになろう。

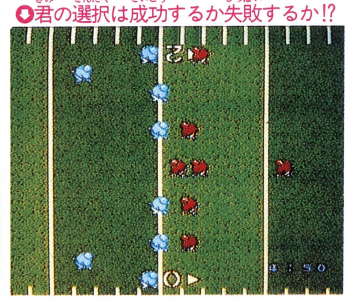
PUNT	V	W-WING	Y
攻撃権を相手に渡すが、守りやすく、次の攻撃で有利な形から攻められる	オプションプレイがしやすい。RBを使ったパスプレイにも有効だ	ラインの両側を強化した形であり強力なオープン攻撃が可能となる	強力なランニングプレイができる。3人のRBがいるのでプレイの幅がある

ディフェンス

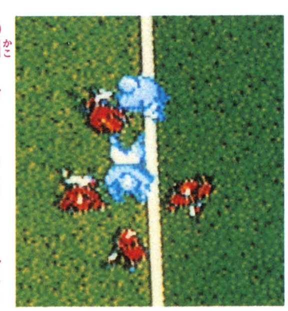
6-2-3	5-2-R	5-2-4	4-3-4
ランニングプレイに対するフォーメーションで、パスプレイに対しては甘い	中央を増強してランニングプレイを止めるのにも向いてるフォーメーション	左右のバランスが良いので担当場所を守らせパスカットなどさせるのにイイ	パスプレイに対するフォーメーション、バックスを増強して対処している

成功・失敗

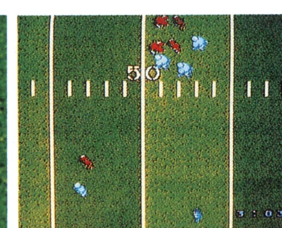
フォーメーション決定が適切なら良いが、選択を誤ったり、動きを確認していなかったりすると、味方にまで邪魔されてしまうぞ!!



君の選択は成功するか失敗するか!?



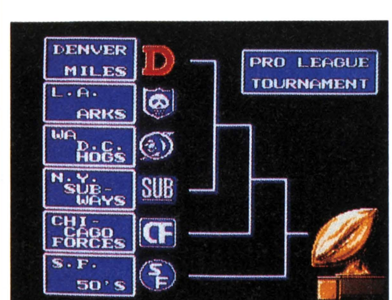
囲まれてしまった!! これはもう逃げようがない。失敗だ



ヤッタ!! ディフェンスを抜けたぞ。自分が守備なら最悪だ

トーナメント戦

試合は2P以外はリーグ戦になる。それぞれのチームが持つ特徴を見極めて作戦を練ることが必要不可欠だ。

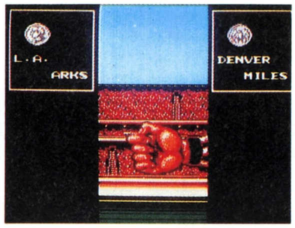


さあ試合開始だ

アメリカンフットボールは、攻撃側と防御側とに分かれてボールを相手のゴールまで運んでいくスポーツである。選手達の迫力あるプレイに注目。

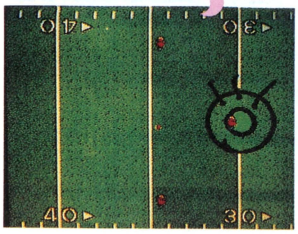
キックオフ

試合はコイントスで始まり、キック、またはレシーブ、それにフィールドの右、左を決める。これで準備完了。いよいよキックオフだ!!



ウラかオモテか、よく考えて決めよう。重要なポイントだ!!

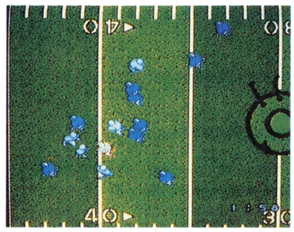
いよいよキックオフだ!

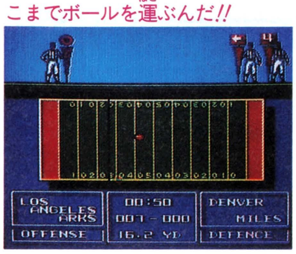


オフェンス(攻撃)

コイントスでキックを選ぶと、キックオフの後はディフェンス(防御)にまわり、レシーブを選ぶとオフェンス(攻撃)になる。

オフェンスは、ボールを持っているキャラクタ(点滅している選手)を中心に様々なフォーメーションを使い分けて、ボールを相手ゴールへ運ぶんだ。ここでポイントになってくるのは、4回の攻撃で10ヤード以上進まなくてはならないということだ。

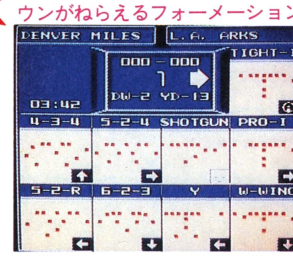

ディフェンスのブロックをうまくかわしながらゴールを目指せ!!



画面の黒い線まで10ヤード。ここまでボールを運ぶんだ!!

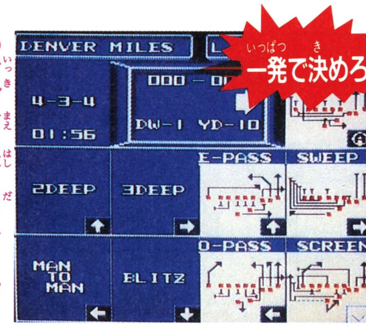

フィールド内を力強く走れ!! めざすは相手ゴール

ショットガンで行け



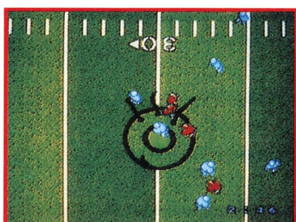
ショットガンは一気にタッチダウンがねらえるフォーメーション

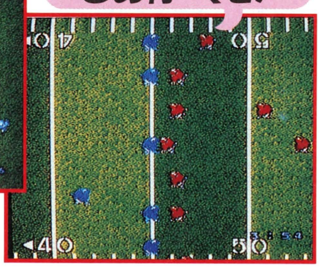
一発で決めろ



一気に前に走り出すか? パスをつなごうか? 考えていこう!!

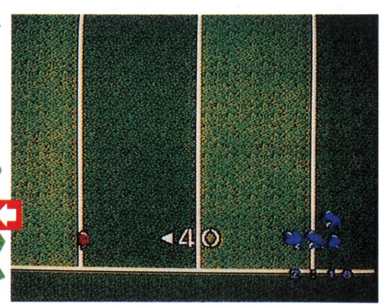
さあ行くぜ!




相手の動きをよく見て走るんだ。必ず道はある!!

パス!


囲まれそうになったらパスを出せ


つかまりそうになったら、Ⓐボタン連打!! 逃げやすくなるぞ


10ヤードまでもう少しだ!! 走れ走れ!!

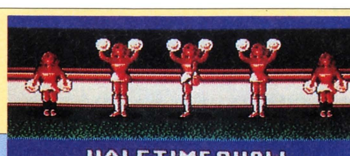
Go!Go!


敵の厚い防御に負けずに走っていこう!!

ゲームの流れ

試合は4つのクォーターに分かれ、各クォーターの時間はゲームの最初に5分・10分・15分の3つから選ぶことができる。第4クォーターになると音楽が緊迫したものに変わり試合をもりあげる。

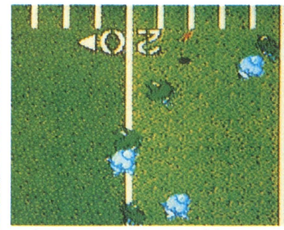
コイントス・キックオフ → 第1クォーター → 第2クォーター → ハーフタイム → 第3クォーター → 第4クォーター → 試合終了



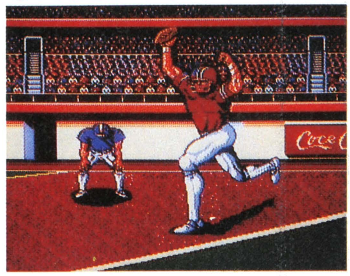
第2クォーターと第3クォーターの間にはハーフタイムがある。ちょっと休憩

タッチダウン

フォーメーションプレイをうまく使って、相手ゴールの目の前まできた!! そのまま一気にゴールまで走ろう。タッチダウンだ!! また、相手ゴール内にいる味方にパスしてもOKだ。



相手のゴールは目の前だ。ここまで来たら、やるっきゃない!!



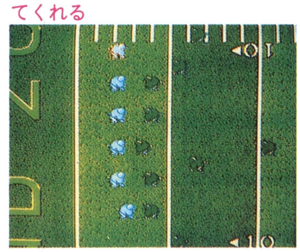
やったぜ!! タッチダウンは6点だ

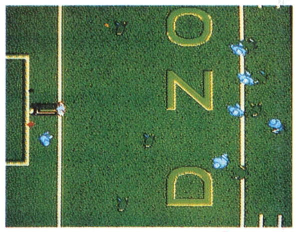


ゴールキック

タッチダウンの後や相手ゴール近くでキックのフォーメーションを選んだら、ゴールキックをねらえる。ゴールポストめがけて力強くボールをキック!! ボールがクロスバーを越えるとOK。3点がもらえる。

キックは、選手達が自分でやってくれる





ボールがクロスバーを越えるか、越えないか、緊張の一瞬!!

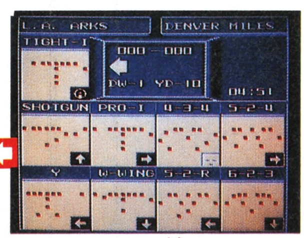
ゴールキック成功



キックをうまく使って、確実に得点をあげよう

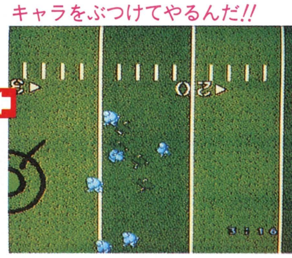
ディフェンス(防御)

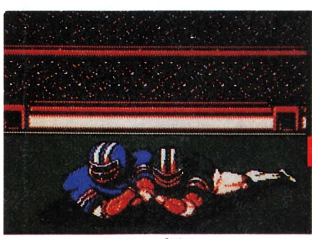
コイントスでキックを選んだり、オフェンスが4回の攻撃で10ヤード進むことができなかったときなどは、ディフェンスにまわる。ディフェンスでもフォーメーションを選ぶ。そして点滅しているキャラを相手のボールキャリアーめがけて、タックルさせるんだ!!



ディフェンスの時も、フォーメーション選びは重要だ

相手の攻撃を防ぐには、自分のキャラをぶつけてやるんだ!!





とにかく相手の前進をゆるしてはならない。力の限りぶつかれ!!

反則

選手の背後からブロッキングすると、クリッピングという反則をとられてしまい、5〜15ヤード後退させられてしまう。

くれぐれも気をつけよう!!



試合に夢中になってしまって、熱くなってしまうと……

乱闘だあ〜〜〜〜〜!



「なんてことするんだ」「うるさい、だまれ!!」



ピピーーッ

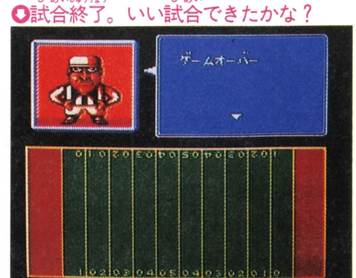


この後退は痛い。それにけが人も出ることもあるから注意して!!

試合終了、そして…

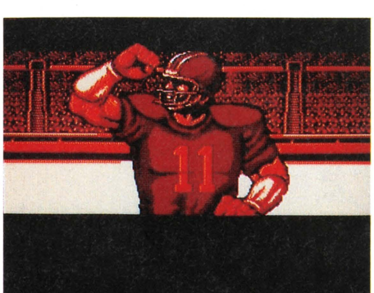
第4クォーターが終われば試合終了。リーグ戦を勝ち抜くと、トーナメント戦に進む。そして優勝すると、感動のエンディングが待っている!!

試合終了。いい試合できたかな?



強豪チームを打ち破り、めざすはリーグ戦優勝だ!!





優勝への道は、長くきびしいぞ。がんばろう!!


Nintendo GAME BOY™
ゲームボーイは任天堂の商標です
平安京エイリアン
はまりの名作。
1000年前の京のみやこでくり広げられる、エイリアンとの果てしなき戦い。●おもえば9年前、日本中のゲーム少年がとち狂った。●これが爆発的ヒットを記録したスーパーソフト。●エイリアンを生き埋めにする、穴に秘密の奥深さ。●耳にやきつくマルチマトリックスサウンドシステム(MMSS)●究極のアレンジのニューバージョンと、オリジナル版が一つに。ゲームボーイ2台つなげば、通信2人プレイモードで遊べる。●2人のパワーを一つにして戦う協力モード。●対戦モードで戦うと、倒したエイリアンは相手の画面に乱入。のめりこむオリジナルゲーム。
PLAYER1 01 PLAYER2
000200 HIGH 000500
meldac
ゲームボーイ「平安京エイリアン」
希望小売価格3000円(内税)
テレフォンインフォメーション
03(403)6663
株式会社メルダック 東京都港区南青山1-1-1(新青山ビル東館)〒107
© 1989 MELDAC／LIVE PLANNING



すごいぞトルネコ、世界一のパフォーマンスを見せてくれ!!
♪
てけてん♪
第三章の主人公・武器屋トルネコは、
Ⅲでいう商人キャラと思われていたが、
実は予想のつかない攻撃をする面白い
キャラなのじゃ。さて、どんなことをする
のか、楽しみじゃのう……ホッホッ。
ドラゴンクエストⅣ
導かれし者たち
DRAGON QUEST Ⅳ
たのしいしかけがたくさんまってるぞ!
こりにこったドラクエⅣの世界。
走れっ!パトリシア!
仲間を10人のせられる馬車。そのひき手の馬の名前は「パトリシア」頼もしい仲間じゃ たのむぞ!パトリシア!
こんなに面白い、AI+さくせん。
さくせん
いれかえをする
さくせんをねる
今回のドラクエⅣでは、戦闘モードで、君は勇者をプレイするとともに全軍の指揮をとる。そのために「さくせん」コマンドをうまく使うことじゃ。「さくせん」コマンドの中の「いれかえをする」と「さくせんをねる」は、戦闘モードの鍵を握るからのォ。
カジノ大登場!
ドラクエⅣの格闘場が、カジノとなってパワーアップ!倍率なども大きくなって格闘場、スロットマシン、ポーカーゲームが用意されておるのじゃ。ほっほっ♥
5つのストーリーにそれぞれの主人公
ドラクエⅣは、全部で5つのストーリーからできておる。最初の4つのストーリーは、それぞれが独立しながらも、君に巨大な悪の存在を教えてくれることであろう。そして第五章「導かれし者たち」で、それぞれの主人公とともに、その巨大な悪に立ち向うのじゃ。
第一章 王宮の戦士たち
第二章 おてんば姫の冒険
第三章 武器屋トルネコ
第四章 モンバーバラの姉妹たち
第五章 導かれし者たち
スタッフ モンスターデザイン/鳥山明・シナリオ/堀井雄二・プログラム/㈱チュンソフト・音楽/すぎやまこういち・企画制作/㈱エニックス
ドラゴンクエストⅣ 導かれし者たち
4メガ・バッテリーバックアップ・定価8500円
1990年2月11日発売
完結!!ロト伝説
3作そろって好評発売中!!
価格は消費税別です(Ⅰ・Ⅱ・Ⅲ・Ⅳとも)
ドラゴンクエスト
ROMカセット EFC-DQ 定価5500円
悪霊の神々 ドラゴンクエストⅡ
ROMカセット EFC-D2 定価5500円
そして伝説へ… ドラゴンクエストⅢ
ROMカセット2メガ+バッテリーバックアップシステム EFC-D3 定価5900円
ENIX
株式会社 エニックス
〒160 東京都新宿区西新宿7-5-25西新宿木村屋ビル5F
お問い合わせ 03(371)5581

ドラゴンクエストゲームブックシリーズ

ゲームブック ドラゴンクエスト



本日発売！

上 甦るロト英雄伝説

下 死闘！竜王の島

ゲームブックにボードゲームのおもしろさがドッキング!! 伝説をつくるのはキミだ！

ドラクエブームの原点――勇者アレフの物語が、ついにゲームブックにも登場。めざす町へ、洞窟へ。すごろくタイプのポイントマップを一歩進むたびに、何かが起こる。伝説が甦る！

全国一千万のドラクエファンを産んだ永遠の名作「ロト伝説」三部作、いよいよゲームブックも堂々の完結！

文庫判　各490円





●ドラゴンクエスト小説シリーズ

小説 ドラゴンクエストII

悪霊の神々上・下　各1000円





小説 ドラゴンクエスト　1300円

●ドラゴンクエスト公式ガイドブックシリーズ

ドラゴンクエスト 公式ガイドブック　566円

ドラゴンクエストII 公式ガイドブック　597円

ドラゴンクエストIII 公式ガイドブック　700円

●ドラゴンクエストゲームブックシリーズ.

ゲームブック ドラゴンクエストII　各580円

上 勇者(ロト)の末裔(まつえい)たち　下 激闘!!ハーゴンの神殿

ゲームブック ドラゴンクエストIII

上 勇者旅立つ 中 伝説の宝珠(オーブ)を求めて 下 決戦！アレフガルド　各494円

●オリジナルゲームブックシリーズ

ジーザス ―ハレー2061・謎の妖星獣(バイオモンスター)―　550円

●ドラゴンクエストストーリーブックシリーズ

ドラゴンクエスト モンスター物語　980円

ドラゴンクエストIII 知られざる伝説　700円

エニックス文庫 オリジナル小説シリーズ 第2弾ラインアップ！

★ドラゴンギア　480円

★センチメンタル・ハイ　390円

★天空戦記シュラト　380円

★科学忍者隊ガッチャマン　430円

★タイムボカン　430円

12月中旬発売予定　文庫判

好評既刊 ★未来落語戦士虎丸伝 450円 ★学園テニスKIDS 430円 ★ピースランド殺人事件 430円

12月9日発売 **ドラゴンクエストパーフェクトコレクション1990**　定価380円 オールカラー B6判

この一冊でドラクエワールドのすべてがわかる!!　ファン必携の書。
グッズからレコード・CD・本、そしてテレカ・チラシまで、ドラクエコレクションの全貌を収めた完全保存版だ！

※お求めはお近くの本屋さんで。品切れの場合は本屋さんに注文して下さい。必ずとりよせてもらえます。※定価は全て消費税込みです。

株式会社 エニックス

出版局　〒160 東京都新宿区西新宿7-3-4 仁杉ビル4F　TEL03 (369) 8978

営業部　〒160 東京都新宿区西新宿7-5-25 西新宿木村屋ビル5F　TEL03 (369) 8982

ドラクエグッズの出現フィールド、日本全土に拡大!!

ドラクエファンのみんなに大ニュースだ! 12月からドラクエグッズのお店がなんと1000店舗近くにふえるんだ。(デパート玩具売場・玩具専門店で発売中!) 出現フィールドが拡がってますますパワーアップしたドラクエグッズ。これからもあつーい応援よろしく!

ドラゴンクエストオリジナルポスター大プレゼント

12月から1月末の間に、**スライムぬいぐるみ、スライムベスぬいぐるみ、メタルスライムぬいぐるみ**のいずれかをお店で(通販は除く)お買い上げの方に、もれなく描き下ろし・初登場のドラゴンクエストオリジナル**でかポスター**(よこ1030×たて728ミリ)をプレゼント!

北海道 **札幌市**/おもちゃのダンケ・札幌そごう・さっぽろ東急百貨店・ジィスワンプラザ・市民生協大谷地店・市民生協川沿店・西武北海道五番館・ドーイング厚別店・トイス館・トイスターサンピアザ店・トイメイツ・都幸堂・バンバン菊水元町店・バンバンひばりヶ丘店・ファニー・プランタン・ポプラ館篠路店・ポプラ館前田店・丸井今井本店・マロンブックス栄中書店・三越札幌店・名店街武田・ヨークマツザカヤ **旭川市**/サンエイトーイ・西武北海道旭川店・バンバン末広店・明治屋ストアー・ヨシダ **網走市**/ラルズ網走店 **岩内郡**/大家商店 **岩見沢市**/ポプラ館日の出店 **江別市**/バンバン江別店 **小樽市**/シンゴトイス **帯広市**/バンバン西5条店・藤丸・マルタ森岡ニチイ店 **北見市**/北見東急百貨店・バンバン本町店・ファンシープラザフルフル **釧路市**/バンバン春採店・トイーズパル **恵庭市**/ポプラ館恵み野店 **士別市**/たからや **伊達市**/一丸百貨店・テラダデパート・トイスター伊達店 **千歳市**/バンバン千歳店・ポプラ館新富店 **登別市**/ワカキ玩具店 **函館市**/函館西武・函館木馬館・バンバン亀田港町店・バンバン本通り店・棒二森屋 **深川市**/おもちゃの国ポニー・メルヘンヤマグチ **富良野市**/トイスターいわさ **紋別市**/村上商店 **稚内市**/中央玩具 **網走郡**/美幌デパート **虻田郡**/大正堂 **樺似郡**/池田家具店 **瀬棚郡**/広進堂 **紋別郡**/村上商店 **余市郡**/大正堂かわいい店

青森県 **青森市**/青森武田・ボクのおもちゃ・松木屋青森店 **五所川原市**/丸友デパート **八戸市**/丸光八戸・丸治・三春屋 **むつ市**/たねいち **上北郡**/うさぎや

岩手県 **盛岡市**/キリン童パルモ店・DJスタジオ館向店・仁科フェザン・甲山屋 **一関市**/サンホーユ一関店 **和賀郡**/おもちゃファンシーダック **釜石市**/ビーランド釜石店 **北上市**/ひらの玩具 **遠野市**/アンクル **花巻市**/マルカン百貨店 **水沢市**/アンデルセン **宮古市**/夢の星 **上閉伊郡**/ビーランド大槌店 **下閉伊郡**/ライフショップびはん

宮城県 **仙台市**/エンゼル・サニーランド泉ヶ丘店・サニーランドダイエー店・サニーランド高砂店・サニーランド本店・DJスタジオ長命ヶ丘店・DJスタジオ西多賀店・POP仙台中野店・ビックロジャース・マリオショップ・丸光仙台店・三越仙台店 **石巻市**/おもちゃのタンタン **角田市**/モリバイテン **塩竈市**/タンヨ玩具店 **多賀城市**/長崎屋多賀城店 **名取市**/大昌ビーヤング名取店 **古川市**/夢の王国さくら **柴田郡**/サニーランドサンコア店 **登米郡**/DJスタジオ佐沼店 **桃生郡**/おもちゃのアーヤ **亘理郡**/サニーランド亘理店

秋田県 **秋田市**/トイプラザ・長崎屋秋田店・本金西武 **大曲市**/カネトク・ジョイランド **男鹿市**/バンビ男鹿店 **本荘市**/FD本荘店 **北秋田郡**/木村商店 **仙北郡**/おもちゃの鯉川・ひつじや玩具 **南秋田郡**/バンビ五城目店

山形県 **山形市**/おもちゃの国鈴川店・おもちゃのタミー・シバタモデル・タマミヤ・よしのや桜田店・よしのやダイエー店 **尾花沢市**/おおさきヤマコー **上山市**/タミー上山店 **酒田市**/酒田清水屋 **鶴岡市**/アンデルセン・プラセン本店 **天童市**/よしのや天童店 **長井市**/江口玩具・よしのや長井店 **東根市**/みどりや **米沢市**/米沢大沼 **西村山郡**/マルダイ大江店 **東村山郡**/メリーパル

福島県 **福島市**/エビスヤ・ざ らんど **会津若松市**/長崎屋会津店 **いわき市**/いづみや平駅前・いづみや平倉前・大越おもちゃ・ささき・ささき駅ビル **郡山市**/うすい百貨店・ピノキオアピー・ピノキオ本店・郡山西武 **白河市**/おもちゃのさいとう **原町市**/あさひや **伊達郡**/高田商店 **双葉郡**/TOMとむ

茨城県 **水戸市**/水戸伊勢甚・水戸京成・水戸西武・ポップゾーン水戸店 **石岡市**/かしわや石岡店 **勝田市**/長崎屋勝田店 **つくば市**/カスミストア サンタ学園店・西武百貨店筑波店 **土浦市**/カスミストア サンタピアタウン店・西友土浦店・長崎屋荒川沖店 **取手市**/取手キディランド **日立市**/日立福利サービス **鹿島郡**/かしわや波崎店・かしわや本店

栃木県 **宇都宮市**/西武百貨店宇都宮店・宇都宮東武・長崎屋宇都宮店・宇都宮福田屋・やまねや **今市市**/長崎屋今市店 **小山市**/ポップゾーン小山店 **鹿沼市**/鹿沼福田屋 **真岡市**/真岡福田屋 **矢板市**/きんたろう **塩谷郡**/きんたろう

群馬県 **前橋市**/前橋スズラン・前橋西武・ポップゾーン前橋店・ポップゾーン前橋南店・やまねや **桐生市**/長崎屋桐生店・やまねや **高崎市**/高崎スズラン・高崎高島屋 **藤岡市**/トイズセンター

埼玉県 **浦和市**/南浦和丸広 **上尾市**/おもちゃショップ東京堂・上尾ボンベルタ **大宮市**/大宮そごう・大宮高島屋・西武百貨店大宮店 **春日部市**/ロビンソン百貨店春日部店 **上福岡市**/西友上福岡店 **川口市**/アンドートーイ **川越市**/川越丸広 **熊谷市**/熊谷キディランド **越谷市**/さくらトイス南越谷店 **志木市**/秀月新座・キック **秩父市**/矢尾百貨店 **所沢市**/西武百貨店所沢店・メルヘンワルツ **戸田市**/ジャスコ北戸田店 **飯能市**/飯能丸広 **東松山市**/東松山丸広 **入間郡**/入間丸広・忠実屋三芳店

千葉県 **千葉市**/ジャスコマリンピア・千葉そごう・千葉三越・リトルメート **旭市**/仔熊旭店 **我孫子市**/おもちゃのたけや **市川市**/行徳コミヤ・ダンボ・丸興本八幡 **市原市**/さくらトイス市原店 **浦安市**/ジャスコ葛西店・ハッピーバードセキグチ **柏市**/柏そごう・柏高島屋 **勝浦市**/一文字屋 **鴨川市**/おもちゃのあづまや **木更津市**/木更津そごう **銚子市**/郷文 **成田市**/キョウマス本店・キョウマス門前店 **野田市**/仔熊野田店・ファンタジーワールドやぎや **船橋市**/西武百貨店船橋店・東武百貨店船橋店・船橋コミヤ・やまねやららぽーと店 **松戸市**/おもちゃのワタナベ・ベビーセンターまじま・やまねや新松戸店 **茂原市**/ジャスコ茂原店 **八千代市**/長崎屋八千代台店 **市原市**/さくらトイス市原店

東京都 **足立区**/白木屋玩具・やまねや西新井店 **大田区**/大井阪急・かどやACT-1・西友大森店 **葛飾区**/ダイマル **北区**/赤羽キディランド・トイショップヘイワ **江東区**/アカクラ・忠実屋東大島店 **渋谷区**/西武百貨店渋谷店・東急百貨店東横店・東急百貨店本店・原宿キディランド **新宿区**/小田急百貨店新宿店・新宿京王百貨店 **杉並区**/あらよ **墨田区**/さくらトイス錦糸町丸井店・錦糸町西武 **世田谷区**/こどもや玩具店・玉川高島屋・パンドラ **台東区**/上野松坂屋・松屋浅草支店・ヤマシロヤ **中央区**/松屋銀座本店・三越銀座店・三越本店・東急百貨店日本橋店・日本橋高島屋 **千代田区**/有楽町そごう **豊島区**/さくらトイス・西武百貨店池袋店・東武百貨店池袋店 **中野区**/成瀬 **練馬区**/光ヶ丘西武・西友ファーベルOZ店・忠実屋練馬店・光ヶ丘キディランド・まつや **目黒区**/ササヤ **昭島市**/鹿島商店 **立川市**/立川キディランド・立川高島屋 **多摩市**/桜ヶ丘京王・たまそごう **調布市**/マルエイ **八王子市**/八王子そごう **町田市**/町田小田急・町田東急 **武蔵野市**/カナリヤ・吉祥寺伊勢丹・東急百貨店吉祥寺店

神奈川県 **横浜市**/港南台キディランド・港南台高島屋・仔熊東神奈川店・西友鶴見店・相鉄ローゼン三ッ境店・横浜そごう・横浜高島屋・たまぷら東急・どんまい・ニチイ本牧サティ・パティドラゴン・谷知玩具店・ワコー玩具 **厚木市**/さくらトイス本厚木店・DAC厚木 **伊勢原市**/仔熊伊勢原店 **海老名市**/ニチイ海老名店 **鎌倉市**/からこや **川崎市**/仔熊鷺沼店・小美屋・西武百貨店川崎店・ポニーランド・向ヶ丘キディランド **相模原市**/トイズセンター橋本店 **茅ヶ崎市**/ハッピートーク **平塚市**/長崎屋平塚店 **藤沢市**/藤沢小田急・ぴーぽー **三浦市**/おもちゃのチェリー・ぼーしゅうや

山梨県 **甲府市**/岡島 **都留市**/おもちゃのトガワ

長野県 **長野市**/長野東急・バンバン稲田・バンバン川中島 **上田市**/上田西武 **小諸市**/小諸東急 **塩尻市**/バンバン塩尻 **須坂市**/バンバン須坂 **諏訪市**/バンバン諏訪 **中野市**/おもちゃのあんどう **松本市**/井上・バンバン松本 **諏訪郡**/バンバンド諏訪

新潟県 **新潟市**/トーイズ・新潟伊勢丹・ハンソン・日野屋玩具本店・ポップゾーン小針店・ポップゾーン新潟店・ヤママル笹口店 **新井市**/玉屋・玉屋コア店・新潟ニチイ上越店 **糸魚川市**/糸魚川ショッピングセンターアイビス **小千谷市**/セカイヤ **柏崎市**/長崎屋柏崎店 **加茂市**/くしや **五泉市**/はた玩具五泉店 **三条市**/コアラ鶴亀社コメリ店・長崎屋東三条店 **新発田市**/おもちゃのありもと新発田店 **上越市**/長崎屋高田店・パーソン・大和上越店 **十日町市**/ニッポン十日町店・みかわや **豊栄市**/FD江口屋豊栄店 **長岡市**/コメリ北長岡店・長崎屋長岡店・ファミリーランド・ヤママル **村上市**/おもちゃのありもと村上店 **北魚沼郡**/ニッポン小出店 **北蒲原郡**/おもちゃのありもと中条店・北越FD **中蒲原郡**/ひらせい遊亀田店 **西蒲原郡**/ジョイフル **南魚沼郡**/ニッポン六日町店・むろはし

富山県 **富山市**/バンビ本郷店・バンビ豊田店

石川県 **金沢市**/キノミサンテラス店・ポップゾーン金沢店 **小松市**/小松西武

福井県 **福井市**/サンタ・だるまや西武

岐阜県 **岐阜市**/高島屋岐阜店 **恵那市**/タグチ玩具店 **各務原市**/おもちゃのデンマーク各務原店 **関市**/おもちゃのやながわ関店 **多治見市**/ツルヤ本店 **中津川市**/中津川サンアイ **美濃加茂市**/エリザ森山 **海津郡**/田村屋 **羽島郡**/おもちゃのデンマーク笠松店

静岡県 **静岡市**/静岡キディランド・西武百貨店静岡店・静岡松坂屋 **伊東市**/鈴平 **磐田市**/小松屋本店 **清水市**/おもちゃのもちづき **裾野市**/おもちゃのキンダーランド **沼津市**/ニシヤイシバシプラザ **浜松市**/西武百貨店浜松店・浜松遠鉄 **富士宮市**/おとぎや玩具店・ハトヤ

愛知県 **名古屋市**/おもちゃのアリス・おもちゃの宝島昭和橋店・おもちゃの宝島尾頭橋店・おもちゃの街ブレーメン・おもちゃのメルヘンみどり店・京屋当知店・京屋名港店・カンコーバ島田店・三洋堂ハソコンΣ・清水屋藤ヶ丘店・浄心レオ・宝島港店・名古屋三越本店・ハヤカワ六番町店・ベル・ポニーランド中村店・ポニーランドYou&You・ボン高辻店・丸栄・美嶋屋・ミズホレオ・三越星ヶ丘店・都通レオ・熱田名鉄百貨店・ヨシヅヤ堀田店 **稲沢市**/ヨシヅヤ稲沢店 **犬山市**/トイショップ夢ランド **岩倉市**/イングランド **春日井市**/おもちゃのヤナガワ春日井店・おもちゃのヤナガワ味美店・おもちゃハウス802春日井店・春日井西武・清水屋春日井店・HOBBY&TOYS802高蔵寺店 **刈谷市**/おとわや・おもちゃの街ピーター・トイズセンターおとわや **江南市**/おもちゃのデンマーク江南店 **小牧市**/おもちゃハウス802小牧店・てんとうむし桜井店 **瀬戸市**/マツナカ瀬港店・マツナカ本店 **津島市**/清水玩具・ヨシヅヤ津島店 **豊明市**/ドリームランド豊明店・ドリームランドパルネス・ドリームランド本店 **豊川市**/キングダムサニーランド・ピッコロ **豊田市**/童夢・ひさなぎ玩具店 **豊橋市**/西武百貨店豊橋店・マツシタエンゼル広小路店 **西尾市**/おもちゃのなかがわミカ店・おもちゃのなかがわ寄住店・中川寄住店 **半田市**/キャット・ハヤカワ半田店 **尾西市**/おもちゃナカシマ **碧南市**/フタバヤ碧南店 **渥美郡**/おもちゃの店メルヘン **海部郡**/アスカ・おもちゃのポッポ・ヨシズヤ蟹江店・ヨシズヤ甚目寺店・ヨシヅヤヤトミ・レインボーミズタン **知多郡**/まつもと玩具・メイコー河和店・メイコーリトルガリバー **中島郡**/ヨシヅヤ祖父江 **西春日井郡**/ヨシヅヤ師勝店 **丹羽郡**/ミッキーランド・ヨシヅヤ大口店 **幡豆郡**/たいよう **名古屋市**/名古屋三越本店

三重県 **津市**/おもちゃのウシバ・おもちゃのウシバ本店 **伊勢市**/タキガワ **尾鷲市**/おもちゃのかしょう **亀山市**/仲屋玩具店 **桑名市**/KID'S BOXかくれんぼ **志摩郡**/おもちゃのチャム・トット **松阪市**/三交百貨 **四日市市**/大平玩具

滋賀県 **大津市**/西武百貨店大津店・はしもとや **草津市**/西友草津店 **長浜市**/西友長浜楽市店・おもちゃのヒーロー **彦根市**/ブックロード原・平和堂アルプラザ彦根店 **八日市市**/西友八日市店 **大津市**/はしもとや・平和堂堅田店 **近江八幡市**/平和堂近江八幡店 **甲賀郡**/平和堂水口店 **栗太郡**/ポップゾーン栗東店

京都府 **京都市**/赤いふうせん・あやき・おとぎの国ヨシダ・おもちゃのダックス・京都大丸・京都松坂屋・京都近鉄百貨店・金時屋・西友山科店・七条ニックホビーショップ・西京都近鉄・野沢屋・はしもとや・ペリカン京都店・ポップゾーン京都店・ミッキー玩具百貨・ロッキー **宇治市**/キディランド宇治大久保店・西友宇治店・ニチイ大久保店 **亀岡市**/おもちゃのフレンド・西友亀岡店 **城陽市**/赤いふうせん **舞鶴市**/さとう舞鶴店 **中郡**/平和堂峰山店

大阪府 **大阪市**/アベノ近鉄・上新電気メディアランド・上新電気エキサイト・キディランド梅田店・キンダートーイ京橋店・九条なかよし・そごう大阪店・そごうホップ・高島屋大阪店・デンマーク屋・大満松坂屋・ナカヨシ堂・ニシダヤ京橋店・ニシダヤ長吉店・阪神百貨店・フジランド京橋店・フジランド本店・ポニーランド瓜破店・ポニーランド平野店・ますや玩具店・万年屋・山崎玩具 **池田市**/だるまや池田店・ビリークラブ **泉大津市**/ペリカン和泉府中店 **伊丹市**/タダヤ玩具店 **茨木市**/ジャスコ新茨木店 **大阪狭山市**/ニシダヤ金剛店 **貝塚市**/ジャスコ貝塚店 **河内長野市**/ペリカン河内長野店 **門真市**/ニシダヤ駅前店・ニシダヤ大和田店・ヤンマトーイ西三荘店 **堺市**/高島屋泉北店・光明池トイプラザ・小阪トイプラザ・高島屋堺店 **吹田市**/ジャスコ南千里店・みのるちゃん **大東市**/ニシダヤ住道店 **高石市**/西友高石店 **高槻市**/西武百貨店高槻店・ニシダヤ富田店・マルヒサ **富田林市**/ニシダヤ富田林店 **豊中市**/ニシダヤ庄内店 **寝屋川市**/ジャスコ寝屋川店・おもちゃの国ミナミ・ニシダヤ香里店 **東大阪市**/ニチイ布施店 **枚方市**/キディランド枚方店・キンダートーイくずは店・枚方近鉄百貨店・まごべー **藤井市**/ニシダヤ藤井寺店 **布施市**/だるまやロンモール **松原市**/コスミトーイ天美店 **八尾市**/西武百貨店八尾店 **泉南郡**/オークワ尾崎店

兵庫県 **神戸市**/内田・川崎鈴蘭台・川崎JOYプラザ・そごう神戸店・大丸神戸店・大丸須磨店・BBショップ岡本店・星電社サンプラザ・ワダ六甲・灘神戸生協ソーア **明石市**/西友大久保店・スギハラ・ドライブイン長沢 **赤穂市**/太陽赤穂店 **尼崎市**/OSSハッピーランド・西武百貨店つかしん店 **伊丹市**/ペリカン昆陽店 **加古川市**/かしま・そごう加古川店・ティンカーベル・ながさわ・ニチイ加古川店 **加西市**/ジャスコ加西店 **宝塚市**/コロボックル・ハッピーランド宝塚店 **高砂市**/西友高砂店 **豊岡市**/さとう豊岡店 **西宮市**/ニシダヤ西宮店・ニチイ西宮店 **姫路市**/山陽百貨店・ちぐさや玩具店 **三木市**/ジャスコ三木店 **三田市**/ニシダヤ三田店 **津名郡**/おもちゃの国イルカ **三原郡**/竹虎堂三原店

奈良県 **奈良市**/エイト神殿・エイト田辺・ポップゾーン奈良店・奈良キューピー堂・奈良そごう **橿原市**/デリカトイ・ひばりや **御所市**/たつみ **大和郡山市**/西友大和郡山店

和歌山県 **和歌山市**/小原商店・シマモト・和歌山トイプラザ・トムトーイ **新宮市**/オークワ新宮店 **橋本市**/吉村玩具店

鳥取県 **鳥取市**/鳥取大丸 **米子市**/サンメルト米子ホープタウン店・やよい米子店・米子高島屋

島根県 **松江市**/一畑百貨松江・ジョイクラブながさこ・宝屋アピア店・たけなが上乃木・やよい松江 **出雲市**/たけなが玩具店医大通店 **江津市**/メルヘン **益田市**/サンプラザマルシン **隠岐郡**/小村商店

岡山県 **岡山市**/アポロ大元店・いろは堂妹尾店・いろは堂表町店・サンヨープレジャー・ジャスコ岡山店・天満屋岡山店・ビックウェスト・ペリカン津高店 **倉敷市**/小田玩具・コドモ館トピア・三越倉敷店・両国屋・わんぱくこぞう倉敷店 **津山市**/小坂専一商店・ドレミ **備前市**/おもちゃのシャトーいなやま・ハピー **和気郡**/太陽

広島県 **広島市**/おもちゃの赤とんぼ・栄花商店・広島そごう・フジ高陽店・フジ広島店・ホリオカ西条・まり屋 **竹原市**/きり屋 **福山市**/天満屋福山店・橋本玩具店 **府中市**/かもじや **三次市**/ホリオカ三次 **安芸郡**/ニチイ海田店

山口県 **山口市**/アサヒトーイ山口店・ちまきや・ペリカン山口店 **岩国市**/フジ岩国店 **宇部市**/アサヒ玩具・アリストーイ・エスコランド小羽山店・エスコランド中央店・トミーランド **小野田市**/寿屋小野田店 **下松市**/グリムランド **下関市**/アサヒトーイシーモール店 **新南陽市**/おもちゃのノヴ **徳山市**/カメレオンクラブ徳山銀南店・カメレオンクラブ徳山本店・ふじもと **萩市**/きくや・丸久萩店・やまもと **光市**/くるみ玩具 **柳井市**/河野 **防府市**/丸久防府駅前店 **美祢市**/キョーエイ **厚狭郡**/えすこぷらざ・丸久厚狭店 **吉敷郡**/阿知須玩具店・アリストーイ・丸久小郡店

徳島県 **徳島市**/いしはら・徳島そごう・にこにこや **鳴門市**/ジャンプ黒崎店 **美馬郡**/はっぴいらんどウチダ

香川県 **高松市**/アポロ本店・アポロ松島店・アポロ宮脇店・寿屋・ジャンプ仏生山店・ホーム&ホビー・三越高松 **坂出市**/トイパークアズマ **善通寺市**/タケルコンフィデンシャル **大川郡**/おもちゃのタキ

愛媛県 **松山市**/いよてつそごう・ふぁんたじ屋 **今治市**/今治デパート・大道屋商店・姫屋子供デパート **宇和島市**/新橋デパート・フジ北宇和島店 **東予市**/HIMEトイステーション **新居浜市**/ジョリーハダ・フジ新居浜

高知県 **高知市**/高知大丸 **須崎市**/やました **安芸郡**/ニチイ海田店

福岡県 **福岡市**/アサヒトーイ諸岡店・岩田屋・エンゼル本店・寿屋エレデ博多店・西新岩田屋・博多井筒屋・福岡玉屋 **大牟田市**/津牟田玩具・キタジマ商店 **北九州市**/井筒屋八幡店・井筒屋本店・大阪屋・小倉玉屋・バンビ **久留米市**/ひーこっく本店 **田川市**/エンゼル田川 **直方市**/すずらん社 **柳川市**/寿屋柳川店 **行橋市**/相互行橋店 **筑紫郡**/エンゼル那珂川

佐賀県 **佐賀市**/植松 **唐津市**/寿屋唐津店

熊本県 **熊本市**/岩田屋伊勢丹・ビッグウェイ・ポレエル **菊地郡**/寿屋菊陽店 **下益城郡**/ファミリー松橋

大分県 **大分市**/おもちゃの国ガリバー大分店・ジャスコ大分店・トキハ **杵築市**/おもちゃの国ガリバー本店・まつや玩具杵築店 **中津市**/寿屋中津店・中津なにわ堂 **別府市**/別府なにわ堂・まつや玩具流川店・まつや玩具本店 **速見郡**/まつや玩具日出店

宮崎県 **宮崎市**/寿屋宮崎店 **延岡市**/寿屋延岡店

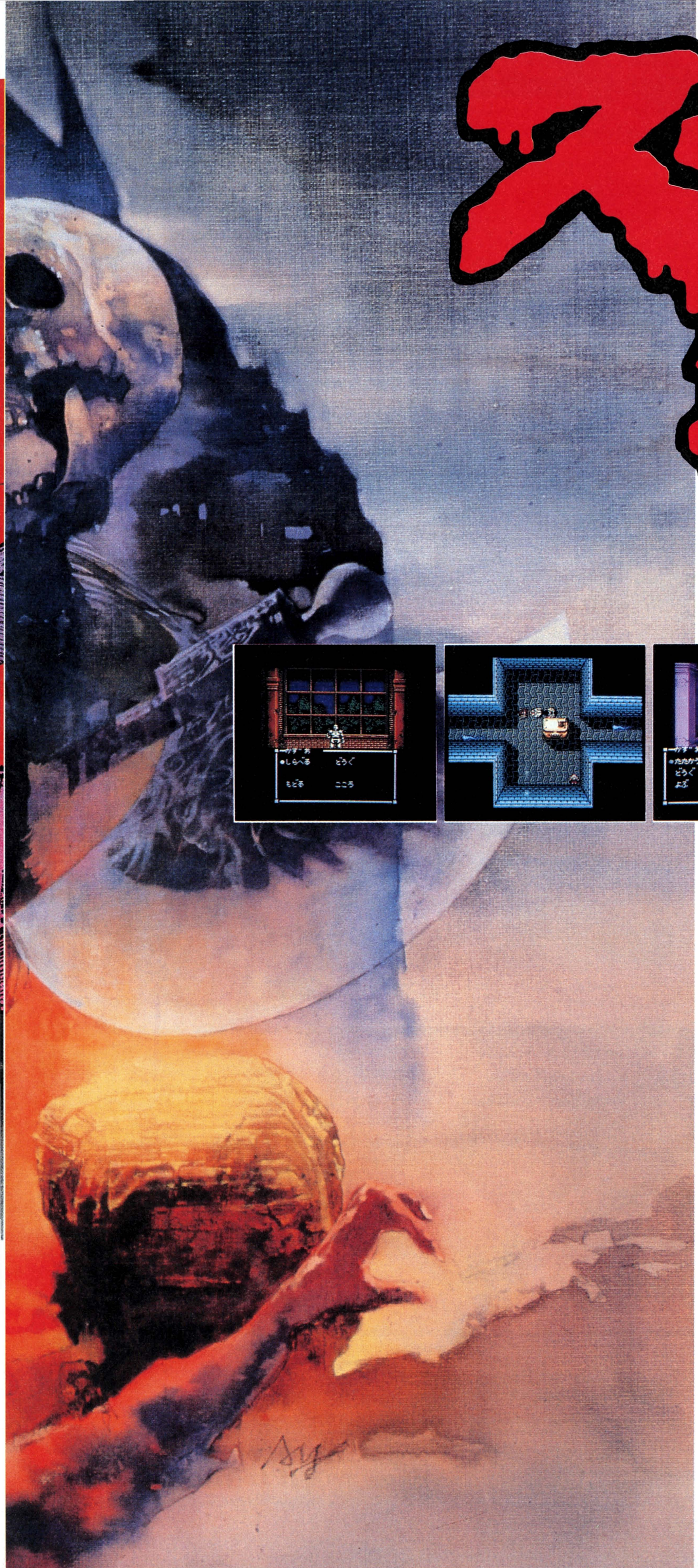
鹿児島県 **鹿児島市**/山形屋・寿屋南鹿児島店

沖縄県 **那覇市**/ダイナハ・リウボウ **沖縄市**/おもちゃランドタイム

以上、10月25日までに、エニックスまで連絡のあった取扱店です。ドラゴンクエストワールドグッズは、上記のお店でお求め下さい。なお、取扱店は、この後も続々増えております。どうぞ、ご期待下さい。



DRAGON QUEST WORLD GOODS
ドラゴンクエストワールドグッズ
DRAGON QUEST
ドラゴンクエスト
アニメカレンダー1990
★TVそのまま! 描き下ろしオリジナルイラスト14枚(表紙共)
★大迫力の全編オールカラー
★見開きの大イラストつき
定価1000円(消費税込み)
たて270ミリ×よこ300ミリ
月めくり・内つづりブックタイプ
12月9日(土)発売!
©1989エニックス 集英社 フジテレビ NAS
TV登場で話題ふっとうのドラゴンクエストが、アニメカレンダーになった! このカレンダーで1990年も君のものだ!!
NEW
12月新発売!
アイテムハンカチ EP0062 380円
武器ハンカチ EP0063 380円
防具ハンカチ EP0064 380円
ゲームに出てくるアイテム、武器、防具がオールカラーで勢ぞろい! どっちが大きいかすぐわかる。たて43cm×よこ43cm布地キャン
12月新発売!
NEW
ドラゴンクエスト・ポストカードセット
EP0066 300円
(Ⅳポストカード3枚、Ⅰ・Ⅱ・Ⅲのポストカード各1枚の6枚セット)
Ⅳのパーケージイラストが初登場。クリスマスカード、年賀状はこれでキマリ!
NEW
12月新発売!
最後・魔法・盗賊の鍵セット
EP0065 1500円
(最後の鍵、魔法の鍵、盗賊の鍵、ロトのしるし付)
夢にまで見た3種のカギがセットになった。使いこむほど底光りする古美仕上げ。
第VI期グッズがあらわれた
ドラクエぬいぐるみシリーズ
スライムぬいぐるみ EP0001 3,500円
メタルスライムぬいぐるみ EP0041 3,900円 銀の糸がぬいこんであります。
スライムベスぬいぐるみ EP0002 3,500円 直径30cm×たかさ27cm
ベビーサタンぬいぐるみ EP0046 3,200円 よこ20cm×たかさ25cm
メタルベビーぬいぐるみ EP0057 1,200円
ベスベビーぬいぐるみ EP0056 1,200円
スライムベビーぬいぐるみ EP0055 1,200円 直径16cm×たかさ15cm
スライムPバッグ EP0058 380円 よこ35cm×たかさ37cm×マチ22cm
Slime has shown up!
ドラゴンクエスト 勇者の記録帳III(横ケイ) EP0061 250円 48ページ B5判
ドラゴンクエスト 勇者の記録帳II(方眼) EP0060 250円 48ページ B5判
ドラゴンクエスト 勇者の記録帳I(無地) EP0059 250円 48ページ B5判
ドラクエ文具シリーズ
伝説のカンペンセット EP0025 1,380円
(モンスターカンペン、スライム消しゴム、勇者と旅の仲間たち鉛筆、ロトの盾ペンキャップ)
ロト・メモリアル・ペンセット EP0051 1,580円
(ロトの剣定規〈18cm目盛〉、スライムシャープペンシル、スライムベスボールペン〈赤〉、メタルスライムボールペン〈黒〉)
ドラゴンクエストワールドカンペン EP0024 500円
●ワールドグッズの定番商品、文具シリーズでやる気アップ!かしこさのポイントも、あがるかも!?
ドラゴンクエストII 冒険下敷 EP0036 200円
ドラゴンクエスト 冒険下敷 EP0035 200円
ドラゴンクエストIII 冒険下敷 EP0037 200円
スライム シャープペンシル EP0048 380円
スライムベスボールペン(赤) EP0049 380円
メタルスライムボールペン(黒) EP0050 380円
ドラクエアイテムシリーズ
ラーの鏡 EP0052 1,500円 直径20cm、鏡部直径13.5cm
●ランチクロス
勇者と仲間たちクロス EP0018 480円
モンスター大好きクロス EP0017 480円
ワールドマップクロス EP0019 480円
お弁当箱を包んだり、ハンカチにしたり、バンダナにしてキメるのもステキね♥
●貯金箱
商人の宝箱 EP0022 1,000円
商人が使ったという宝箱。お金をためるテクニックをみがこうね!
ドラクエ陶器シリーズ 手作りの陶器人形、ほのぼのムードのドラクエワールドだ。
陶器人形ハーゴン EP0047 1500円
陶器人形スライム EP0003 480円
陶器人形ベビーサタン EP0004 980円
陶器人形アークデーモン EP0005 1200円
陶器人形ドラゴン EP0006 1200円
陶器人形スライムベス EP0042 480円
陶器人形爆弾岩 EP0043 580円
陶器人形魔道士 EP0044 1200円
メタルスライム(メタルフィギア) EP0045 980円
陶器人形勇者 EP0007 980円
通信販売のお申し込み先が変わりました
旧住所 〒160 東京都新宿区西新宿7-5-25 ㈱エニックス
※12月以降、エニックスでは通販の申し込みをうけたまわっておりません。また、ファミコンカセット、ボードゲームは通販しておりません。あしからず御了承ください。
新住所 〒135 東京都江東区深川2-24-6 カニエ ダイレクト・メール内 ドラゴンクエストワールドグッズ通信販売係 ☎03(641)8220
エニックスではドラゴンクエストワールドグッズを、いち早く皆様にお届けするために、新しく通信販売専用の窓口を設けました。
●通信販売のお申し込み方法
通信販売をご希望の方は、住所・名前(フリガナ)・生年月日・電話番号・希望の商品名・数を明記し、代金と消費税3%分に送料手数料400円をそえ、現金書留でお申し込みください。
送金額=グッズ代金合計+消費税+400円
通販でプレゼント
年内に通販でお申し込みをされた方には、もれなくドラゴンクエスト・通販特別グッズ(非売品)をプレゼント
●価格は消費税ぬきです
©1989エニックス
玩具のスライムはツクダオリジ
株式会社 エニックス
〒160 東京都新宿区西新宿7-5-25木村屋ビル5F TEL03-369-8982



©イーティー
©1989カプコン

スウィートホーム™

総指揮：伊丹十三　監修：黒沢　清



僕がだめでも、キミは逃げるんだぞ！

呪われた屋敷・間宮邸を訪れたTV局取材班に襲いかかる悪霊の群れ、アクシデントの数々。目を覆うな、脅えるな。心の力を呼びおこし、間宮夫人の怨念に立ちむかえ。広大な屋敷のなかで繰りひろげられる決死の脱出劇、RPGスウィートホーム——恐がるだけではすまされない。

12月17日(日)、OBPツインタワーにて「カプコンワールドフェア」開催！
詳しくはカプコンダイヤルへ。

RPG　ファミコン用カセット

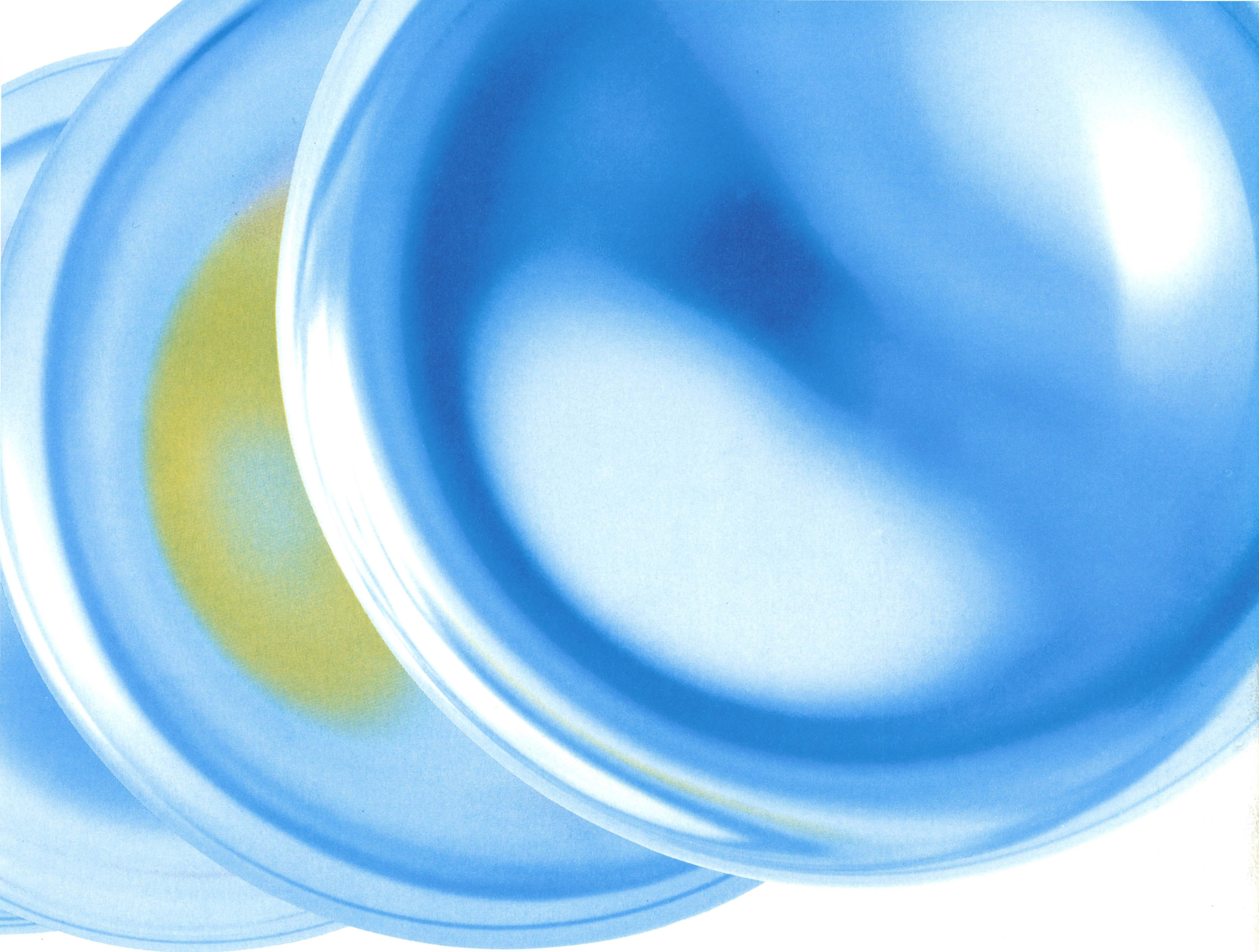
12月15日発売　定価6,500円

2M－ROMバッテリーバックアップ付カセット
この価格には消費税は含まれておりません。

CAPCOM®

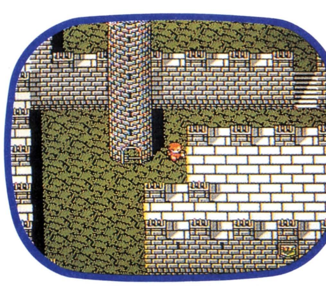
〒540 大阪市中央区大手通1-4-12 カプコンビル　☎(06)946-6658㈹
〒150 東京都渋谷区広尾1-3-18　☎(03)440-5479㈹
※カプコンソフト情報は、カプコンダイヤルへ。
大阪(06)946－6659　東京(03)440－0438


FAMICOM FAMILY
心の力を、私にください。



FANTASY III

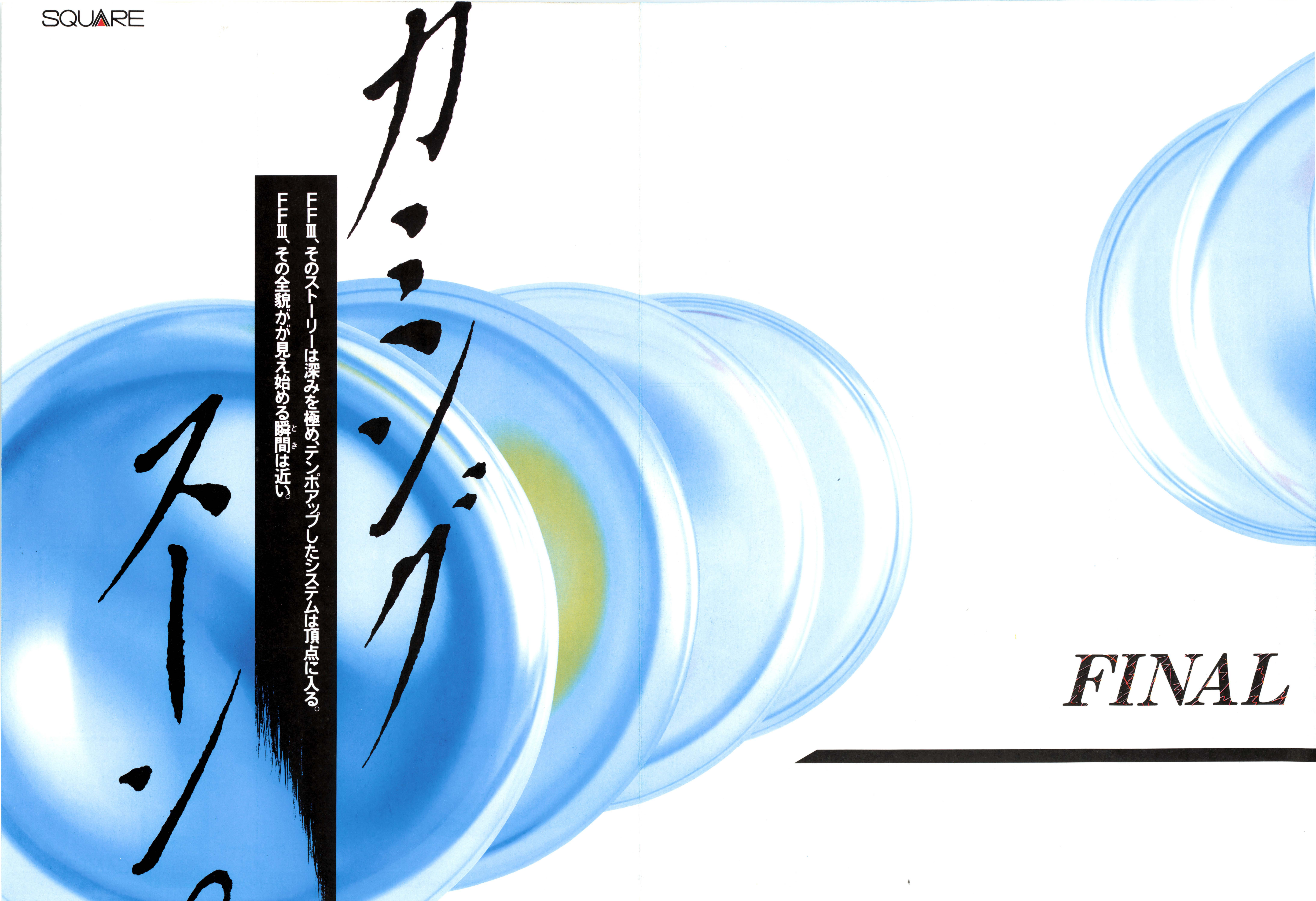
fáinal fǽntəsi

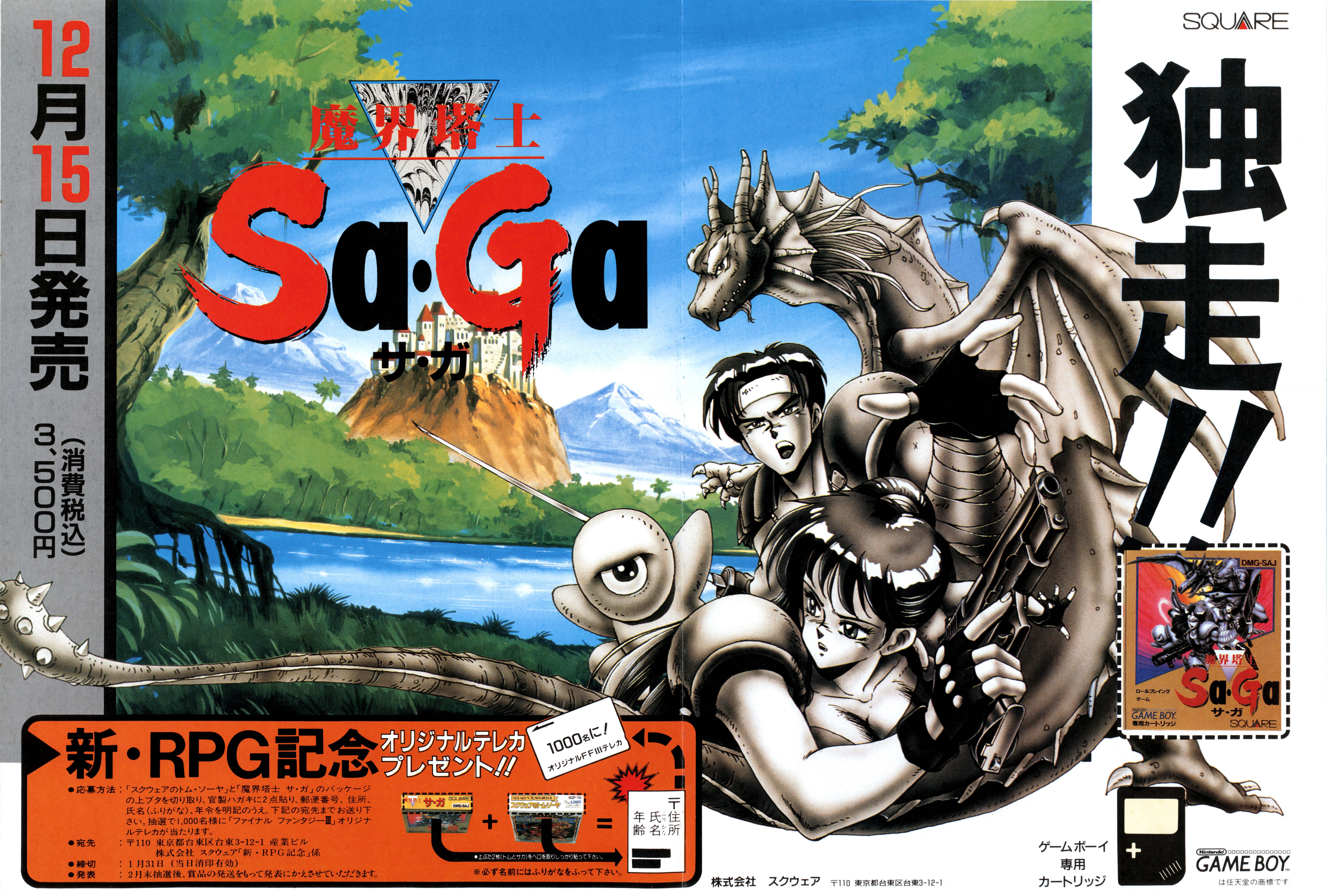




FAMICOM FAMILY ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です

株式会社 スクウェア 〒110 東京都台東区台東3-12-1


SQUARE
カミング
スー
FFⅢ、そのストーリーは深みを極め、テンポアップしたシステムは頂点に入る。
FFⅢ、その全貌がが見え始める瞬間(とき)は近い。
FINAL


SQUARE
12月15日発売
(消費税込)3,500円
魔界塔士
Sa·Ga
サ·ガ
独走!!
DMG-SAJ
ロールプレイング ゲーム
GAME BOY 専用カートリッジ
新・RPG記念
オリジナルテレカ プレゼント!!
1000名に!
オリジナルFFⅢテレカ
●応募方法：「スクウェアのトム・ソーヤ」と「魔界塔士 サ・ガ」のパッケージの上ブタを切り取り、官製ハガキに2点貼り、郵便番号、住所、氏名(ふりがな)、年令を明記のうえ、下記の宛先までお送り下さい。抽選で1,000名様に「ファイナル ファンタジーⅢ」オリジナルテレカが当たります。
●宛先　：〒110 東京都台東区台東3-12-1 産業ビル 株式会社 スクウェア「新・RPG記念」係
●締切　：1月31日（当日消印有効）
●発表　：2月末抽選後、賞品の発送をもって発表にかえさせていただきます。
●上ぶた2枚(トムとサガ)をヘロを取りしっかり貼って下さい。
※必ず名前にはふりがなをふって下さい。
〒 住所 氏名 年齢
株式会社 スクウェア 〒110 東京都台東区台東3-12-1
ゲームボーイ 専用 カートリッジ
Nintendo GAME BOY™ は任天堂の商標です


'89大ヒット劇場用アニメーション
宮崎駿監督作品
魔女の宅急便
'84年「風の谷のナウシカ」
'86年「天空の城ラピュタ」
'88年「となりのトトロ」
そして1989年―魔女の宅急便
'90年1月1日発売
ただいま予約受付中
先着3万名様に特製ジジのマスコット人形をプレゼント
予約特典
徳間書店アニメージュビデオ
魔女の宅急便
プロデューサー・脚本・監督……宮崎駿
原作……角野栄子(福音館書店刊)
徳間書店・ヤマト運輸・日本テレビ放送網提携作品
ビスタサイズ ステレオHiFi カラー103分
VHS TKVO-60022 βII TKUO-60023
税込価格12800円 税抜価格12427円
Animage Video
SALE or RENTAL
©角野栄子・二馬力・徳間書店●発売元／徳間書店 制作協力／徳間ジャパン 販売元／徳間コミュニケーションズ ☎03(591)9161

こだわりベースボール（何だそりゃ!?）

「激スタ!!」のおでましだ!!

FAMICOM FAMILY

TECMO テクモの ファミリー コンピュータ™ 用カセット

©TECMO, LTD. 1989

激闘スタジアム!!™



こだわっちゃいます その1

表情豊かな選手達

各達手に打撃力、肩の強さ、足の速さ、ポジション別の守備力を設定しているので、一人、一人がとっても個性的。また、ファインプレイや、打球を受けて選手が気絶する珍プレイ!?もあるのだ。もちろん代打、リリーフ、さらに代走、守備交代もOK！スゴイぞ!!



こだわっちゃいます その2

ズームアップDISP＆試合結果表

きわどいクロスプレイのシーンは、ハラハラ、ドキドキ「ズームアップＤＩＳＰ」で見せちゃう。迫力のアニメーション画面に期待してちょ。そして、試合結果表。試合内容によって違う見出しが出るぞ。楽しみにしてね。



こだわっちゃいます その3

キミとボクのオールスター

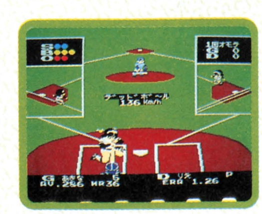
オールスターモードはスゴイ。なんと、好きなリーグを１つ選び、６チーム、全120名の中からベストメンバーを選ぶことができるんだ。好き勝手なメンバーで遊んじゃおうぜ。





オマケ ウレピー♥「おんなのこモード」

どうしたら見れるのかはヒミツだよん。



テクモ株式会社 TECMO, LTD.
〒102 東京都千代田区九段北４丁目１番34号
テクモホットライン 03(222)7550



TECMO
ベースボールキッズよ
ちなみに、こだわりベースボール「激スタ!!」は
12月15日発売だよ!!
¥5,500(税別)



将棋（しょうぎ）



12月19日発売

●1メガROM

¥3,400(税込)

R33G5926(DMG-SGJ)

対戦型

1人でも遊べます

2台つないで、腕くらべ!!



対局モード

- 1台でも、盤の向きが入れ替わって2人で対戦できるぞ！
- コンピュータとの対戦はレベル1〜5までの5段階。「待った」もできる！

詰め将棋モード

- 中田章道五段のオリジナルもふくめた60題で実力をつけよう！
- むずかしい問題もヒント機能を使えば、初めてのキミにもとける?!

ミステリー将棋モード

- 相手の駒が見えない将棋。2台をつなげば対戦もできる！
- レベルは1〜8まであって、レベルが上がるごとに見えなくなる駒が増える！

ゲームボーイ™は任天堂の商標です。

GAME BOY™用
カセットシリーズ

伝染性パズルゲーム発売中

倉庫番（そうこばん）

一度、「倉庫番」の世界を知ってしまうと、社会の不健康な誘惑とオサラバして、帰宅組の仲間入り!!!!



¥3,090
(税込)

R30G5924(DMG-SOJ)

販売元／株式会社ポニーキャニオン販売　〒102 東京都千代田区九段北3-3-5 ニューポニービル
第二事業部 ☎03-221-3131

札幌支店／011-232-5151　仙台支店／022-261-1741　東京支店／03-221-3221　名古屋支店／052-602-0111
大阪支店／06-541-1971　広島支店／082-243-2916　福岡支店／092-751-9635　ニッパンポニー／03-667-3741



100kg級の男達を
泣かせたい。
偶然はありえない。頭脳作戦。アメリカン・フットボールの
戦略的魅力を再現した本格派ファミコンソフト登場!!
American Football Game
Quarter Back Scramble
—クォーターバック・スクランブル—
12/19
ファミコン・フィールドに
キック・オフ!!
R59V5925(PNF-QS)
¥5,900(税抜)
ファミリーコンピュータ ファミコン は任天堂の商標です
© 1989 PONY CANYON INC./NATSUME
監修「タッチダウン」編集長：松本直人
PONY CANYON INC.
〒102 東京都千代田区九段北4-3-31
㈱ポニーキャニオンポニカ事業部 03-221-3161
ポニーキャニオン新作ニュース
03-236-2000
PONY CANYON

新作ソフトぞくぞく ゲームボーイがますますおもしろくなる!

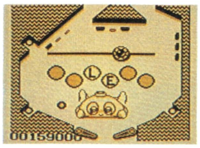
ヒーロー集合!! ピンボールパーティ™

DMG-PPJ

あのピンボールマシーンが手のひらサイズになった

12月28日発売 ¥2,980(消費税含)

ゲームボーイ用ソフト
Nintendo GAME BOY™


〈NORMAL GAME〉
本物のピンボールマシーンそのままの感覚で、プレーできるゾ。

ノーマルゲームでのボールをはじめ、感触はまさに本物タッチ。台をゆすることだってできるエキサイティングソフトなんだ。エキストラゲームではジャレコのヒーローキャラクターもあちこちで飛び出して、楽しさ抜群。テクニックをバッチリ身に付ければ、君もピンボールの魔術師と呼ばれる日がくるかもしれない。

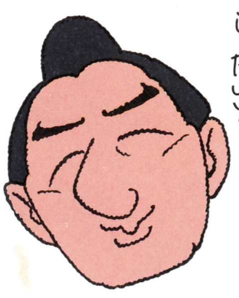
もぞくぞく


〈日本一周編〉マップの上につぎつぎに現れる敵(力士)と戦いながら、ストーリーを広げていく、相撲版R.P.G.。

寺尾のどすこい大相撲

JF-24

好評発売中
¥5,900(消費税別)
ファミリーコンピュータ用カセット



あの寺尾がゲームソフトに登場。はたして、横綱になれるのか?すべては、君の腕にかかっているんだ。白星を重ねて、力と技を身につければ、けっして夢じゃないゾ。

キミの街にスーパーゲーム大集合

〈イベント〉

気迫でぶつかれ!寺尾のどすこい大相撲トーナメントをはじめ、ジャレコのスーパーゲームをいっきに見せちゃう熱いイベントが君の街にやってくる。寒さを吹き飛ばして、みんなでエキサイトしようぜ。

開催時間や詳しいことを知りたい人はここに電話してネ。

ジャレコ 販売2部 青木まで
TEL 03-708-4820

景品もいっぱい用意してあるヨ。

優勝賞品 なんとゲームボーイ本体がもらえちゃう。

参加賞 参加者全員に寺尾のどすこい大相撲のテレホンカードを大サービス

※その他豪華賞品がいろいろもらえるから、みんな参加してくれ! なお、参加資格は中学生までだよ。

12/1㊎〈大阪市〉長吉堂本店

12/2㊏〈府中市〉忠実屋 Franz府中店〈浜松市〉キングスランド〈富士宮市〉おとぎや玩具店〈札幌市〉おもちゃランド ポプラ館〈神戸市〉須磨パティオ「カメヤ玩具店」〈福岡県筑紫郡〉エンゼル那珂川店

12/3㊐〈福島市〉ザ・ランド/中百合百貨店 6F 玩具売場〈名古屋市〉おもちゃのレオ都通り店〈西尾市〉おもちゃのなかがわ〈札幌市〉THIS-1プラザ/札幌そごう〈宇都宮市〉桃太郎〈福岡市〉ショッパーズ ユニード ダイエー〈大阪市〉ダイエー塚口店

12/9㊏〈山形市〉ダイエー山形店3F「チャイルド吉野屋」〈横浜市〉マイカル本牧サティ ホビィスクウェア〈川口市〉アンドトーイ川口本店〈藤井寺市〉ニシダヤ藤井寺店〈福岡市〉アサヒトーイ諸岡店

12/10㊐〈仙台市〉ダイエー仙台店/エンドーチェーン仙台駅前店4F〈練馬区〉光が丘西武〈横浜市〉忠実屋三ッ境店

12/16㊏〈千代田区〉シントクエコー店4Fトイマート〈八尾市〉吉岡玩具店

12/26㊋〈昭島市〉エスパ昭島店

12/27㊌〈立川市〉立川髙島屋

その他、3店実施予定〈日程未定〉



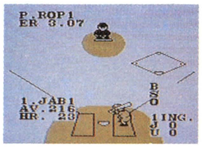
ベースボール キッズ™

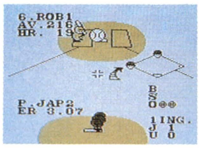
3月発売予定
¥3,300（消費税含）

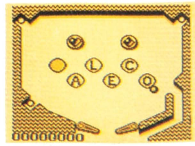
DMG-BKJ
対戦型 1人でも遊べます
ゲームボーイ用ソフト GAME BOY

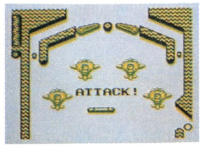
楽しさ抜群、これがベースボールソフトの決定版だ

画面アングル攻、守によって変る、実戦感覚ソフト。ゲームボーイの限界を追求した、スムーズなスクロールで、エキサイティングなプレーが楽しめるゾ。対戦モードを2人でやれば、クラスの中で優勝者を決めることだってできるんだ。MVPの栄冠を勝ち取るのは誰だ。


〈攻撃時〉
ボールが打ちやすいバックネットから見たアングル。


〈守備時〉
まさにホームベースに投げ込む感覚のピッチャーから見たアングル。


〈EXTRA GAME〉
シューティングゲーム、ビンゴゲームをはじめバラエティーにとんだピンボールが楽しめますゾ。


〈2P GAME〉
もちろん対戦モードだってある。向い合って、サッカーのようにゴールを狙い合えるんだ。また、サウンドモードもあるぞ。

JALECO ファミコン新作ソフト

ザ・ロード・オブ・キング

JF-25
12月21日発売
¥5,600（消費税別）
ファミリーコンピュータ™用カセット

アクションゲームがストーリーを持った。夜毎、夢に出てくる彼女は誰？ハイスクールの一年生、主人公のローシュがスパークに包まれたとき、物語は始まる。グラフィカルな背景をバックに繰り広げられるファンタジックなアクション、ストーリーの展開がバッチリわかるアニメーション画面。早くも、クラスの中で話題騒然スペクタクルソフトの誕生だ。


〈アクション画面〉
グラフィカルな背景をバックに巨大なモンスターたちと主人公ローシュとのダイナミックなアクションが快感。


〈アニメーション画面〉
ストーリーの展開が美しいアニメで紹介されるのがこの画面。


〈昇進編〉まさに、大相撲のシミュレーション。各場所十五番戦い、その成績によって、主人公の強さ番付けも変っていくんだ。そしてめざすは横綱。


〈対戦編〉部屋（チーム）別の団体戦が楽しめるのがこのモード。好きな部屋を選んで、4人の力士でラインナップを組み、トーナメント形式で戦うんだ。

株式会社ジャレコ
●本社／〒158 東京都世田谷区用賀2-19-7 ☎03(708)4820(代表)
●大阪／〒564 大阪府吹田市垂水町3-18-33 ☎06(385)5100(代表)
●福岡／〒812 福岡市博多区比恵町1-1 楠本第7ビル1F ☎092(482)6811(代表)
●サービスセンター／〒158 東京都世田谷区上用賀5-24-9 ☎03(420)2271(代表)
ジャレコテレホンサービス
東京03(708)4871 大阪06(385)0801



ームが君を待ち受ける。
28600
7600
アイレム株式会社
〒550 大阪市西区西本町1-11-9(岡本興産ビル)
アイレム・パーティ TEL.06-534-1060
テレホンサービス
札 幌 011-685-9131 東 京 03-823-5130
名古屋 052-323-0270 大 阪 06-535-0651
福 岡 092-475-9400



irem
いざ発進！宇宙を揺るがすNo.1ゲー
ナンバーワン
アーケード版堂々1位。
あの、「R-TYPE」スタッフが放つ、
超大作第2弾が登場。
イメージファイトのファミコン移植が、遂に実現。特殊戦闘訓練から実戦まで全9ステージ。最新戦闘機OF-1"ダイダロス"を操縦し、地球防衛の闘いに挑むのだ。西側ムーンベース大爆発で、大混乱のまっただなかに巻き込まれたわが地球。今、この地球を救えるのは君なのだ！
ファミコンソフト12月22日発売予定
予価6,500円(税別)
©1989 IREM CORP. ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。
2048年、わずかでも軍事的優位に立たんとする東西陣営の果てなき競争が続く中、突然西側のムーンベースが大爆発を起こした。巨大な爆発は月を四つの破片と無数のアステロイドと化し、地球上は大混乱に陥った。
正体不明の戦闘機により軌道工業プラントが破壊されてゆく中、偵察衛星から驚くべき映像が送られて来た。妖しげな輝きを放つ植物がムーンベースのマザーコンピュータに寄生することがごとくからみついていたのだ。
事態の収拾を急ぐべく西側の最新戦闘機OF-1"ダイダロス"が用意された。パイロット訓練は完璧でないものの、もはや一刻の猶予も与えられない。訓練飛行をクリアした者は即、宇宙へ飛び立って行った。
サイバーSFシューティングゲーム
イメージファイト
IMAGE FIGHT™

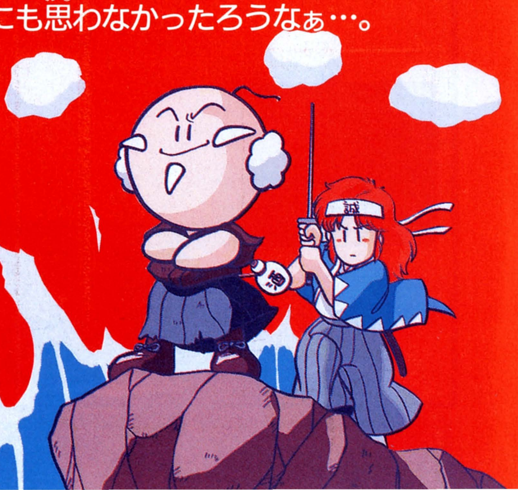

irem
奇・想・天・外・中・国・的
きそうてんがいチャイニーズ
しんせんでん
神仙伝
TM
古代中国の神話世界を舞台にハイスピードで展開される冒険につぐ冒険・伝説の術具「べにびょうたん」とは？そしてこの修行の旅の行きつく先は？
ファミコンソフト12月15日発売予定
予価6,300円(税別)
©1989 TAMTEX
©1989 IREM CORP.
ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。
アイレムのCMだぞ!
超新作ソフトもバンバン紹介しちゃうから、見なきゃソンしちゃう!!(ビデオも用意した方がいいかも!!)
■北海道テレビ・福島放送・東日本放送・静岡県民放送・名古屋放送・テレビ朝日・広島ホームテレビ・瀬戸内海放送・鹿児島放送・熊本朝日放送・九州朝日放送・新潟テレビ▶毎週㈯よる 7:30～「おぼっちゃまくん」に提供 ■朝日放送▶毎週㈯よる 5:55～「おぼっちゃまくん」に提供 ■石川テレビ▶夕方 5:30～「新ゲゲゲの鬼太郎」に提供

可愛くたって許しはしない。
この世はすべてお金なり!?
好評発売中!
PC Engine
ミスターヘリ
Mr.HELI
だいぼうけん
の大冒険
TM
PCエンジンソフト第2弾は、またまたアーケードヒットゲームの移植版。お金に目がくらんではヒーローになれない!?さて、君はどうする？
価格6,700円(税別)
©1989 IREM CORP.
アイレム株式会社
〒550 大阪市西区西本町1-11-9(岡本興産ビル)
アイレム・パーティ TEL.06-534-1060
テレホンサービス 011-685-9131
札幌 011-685-9131 東京 03-823-5130
名古屋 052-323-0270 大阪 06-535-0651
福岡 092-475-9400

ファミコンゲームのことなら、何でもおまかせ！
悩み多きキミのためにズバズバ解説しちゃうよ!!

30秒Q速解答

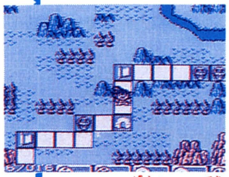
歴史上の人物で、坂本龍馬が好きな人って、多いんじゃないかな？でもさすがの龍馬も、明治維新がファミコンになっちゃうとは、夢にも思わなかったろうなぁ…。



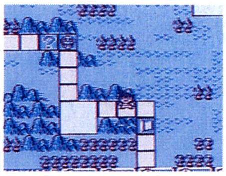
ドラゴンボール3

Q もっと簡単にレベルをアップさせたい！
千葉県／渡辺誠一クン

A 最初は悟空は弱くて思うようにレベルを上げることができない。そこで初めのうちは修行エリアやアイテムカード選択エリアの近くで戦えばレベル上げがかなり楽になる。



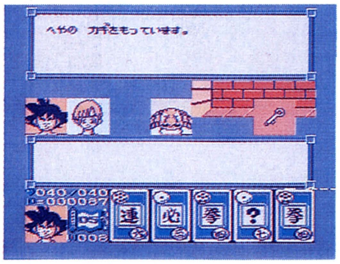
⬆スタート地点の近くのこの場所なら、敵もあまり出現しないし修行エリアで修行値もかせげる



⬆この場所だと敵は強めだけれど、アイテムカードまでかせげるのだ

Q 山賊のトリデの中でカギが見つからない。
長野県／中田孝義クン

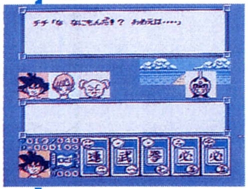
A 山賊のトリデの中に1部屋だけ扉の開かない所がある。今まで入った部屋を全部しらべてもカギは見つからないはずだ。なぜならカギは山賊が持っているからだ。トリデの入口を右に進んで行った最初の部屋の山賊を倒した後、山賊をしつこく「しらべる」してみよう。カギが見つかるはずだよ。



⬆誰でも大事なモノは身につけるはず

Q チチを見つけたけど話すとビーム攻撃されてしまう。
千葉県／モーリークン

A 誰でも後ろからいきなり声をかけられたらビックリしちゃうよね。だから、いきなり「はなす」コマンドは使っちゃだめ。「しらべる」してから「はなす」すればビーム攻撃されずにすむから大丈夫。



⬆相手のことをよく知ってから声をかければ痛いめにあわずにすむ



⬆いきなり声をかけた私が悪かった。でも、ビームをうつなんて過激すぎるよ

ツインビー3

Q ワナナバニがうまく倒せないんですが…。
青森県／ツインバカクン

A ワナナバニは、初め水中に潜っていて突然、空中に飛び上がってくる。そして、いつのまにか画面から消えているんだ。こいつは、空中に飛び上がって来たときを狙って連射でやっつけろ！



⬆空中に飛び上がってくる。連射で倒そう!!



⬆ワナナバニは、初め水の中に潜っていて…

中華大仙

Q ラウンド3のボスの楽な倒し方を教えて！
東京都／ミスター死語クン

A 「中華大仙」の各ラウンドのボスには、必ず弱点がある。ラウンド3のボスの弱点は、額なのだ。額に向けて、弾や法術を撃ちこんでさえいれば、楽に倒すことができる。



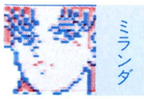
⬆ほーらね。楽に倒すことができた



⬆弱点である額に向けて弾や法術を撃つと……

イラスト／Apple Arts







カーツ　ミランダ　ヒロ

今回は、ヴィナス戦記のキャラクタを取り上げて見たゾ。まずは、ハウンド隊のメンバーからだ。君は、どのキャラが好み？

今号の敵キャラ　ヴィナス戦記



たった3秒Q速解答



たけしの戦国風雲児　Q・仕官できる一番早い方法は何ですか？（東京都・ウィルヘルムクン）A・いかさまカードを手に入れ、御前試合に参加して勝利するのが一番早い。

ゲゲゲの鬼太郎2　Q・逃げだした猫むすめがみつかりません。どこにいるんですか？（千葉県・野田高丈クン）A・妖怪病院にいます。迎えにいってあげましょう。

ニューソフト　300秒緊急調理メモ
田代まさしのプリンセスがいっぱい



人魚姫の国を完全攻略！

このゲームは前半が横スクロール型アクションゲーム、後半が迷宮アクションと、おおよそ2部の構成になっている。今回は、4つあるステージの1つである「人魚姫の国」を、2章に分けて完全攻略!!　とくに最終目的である「マージョのお城」は、マップつきでくわしく攻略したので参考にしてみてくれ！

海中①

海中①でマーシーは、オトシゴ、クラゲなどの妨害をかわしながら、中ボスのホコシャチを倒してクジラの口の中に入らなくてはならない。今のうちにハートを取ってライフを貯めよう。

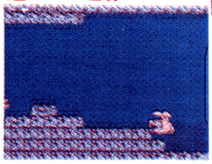
ポイントはここ

王冠をくれるカメは攻撃しないように。あと中ボスのホコシャチは至近距離で連射だ！



↑どこかで見たようなカメは、王冠をくれる。これで、ヨーヨーの攻撃力UPだ!!

↓こいつが中ボスのホコシャチ。多少のライフの減少は気にせず、近づいて連射だ！



クジラの腹の中

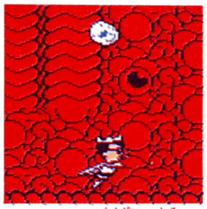
クジラの口に入ったマーシーは、腹の中で出口を見つけて脱出しなくてはならない。腹の中にも敵はウジャウジャいて、とてもやっかいだけど、出口目指してひたすら進もう。

ポイントはここ

白い玉は、マーシー目がけて突っこんでくるので、要注意！　ムカデは相手にせず逃げるべし。



↓ムカデはザコのくせに意外とカタイ。ここは逃げるが勝ちだ



↑こいつが問題の白い玉。近づいてきたらとにかく撃つしかない！

海中②

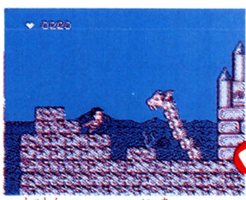
海中②は、前の海中①とあまり変わらないし、ステージの長さも短いので、それほど難しくない。しかし、最後には、城の前に立ちはだかる中ボスがいる。こいつは倒さなくても城に入れる。しかし、倒すとアイテムが出現するので、出来れば倒しておきたい。左のポイントで紹介する安全地帯を活用すれば楽勝のはずだ!!

ポイントはここ

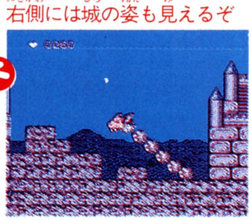
やはり、ここのポイントは中ボス。マーシーを写真Ⓐの位置の安全地帯にもっていけば楽勝。



↑海中にも登場した骨魚だ。弱いけど、見かけで楽しませてくれる奴だ



↓中ボスの出現。弾をはいてくるが、射程距離が短い。右側には城の姿も見えるぞ

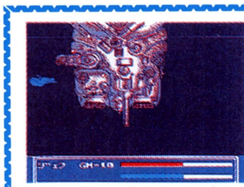


↑写真Ⓐ。この位置にマーシーを置けば、ノーダメージで倒せるぞ!!

ヴィナス戦記

Q アドミラルG1の倒し方を教えて。
東京都／坂田俊広クン

A アドミラルG1を倒すには、コツがあるんだ。こいつの弱点は主砲の付け根なんだけれど、この部分は小さくて狙いづらい。気長にやろう。



↑機銃とミサイルを使って、砲塔をすべて破壊してしまおう。ミサイルは最初から使っちゃダメ

↑あとは、左右に逃げながら弱点である主砲の付け根を狙うべし



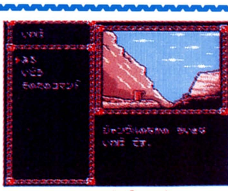


↑ほら、破壊できたでしょ。この方法は時間はかかるけど簡単だよ

マハラジャ

Q 岩場に行ってもスグリーヴァがいません。
埼玉県／吉村隆二クン

A 東の密林にはいってからすぐに岩場に行っても、スグリーヴァには会えないのだ。まず猿の宮殿を先に訪れることが必要。そこで猿の門番の話をじっくり聞こう。それから岩場に行くと、スグリーヴァがいるのだ。



↑あれ!?　岩場に来たケド、スグリーヴァの姿はどこにもないゾ。どうすればいいんだろう？



↑東の密林にはいったら、まず猿の宮殿に行こう。宮殿には猿の門番が見張っているのだ

↑猿の門番の話をきいても、宮殿の中に入れないし……。とりあえず岩場に戻ってみよう



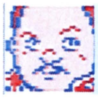


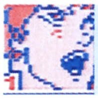
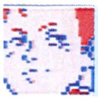
↑岩場にスグリーヴァがいたのだ！　スグリーヴァはとても困っている。力になってあげようね



らんがいQ&A　ファイナルファンタジーII

Q・ミシディアの洞窟のドッペルゲンガーがジャマだよ。（岐阜県／水木和雄クン）A・ミシディアの町の女神像に白い仮面をかぶせるとドッペルゲンガーの動きが止まる。そこで彼に黒い仮面をかぶせてしまえ。


マヌエル

ジェフ

ウィル

クリス

イトー



たった3秒Q速解答

マザー Q・アイテムの「あいのことば」とは一体なんなんですか？（埼玉県／田口博クン） A・なんでもありません。ただ、「すき」と言うだけです。

コナミックスポーツ・イン・ソウル Q・フェンシングですぐに突かれてしまいます。（千葉県／陸奥九十九クン） A・上段は突かれやすいので中段と下段の突きを上手に使え。

マージョのお城

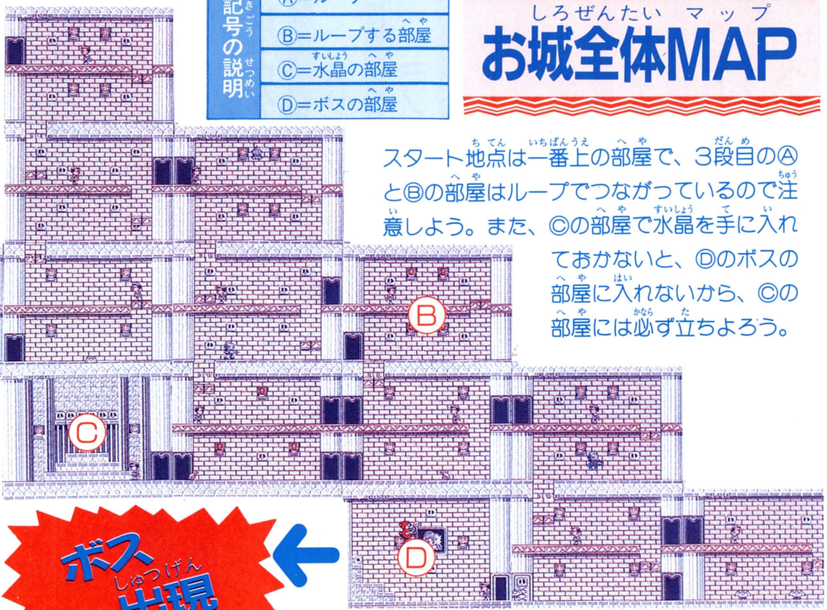
やっと、城にたどりついたマーシーだけど、安心してはいられない。ここではプリンセスを救うという最終目的があるのだ。そのためには、プリンセスの他に捕まっている人たちを助け、ボスの部屋を開けるために必要な水晶をもらって、ボスと闘って勝利しなければならないのだ。しかも、助けてほっとしてる間もなく、2分以内にここを脱出しなくては、プリンセスと一緒に海のもくずと消えてしまうのだ！ 急いでもと来た道を戻れ。

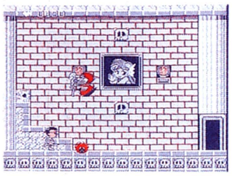
お城全体MAP

記号の説明
- Ⓐ=ループ
- Ⓑ=ループする部屋
- Ⓒ=水晶の部屋
- Ⓓ=ボスの部屋

スタート地点は一番上の部屋で、3段目のⒶとⒷの部屋はループでつながっているので注意しよう。また、Ⓒの部屋で水晶を手に入れておかないと、Ⓓのボスの部屋に入れないから、Ⓒの部屋には必ず立ちよろう。


これがボスのマージョ




ボスの部屋にブロマイドにされたプリンセスが

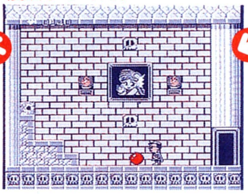
ボス出現

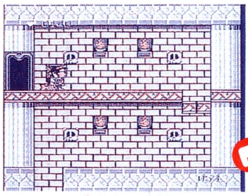
ポイントはここ

まず、Ⓒの部屋に捕まっている人を助けて、水晶をもらう。これでⒹの部屋に入れるんだ。この部屋のボスは、案外簡単に倒せるぞ。あとは、城が崩れる前に脱出する。来た道を覚えているとここで役立つぞ！ あとはスタート地点へ急げ!!


まず、この部屋で水晶をもらう。水晶は、ボスの部屋の鍵となるのだ！


そしてボスとの戦いだ！ 下に降りてきたらヨーヨーをぶっぱなせ！

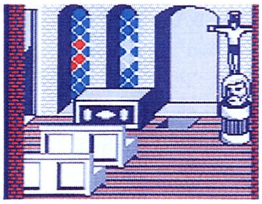

ボスを倒すと魔法の玉が落ちてきて、プリンセスが復活するんだ！


そして脱出!! 後ろからプリンセスがついてくるのがいじらしいぜ！

悪魔の招待状

Q 教会の祭壇の下の穴に入ると大グモに殺されてしまう。 東京都／イトチクン

A はっきり言ってその穴に入ってはいけない。主人公もいやがっていたはずだ。画面の右にある人の顔の像にむかって呪文を使おう。すると左の扉が開くのでそちらへ行こう。


祭壇の下の穴はヒッカケなので絶対に入っちゃだめ!! 左の扉を開けて先へ進もう

Q 迷路の中にいるゾンビの集団が倒せない。 熊本県／小谷保之クン

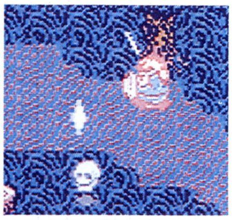
A 結論を先に言ってしまおう。集団のゾンビはやっつけることはできない。ペンダントを使ってもゾンビの数が多いのできりがない。他の道を行こう。ゾンビが1匹しか出現しない場所があるので、そのときペンダントを使えばよい。


「いそがばまわれ」ということわざ通り、こいつらを避けて迷路を移動しよう

W・I・L・L・O・W

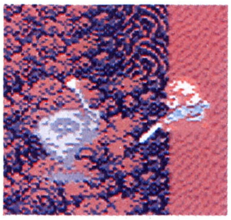
Q スカルの楽な倒し方を教えて下さい。 東京都／オムレツクン

A スカルは、ウィローが近づくと地上から出てきてウィローに攻撃をしかけてくる嫌な敵だ。スカルを倒すには画面の端の方で止まり剣を振りまくっていれば楽勝だよ。


1ヵ所で剣を振っていればスカルは楽に倒せる

Q デビルアイで敵にダメージを与えられない。 北海道／大魔王クン

A デビルアイは、破壊力ばつぐんのアイテムだね。しかし、その効果は魔法を使う敵を相手にした場合にしか発揮されないんだ。だから魔法を使わない敵にデビルアイで攻撃しても、ダメージを与えられないわけなんだね。


魔法を使う敵・マホーミーにデビルアイで攻撃



ここからは敵キャラを紹介するぞ。敵キャラには空中を飛ぶものと地上を走るものの2種類に分かれているよ。


ソギャラ


ヴェーグ


メタリカウ

たった3秒Q速解答

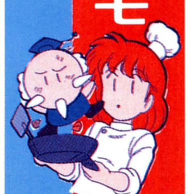


未来神話ジャーバス Q・切株ワープは、どうやってするのですか？（神奈川県／六田昇クン） A・パタンの長老になくしたハートとひきかえにもらった骨をつかうとできます。

リサの妖精伝説 Q・洞窟がまっ暗で身動きがとれません。どーしたらいいの？（千葉県／吉田雄一クン） A・木の枝を切ってタイマツを作って使いましょう。

ニューソフト 300秒緊急調理メモ

北斗の拳3



まず、左のチャートを見よう。これはスタートからラオウとの再会までの、ゲーム前半の道筋を示している。開始直後のケンシロウはザコキャラに簡単にやられてしまうほど弱い。そこで仲間の力を引き出し、道具を効果的に使うことが必要だ。また敵の攻略法を知ることも大切だ。この3点を中心に解説しよう。

前半の攻略チャート

リュウケンのへや ▶ メサイヤ ▶ ミノーリ ▶ サザンクロス ▶ オアシス ▶ グリムタウン ▶ ベナルドタウン ▶ ペルーネ ▶ なんとのまち ▶ トキのこきょう ▶ ラオウ、再び！

仲間の特徴は

前半部分で登場する仲間たちの特徴を紹介する。いかに仲間の力を利用すべきか、その活用法をまとめてみた。

バット

お金がたまったら、必ず「さんせつこん」を買って使わせよう。大半のザコは倒せるぞ。


⬆メサイヤの村で仲間になるバットだ。序盤はHPが低いのでやられないように注意しよう

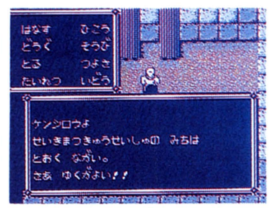
リン

仲間を治療できる。攻撃力も強い重要なキャラだ。武器は、「あいのムチ」を持たせよう。


⬆メサイヤの村で仲間になるリン。彼女はミノーリの場所を知っているので絶対仲間に入れよう

リュウケン

仲間のキャラが死んだら、彼の所に行くこと。死んだ仲間を生き返らせてくれるからだ。HPやOPも回復させてくれるぞ。



⬆ケンシロウが死んだときや全滅したときは、このリュウケンの部屋から再開するぞ

レイ

グリムタウンで仲間になってくれる。防具は持っているが、装備していないので注意しよう。


⬆レイの奥義「なんとひしょうけん」は、とても強力だ。奥義を使うならコレが一番だ

トキ

HPが低いのですぐにやられる。仲間になったら、「かわのよろい」を買ってあげよう。


⬆カサンドラで登場。パーティを3人にしておかないと、仲間になってくれないぞ

アイドル八犬伝

Q 2章のぬりかべを退治する方法を教えて！
長野県／石井泉クン

A ここは、ひとまず、カキナベ駅前にもどり、スーパーへ行ってみよう。そこでエリカは、買った手鞠を女の子に渡して、手鞠唄をうたってあげるのだ。すると女の子が、おかえしにぬりかべ退治の唄を聞かせてくれるぞ！ ぬりかべを倒すには、ほうきで足をはらえばヨイのだ。再びふもとの村へ行って草むらを探せば、ほうきはみつかるよ。でも、じーさまが見ているので「とぼける」コマンドを使って、手に入れよう。後は山道へ行き、ぬりかべの足元をはらうだけでOK。



⬆どうやら、女の子の手鞠唄に、ぬりかべ退治のヒントが…


⬆ふもとの村の草むらからほうきが出現。「とぼける」コマンドで取れ


⬆カキナベ山への山道を、とおせんぼするぬりかべ。足をはらうのだ！

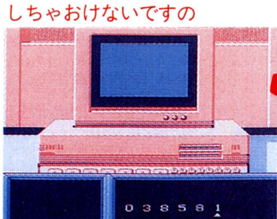
マルサの女

Q マンションで見つけたディスクが使えない。
東京都／横倉真紀クン

A 神宮裏のマンションで見つけたこのディスク、実は節税マニュアルを配った所のリストが入っているのだっ！ 解くカギは管理人のおじさんがくれるメモ『マルサハコワイ』。これがコードナンバーになる。マル＝0、サ＝3、ハ＝8…っていうように数字に直していこう。けっこう簡単でしょう？ マルサになれるのも時間の問題だ。



⬆管理人さんがくれたメモ。おじーちゃん、こういうモノは早く出してくださいよー



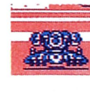
⬆コードナンバー入力！ 出るわ出るわの送付先、ウーン、許しちゃおけないですの

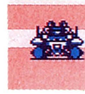


らんがいQ&A ファイナルファンタジーII

Q・テツキョジンって本当にいるんですか？（島根県／石塚俊夫クン）A・テツキョジンはパンデモニュウムで出現する。でも出現する確率がとても低いのでめったに出会うことはない。ほとんど運まかせだね。

30秒Q速解答


キャルウエイ


コマンダーS


カサラ


サチュード


イダイゴ



敵の攻略法は

ここでは前半に登場する主要な敵キャラの攻略法を紹介する。ケンシロウがこれらの敵と対戦するときは、1対1の戦いになる。仲間の助けがなくなるので「ちりょうやく」を持っておくといい。

シン

彼の所へ行くまでに、スペード、ダイヤ、クラブ、ハートの4人の部下と戦わなければいけない。「ちりょうやく」をたくさん持って体力回復に努めよう。


シンと戦う前にハートを倒さなければならない。ここで1度セーブしたほうがいい

ジャギ

ジャギの部下は秘孔を使ってくるので、戦闘になったら早く倒そう。ジャギを倒す前に、レベルを上げた方がいい。そうすれば、楽に倒せるぞ。


ここの迷路は複雑なので、十分、気を付けて行こう。ここでも薬は多めに持つこと

アミバ

アミバは秘孔を使うので、奥義の「ひこうふうじ」は、忘れずに使おう。


彼の秘孔は、目を見えなくするので、攻撃が失敗しやすくなってしまう。早めに倒すべし！

ユダ

ユダとはレイが戦うが、まず勝てるだろう。ここでレベルを上げておくとよいだろう。

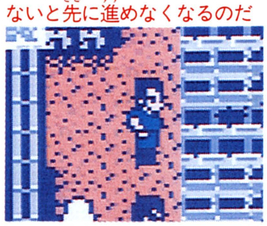

グリムタウンでの塔にいる。ユダと戦った後、レイはいなくなるので、レベルを上げておこう

サウザー

サウザーの近くには、宝箱がたくさんある。中には強力な防具が入っているので、宝箱をとった後で、戦おう。


なんとの町から西へ行くと、サウザーがいる。奥義「てんはかっさつ」を使おう

「サウザーを倒せ」と言ってくる。彼の言うことを聞かないと先に進めなくなるのだ



重要 武器一覧表

「どうぐ」コマンドで使うとより威力を発揮する重要武器群。

武器	効果
あいのムチ	敵1グループに対して集団攻撃をかけられる
ヌンチャク	敵1グループに対して集団攻撃をかけられる
トンファー	敵1人に対して攻撃をかけられる
さんせつこん	敵1グループに対して集団攻撃をかけられる
せんこうのムチ	敵全員に対して集団攻撃をかけられる
ななせつこん	敵全員に対して集団攻撃をかけられる
ム チ	敵1人に対して攻撃をかけられる

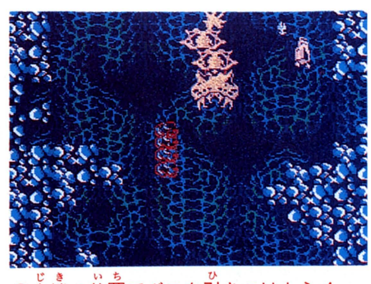
ファイナルファンタジー Q・試合の城に勇気の証があるはずですが、どこにあるんですか？（愛知県／小竹陽司クン） A・3階の奥にある「ネズミのしっぽ」こそ、勇気の証なのです!!

女神転生 Q・ビエンに入るにはどうしたらいいの？（大分県・多田真一クン） A・裏門の門番にガルナの盾を渡せば、ビエンに通してくれます。

サンダーバード

Q 海中のポイントのボスの巨大生物が倒せない。 新潟県／亀田哲クン

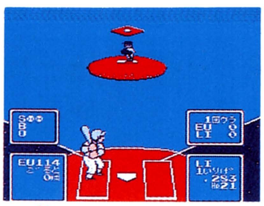
A こいつはかなり耐久力があるので、ボスとぶつかりそうになったら写真の自機の位置へ逃げてボスを引きつけてから、再び攻撃しよう。

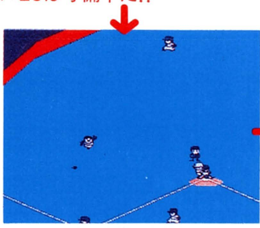

自機の位置でボスを引きつけよう！

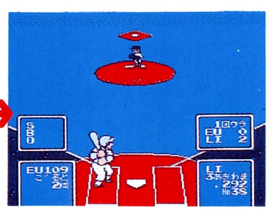
超人ウルトラベースボール

Q ウルトラポイントが気が付くと減っているのはなぜ？ 東京都／佐山直樹クン

A キミ、もしかしたら、知らないうちにウルトラ守備をしてしまったんじゃない？ 守備時に間違えてⒷボタンを押してしまわないように十分、気を付けよう。


1回ウラ、EUチームのウルトラポイントは、114。ちなみにEUは守備中だ!!

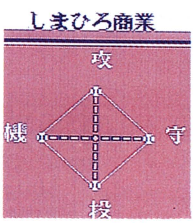

Ⓑボタンを押したら、したくもないのにウルトラ守備をしてしまったあー


というわけで、ウルトラポイントは114から109へ減ってしまいました

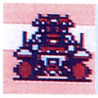
甲子園

Q 一番強いチームはどの学校でしょうか？ 東京都／ピロッキークン

A 49校の出場校の中で、最強のチームを選びたいなら「しまひろ商業」を選ぼう。投打とも強力なので、強力打線で打ちまくり、完璧な投手力で完封勝利も夢ではないぞ。



すべての能力値が最高だっ。これは強いぞ


ガンズ


カルカトカル


コマンダー

同じ形をしていても、強さの違うキャラも登場している。1度、倒したからといって油断してると、痛い目にあうよ。

今号の敵キャラ
ヴィナス戦記



たった3秒Q速解答

ヒットラーの復活 Q・通信室から内部へ入るドアを開けるにはどうしたらいいですか？（東京都／鈴木定勝クン） A・交信をして情報を聞くとドアは勝手に開く。

殺意の階層 Q・第3のディスク、「赤いディスク」はどこにある？（広島県／中村章一クン） A・机の上の棚のディスクケースの中が、2重底になっていて隠されています。

ニューソフト 300秒緊急調理メモ



明治維新

第1部の前半を攻略

明治維新は、2部構成からなっており、第1部はアドベンチャー、第2部ではシミュレーションと、2つの違った形式が楽しめるゲームだ。でも、1部終了までは、かなりの時間がかかるし、おまけにゲームの進行に詰まってセーブしようとしても、同志が1人も集まっていないうちは、セーブができないのだ。というわけで、まずはセーブまでの道のりを攻略しよう。



泣き虫、寝小便たれのりょーまクン。父のいいつけで、江戸へ修行に出ることになった

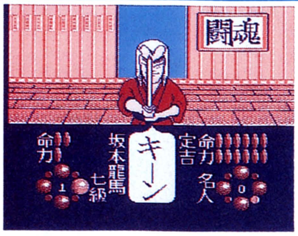


友人の溝渕広之丞と龍馬の移動モードだ。ここで出会った人物からは、情報やアイテムがもらえる

千葉道場での修業

まずは1級だ

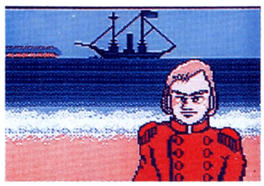
寝小便たれの龍馬は、強くなるため、父の紹介で江戸は北辰道場、千葉定吉のもとへ修業に来た。道場への入り方は、入口で自己紹介すればいい。中へ入ったら紹介状を渡して、まずはここで1級をとるまで、何度も稽古場へ足を運ぼう。1級を取得したら、外へ出て社会勉強だ。定吉から浦賀の話を聞いて、関所を通って移動しよう。



北辰道場の千葉定吉だ。1級をとるまで、ここで修行に励もう

1段をとるまで

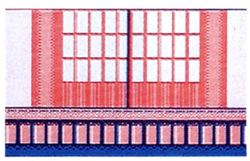
浦賀では黒船を見て、ペリーに開国の話を聞いたら、北辰道場へもどろう。定吉に浦賀でのことを報告して、今度は江戸城へ。中へは入れないが、桜田門の門番と話していると、大砲の音がするのだ。再び北辰道場にもどって定吉に報告だ。定吉から勝海舟の情報が聞けるぞ。そして、龍馬は勝家へ行くのだが、ここでは、いつものように自己紹介をしても、中へ入れない。もう1度、北辰道場へもどって、1段をとるまで稽古だ。1段を取得したら、定吉の後ろにある水晶をみせてもらおう。



幕府の鎖国令を解き、開国を江戸城の将軍に説得して欲しいと、ペリーは龍馬に話す



桜田門の番人だ。中へは紹介状がないと入れない。将軍についての話を聞くと大砲の音が……



土佐のねしょーべんたれじゃ入れてくれないヨ。一人前の青年剣士になんないと、いつまでも入れないぞ



やった！ 1段だ。これで龍馬も寝小便たれから卒業できたのだ

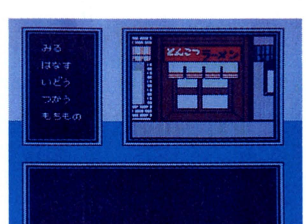
美味しんぼ

Q 銀座が広くて迷ってしまいます。助けて！
宮崎県／一心太助クン

A 銀座といえば、第3章で移動できるようになる場所だね。ここでは目的地を直接選ぶのではなく、方角を選んで移動しなければならないので、確かに迷いやすい。でも、実際には銀座はそれほど重要な場所ではないんだ。とりあえず第3章が始まったら銀座へ行かずにゲームを進めていき、美食倶楽部に電話したあとで銀座へ行ってみよう。広い街に迷うことなく、目的の人物・中川にすぐ出会えるはずだ。このあとは銀座へ行かなくても大丈夫。

Q おいしいラーメンの店が見つかりません。
愛知県／山吹優梨クン

A 第3章で最初にやるべきことは、おいしいラーメン屋を探すことだね。ここでは周りの人たちのうわさをたよりに4軒のラーメン屋を食べ歩くのだけど、結局満足できる店は見つからない。ここで視点を変え、手作りに挑戦すべし！



どの店にも、山岡を満足させるほどのラーメンはないのだった

かっとび！童児

Q へんげの術は誰が教えてくれますか？
千葉県／ハンプカー糸井クン

A へんげの術は、しらとり学園と対戦して勝てば、エミが仲間になるのと同時に教えてくれるよ。おっと、しらとり学園へ行く前に、あらしケ丘中学と対戦したかな？ もちろん対戦するだけじゃダメ。勝って、たきを仲間にしなくては、エミは試合をしてくれないぞ。女の子ばっかりといってもかなり強いぞ。個人パワーをうまく使って倒せ！



ひってー！ 童児たちだけで行くとこんなこと言われちゃうの



そりゃ分らないこともないけどさあ…この変わり身の早さったら



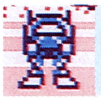
らんがいQ&A ファイナルファンタジーII

Q・魔法の本っていろいろあるけれど、どの魔法を手に入れれば便利なんだろう。（新潟県／松原茂夫クン）

A・ケアル、レイズ、デジョン、ファイア、ブリザド、ホーリー、クラウダなどがおすすめだ。


クイーン・ラン


ジュダス


ガジェ


キュルゥVX


パルチQ



たった3秒Q速解答

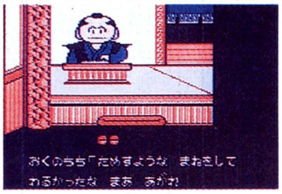
いよいよ同志集め

勝家へ

1段をとった龍馬は、一人前とみなされ、勝家に入ることができる。移動中、旅人から日米和親条約の情報を得るので、勝に浦賀での出来事と、和親条約の話をしよう。勝は龍馬に、討幕運動のため、できるだけ多くの同志を集めるよう勧めてくれる。そして才谷屋へ行こう。父の奥部屋へ入るには、まず浦賀の話、勝の話をして、店で売っている「キセル」をとるのだ。



大人物の勝海舟だ。討幕運動の同志を、できるだけ多く集めて、また来るようにと言うけど…



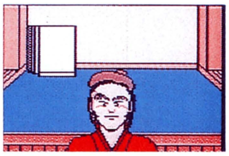
えっ!? 1段を取ったのに、一人前じゃないっての？ うーむ、キセルでも吸ってみましょ

やっと、父の奥部屋に入れたね。父からジョン万次郎の話が聞けたかな

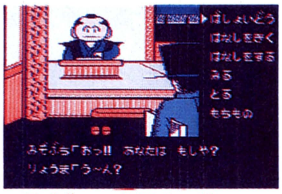


河田家へ

龍馬は父から、外国に詳しいジョン万次郎という男が、画家の河田小龍の家で居候していると聞く。河田家へ出かけてみると、あいにく、ジョンは外出中。仕方がないので、河田の後ろにある絵を見てから、いったん才谷屋へ帰ろう。すると、ジョンのほうから才谷屋に来てくれているのだ。ジョンはアメリカ帰りの男で、龍馬に外国の政治や生活、軍隊の話を聞かせてくれる。また、龍馬や勝とは考えが違うが、同じ討幕派の勤王党の情報も聞けるぞ。さっそく同志集めに桃井道場へ移動しよう。



画家の河田小龍だ。残念ながら、ジョンは外出中。部屋の中を見渡すと絵があるので見てみよう



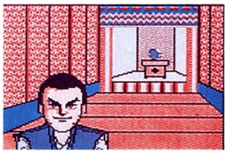
河田家から才谷屋へ戻ってみると、探していたジョンが、訪ねて来てくれているのだ

ジョン万次郎だ。着物にシルクハットとは、なかなかハイカラな人です



桃井道場へ

桃井道場に入るとき「きみはばくふかい？」と聞かれるので「いいえ」にして、中に入ろう。勤王党の副リーダー、中岡慎太郎を同志にするには、リーダーの武市の了解を得ればよいのだ。武市の部屋で勤王党の話を聞こう。中岡を同志にしたら、道場にある水晶を見せてもらえ。



勤王党のリーダー・武市だ。討幕派なんだけれど…



同志となる中岡慎太郎だ。勤王党は龍馬たちとは考えが違うが、討幕の意思は同じだ

才谷屋へ

才谷屋へ戻る途中龍馬たちは敵と出会い、戦闘モードになる。才谷屋に着くと、溝渕は龍馬たちと別れることになり、これからが本当の旅の始まりだ。ふーっ、これでセーブが出来るぞ。

いよいよ戦闘モードが入るようになり、溝渕は怖くなって旅をやめてしまう

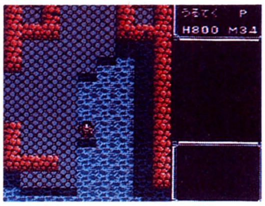


ウルティマ～聖者への道

Q アビイスのレベル8がクリアできません。

福島県／山田光司クン

A アビイスのレベル8で最大の難関が写真Ⓐの部屋だ。橋をかけられても、壁にジャマをされて、先に進めなくなってしまった人は多いんじゃないかな？ 右隣の隠された部屋に行くには、橋をかけてしまう前に、壁を消してしまわなければならないのだ！ この部屋には小部屋が2つあり、右は壁を消し、左は橋をかけるようになっている。それには、写真Ⓑと写真Ⓒの小部屋の中に入るだけでいい。これで壁が消えてしまい、橋がかかって隣の部屋に行けるのだ。これでクリアは目前だよ！



写真Ⓐ。この部屋の上には2つの小部屋がある。それぞれ壁を通り抜けられるのだ

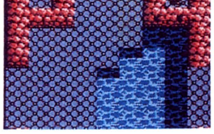
ようやく次の部屋に行けるようになったのだ。これでクリアは目前。頑張ろう！



写真Ⓒ。つぎに左側のこの小部屋に入ろう。これで橋をかけられたゾッ！



写真Ⓑ。まずは右側の、この小部屋から入ろう。これで壁が消えてしまうのだ



質問募集

ファミコンゲームに関する質問を募集します。ゲームのジャンルや新旧にかかわらずドンドン誌上で回答するよ。下のイラストの要領でハガキを送ってね。ゲームの内容じゃなくても、ファミコンのことなら何でも質問OKだよ。それからファミコンゲームを扱った、かわいいイラストも送ってね。待ってるよ！



ミネルバトンサーガ Q・グラの剣は一体どこにあるんでしょうか？（神奈川県／大田川樹味雄クン） A・デラの塔の3Fに行けば、すぐにみつかる。**ケルナグール** Q・ワガママ仙人は一体どうしたら技を伝授してくれるのですか？（東京都／山広直人クン） A・いろいろワガママをいうが、最終的にはシシュンの米を渡すと教えてくれる。


FORMATION
ARMED F
PC Engine
'90年春発売予定
(予価)¥6,800
乞ご期待!!
フォーメーションを最大限に活用したゲーム!!
謎の空間にグロテスクな浮遊物!!
スプラッター的シューティングゲーム!!
ファン待望のPCエンジン移植!!
スピード感を損わず、自由で自然なスクロール!!
マップは東京道路地図を基にした本格派!!
バラエティー豊かな内容で、常に新しい刺激!!
東京を舞台にした、現代的なRPG!!
BREED LAND
NSH 日本ソフト販売株式会社
東京都杉並区阿佐谷南3-49-2 美鶴ビル2F
TEL 03-398-8350

スペシャルスクープ





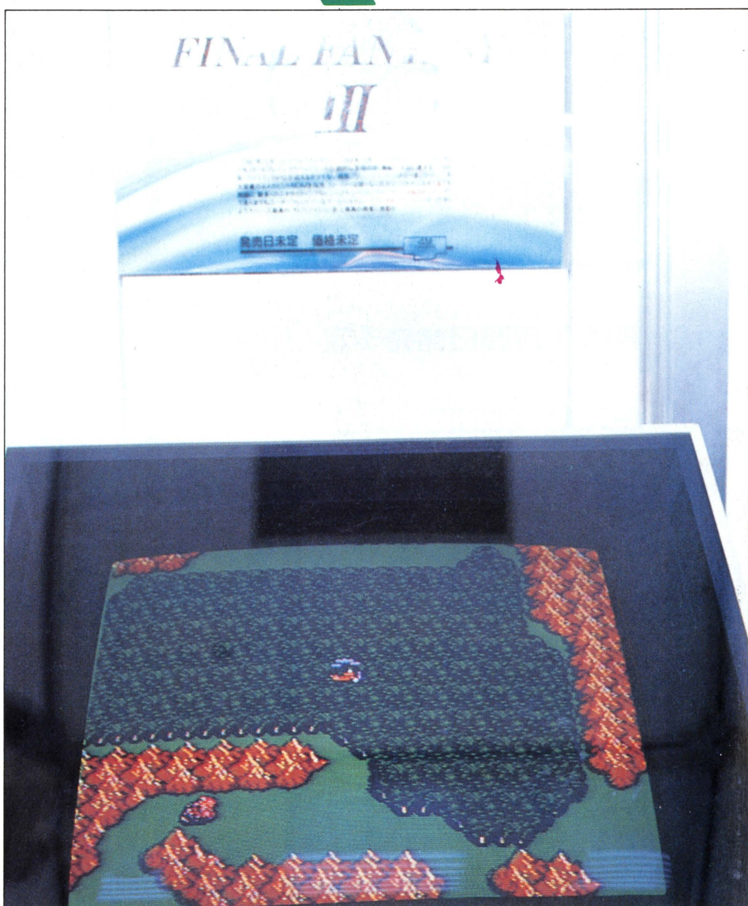


去る11月20日・21日に、東京流通センターにて初心会主催の『第1回ファミコン&ゲームボーイ新作展示会』が行われた。そこで出展されていたソフトをいち早くキミたちに紹介していくぞ。

初心会、ファミコン&ゲームボーイ新作展示会



DQIV(ドラゴンクエスト)から

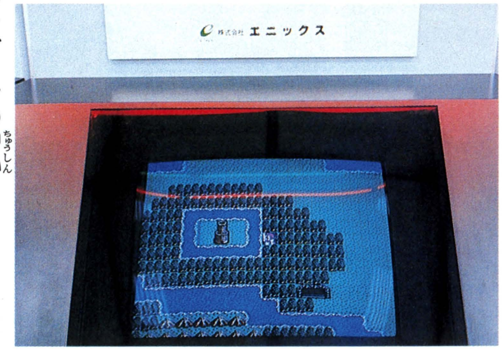


F.F.III(ファイナルファンタジー)まで！

シンボリックゾーン〜任天堂

会場内の真ん中には、ファミコン・ゲームボーイ、各ハードを象徴するゲームが多数展示されていた。そのゲームたちをここで紹介していこう。

ドラゴンクエストIV



'90年2月11日発売予定

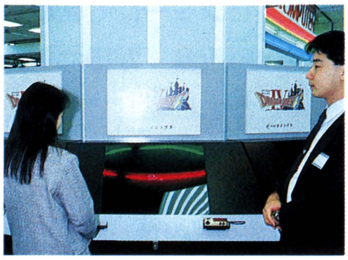
RPG／4M+128KRAM／バッテリーバックアップ

エニックス　8500円(税別)

シンボリックゾーンの中心は、やっぱり『ドラクエⅣ』。12台のディスプレイの内、4台を占め、会場の入口を入ると一面に『ドラクエⅣ』!ってな感じ。

内容は既にみんな知っている通り。350万本を出荷した『Ⅲ』から2年経っての期待の続編だ。ロト伝説3部作が終わり、新たに練り直されたストーリーとAI、10人まで同時に参加できる戦闘と、システム面での見直しがはかられた。

5章仕立てのストーリーも目玉の1つで、オムニバス形式になっている1~4章を経てから、やっと勇者が登場し本編の5章へと進んでいくこ



うわーっ『ドラクエIV』がいっぱい!!

ファイヤーエンブレム



'90年4月発売予定

シミュレーション／容量未定／バッテリーバックアップ

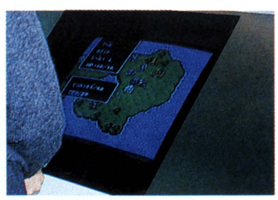
任天堂　価格未定

任天堂のファミコン新作はRPG的要素の多い、ファンタジー世界を舞台にしたシミュレーションゲーム『ファイヤーエンブレム』。

登場する50人の戦士は、それぞれ違った特徴があり、戦うことによりそれぞれ違った成長をしていく。ステータスも"ちから"や"わざ"、"レベル"や"けいけんち"まであって、かなりRPG色が強いようだ。

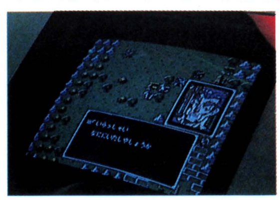
小さなシナリオが25本もあり、イベントも多数用意されているし、エンディングも何種類かあるらしい。

RPG性とストーリー性を重視した、ちょっと異色なシミュレーションゲームだ。



舞台となる戦場の画面。コンピュータの思考時間も速いし、これもまたのめり込めそうだ!!

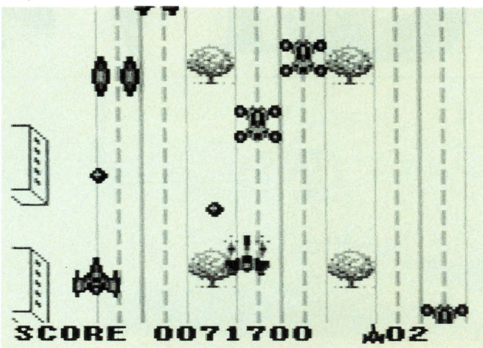
50人もいるという、戦士のうちの1人。それぞれにRPGのキャラのようにステータスがある。





戦闘シーン。敵と味方が表示され、ちゃんとアニメーションして戦う。迫力バッチシなのだ

ゲームボーイ ソーラーストライカー

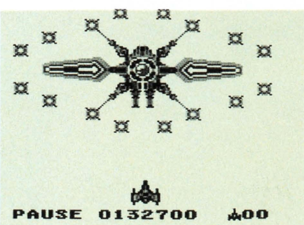


'90年1月26日発売予定

シューティング／512K／1人用

任天堂　2600円(税込)

バリバリのシューティングゲーム。大暗黒星トリノを破壊するべく戦闘機『ソーラーストライカー』が活躍。縦スクロールの全6ステージ。



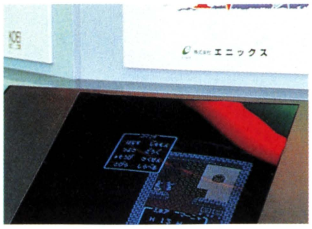
大暗黒星トリノを打ち破るのは『ソーラーストライカー』だけだ!!

ファイナルファンタジーIII

ドラクエに次ぐ人気RPGのシリーズ第3作目。詳しいストーリーはまだ分かっていないが、『I』で登場したクリスタルが大きく関わってくるということだ。新しい乗り物や魔法、アイテムなどもたくさん用意されているぞ。



発売日未定
RPG/4M+64KRAM/バッテリーバックアップ
スクウェア　価格未定



双子の姉妹が登場する第4章。会場ということを忘れてプレイに熱中



会場に来た誰もが大注目でした



AIを採用の戦闘シーンを体験

とになる。いうなれば、1～4章は壮大なオープニングで、5章からが本当の『ドラクエIV』の冒険の始まりとなるのだ。

闇にうごめく真の敵を捜しだし、退治するのだ!!

その他のシンボリックゾーン展示作

前記以外にシンボリックゾーンで展示されていたゲームは、ファミコンが光栄の『信長の野望・戦国群雄伝』とコナミの『がんばれゴエモン外伝』。ゲームボーイがバンダイの『SDガンダムSD戦国伝』にスクウェアの『魔界塔士Sa・Ga』、そして任天堂の『ゴルフ』だ。

シンボリックゾーンは会場中央の目立つ場所にあり、人通りも多く常に多くの人が立ち止まっては熱心にゲームをプレイしていたり、メーカーの人に話を聞いていたりしていた。

つい先頃発売日が2月に決定した『信長の野望・戦国群雄伝』は、シミュレーションながら前人気も高く、評価も高かったようだ。『がんばれゴエモン外伝』は人気のゴエモンシリーズのRPG。コミカルな感じが受けていたぞ。

大ヒットした『SDガンダム』のゲームボーイ版『SDガンダムSD戦国伝』や、ゲームボーイ初の本格派RPG『魔界塔士Sa・Ga』、11月28日に発売された1Mソフト『ゴルフ』と、ゲームボーイも大作ぞろい。みんな真剣にプレイして、ゲームを研究していたぞ。

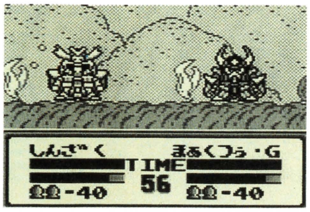
信長の野望戦国群雄伝

'90年2月3日発売予定/光栄/1万1800円(別)
シミュレーション/3M+128KRAM
/バッテリーバックアップ



ゲームボーイ SDガンダムSD戦国伝

'90年3月発売予定/バンダイ/3800円(込)
シミュレーション/1M/バッテリーバックアップ



がんばれゴエモン外伝

'90年1月5日発売予定/コナミ/6980円(別)
RPG/4M/バッテリーバックアップ

ゲームボーイ 魔界塔士Sa・Ga

12月15日発売予定/スクウェア/3500円(込)
RPG/1M/バッテリーバックアップ

ゲームボーイ ゴルフ

発売中/任天堂/2600円(込)
ゴルフ/1M/バッテリーバックアップ

キャプテン翼II

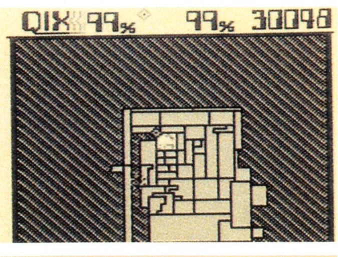
人気のサッカーゲーム、長い沈黙を破ってついに登場。今回はよりシミュレーション色の強いゲームシステムになっている。得意のアニメーションで翼くんたちがビシバシと動いて臨場感たっぷりだぞ。



発売日未定
サッカーシミュレーション/容量未定
/パスワードコンティニュー
テクモ　価格未定

ゲームボーイ クイックス

人気の高かったアーケードゲームの移植。マーカーを操作してエリア内を占領していくという陣取りゲーム。エリアの75%以上を占領するとステージクリア。エリア内を動き回る『クイックス』などの敵に気をつけろ!



'90年4月発売予定
アクション/容量未定
任天堂　2600円(税込)

エニックス、ドラゴンクエストIV

展示会の目玉はなんといっても『ドラクエIV』。さて、そのエニックスのブースに早速直行。ブースには2台しかないけれど、向かいのシンボリックゾーンに4台で合計7台。もう2月までの別れとなるからゆっくり吟味だ!!

やった！ あったね!!『ドラクエIV』

ビデオでの展示になるとか、触れないんじゃないのかとかの臆測の中、やって来たのはエニックスブース。ちゃんとコントローラにも触れたし、ゲームもプレイできました。

ゲーム自身もまさしくドラクエ！ 各章のデータがセーブしてあって、いろんな章をひと足早く見てきてしまったぞ。いきなりスタートで出たのは教会の司教さまの前。今回の『IV』では、教会でざんげをするとセーブができるようになったりしているんだ。サウンドが会場の騒音でちょっと聴きとりにくかったのが、少し残念といえば残念。できれば音も評価できる、ヘッドホンが欲しかったところ。



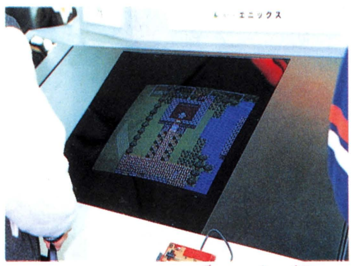
⇧洞くつの中を進め進め。開いた宝箱が？



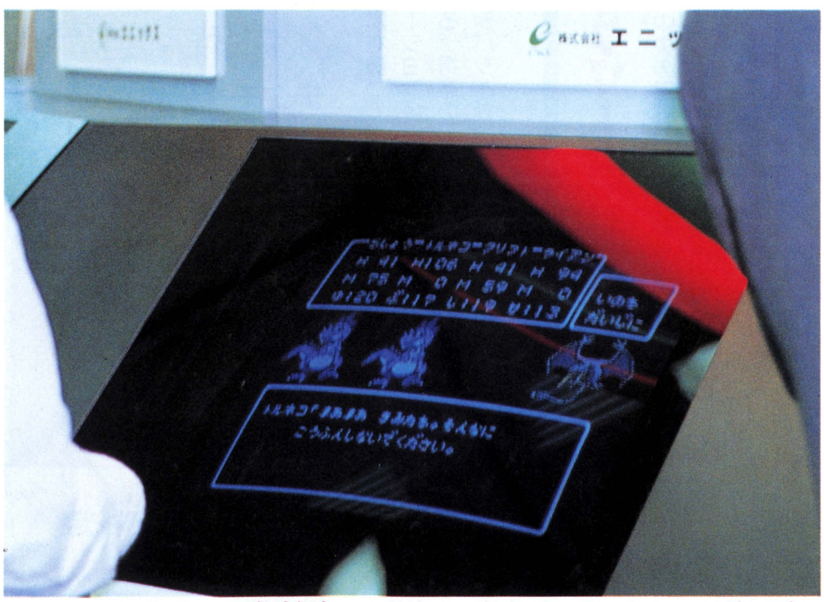
⇧へー IVではそんな事件が起こるのかあ…



⇨第一章の場面。机がたくさん並ぶここはどうやら学校のようだけれど



⇧おなじみカウンター越しに買い物する



⇧初めてのパーティプレイ。人工知能による戦闘をする仲間たちだけれど、すでに風前の灯か？

ドラクエIVをプレイしていた人たち

さすがに人気のドラクエIVだけあって、ブースにはプレイする人がゾクゾクおしかけ大盛況。

やっぱりちょっと気になるのか、各社のスタッフがまずお目見え。某FFの開発の方などは、3、4章とイッキにクリアしたそうです。

21日の午後には、ディスカッションのパネラーとして出席予定のいとうせいこう氏もプレイを。

もちろん各雑誌社の皆さんもどんどんとプレイしておりました。カメラを小脇にかかえた○ルカツの方、ご苦労サマです。

逆におもちゃ屋、問屋の方達は、そういった人達のプレイをうしろから喰い入るように見ていたのが印象的。あまりゲームの操作がわからないので、見ている方がゲームの中身がよくわかる！ とのことでした。

⇩1人で延々とプレイする人もちらほら。会場でクリアするつもりなのでしょうか!?





⇧おもちゃ屋さん、問屋さん、ゲームメーカー、雑誌社…業界人注目の『ドラクエIV』



実際にプレイした『ドラクエIV』は?

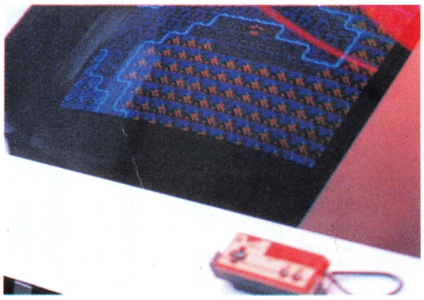
ちょうど今号で紹介しているトルネコの章を、ブースで早速プレイしてみた。実際にはIVの特徴であるAIや馬車は、5章にならなければ登場しないので、雰囲気としては3章はギャグ版ドラクエ?

実際にトルネコがやる行動を見ながら、後ろで見ていた人達はヒソヒソ話。もちろん、'90年の超売れセンゲームだけに、見る目も真剣。トルネコが勤め先の店で品物を売り買いして働いたり、洞くつでころがってくる岩をよけ、埋めた穴を渡るシーンでは思わずギャラリーもため息。やっぱり王者健在!? なのかなあ。

ついに触れたDQIV!!

⇐おっと!? いったいここはどこだろうと思わずキンチョー

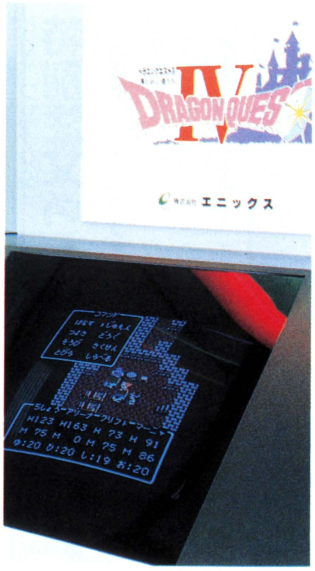
どちらかというとプレイしている人は『ドラクエIV』が触ってみたい! というファンっぽい人が多かったようで、ドンドン先に進んじゃってる人も。さすがにエンディングまでは出なかったけれど、各章のエンディングを楽しんじゃった人も多かったよう。あんまり先にすすみたくないような、やっぱりもっと先までやって見たいような……。ナカナカ困るトコロ。



⇒山にかこまれた中、どっちへ?



⇒ウインドウも充実。呪文は……



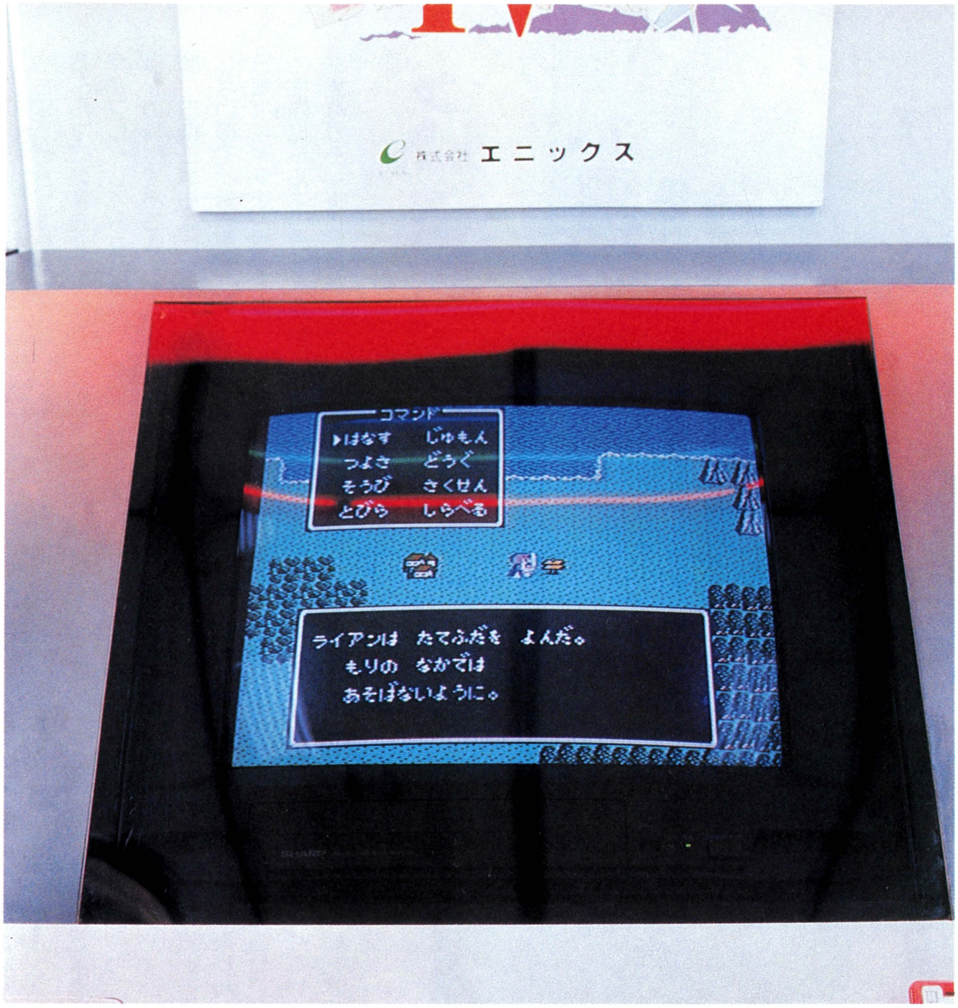
⇑はてさてここはどこかしら? とりあえず付近の人に状況を聞いてと



⇓戦士ライアンにかかったら、こんなモンスターなんて一撃で倒すっ!!



⇓やっぱり初めてプレイする時はどんな人にでも話しかけてみなくっちゃ。なになに…



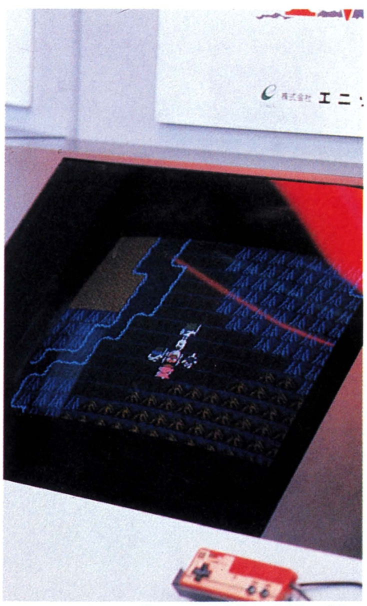
近くに立札発見。こいつが読めるのもⅣの特徴だ。でも読んでみても大したことは書いてないこともあるぞ

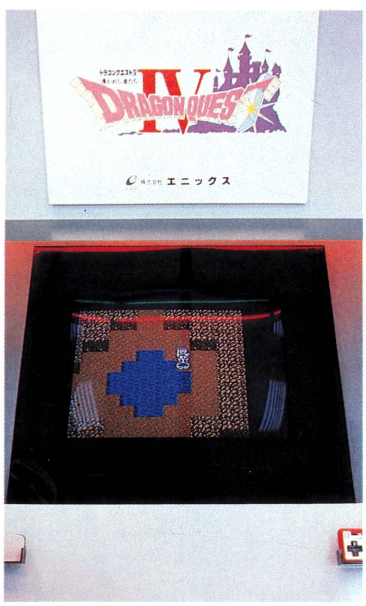
デモ画面はひたすら長くって…!!

『Ⅳ』の文字が飛んでくるデモ画面は、TVのアニメのようにスムーズに動いていた。そこでシャキーン！と音がして、虹色の文字が輝くのだけれど、そのデモがやたら長い気がした。しつこいぐらいにⅣが光って、最後に出るタイトル画面は、雲は流れていても割と質素。好みの問題はあれども、『Ⅲ』の文字だけっていうのも今にして思えば味のあった気も。

デモ画面でリセットをかけてキャラクタの切り換えをチェックしていた人も。「おお〜キャラクタが化けた」とか、チェックが細かい。

けれども長時間そんなことをしてたり、プレイしたりしてると、飛んで来たのがブースの監視者の視線。どちらかというとゲームのことはあんまり教えてくれないふうで、だまってじ〜〜っと見つめられるとちょいとコワイ。ディスプレイの旅の商人との会話に目を戻すと、あれあれすでにやられていたのであった。


ついに乗れた馬車！ 夕暮れの中を進む



洞くつの中？ 歩いていると中に人が？？

特別注文の筐体でゲームを展示

会場に入って、まず驚いたのが各ブースのゲーム展示方法だった。ファミコンは特別注文の筐体で、ゲームボーイは固定された台の上に展示されていた。ファミコン展示の筐体は、45度に切り立った面にディスプレイが埋め込まれていて、コントローラだけが外に出ているというモノ。こういう展示の仕方は斬新なのだが、ライトの反射で画面は見にくかったり、ゲームボーイは固定されているので操作がしずらかったりの難点はあったものの、今までの発表会にはない雰囲気がなかなか良かったぞ。



ゲームボーイは台に固定。押しにくいよお

操作性や内容を徹底吟味してみよう

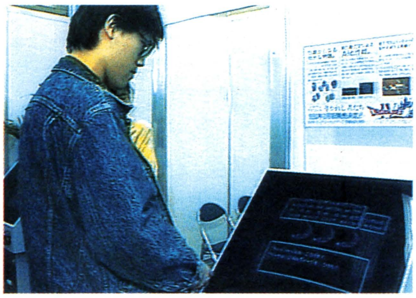
『Ⅳ』は基本的に『Ⅲ』までとあまり変わったところはない。けれど人物のキャラやモンスターの絵が増えた分、分かりにくくなったような気がする。
　操作性はいつもの通りでいいんだけれど、ストーリーを追えない人にはゲームがちょっとツライかも。シナリオによっては、あまり強いモンスターも登場しないし、AIも5章まで使えないから、ちょっとたどりつくまでがたいくつするかも知れない。
　もちろんのめりこんじゃえば面白いのはマチガイなし。ちょこまかとしたイベントが多いので、そういうのが好きな人は特にのめりこめそう。
　問屋筋の人がプレイした感じでは、
「文学的な感じで確かに面白いけど、『Ⅳ』はなんとなく新鮮味に欠けますね」
との話。
　馬車についても、通れる洞窟がホントに横長でデカかったり、街に入るといたはずの馬車からいきなり降りていたりとちょっとビックリ。とびらコマンドもちょっとメンドウだなと感じた。
　まあ何はともあれあと2カ月。指折り数えて発売日を待ちながら、とにかくお金を貯めておく価値はありそうだ。実際の評価は、全ての章をプレイして、本当のエンディングを見てからでも遅くない。2月11日に行列するだけの見返りは果たしてあるか⁉

来年はスーパーファミコン登場!

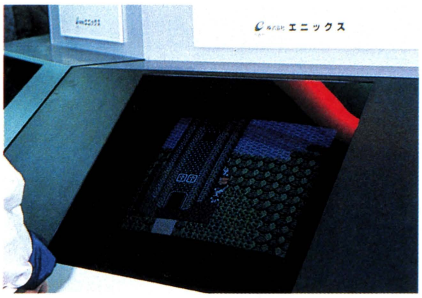
初心会という催しは今回が初めて。2日間にわたって東京流通センターで業界関係者を相手に行われたわけだが、任天堂社長があいさつの中で述べていたように、今回は初めてということもあって準備期間が短く、盛況のわりには会場、ブースが小ぢんまりしたものだった。
　ということで、来年は、8月に東京・晴海で今回の3倍のスペースを使って第2回初心会を開くそうだ。当然、そこでは、今から話題の中心となっている「スーパーファミコン」をメインに披露するらしい。もう、「ヤッホー！　ガンガン遊んでやるぜ!」というくらい大変待ち遠しいわけだが、残念ながら一般の人はやはり入れない。まあ、その分ファミマガがキミたちの代わりにバッチリやりまくって紹介するから安心してね。



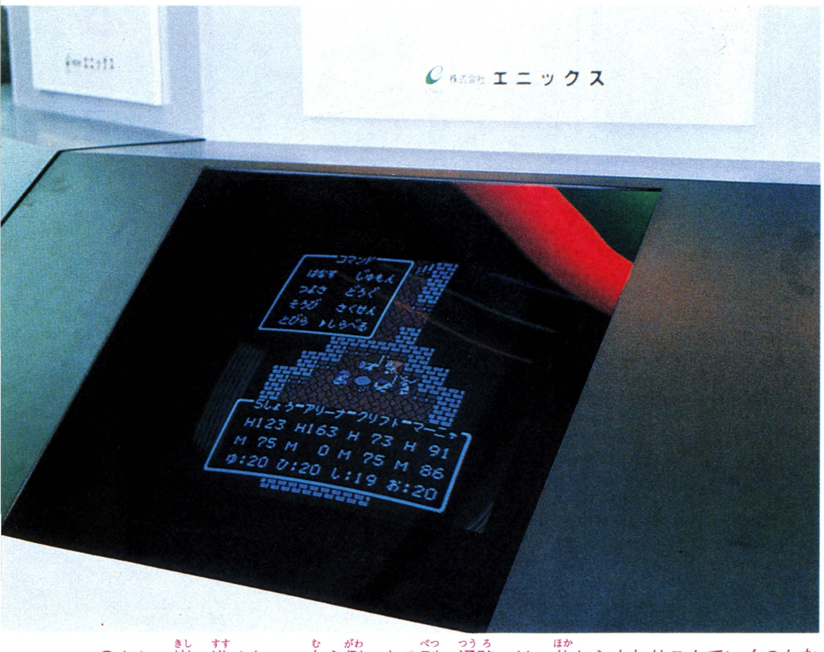
来年には今年に勝る規模を期待



いやー強そうな敵でまいったな



高い建物の横に…何やってんの



あれ、岸へ進めない。向う側にある別の通路へは、他からまわりこんでいくのかな

大みみず出現! 戦闘画面は基本的に『Ⅲ』と変わりなくわかりやすい





第4章。ミネアとマーニャの2人パーティで進行。町中には犬もいる

スクウェア テクモ ハドソン・アスキー

ここでは、みんなが気になる4つのメーカーの出展ソフトを紹介していこう。ビッグゲームあり、これから人気が上がっていくだろうと思われるゲームありで盛りだくさんだったぞ。

『F.F.III』と『キャプテン翼II』だ

スクウエアでは『ファイナルファンタジーIII』『魔界塔士Sa・Ga』を、テクモでは『キャプテン翼II』『忍者龍剣伝II』を展示していた。

ここでのメインは『ファイナルファンタジーIII』と『キャプテン翼II』だろう。ブースへの集まりもまずまずで、人気の高さを他に見せつけていた。実際に動いている画面を見るのは今回が初めてのこと。共に操作性はそれほど悪くもなく、前作の雰囲気を損なわないシステムの改良など、なかなかいい出来具合であった。両方とも発売日が来年の夏ごろということで、夏休みの人気ソフトになることは間違いないだろう。



あの『F.F.III』が動いている!?



今度はどんな強豪チームが出てくるのか



『キャプテン翼II』のオープニングデモ

人気ゲームがてんこ盛りで展示だぞ

『桃鉄』以来、約1年ぶりのハドソンからは『星霊狩り』『魔神英雄伝ワタル・外伝』『ビックリマンワールド〜激闘聖戦士』の3本が。アスキーからは『ウィザードリィIII』『ベストプレープロ野球II』『いただきストリート』『忍者らホイ!』『ぺんぎんくんWars VS.』と5本のゲームソフトが展示されていたぞ。

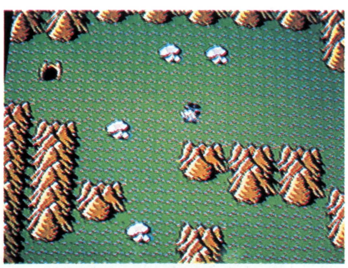
ハドソンで出展していた3本のうち2本はロールプレイング。テレビで人気のキャラを使ったゲームだけに、内容が気になったが、プレイしてみるとそんな心配はどこ吹く風、キャラの雰囲気を充分に盛り込みバランスの取れたゲーム内容だった。

アスキーでの注目ソフトは『桃伝』を手掛けた土居孝幸、さくまあきらが制作している『忍者らホイ!』。操作方法はドラクエタイプ。そんなに違和感なくゲームをプレイできる。いたるところに盛り込まれているギャグがなかなか笑わせる。そして『いただきストリート』。モノポリーみたいな感じのボードゲームなわけだが、最初プレイしていてルールがつかみにくかったが、だんだん分かってくると多人数でプレイしてみたくなるソフトだった。

ビックリマンワールド 激闘聖戦士



ビックリマンのキャラクタを使ったロールプレイングゲーム。ストーリーは4章構成で、次界を目指すというもの。天使は最大8人、お助けキャラは12人という最大20人までが戦闘ができる。また合体して神帝に成長することも可能。合聖パワー、理力を駆使して悪魔をやっつけろ!



ヤマト王子たちが大カツヤクするぞ!!

発売日未定
RPG/2M/バッテリーバックアップ
ハドソン　価格未定

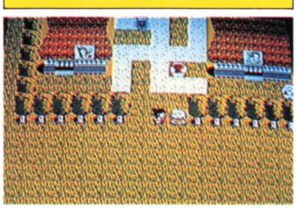
魔神英雄伝ワタル外伝

'90年3月発売予定/ハドソン/6500円(別)
RPG/2M/バッテリーバックアップ



忍者らホイ!

'90年7月発売予定/アスキー/7800円(別)
RPG/3M/バッテリーバックアップ



いただきストリート

'90年6月発売予定/アスキー/6500円(別)
ボードゲーム/2M/バッテリーバックアップ



アスミック・ナツメ
ケイ・アミューズメントリース
バンプレスト

それほど人気があるというソフトではないけど、プレイしてみると実は面白いんじゃないかという隠れた面白ソフトを4つのメーカーからピックアップして、ここに紹介していこう。

アクションゲーム期待作が勢ぞろい

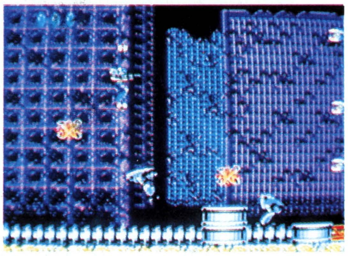
アスミックはファミコン5本、ゲームボーイ1本と大量に出展。セガの業務用からの移植『獣王記』や、人気RPGのシリーズ第4弾『ディープダンジョンⅣ』、野球経営シミュレーション『THEプロ野球』などさまざまなジャンルに挑戦してるようだ。

ナツメは忍者が活躍するアクション『KAGE』と、SFシューティング『ファイナルミッション』を出展。両方とも夏以降の発売だが、完成度はなかなかのモノ。アクションファンは要チェックだ。

ケイアミューズメントリースは120種類の敵が登場するRPG『STED』と、2人同時プレイが可能なアクションシリーズ第3弾『怒III』を出展していた。

新規参入のバンプレストはSDキャラが大活躍するアクション『SDバトル大相撲』を出展。キャラの動きとかわいさが好評だったようだ。

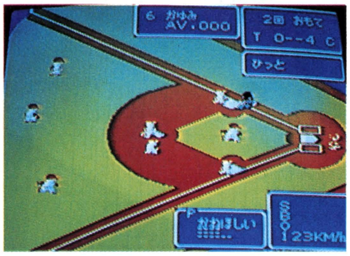
ファイナルミッション



発売日未定
シューティング/1M+1M
ナツメ　価格未定

『アバドックス』に続くナツメのシューティング。自機は人型で縦横にスクロールする。巨大なボスも登場して、かなり難しそうだ。

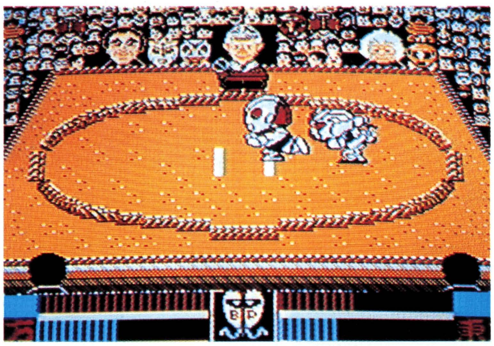
THEプロ野球(仮称)



発売日未定
野球/2M+64K/バッテリーバックアップ
アスミック　価格未定

野球選手や監督だけでなく、球団オーナーとして球団経営まで体験できる野球シミュレーションゲーム。ぼう大なデータがウリだ。

SDバトル大相撲



'90年3月発売予定
相撲/容量未定
バンプレスト　6300円(税別)

みんなが知っている仮面ライダー、ウルトラマン、ガンダム、戦隊シリーズのキャラを使った相撲ゲームだ。

登場するキャラは、みんなかわいいSD仕立て。このゲームは22人の中から好きなキャラを選び、残りのキャラを勝ち抜いていく個人戦モード。4つある相撲部屋の中から好きな部屋を選び、互いに競い合う団体戦モードがある。

取り組みを行っている最中にある一定の条件がそろうと、それぞれのキャラクタが持っている必殺技を使うことができるようになるんだ(例えばウルトラマンだったらスペシウム光線が使える)。今までの相撲とはまったく違う楽しみ方ができそうだ。



⬅これはガンダム部屋の力士たち。みんな強そうだなぁ……

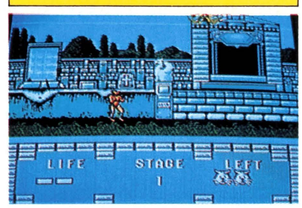
KAGE

発売日未定/ナツメ/価格未定
アクション/1M+1M



獣王記

発売日未定/アスミック/価格未定
アクション/1M+1M



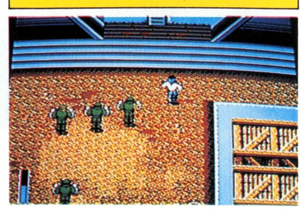
STED

発売日未定/ケイアミューズメントリース
価格未定/RPG/2M/バッテリーバックアップ



怒III

'90年4月中旬発売予定
ケイアミューズメントリース/5600円(別)/アクション



そのほかの新作ゲーム群

ここまで紹介してきたゲームの他にもたくさんのゲームが出展されていた。ここでその全ては載せられないけれど、まだ掲載していないゲームの画面が出ていたモノなどを詳しく紹介していくぞ。

アドベンチャー、RPGなどの新作

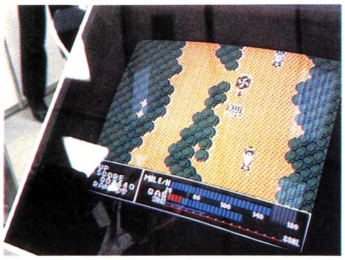
新規参入のビスコは業務用から移植のバイクアクション『ダッシュ野郎』を出展。アメリカを横断するラリーだ。

タイトーは『ゴルフッ子オープン』や『ドンドコドン』、『チェイスHQ』、『フリップル』などを出展していたが、未発表の新作がなかったのは残念だ。

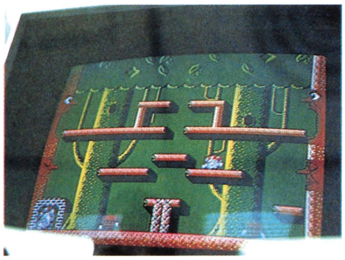
学習研究社はアメリカのパソコンからの移植『Might and Magic』を出展。本格派3DタイプのRPGとして注目を集めていたようだ。

HAL研究所はアドベンチャー『メタルスレイダーグローリー』を出展。アニメーションするグラフィックの美しさが際立った作品だ。

アイレムは『スーパーエクスプレス殺人事件』などを、東映動画は『あぶない刑事』などを出展していたぞ。

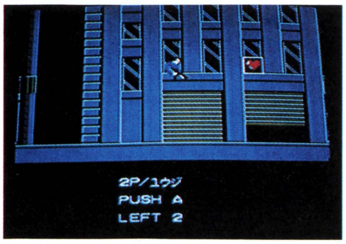


ビスコ参入第1弾は『ダッシュ野郎』



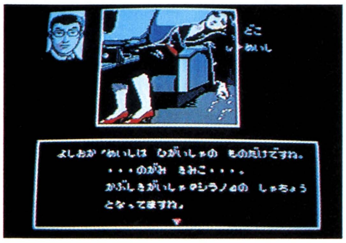
タイトーの『ドンドコドン』をプレイ

もっともあぶない刑事



'90年3月発売予定
アクション／1M／バッテリーバックアップ
東映動画 5300円(税別)

スーパーエクスプレス殺人事件



'90年3月発売予定
アドベンチャー／2M
アイレム 価格未定

Might and Magic



'90年7月発売予定
RPG／4M+64K／バッテリーバックアップ
学習研究社 価格未定

すべての場所・地形を3Dで表現したロールプレイングゲームだ。ゲームの目的はプレイヤー自身で見つけるというものだ。冒険は30もあるぞ。



自動マッピング機能付きだから3Dで進んでも安心だね

メタルスレイダーグローリー

ファミコンとは思えない美しいアニメーションが売りのSFアドベンチャー。

地球侵略をたくらむ異星生物から地球を守るため、主人公の日向忠は亡き父がパイロットだったロボット、メタルスレイダー「GLORY」に乗りこむのだった。





動いているのを見せられないのが残念なくらい美しいアニメーション

発売日未定
アドベンチャー／容量未定
HAL研究所 価格未定

流行を反映したゲームソフトを紹介

ゲーム業界にも、やっぱり流行というものがあるわけで、今どんなゲームが流行っているか、子供たちがどんなゲームを求めているのか、という点を中心にゲームソフトは作られていく。

ここでは流行モノの代表ということでBPSのシミュレーションゲーム『コンバットゾーン』。バップの野球ゲーム『ベースボールファイター』。ビック東海のアクションとシューティングが楽しめる『ゴルゴ13 II』。ソフエルの8方向ブロック崩し『タイタン』。パズルゲーム『モアイくん』。BPSのテトリスをパロッた『ハットリス』の画面を紹介。『コンバットゾーン』と『ベースボールファイター』については説明しているので省くとして、残りの4点のゲームについて軽く説明しておこう。

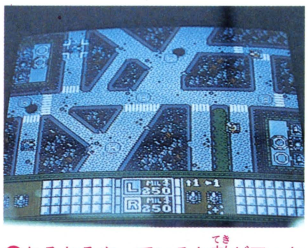
『ゴルゴ13 II』はアクション、ガンシューティングなど様々なジャンルが楽しめるという内容。1つ1つはなかなか完成度の高いものだったが通してプレイするとバランス的にどうかな? という感じ。『タイタン』はパソコン版から移植モノ。最近ファミコンに限らずなんだけど、移植モノが多く見受けられる。画面の中央に自分の操作するブロックがあり、まわりに並んでいるブロックに玉を当て消していくというモノ。アイデア自体はなかなか斬新だが、コントローラ操作に慣れるまでが難しいゲームだ。『モアイくん』と『ハットリス』は、今はやりのパズルゲームだ。

この他にもマンガが原作のRPG、コナミの『摩陀羅』。原作モノのゲーム化というのも流行の一つといってもいいだろう。そしてバリエの2本は、迷路とパズルを掛け合わせた『ぱたぱたパニック』。パズルゲームの『ぱられるワールド』。最近迷路を扱ったゲームもよく目にするようになってきた気がする。最後にカプコンで目立っていた『わんぱくダック夢冒険』『チップとデールの大作戦』『レッドアリーマー・魔界村外伝』の3本。最初の2本はウォルト・ディズニーのキャラを使ったアクションゲーム。キャラの動き、操作性はなかなか良く、期待度は大。『魔界村外伝』は、操作が難しいかなという感じを受けたが、グラフィックはなかなかのアクションゲームだ。

コンバットゾーン



発売日未定
シュミレーション/容量未定
BPS　価格未定

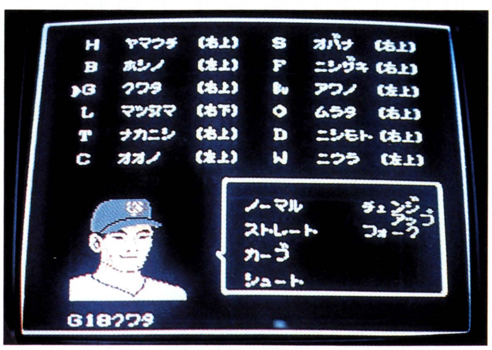


⬆とろとろやっていると敵がアッという間に迫って来るぞ

最高6種類の兵器を使って繰り広げるリアルタイムシミュレーション。判断ミスが許されない緊張感ある戦闘シミュレートが楽しめる。

ベースボールファイター

プロ野球12球団の選手が実名で登場する野球ゲームの第2弾。電話でゲームコンテストができるバップテレコンシステムが内蔵される予定。ペナント、2P、ウォッチ、練習モードがある。



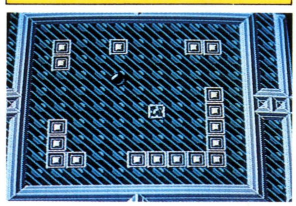


⬆なんといっても、一番のウリは実名で登場するプロ野球選手たちですよ

発売日未定
野球/容量未定
バップ　価格未定

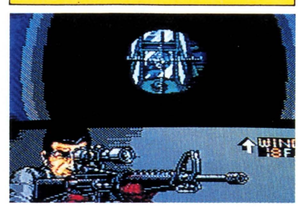
タイタン

発売日未定/ソフエル/価格未定
アクション/容量未定



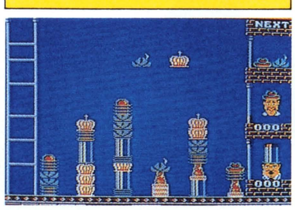
ゴルゴ13 II

'90年5月発売予定/ビック東海/価格未定
アクションアドベンチャー/容量未定



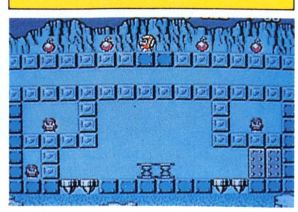
ハットリス

発売日未定/BPS/価格未定
パズル/容量未定



モアイくん

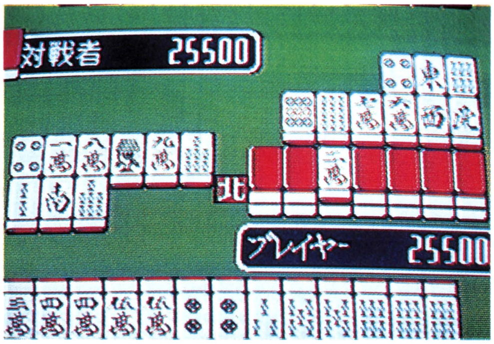
'90年2月発売予定/コナミ/価格未定
アクション/容量未定



新しい動きのアダルトソフト群

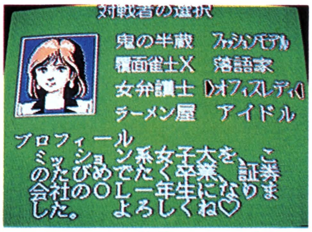
　異色なものとして注目すべきソフトとしては、日本物産の『勝馬伝説』とヘクトからの『株式道場パートII投資顧問』で、これらのソフトは遊ぶというより実際にあるデータを入れて結果を予想しようというもので、一種のツールである。現実にどこまで役立つか疑問はあるものの、今後もこのようなソフトが出るような動きが感じられた。
　また一方で、あいかわらずのアダルトなゲームも人気で日本物産の『ニチブツマージャン（仮称）』が目についた。
　さて、他に異色なソフトとして、エポック社から『迷宮の達人 大迷路』が出品。サブゲームがほとんどメインのソフトだ。また、ポニーキャニオンから『AD&D ヒーローオブ ランス』が出ていた。これは迷路をさまようアクションゲーム。他に九娯貿易から『エアーウルフII』が出ていた。これはタイトル名からシューティングゲームを連想しがちだが、1面はキャラクタを使ったアクションゲームという意外な始まり方をするものだ。
　ところで、ゲームボーイの方だが、トンキンハウスから『ボクシング』が登場する。2Dと3D画面をおりまぜたゲーム。パック・イン・ビデオからは『トランプボーイ』が登場！ シンプルだがこれがニューウエイブ？ タイトーからは懐しの名作『スペースインベーダー』が登場。古いものほど実は初めてプレイする人というのが多く新しいのかもしれない。
　というわけでファミコン、ゲームボーイ共に新たな魅力を求めてこれからも新しいソフトがぞくぞくと増えてきそうである。

ニチブツマージャン（仮称）



　アーケード麻雀ゲームの老舗からファミコンの麻雀ゲームが登場だ。
　このゲームは8人の雀士を相手に戦うというもので、ランクは初級から名人まで4つに分かれている。ステージは全部で4面。もちろんサウンドセレクトも可能だ。

発売日未定
マージャン／1M+1M
日本物産　5900円（税別）



アーケードで麻雀ゲームの実力を誇る日本物産から登場!!

『エアーウルフII』の1面。主人公がパンチと手溜弾を駆使して敵を倒していく





『迷宮の達人 大迷路』の画面。こういうダジャレがいっぱい詰まった面白いゲームだ！

初心会展示会取材を終えて…

えっ!? あれっあれ…

「猫もしゃくしも」という感じで90年初頭は既にドラクエIV一色。11月21日、ついにそのゲームは会場に姿を現した。
　もちろんその周辺にも、数多くの新作ゲーム。F.F.IIIを筆頭に、'90年夏には発売されているであろう100余本。だが、会場でまず目に飛びこんだのはやはりドラクエだった。
　けれども悲しいかなドラクエはやはりドラクエでしかなかった。実際にコントローラを握り、プレイする中で目に止まるのは、今までのドラクエと雑誌の情報の再確認。確かにシナリオは面白く、堀井氏の挑んだAIは新しいが、「新しいゲームだ!!」という感動は生まれてこなかった。それは単純に見た目の問題なのだろうが……。

AIで忘れたことは

「AI」という概念は素晴しく、そのためにかけたプログラムの労力も大変なものだったと思う。簡単な操作で、いろいろな事ができ、しかも意外性に富んでいる。堀井氏のシナリオも筋道がしっかりしていて、誰にでも解ける構成になって楽しめる。けれどそれはやはり文字の上での事なのである。
　ドラクエIVでは、グラフィック上でこれといった大胆な試みはされていない。城がでかくなった、デモがついたなどの事はあるが、映画で場面ががバッと変わるような驚くシーンは見あたらなかった。逆に次々と新しい試みを見



どのモンスターを選択したかなども画面上に表示が残るようになった

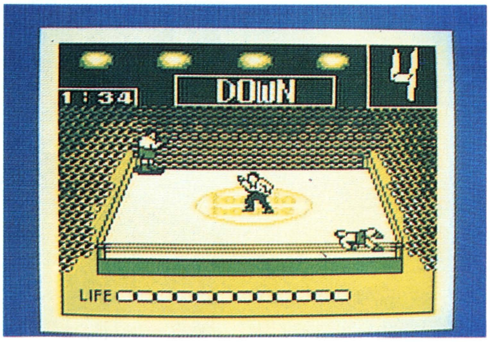
デモ自身はスタッフクレジットのあとIVが飛ぶ。そしてこの画面へと





ゲームボーイは小手先技の面白さではすぐ飽きてしまう怖さがある

ゲームボーイ ボクシング

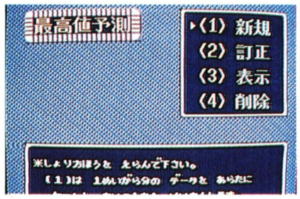


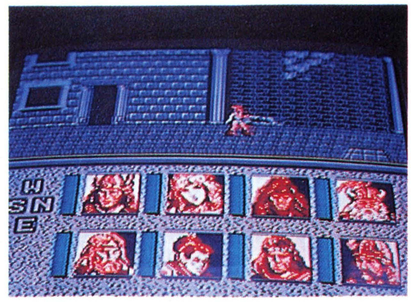
選手の移動は2D画面で、パンチのとどく範囲になると3D画面に切り換わるボクシングゲーム。もちろん対戦もできる。

発売日未定
ボクシング／容量未定
トンキンハウス　価格未定

株式道道パートII

発売日未定／ヘクト／価格未定
シュミレーション／容量未定

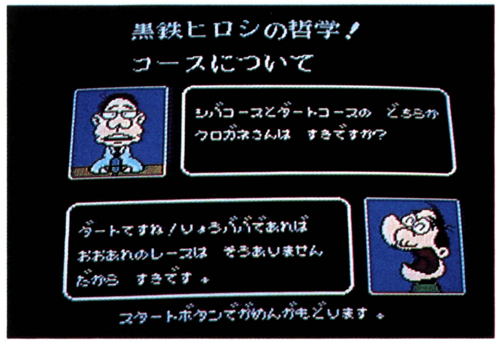


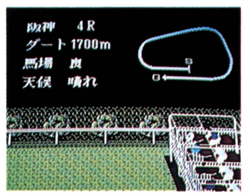


『AD&Dヒーローオブランス』の画面。宝物を探し出すのだ

勝馬伝説

競馬予想ソフト。モードは基本と上級の2種類あり、データ入力をすることで予想を行う。もちろん入力されたデータはバックアップ機能によって保存される。予想結果はコーナー毎に展開を表示。



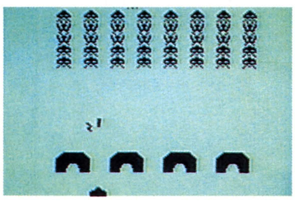


競馬好きの人にはもってこいのソフト。役立たせるには詳細なデータが必要

発売日未定
競馬／1M＋1M／バッテリーバックアップ
日本物産　8000円(税別)

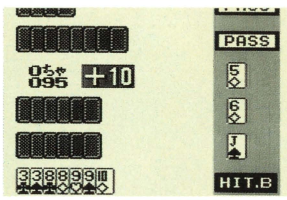
ゲームボーイ スペースインベーダー

'90年3月発売予定／タイトー／価格未定
シューティング／容量未定



ゲームボーイ トランプボーイ

'90年3月発売予定／パックインビデオ
3090円(込)／トランプ／容量未定



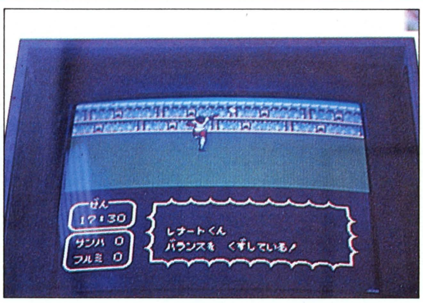
せてくれたのがF.F.Ⅲ。今までのフィールドマップではあき足らず、海や山、主人公の成長、戦闘シーンの飛び出すダメージ、派手な魔法と、こんなに凝らなくてもというほどに凝っている。

年代を超える意外性

大人だけのゲームなら、文章に凝った作り方もいいかも知れない。けれどそれでは、ファミコンのマーケットはどんどん小さくなってしまう。

ゲームを遊ぶ人間達は意外性に敏感である。意外な展開、意外な画面、意外な面白さ、そしてその意外性で最も際立つのがアイデアと画面だ。これは全ての年代に共通してそうである気がする。

ドラクエⅣはそういう意味で明らかに画面の意外性に欠けた。ひょっとしたらAIに力を使い果たしてしまったのかも知れない。だからドラクエⅣは、面白いけれどやはりドラクエだったのだ（それともユーザー層を絞ったか?）。



『キャプ翼』は画面をフルに活用

小さなユーザー達へ

他のゲームでも、ユーザーの切り離しをかなり感じた。ハヤリのみを追いかけたRPG、パズルゲームなら、まだ面白い。年長者が遊べるゲームを小手先で作るよりは、子供にもわかる大胆な動きのゲームを作るほうがスゴイと思う。けれども文字の遊び、シナリオのノリを楽しむゲームがどんどん増え、文字がなくとも面白いゲームは少ない。半年に100本を超える数が語るように、ゲームの好みはどんどん細分化され、ユーザーの年齢は上へと移行しつつある。小さなユーザー達はキャラクタゲーム（あるいは野球、人気RPG…）のみを遊んで、あとは押入れにファミコンをしまってしまう。その中を生き残っている小さなユーザー向けのゲームは実は面白い。

小難しい理屈よりも、ゲームは楽しく面白くドキドキさせてくれればいい。細かいオチはその後だ。小さなユーザーにも分かるゲームでもっとたくさん遊びたい。'90年には、そんな小さなユーザーへのゲームがたくさん出て欲しい。

もちろんドラクエも。

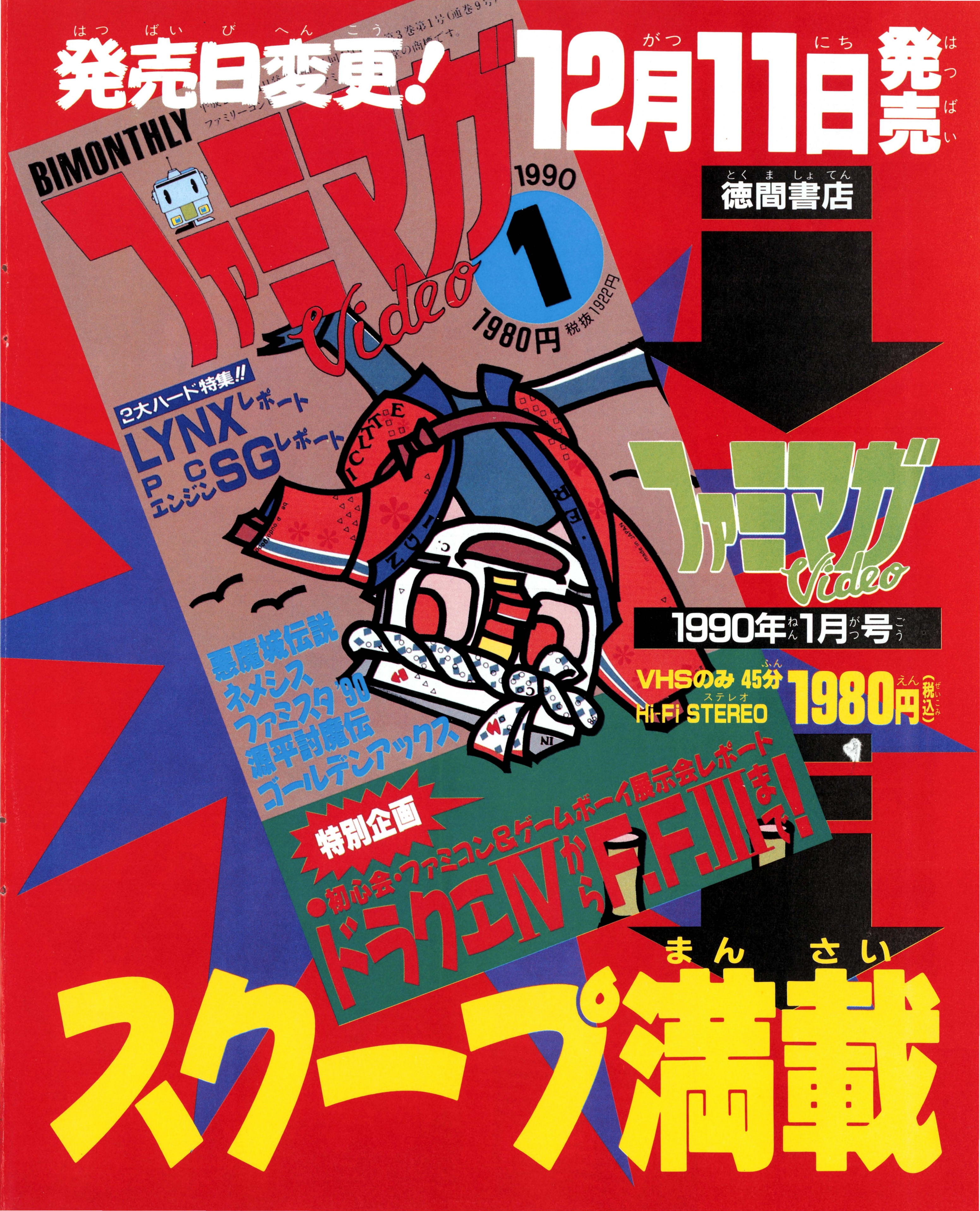
（本誌副編集長／山本直人）


徳間書店
ファミリーコンピュータ
Magazine
編集部・編著
完全
攻略本
12月18日ごろ発売
大型マップつき
440えん(税込)

新しい攻略本。

トムと12人の仲間たちの冒険が攻略本として登場だ。
シネマティックな画面もとじこみマップで完全把握！
全モンスターがひと目でわかる一覧もついてる。
もちろん全てがわかる詳細解説で謎につまってもバッチリだ。
判型も大きくなってリニューアル完全攻略本シリーズ第1弾!!




発売日変更！
12月11日発売
徳間書店
BIMONTHLY
ファミマガ Video
1990
1
1980円 税抜1922円
2大ハード特集!!
LYNXレポート
PCエンジンSGレポート
悪魔城伝説
ネメシス
ファミスタ'90
源平討魔伝
ゴールデンアックス
特別企画
●初心会・ファミコン&ゲームボーイ展示会レポート
ドラクエIVからF.F.IIIまで！
ファミマガ Video
1990年1月号
VHSのみ 45分
Hi-Fi STEREO
1980円(税込)
スクープ満載

ファミコンやゲーム関連の話題とプレゼント情報、満載！

ファミマガJournal

ジャーナル

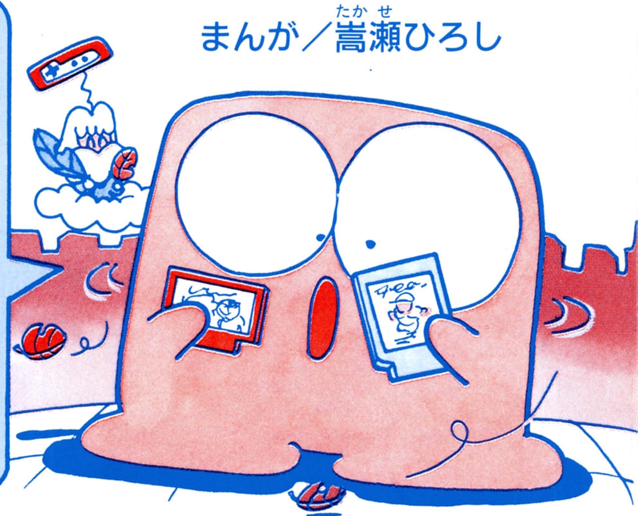
マンガトピックス

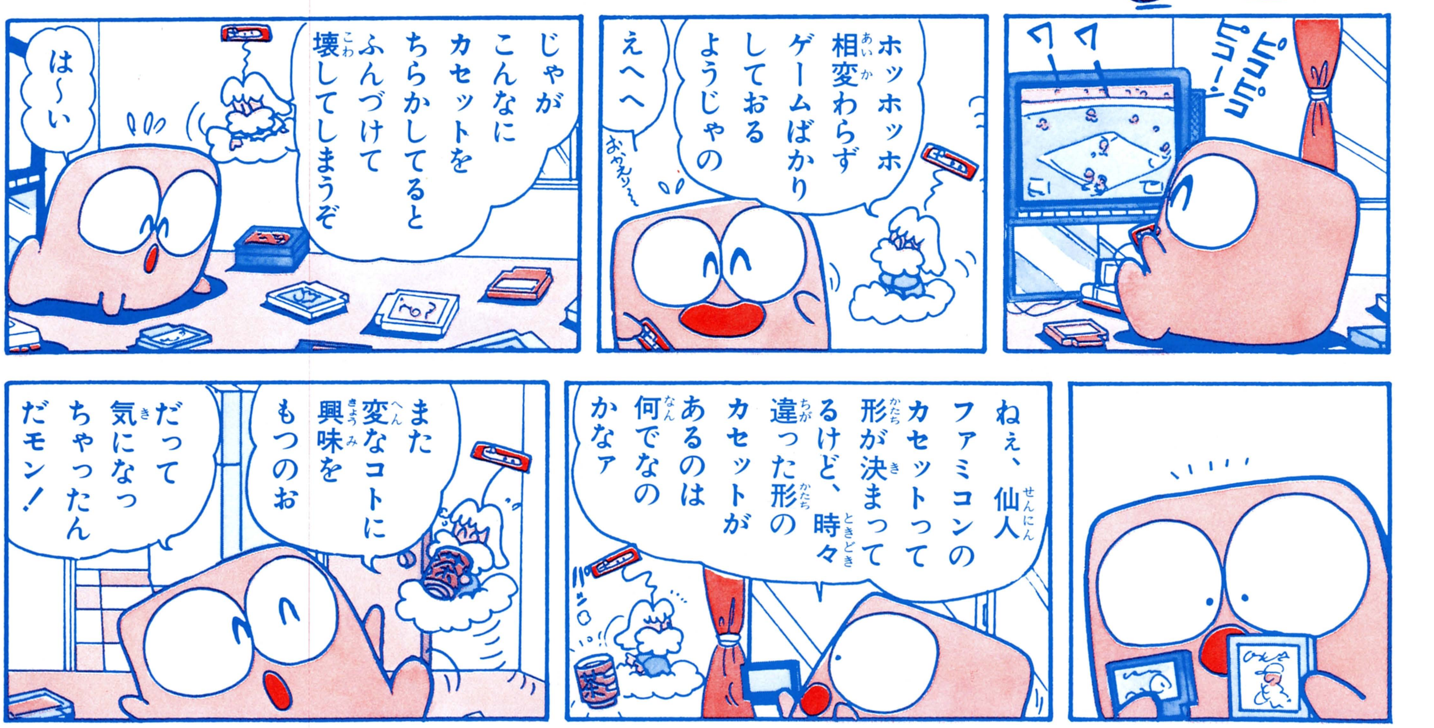
自分が持っているファミコンのカセットをよく見てみると違った形のカセットがあるんだけど、どうしてなのかなぁ。これはソフトを造っている工場が違うためだって仙人は言うんだけど……。というということで今回は

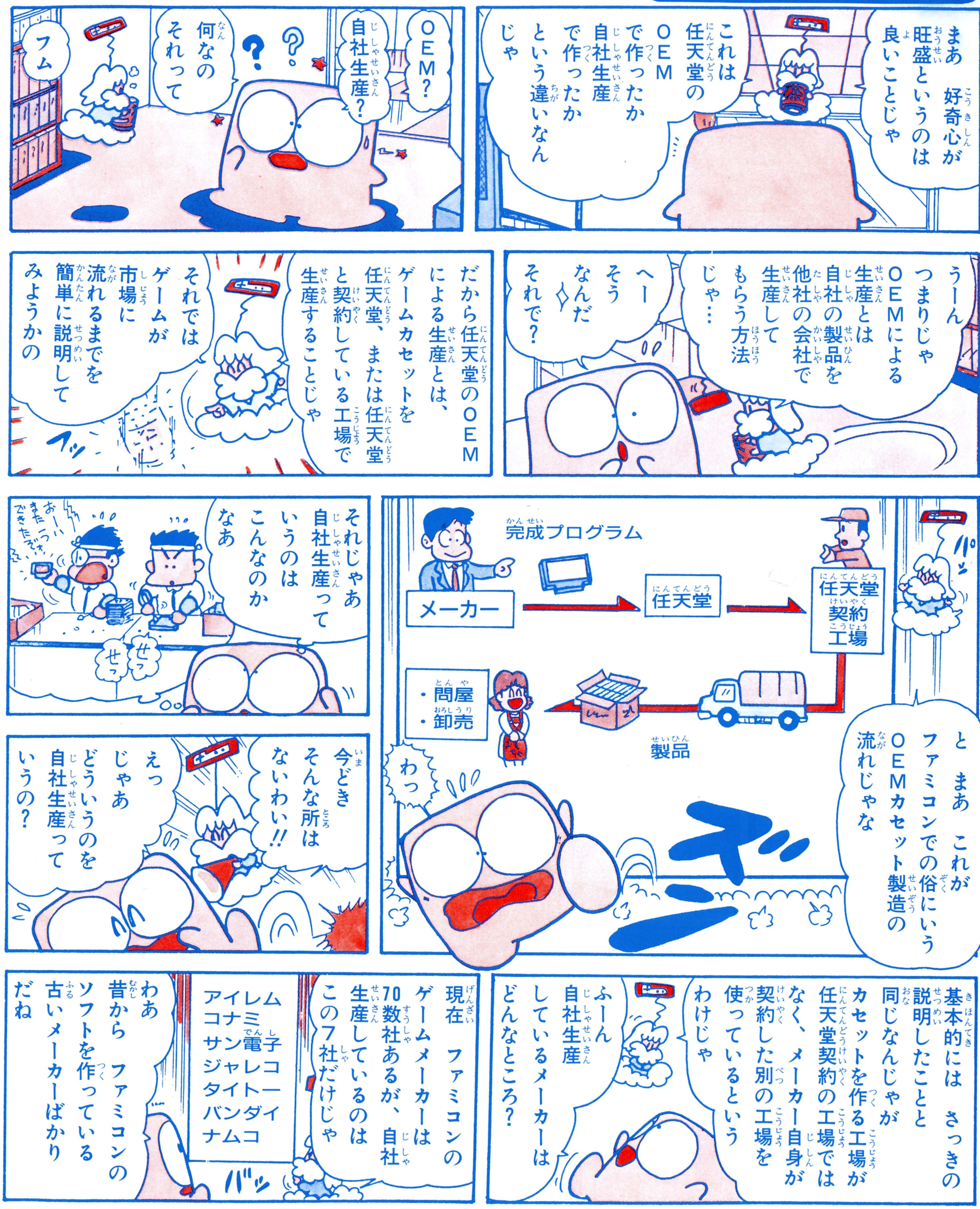
任天堂OEMと自社生産の違い

にスポットを当ててみました。

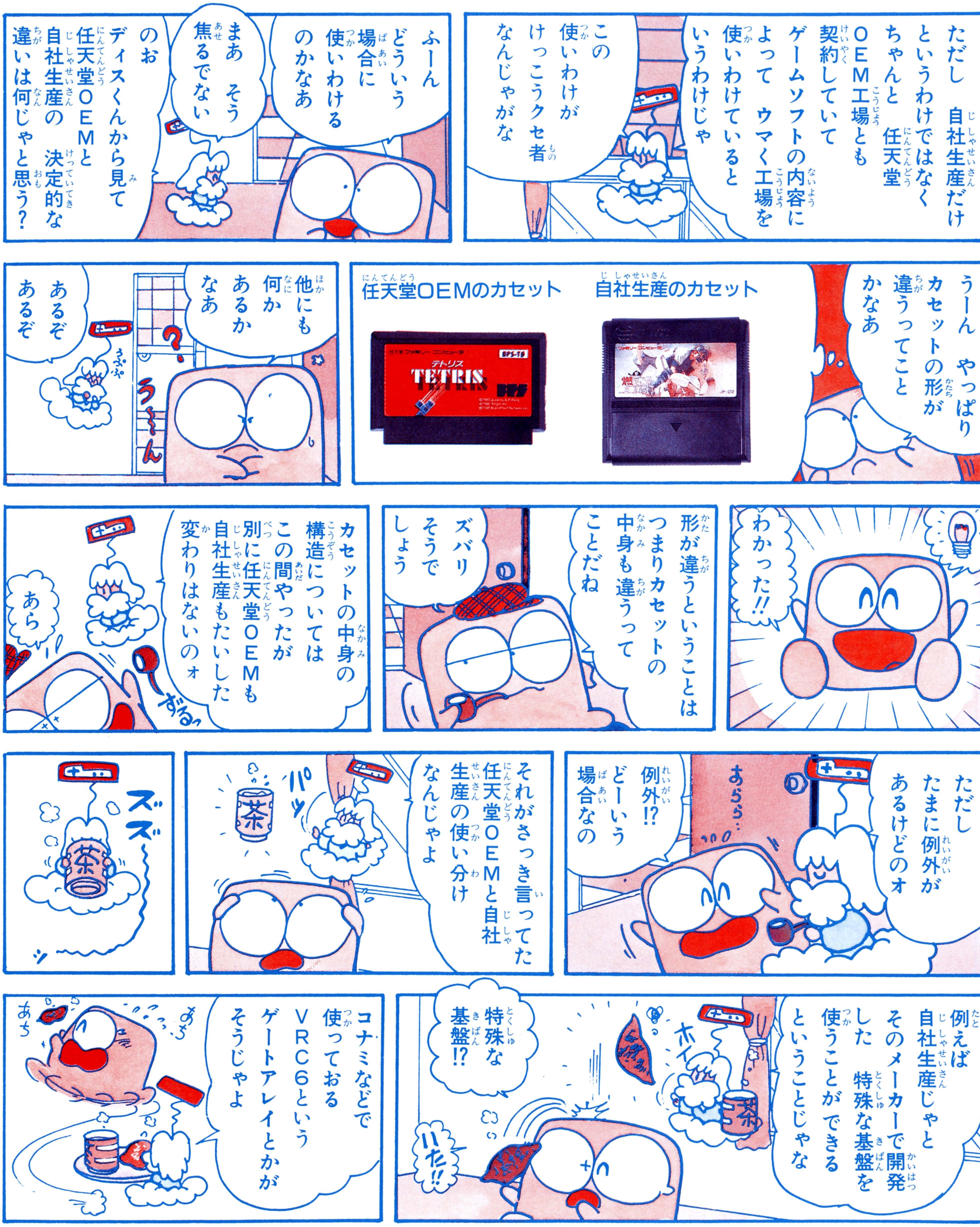
まんが／嵩瀬ひろし

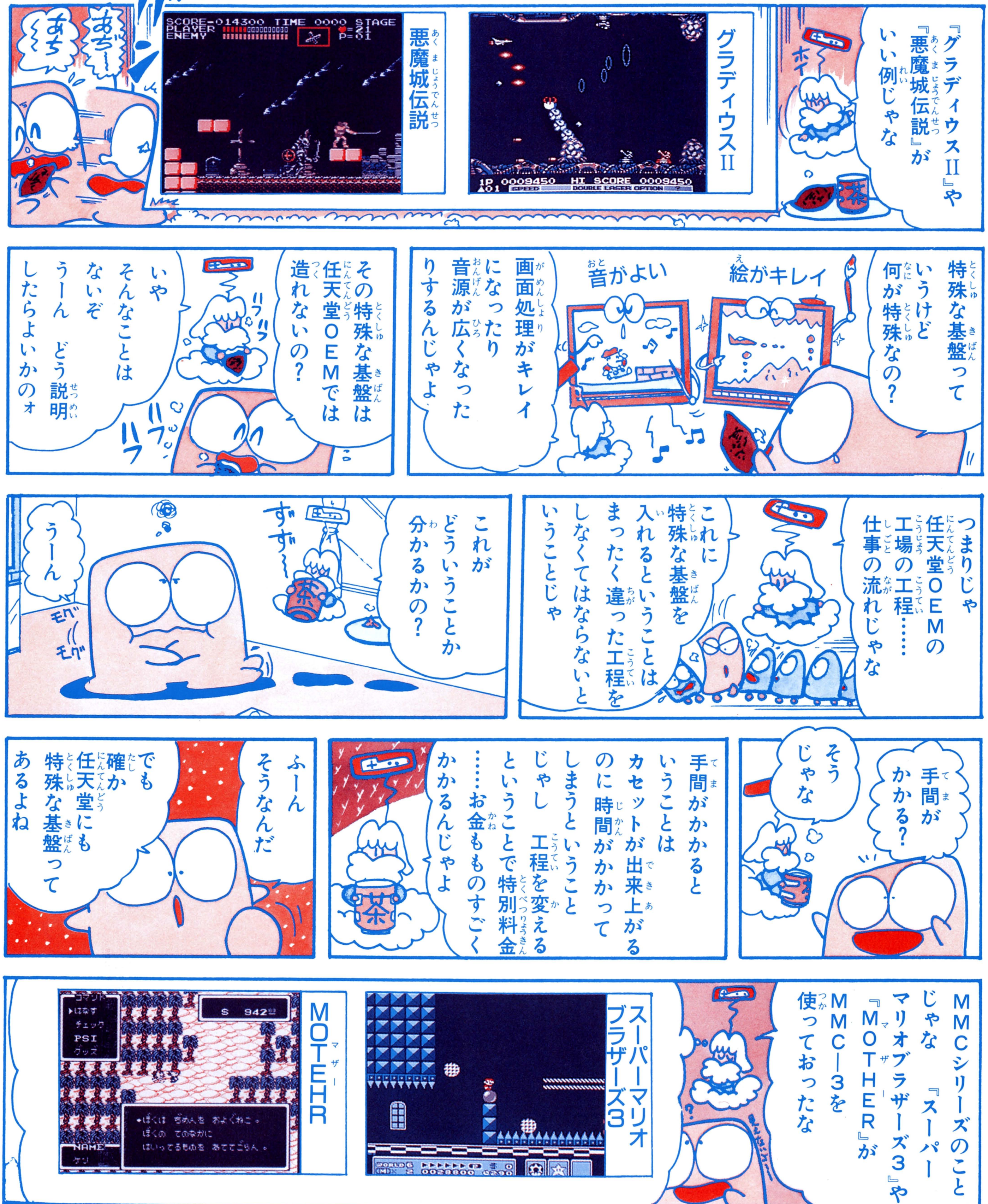


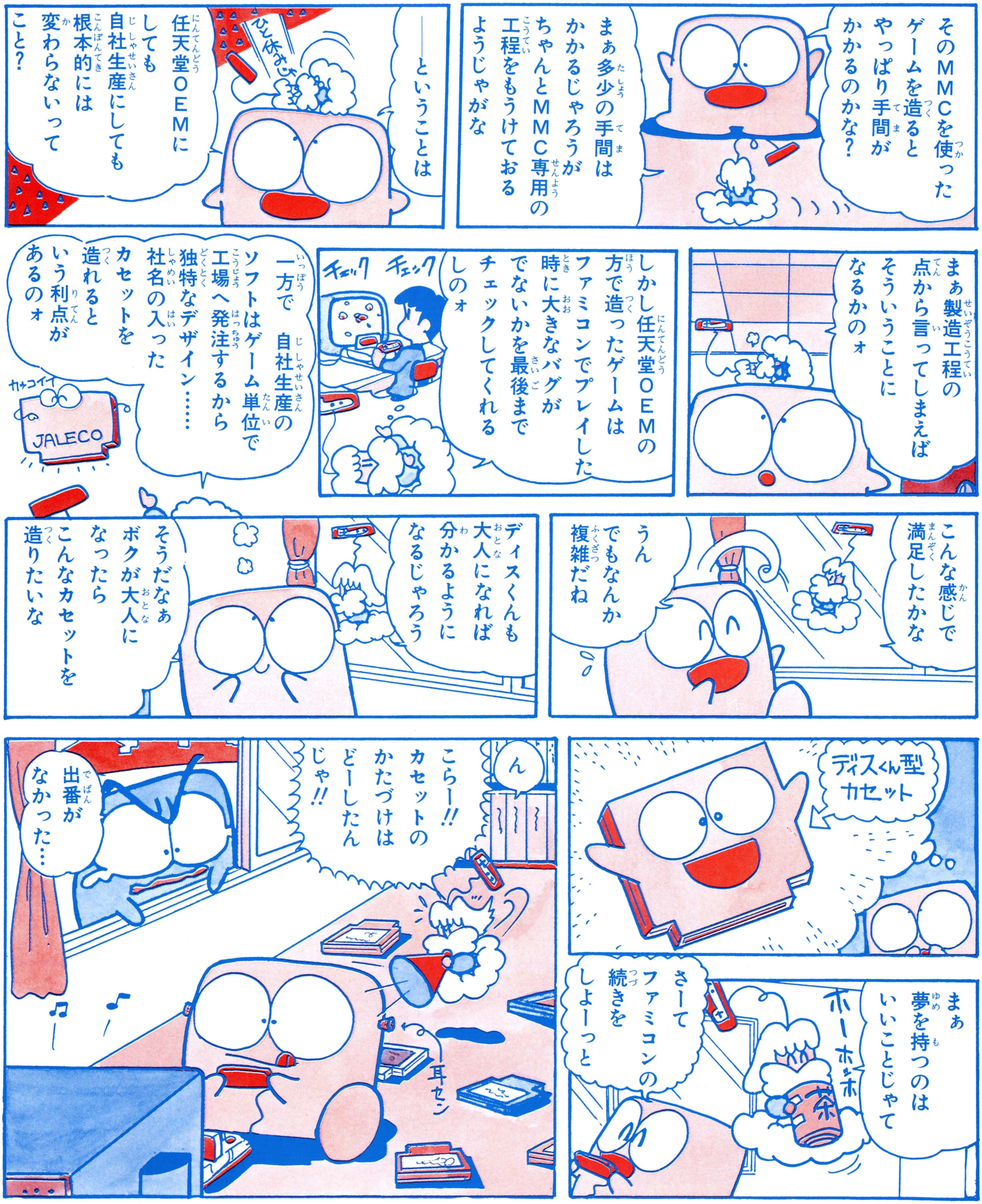




※OEM……ある会社の製品を、その会社のブランドで売ることを前提に、他の会社が生産すること。Original Equipment Manufacturingの略で、普通は相手先商標製品(製造)、相手先ブランド販売と訳されている。


ただし　自社生産だけというわけではなく　ちゃんと　任天堂OEM工場とも契約していて　ゲームソフトの内容によって　ウマく工場を使いわけているというわけじゃ
この使いわけがけっこうクセ者なんじゃがな
ふーん　どういう場合に使いわけるのかなあ
まあ　そう焦るでない
のお　ディスくんから見て　任天堂OEMと自社生産の　決定的な違いは何じゃと思う?
うーん　やっぱりカセットの形が違うってことかなあ
任天堂OEMのカセット
自社生産のカセット
TETRIS
他にも何かあるかなあ
?
う～ん
あるぞ　あるぞ
わかった!!
形が違うということは　つまりカセットの中身も違うってことだね
ズバリ　そうでしょう
カセットの中身の構造については　この間やったが　別に任天堂OEMも自社生産もたいした変わりはないのォ
あら
ずるっ
ただし　たまに例外があるけどのォ
例外!?　どーいう場合なの
おろろ…
それがさっき言ってた任天堂OEMと自社生産の使い分けなんじゃよ
パッ
茶
ズズ～
例えば　自社生産じゃと　そのメーカーで開発した　特殊な基盤を使うことができるということじゃな
特殊な基盤!?
ホイ
ハた!!
コナミなどで使っておるVRC6というゲートアレイとかがそうじゃよ
あち
あち


『グラディウスII』や『悪魔城伝説』がいい例じゃな
ホイ
茶
グラディウスII
悪魔城伝説
あぢ〜〜
あち〜
特殊な基盤っていうけど何が特殊なの？
絵がキレイ
音がよい
画面処理がキレイになったり音源が広くなったりするんじゃよ
その特殊な基盤は任天堂ＯＥＭでは造れないの？
いやそんなことはないぞ うーん どう説明したらよいかのォ
つまりじゃ任天堂ＯＥＭの工場の工程……仕事の流れじゃな
これに特殊な基盤を入れるということはまったく違った工程をしなくてはならないということじゃ
これがどういうことか分かるかの？
ずず〜
うーん
モグモグ
手間がかかる？
そうじゃな
手間がかかるということはカセットが出来上がるのに時間がかかってしまうということじゃし　工程を変えるということで特別料金……お金もものすごくかかるんじゃよ
ふーん そうなんだ
でも確か任天堂にも特殊な基盤ってあるよね
MMCシリーズのことじゃな　『スーパーマリオブラザーズ3』や『MOTHER』がMMC−3を使っておったな
スーパーマリオブラザーズ3
MOTEHR


そのMMCを使ったゲームを造るとやっぱり手間がかかるのかな?
まぁ多少の手間はかかるじゃろうがちゃんとMMC専用の工程をもうけておるようじゃがな
——ということは
ひと休み
任天堂OEMにしても自社生産にしても根本的には変わらないってこと?
まぁ製造工程の点から言ってしまえばそういうことになるかのォ
しかし任天堂OEMの方で造ったゲームはファミコンでプレイした時に大きなバグがでないかを最後までチェックしてくれるしのォ
チェック チェック
一方で 自社生産のソフトはゲーム単位で工場へ発注するから独特なデザイン……社名の入ったカセットを造れるという利点があるのォ
カッコイイ
JALECO
こんな感じで満足したかな
うん でもなんか複雑だね
ディスくんも大人になれば分かるようになるじゃろう
そうだなぁ ボクが大人になったらこんなカセットを造りたいな
ディスくん型カセット
まぁ夢を持つのはいいことじゃて
ホーホッホ
茶
さーて ファミコンの続きをしよーっと
出番がなかった…
ん
こらー!! カセットのかたづけはどーしたんじゃ!!
耳セン

プレゼント
エニックスからファンタジックな小説プレゼント

エニックスでは、12月に新刊の発売を予定している。そのなかの『ドラゴンギア』（小柳順治・480円）、『天空戦記シュラト・修夜転生』（あかほりさとる・390円）、『ゲームブック・ドラゴンクエスト』（エニックス出版局・上下各490円）の3作を各3名にプレゼントするよ。欲しい人は、ハガキに住所、氏名、電話番号、希望する本の題名を明記して、〒105 東京都港区新橋4－10－7 ジャーナル「エニックスの本」係まで。締切は12月15日。



『ドラゴンギア』は血わき肉おどるファンタジーだ



TVアニメ『天空戦記シュラト』の小説化が実現した



『ドラクエ』をゲームブックで楽しんじゃえ

プレゼント
3種類のテレホンカードを計15名の読者にあげちゃう

No.18でテレホンカードのプレゼント大特集をやったら、とってもたくさんの応募があって抽選が一苦労だったんだけど、みんなに喜んでもらえるなら……、ということで、今回はあれよりは数が少ないけど、プレゼントの"中"特集を実施してしまうよ。

まずは、エピック・ソニーレコードから12月22日に発売の『TM NETWORK LIVE POWER BOWL』のテレカを5名にプレゼント。

それから、12月1日にケムコから発売された『ホステージ』のテレカを5名に。

さらに、10月27日にエピック・ソニーレコードから発売されている『田代まさしのプリンセスがいっぱい』のテレカを5名に。

合計15名の人にプレゼントしちゃうよ。どのテレカが欲しいかを、ハガキにハッキリ書いて、左下欄外の住所の「テレカ」係まで応募してね。1枚のハガキで1種類だけ。締切は12月15日だよ。



シブくきめてるTMがカッコイイね



マシンガンを持つSWATの隊員



広告でおなじみ、田代の口がヘン！

新製品
ファミコンとPCエンジン両方で使えるコントローラー

エスピーエム株式会社から『マルチコントローラー』が登場する。今までにもファミコンでいろいろなコントローラーができてたけど、これは今までにない新しい機能を取り入れている。それはPCエンジンにも対応しているということだ。ファミコンでは、あのコントローラー、PCエンジンでは、このコントローラーと使い分けていたユーザーにとってはとても嬉しいニュースだね。これなら各種のコントローラーの癖に悩ませることもないわけだ。

またほかにも、1秒間約30発まで可能な連射機能と、ボリュームツマミ調整のスローモーション機能を装備しており、形の方も手に馴染みやすいクロワッサン型をしている。

このコントローラーは11月27日に2980円（税別）で発売された。



ファミコンとPCエンジンにはもってこいのアイテムだ。クロワッサン型がカワイイ

イベント
『イメージファイト』のゲーム大会が行われちゃうぞ!!

アイレムから12月22日に発売される『イメージファイト』を、発売前にプレイできるという、ゲーム大会のお知らせだよ。12月3日、場所は忠実屋三ツ境店（横浜市瀬谷区）か関東高島屋大宮店（大宮市大門町）で、朝10時から11時まで受付が行われ、12時からゲーム開始だ。

賞品には、『イメージファイト』のトレーナーやテレカ、『迷宮島』のトレーナーやテレカ、ペンケース・シャープペン・定規・下敷き等の文房具といったものが用意されているよ。

ひとつ腕試しに出掛けてみてはいかが？

ミュージック　プラスアルファ
■ポニーキャニオン／12月15日発売／CD1500円

▶G.S.M. 1500シリーズ第4弾。ジャレコのシューティングゲーム『プラスアルファ』からオリジナルバージョンを完全収録。また音声合成コレクションや作曲者自身によるアレンジバージョンもともに収録されている。



ミュージック　スウィートホーム
■ポニーキャニオン／12月15日発売／CD1500円

▶カプコンから発売されるRPG『スウィートホーム』のBGMをカプコン・サウンドチーム"アルフ ライラ ワ ライラ"が全曲をアレンジ。ホラーRPGにピッタリの荘厳な曲が全8曲、収録されている。



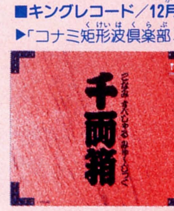
ミュージック　ファルコム・スペシャルBOX'90
■キングレコード／12月21日発売／CD6963円

▶今回は12センチCDの4枚組になっている。「ボーカル」、「ヘビーメタル」、「ニューエイジ・ミュージック」、「イース・ビデオ・アニメ・スペシャル」にリリアのテレカ付き。



ミュージック　コナミ・スペシャル・ミュージック千両箱
■キングレコード／12月21日発売／CD6798円

▶「コナミ矩形波倶楽部スタジオライブ」、「めぐぴんの矩形波探偵団」、「コナミ・ゲームサウンドヒストリー1980～1985」の12センチCD3枚組。買うと豪華4大特典がついてくる。



紹介した商品価格は、特にことわりのない限り税込価格です。

編集部からのお知らせ

編集部では「表紙のアイデア」を募集しているよ。左の欄外の住所の「表紙のアイデア」係までどんどん応募してね。アイデア採用者にはファミマガ特製のテレホンカードをプレゼントするからね。

No.20読者プレゼント当選者

＊敬称は省略させていただきました。なお、ファミマガジャーナルでのプレゼントの発表は、賞品の発送をもってかえさせていただきます。ご了承下さい。

ファミスタ'90
北海道／清原久雄・12歳
埼玉／篠原靖幸・12歳
千葉／寺田法勝・29歳
東京／渡辺千博・14歳
神奈川／渡辺寛子・15歳
愛知／近馬亮二・13歳
岐阜／堀川和宏・15歳
福井／川上俊也・20歳
広島／坂口竜登・25歳
島根／松尾英和・13歳
山口／武智敏充・14歳
愛媛／尾中修・14歳
徳島／藤本善史・11歳
福岡／日下部香予・16歳
鹿児島／川田祐一郎・13歳

悪魔城伝説
北海道／竹中康成・15歳
宮城／二階堂友秀・13歳
福島／蛭田泰次・11歳
千葉／岩井友和・17歳
東京／岸本倫太郎・14歳
神奈川／江花亮一・13歳
石川／柳本成哉・16歳
富山／松田力・13歳
滋賀／有賀優一・14歳
兵庫／今川純次・15歳
広島／長迫真一・11歳
島根／引地豊・15歳
愛媛／森山貴裕・13歳
岡山／高橋篤史・14歳
長崎／立川英明・16歳

おそ松くん
北海道／井芹博志・6歳
秋田／阿部俊・13歳
栃木／岩崎和幸・14歳
埼玉／村田妙子・18歳
茨城／片山純子・7歳
千葉／谷口裕子・13歳
東京／西條勝彦・9歳
神奈川／百々葉菜子・16歳
石川／片倉智春・14歳
静岡／石黒未来・8歳
岐阜／大原典子・27歳
兵庫／青木泰子・14歳
広島／丸岡博・22歳
福岡／本村光利・8歳
熊本／田中慎介・12歳

コズミックイプシロン
北海道／前野文繁・12歳
岩手／小笠原晃秀・12歳
群馬／斉藤康隆・15歳
栃木／河崎丈宜・13歳
埼玉／物江勝人・13歳
石川／太田和也・14歳
千葉／鈴木将史・16歳
奈良／奥村晋司・17歳
大阪／内田浩美・13歳
広島／新畑文紹・13歳
山口／久保田弘明・13歳
愛媛／三好勝洋・20歳
高知／細木治顕・13歳
福岡／林隆三・13歳
大分／石川和則・13歳

バットマン
北海道／小野寿司・13歳
宮城／大友幸雄・15歳
秋田／加川暁子・15歳
福島／鈴木誠・17歳
新潟／本田誠一・15歳
富山／一川孝文・14歳
群馬／宮崎伸一・13歳
東京／石川奈津代・13歳
静岡／土屋雅美・12歳
愛知／柴田幸一・13歳
京都／高津雅芳・6歳
大阪／福田明俊・13歳
岡山／赤堀則夫・16歳
徳島／内田一郎・14歳
長崎／中村美穂・12歳

ペガスコネクション
青森／時苗了・13歳
茨城／北島貴美子・20歳
神奈川／細川潤也・18歳
山梨／名取泰・13歳
富山／東山直人・14歳
滋賀／外田俊博・19歳
大阪／堀内薫・19歳
和歌山／奥和直・14歳
兵庫／黒崎秀紀・16歳
鳥取／井上茂樹・14歳
島根／大島章子・17歳
徳島／大黒淳子・13歳
岡山／中村明博・14歳
佐賀／牟田口達郎・16歳
大分／望月紀章・16歳

ホステージ
北海道／高橋伸吾・8歳
伊藤宏・12歳
岩手／菅原清人・16歳
福島／佐久間武博・15歳
千葉／飯野真一・14歳
東京／吉田美寛・13歳
新潟／内山陽貴・13歳
三重／太田和人・16歳
大阪／奥村順・14歳
久保知子・25歳
鳥取／山崎剛・14歳
広島／田辺靖雄・15歳
岡山／大島幸司・11歳
宮崎／原井俊肇・12歳
鹿児島／幸野正博・18歳

未来戦士ライオス
茨城／永井邦公・12歳
千葉／伊藤勝・19歳
東京都／神長倉和明・12歳
神奈川／山口健志・18歳
新潟／斉藤茂夫・13歳
静岡／河合剛志・13歳
三重／佳田万味・14歳
滋賀／矢作竜平・13歳
奈良／和田茂・21歳
大阪／岡崎千秋・12歳
和歌山／石山貴大・13歳
広島／津島高俊・12歳
島根／梶川寛司・17歳
山口／中野真人・17歳
福岡／大橋由宏・15歳

新製品

劇場版『機動警察パトレイバー』がビデオになる

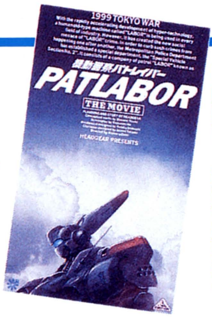
今年の夏に公開されたアニメ、『機動警察パトレイバー』がビデオになったよ。原作は週刊少年サンデーに人気連載中でこの劇場版も大好評だったようだ。

舞台は近未来の日本。工事用に開発された「レイバー」と呼ばれるロボットの起こす犯罪を防ぐために警視庁は特車隊を結成し、そこに登場するのが警察用レイバーの"パトレイバー"というわけだ。

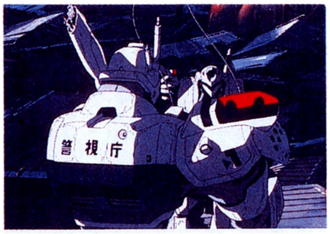
物語は、主人公の泉野明のいる特車2科を中心に展開し、東京に仕掛けられた巨大なワナを探るというものだ。美しいグラフィックとド派手な戦闘シーンとギャグの連続でテンポよく話は進む。

発売は12月16日、値段は1万円だ。本編98分に劇場特報・予告編・メイキングが20分追加されている。

初回予約特典として、オールカラー24ページのブックレット、「MEET THE MOVIE」が付いてくる。



⇧ぜひとも見ていただきたい、味のある映画なのです



⇧とにかく絵の美しさは一級品。戦闘シーンも大迫力

プレゼント

『双截龍II』のオリジナルTシャツをプレゼントだ

テクノスジャパンから12月22日に"これから買いたいゲーム"にいつも登場している常連だった『双截龍II』がいよいよ発売される。

その発売を記念して、ファミマガの読者の中から20名の人に、白地に『双截龍II』のロゴが大きくプリントされているオリジナルTシャツをプレゼントしちゃうよ。サイズはなんとLで、けっこう大きいんだけど、うまく着こなしてみてよ。

このカッコイイTシャツがなんとしても欲しいという人は、下の欄外の住所の、ジャーナル「Tシャツ」係まで、どしどしハガキで応募してね。締切は12月15日だよ。今年のプレゼントは今年のうちに発送するから、楽しみに待っててね。



⇧胸のところにロゴがプリントされているのだ

プレゼント

大人気のSDガンダムの下敷きを100名に!!

小学生に絶大な人気を誇っているのがSDガンダムだ。プラモデルやアニメのほかに、もちろんファミコンの『SDガンダム』シリーズも大ヒットしているね。

そして、今回、『SDガンダム2』のヒットを記念して、バンダイが豪華な下敷きを作ったんだ。オモテには、ゲームにでてくる全てのキャラが登場しているし、ウラには特殊加工したキャラクターシールがついているのだ。

しかし、この下敷き、店頭キャンペーンでしかくばられないという、いわば非売品で希少価値モノ。それを今回、100名の読者にプレゼントしちゃうぞ。ぜひ欲しい人は、下の欄外の住所の、「SD下敷き」係まで応募してね。締切は12月15日だよ。おくれずにね。



⇧これが、みんなが欲しがるSD下敷きなのだあっ!

本　時の鍵の伝説



■東京創元社／10月31日発売／750円 ▶『ワルキューレの冒険』のゲームブック3部作の完結編。いよいよエンディングに向かって、最後の冒険を、サイコロふりふり進めるわけだ。いかなる結末が待っているのか。

ビデオ　マージャンギャルズグラフィティVol.3



■ポニーキャニオン／12月21日発売／VHS・2800円（税抜）▶好評シリーズ第3弾の今回は、ホームデータの大特集。『麻雀放浪記・外伝』、『麻雀個人教授』他4作の麻雀ゲームに登場する女の子満載だ。

ビデオ　超獣機神ダンクーガ



■バンダイ／11月25日発売／VHS・4635円。▶TV放映終了後も熱狂的なファンに支持され続けてきた「超獣機神ダンクーガ」に待望のオリジナルシリーズが登場する。獣戦機隊の4人を待ち受ける新たな敵とは!?

ここに掲載されているプレゼントが希望の方は、ハガキで住所・氏名・年齢・職業（学年）・電話番号・希望商品名を明記の上、〒105 東京都港区新橋4—10—7　TIM　ファミマガジャーナル「○○係」まで送ってね。表紙のアイデアもここでOKだ。おハガキ待ってるよ。

今号のプレゼント	各20名様
①がんばれゴエモン外伝	6
②スウィートホーム	22
③マッピーキッズ	30
④わんぱくダック	34
⑤QB Scramble	38

(ゲームのあとの数字は今号での紹介ページです)

アンケートに答えてゲームをもらおう！ ファミマガ読者プレゼント 100本

応募のきまり

左のとじこみハガキに、この号のプレゼントでほしいものの番号1つ(①〜⑤)を書き、下のアンケートに答えて(回答欄はハガキのウラ)41円切手をはってポストまで。しめ切りは12月14日(必着のこと)。発表は'90年1月26日発売のNo.3です。

アンケート

1 今号の記事のなかでおもしろかったものを表1から3つ選び、おもしろかった順に番号を書いてください。

2 また、今号の記事のなかでつまらなかったものを3つ選び、つまらなかった順に番号を書いてください。

3 これから買おうと思っているゲームを、表4から2つ選んで、番号を書いてください。また、買いたいものがないときは「ナシ」と書いてください。

4 今後、ファミマガで特集してほしいゲームを、表4から2つ選んで、番号を書いてください。

5 また、攻略特集してほしいゲームを、表4から2つ選んで、番号を書いてください。

6 ファミマガ以外によく読む雑誌を表2から選び、番号に○をつけてください。

7 あなたの持っているパソコン、ゲーム機を表3から選び、番号に○をつけてください。

8 また、これから買おうと思っているパソコン、ゲーム機を表3から選び、番号に○をつけてください。

9 好きなゲームのジャンルを3つ選び、好きな順に番号を書いてください。

①シューティング
②アクション
③ロールプレイング
④アドベンチャー
⑤シミュレーション
⑥スポーツ ⑦その他

10 パソコン、ビデオゲーム、PC Engine、セガからファミコンに移植してほしいものがあれば、そのゲーム名を書いてください。

11 今号の付録、双截龍II完全攻略本についてどう思いましたか。次の中から番号を書いてください。

①とても役にたった。
②役にたった。
③役にたたなかった。
④必要がなかった。
⑤特に何も思わない。

12 これから買おうと思うゲームボーイソフトを、表5から2つ選び、番号を書いてください。買いたいものがないときは「ナシ」と書いてください。

13 今後、ファミマガで特集してほしいゲームボーイソフトを、表5から2つ選び、番号を書いてください。

14 また、攻略特集してほしいゲームボーイソフトを、表4から2つ選び、ゲーム機を表3から選び、番号に○をつけてください。

15 ハガキの下の表にあるゲームで、実際に遊んだことのあるゲームを次の6項目について評価してください。採点方法は、良い(5)・やや良い(4)・普通(3)・やや悪い(2)・悪い(1)の5段階です。

キャラクタ　キャラの動きや、カワイさ、成長の具合などをチェック

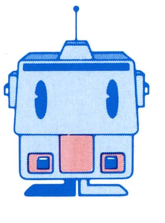
音楽・効果音　何回聞いてもアキてこない音楽かどうかをチェック

お買い得度　ゲームの値段と内容がうまく釣り合っているかチェック

操作性　ゲームのキャラは動かしやすいかという操作性をチェック

熱中度　ゲームにどのくらいノメりこめたかという熱中の度合をチェック

オリジナリティ　今までのゲームにない斬新なアイデアがあるかチェック



No.	表2 雑誌名
1	PC Engine FAN
2	月刊PCエンジン
3	(勝)PCエンジン
4	ファミコン通信
5	ファミコン必勝本
6	(勝)ファミコン
7	その他のファミコン雑誌
8	テクノポリス
9	LOGIN
10	メガドライブFAN
11	Beep！メガドライブ
12	コンプティーク
13	POPCOM
14	MSX・FAN
15	MSXマガジン
16	ゲーメスト
17	コロコロコミック
18	週刊少年ジャンプ
19	週刊少年サンデー
20	週刊少年マガジン
21	週刊少年チャンピオン
22	その他のマンガ誌
23	BOMBなどのバラエティアイドル誌
24	その他

No.	表1 今号の記事
1	〈新作〉マッピーキッズ
2	〈新作〉わんぱくダック
3	〈新作〉QB Scramble
4	〈続報〉ドラゴンクエストⅣ
5	〈続報〉ファイナルファンタジーⅢ
6	〈続報〉スウィートホーム
7	〈特報〉がんばれゴエモン外伝
8	〈特報〉初心会リポート
9	30秒Q速解答
10	ファミマガJournalマンガトピックス
11	ファミマガJournalインフォメーション
12	テレマガSTATION
13	ゲーム大賞募集
14	超ウルトラ技＋1
15	ぼくたちゲーセン野郎
16	週間ファミマガヒットチャート
17	超新作ゲーム先取り大作戦
18	ひとめでわかる新作カレンダー
19	〈付録〉双截龍Ⅱ完全攻略本
20	
21	
22	

No.	表3 機種名
1	PC Engine、シャトル、コアグラフィックス
2	PC Engineスーパーグラフィックス
3	スーパーファミコン
4	MSX、MSX2、MSX2＋
5	セガマスターシステム
6	MEGA DRIVE
7	PC-8801、PC-9801シリーズ
8	X68000シリーズ
9	FM TOWNS
10	ゲームボーイ
11	LYNX
12	その他
13	何も持っていない
14	特に買いたくない

No.	表4 ゲーム名
1	アークティック
2	アーディス
3	I LOVE ソフトボール
4	悪魔くん
5	悪魔城伝説
6	アドバンスト・ダンジョンズ&ドラゴンズ
8	アドベンチャーズ オブ ロロ
8	アバドックス
9	囲碁名鑑
10	イースII
11	怒III
12	井崎脩五郎の競馬必勝学
13	いただきストリート
14	イメージファイト
15	ウィザードリィIII
16	wit's
17	うさぎ次元の盗難事件
18	宇宙警備隊
19	ウルトラマン倶楽部2
20	エアーウルフ2
21	SDバトル大相撲
22	SDヒーロー大決戦
23	エモやんの10倍プロ野球
24	黄金バット
25	おそ松くん
26	KAGE
27	影狼伝説
28	勝馬伝説
29	かってにシロクマ
30	ガデュリン
31	株式道場パートII
32	仮面の忍者花丸
33	川のぬし釣り
34	がんばれゴエモン外伝
35	ガンヘッド
36	キテレツ大百科
37	キャットランナー
38	キャデラック
39	キャプテン翼II
40	Q. B.Scramble
41	グリッド・グラバー
42	ゲームパーティー
43	激闘スタジアム!!
44	幻獣創世紀
45	甲子園2
46	ゴッドスレイヤー
47	ゴルゴ13II (仮称)
48	コンバットゾーン
49	コンフリクト
50	ザ・ゾンビ (仮称)
51	ザ・マネーゲームII
52	坂本龍馬
53	ザ・ロード・オブ・キング
54	サンサーラ・ナーガ
55	シェラザード2
56	シャンカラ
57	シルヴィアーナ2
58	白い鷹
59	神界
60	新・里見八犬伝
61	神仙伝
62	スウィートホーム
63	スーパーエクスプレス殺人事件
64	SUPER魂斗羅
65	スーパースタープロレスリング
66	スーパーラグビー
67	STED
68	星霊狩り
69	装甲騎兵ボトムズ
70	それいけ！ 甲子園
71	タイタン
72	大迷路
73	道
74	ダッシュ野郎
75	双截龍II
76	ダンジョン放浪記
77	チェイスH.Q.
78	チップとデールの大作戦
79	地理制覇大冒険
80	TM-NETWORK LIVE IN POWERBOWL
81	ディープダンジョンⅣ
82	帝都大戦
83	デッドフォックス
84	ドカベン (仮称)
85	トップガンII
86	ドラゴンクエストⅣ
87	ドラゴンユニット
88	ドラえもん (仮称)
89	ドンドコドン
90	東風
91	なんてったって!!ベースボール
92	虹のシルクロード
93	ニチブツマージャン (仮称)
94	忍者らホイ！
95	忍者龍剣伝II
96	熱血高校ドッジボール部〜サッカー編
97	熱血高校大運動会 (仮称)
98	熱血野球小僧 (仮称)
199	信長の野望・戦国群雄伝
100	パズルボーイS' (仮称)
101	ぱたぱたパニック
102	パチ夫くん3 (仮称)
103	バットマン
104	ぱられるワールド
105	バルダーダッシュ
106	パワーサッカー
107	ビックリマンワールド
108	飛龍の拳III
109	ピンボールクエスト
110	ファイアーエンブレム
111	ファイナルファンタジーIII
112	ファイナルミッション
113	ファミコン野球盤
114	ファミスタ '90
115	ファンタジー
116	未来戦史ライオス
117	フリップル
118	プレジデントの選択
119	BLOCK OUT
120	ベストプレープロ野球II
121	ベースボールファイター
122	ヘビーバレル
123	ヘラクレスの栄光II
124	ホステージ
125	ぽっくんモグラー
126	ホワイトカード
127	Might and Magic
128	魔神英雄伝ワタル・外伝
129	摩陀羅
130	マッピーキッズ
131	迷宮島
132	名門！多古西応援団
133	女神転生II
134	メタルスレイダーグローリー
135	モアイくん
136	もっともあぶない刑事
137	ものまね四天王
138	遊遊記
139	妖怪大戦 (仮称)
140	歴史大冒険
141	ローラーゲーム (仮称)
142	ロケットレンジャー
143	ROD OF BLUE CRISTAL(仮称)
144	わんぱくダック 夢冒険

No.	表5ゲーム名
1	あやかしの城
2	SDガンダムSD戦国伝 国盗り物語
3	SDルパン三世金庫破り大作戦
4	カードゲーム
5	海戦ゲーム NAVY BLUE
6	かこむん蛇
7	ギャザーズ
8	Qビリオン
9	クイックス
10	クォース
11	ゴーストバスターズ2
12	コスモタンク
13	サイドポケット(仮称)
14	サッカーボーイ
15	四川省
16	修羅之陣(仮称)
17	将棋 (仮称)〔セタ〕
18	将棋〔ポニーキャニオン〕
19	スーパーチャイニーズランド(仮称)
20	スペースインベーダー
21	セレクション 選ばれし者
22	ソーラーストライカー
23	対局連珠
24	タスクフォース(仮称)
25	てけてけ！アスミッくんワールド
26	デスボール
27	デッドヒートスクランブル
28	ドラゴンスレイヤーI(仮称)
29	トランプボーイ,
30	ネメシス
31	爆裂戦士ウォーリア
32	パステル
33	冒険！パズルロード
34	パチンコタイム
35	バットマン
36	バレーボール (仮称)
37	ヒーロー集合!!ピンボールパーティー
38	飛龍の拳
39	ファニーフィールド
40	フラッピースペシャル
41	フリップル
42	プロディア
43	平安京エイリアン
44	ベースボールキッズ
45	ぺんぎんくんWars VS.
46	ペンギンランド
47	冒険野郎 (仮称)
48	ボクシング
49	北斗の拳凄絶十番勝負
50	ポパイ
51	ボンバーボーイ
52	魔界塔士Sa・Ga
53	マスターカラテカ
54	モンスタートラック
55	レッド・アリーマー魔界村外伝
56	ロックンチェイス
57	ワールドボウリング

※雑誌公正競争規約の定めにより、この懸賞に当選された方は、この号の他の懸賞に入選できない場合があります。



電話でファミマガ！

03 459-8000

テレマガSTATION（ステーション）

'89年も後1カ月を残すばかり。ああ、この1年、何もなかったなあという人のために今年最後のとっておきのクイズを用意したぞ。みんなで応募しよう!!

12/2〜12/8

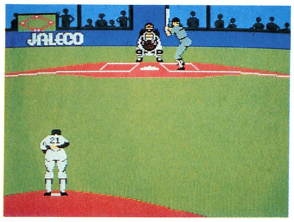
クイズ「この音なあんだ？」4 何言ってんの編

クイズ「この音なあんだ？」も数えること4回目。今回は音声合成で何と言っているのかを当ててもらいたいのだ。たとえば、『がんばれゴエモン！』だったら「御用だ！ 御用だ！」とかね。とは言っても、ゲームはファミコンとは限らないし、発売されているとは限らないぞ！ 応募先は下記の通り。正解者の中から20名に色紙とオリジナルテレホンカードをプレゼントだ!!

音声合成で一体何言ってんの？



『ゾンビハンター』のしっかりしろよー！」の場合もありうる！

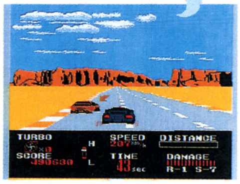


『燃えろ!! プロ野球』の「ばかやろう！」というヤジかもね

ひょっとして…

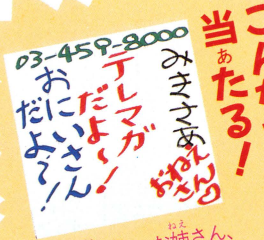

PCエンジンかもしれない。これは『ガンヘッド』

たとえば…

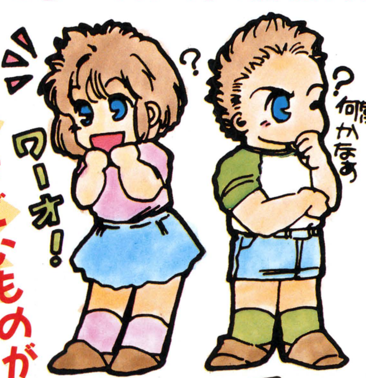


発売されてないものかも。これは『チェイスH.Q.』

こんなすごいものが当たる！

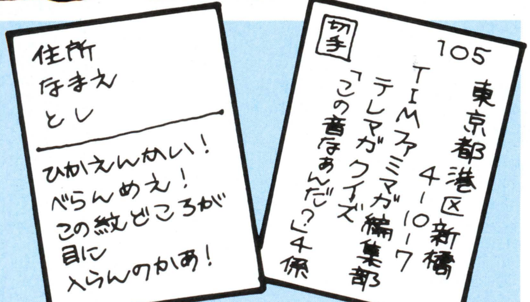


お兄さん、お姉さん、ミキサーのサイン色紙



しめ切りは12月8日消印有効だぜ

あて先



テレマガは毎週金曜日にテープ交換します。

テレマガスケジュール	
12/2〜12/8	●クイズ「この音なあんだ？」PART4 何言ってんの編
12/9〜12/15	●ウル技特集 正月はこのウル技できまりだぁ！
12/16〜12/22	●ベストミュージックオブ'89 ノミネート第2弾

おまけのひとこと

テレマガSTATIONがなんと次回からイメージチェンジ！ もっとカワイらしくなってこれからもテレマガ情報を伝えちゃうよ。もちろんテレマガも心機一転、よりパワーアップしてキミのハートに迫っていくぜ！（お兄さん）目、目が燃えている！（お姉さん）

キミの声入りカセット募集

キミも声の出演者にならないか！

テレマガではキミの声を募集することとなった。キミが、ファミコンソフトに思うドギツイ意見をカセットテープに録音して送ってくれ。テレマガは恐れることなくどんな意見でも出すつもりだ。でも、一言で頼むよ。あんまり長いと3分じゃ足りないからね。送り先はクイズと同じ。楽しみに待ってるよ！ 年明けに特集を組んでやるぞー！



ファミリー コンピュータ・ファミコン は任天堂の商標です。

TM

12月22日発売！ 6,200円（税別） for FAMICOM

SUNSOFT®

オリジナルテレカプレゼントクイズ

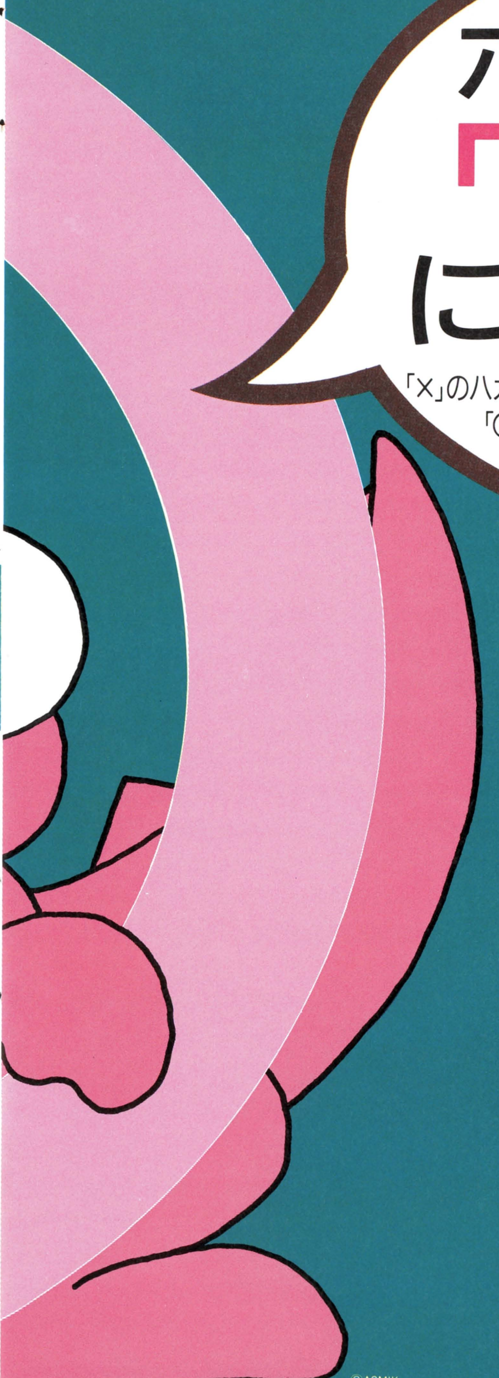
突然ですが問題です。この広告についている大きなマークは、いったい何のマークでしょうか？　答えがわかった人は、官製ハガキにクイズの答えと君の住所、氏名、電話番号をハッキリ書いて送って下さい。抽選で20名の方に、サンソフト特製のオリジナルテレホンカードをプレゼントいたします。12月22日の消印まで有効です。

あて先　〒483 愛知県江南市古知野町朝日250
サン電子株式会社
テレカプレゼントクイズ係


任天堂 ファミリー コンピュータ
ASMIK
COSMIC EPSILON
※画面は開発中のものです。
© ASMIK
3D SYSTEM対応
ファミコンの限界に挑戦した驚異の放射スクロール。
その気が狂うほどの大迫力が、迫真の
3D画面となってキミに押し寄せる！
クリアしてみろよ
コズミック イプシロン
[11／24 FRI. NOW ON SALE ¥6500税別]
■ アスミックテレホンサービス ファミコン専用▶☎03-235-5619 メガドライブ専用▶☎03-235-5902 PCエンジン専用▶☎03-235-5903 株式会社アスミック 〒162 東京都新宿区揚場町1-21 ■

ありがとう。

ASMIK
株式会社アスミック



ボクの名前は、「アスミッくん」に決まりました！

「×」のハガキを送ってくれたみんなには残念だったけど、キライにならないでね。
「○」のハガキを送ってくれたみんなも、ますます応援よろしくね。

業界注目！のアスミック・ブランドキャラクター・ネーミングアンケート結果報告

約1か月のアンケート期間中に、なんと10,417通もの応募ハガキが届けられ、関係者一同、とってもうれしい思いでハガキの整理をさせていただきました。結果としては、二村部長賛成派（の名前は「アスミッくんで○」）5231通、反対派5186通という激戦で、反対派のみなさんには本当に残念ですが、アスミック・ブランドキャラクターの名前は『アスミッくん』に決定いたしました。

全国から届けられた応募ハガキは、それぞれ美しいイラストや大胆な意見が書かれてあり、工夫が凝らされたものばかりでした。特に反対派のハガキはに対する思い入れがヒシヒシと伝わるものが多く、そのアイデアの豊富さに驚くばかりでした。秀作！傑作？と思われる応募ハガキは、アスミックファンクラブ会報誌「ファピドランド冬号」に掲載されています。ぜひこの機会にファンクラブに入会し、楽しいハガキの数々をご覧になってください。

その姿にふさわしく、ひょうきんで愛らしい名前がついた『アスミッくん』。これからもどうぞよろしく。



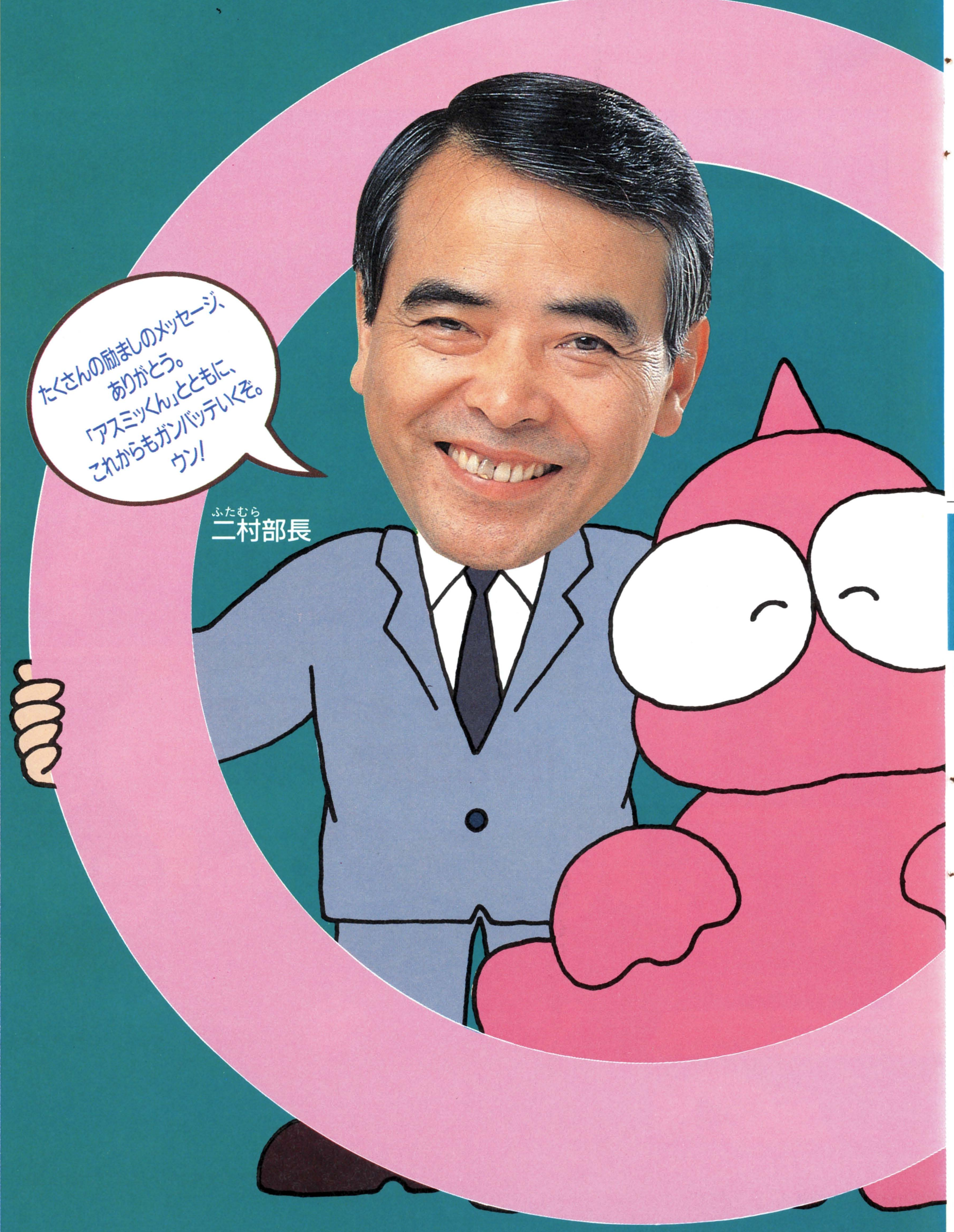
のガールフレンド『アミ』ちゃんは、

×派が命名!!

の名前は残念だったけど、ゲームに登場する彼のガールフレンドにぴったりの名前が×派のハガキの中にあり、こちらも急きょ採用させていただくことになりました。用に考えられたその名は『アミ』ちゃん。この名前を考えてくれた人の中からベストネーミング賞も一人選ばれました。思わぬハプニングでしたが、努力がむくわれた感じです。アスミッくん共々よろしくね！

専用▶☎03-235-5902　PCエンジン専用▶☎03-235-5903　株式会社アスミック　〒162 東京都新宿区揚場町1-21

〇と×を



〈当選者発表〉

アスミック賞
（今後アスミックが発売するすべてのソフト）
大阪府・山田　健二クン　14才

グッドネーミング賞
（ゲームボーイ・メガドライブ・PCエンジンのうちいずれか好きなハード）
大阪府・椿井　智一クン　17才
石川県・紺井　潔クン　12才
愛媛県・湊　隆浩クン　12才

賞
（アスミック特製オリジナルスタッフジャンパー）
山口県・森本　純生クン　13才
鳥取県・角　利美サン　16才
新潟県・村山　晃クン　15才
東京都・小山内　香織サン　11才
宮崎県・尻枝　健太郎クン　13才

ワールドスーパーテニス賞
（「トップ・プレイヤーズ・テニス」アメリカデザインTシャツ）
熊本県・伊藤　誠クン　15才
ほか9名

スーパーハイドライド賞
（アスミックゲームソフト・オリジナルテレホンカード）
福島県・佐藤　源クン　12才
ほか29名

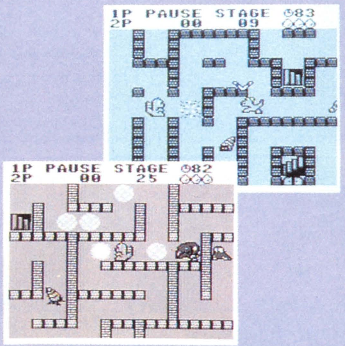
「忍」賞
茨城県・会田　英子サン　13才
ほか49名

お名前を発表できなかった方々は、発送を持ってかえさせていただきます。

GAME BOY

ゲームタイトル決定!

てけてけ! アスミッくんワールド



名前が決まったばかりのアスミッくんが、さっそくゲームボーイで登場だ! 勇竜（ゆうしゃ）アスミッくんが、大魔王ザウズンを倒すために得意の穴掘りで敵を倒しながらステージを進んでいくコミカルアクションゲーム。とっても面白いから、みんな待っててね!

12月27日(水)新発売　3090円(税込)

■ アスミックテレホンサービス　ファミコン専用▶☎03-235-5619　メガドライブ



※画面は開発中のものです。

株式会社アスミック
〒162 東京都新宿区揚場町1-21



●2M+64KSRAMバッテリーバックアップ
●価格6,500円(税別)

「ディープダンジョンⅣ」イメージソング、発売間近!!

革命的な"オートマッピングシステム"搭載の3DタイプRPG・「ディープダンジョンⅣ」は、これまでのディープダンジョンシリーズを超える一大巨編／このゲームのイメージソングとして使われているのが、本城未沙子が歌う「ディープダンジョン」です。あのFENCE. OF. DEFENSE PROJECTのプロデュースによるサウンドに乗り、本城未沙子のハリのあるヴォイスが、サエキけんぞう氏の言葉のツブテを君に投げかける//さあレコード屋さんに行って、光の地図、盗み出そう//
CDシングルに同封のプレメンバーズカードをアスミックに送ると、もれなくプレゼントがもらえたり、ゲームの情報付きプレゼントが抽選で当たるよ／詳しくはアスミックテレホンサービスへ。☎03(235)5619



価格938円(税込)



FAMICOM FAMILY
ファミリー コンピュータ・ファミコンは、任天堂の商標です。
話題の新作ゲーム、お待たせデビュー！
12月中旬発売予定
3,090円(消費税込)
Nintendo GAME BOY
SELECTION
セレクション
選ばれし者
中世伝説ロールプレイングゲーム
ホステージ
HOSTAGES
どっきり楽しい、ケムコの挑戦状。
12月1日発売予定
5,900円〈消費税別〉
ROM カセット
ミッキーマウスのゲームボーイ
好評発売中!!
2,980円(消費税込)
Nintendo GAME BOY
KEMCO
お問い合わせは……☎(0823)21-3300 〒737 広島県呉市中通2丁目1番26号
ゲームボーイは任天堂の商標です
ケムコ テレホンサービス
北海道011-221-2698/東北022-221-8195/関東03-242-3401/中部052-581-2340/近畿06-229-3258/中国0823-24-9999/四国0899-45-0346/九州092-471-0700

の名作誕生!!



12/23 発売

安息の地、惑星セネカを守るため、ステージごとに繰り広げられる激しい戦いに、多彩なパワーアイテムを駆使し君自身の作戦で打ちのめせ！
メガドライブならではの美しいグラフィック、サウンド、スピードが、今までのテレビゲームと一味違った世界に君を引き込む！

1人用・4メガ
定価 6,800円
(消費税別)

OOTING FIELD

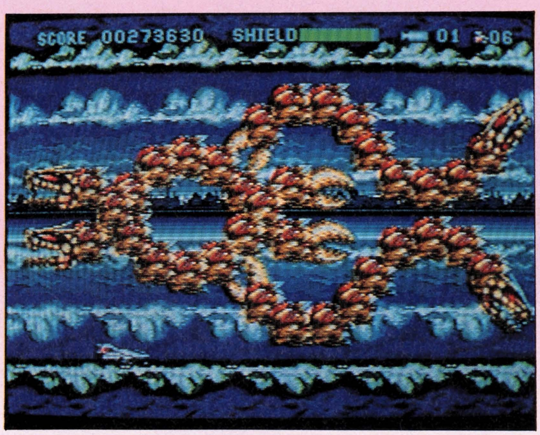
に贈る、カース の世界——

MEGA DRIVE

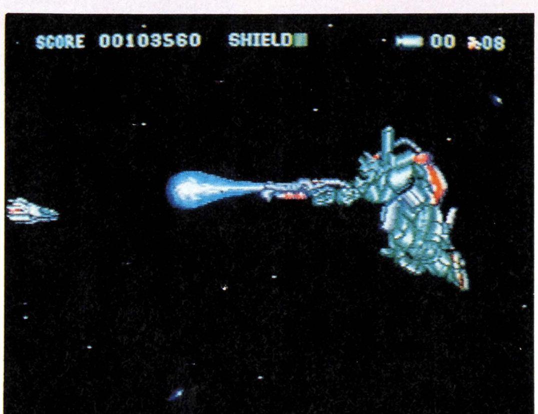
シューティング



●STAGE1： セネカの森



●STAGE2： セネカ上空



●STAGE4：宇宙空間遊撃隊



OVER THE SH

——今、マイクロネットが君

TAO
道



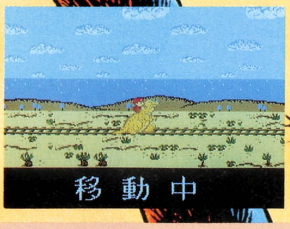
衝撃の世紀末RPGアドベンチャー、ついに登場！

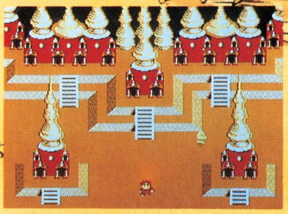
戦闘はシューティング感覚のAボタン連打！
数々の予言、伝説を取り入れた世紀末ストーリー！

魔界の帝王ヒスターが秘宝「三宝」を求めて宇宙からやってきた。
次々と起こる怪奇現象、不気味な事件。
世界の終わりにおびえ、神にすがる人々。
滅び行く世界と霊界を救う、一筋の道を求めて
ひとりの東洋人の少年が冒険の旅に出る！
世紀末を舞台に繰り広げられる、RPGアドベンチャーのニューウェーブ
〜道〜TAO 遂に登場！

12月1日発売

ファミリーコンピューター用2Mロムカセット
標準小売価格 ¥5,500（税抜価格）



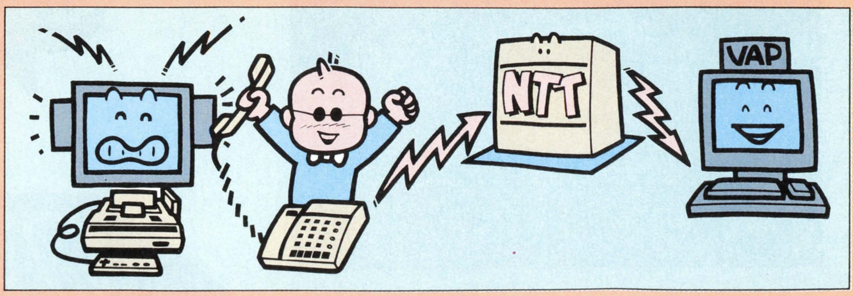




電話でコンテストしてしまうというお知らせだ！

バップテレコンシステム

今までのゲームコンテストっていうと会場に行って制限時間３分なんてものが多かったよね。ところが現在バップで開発中のバップテレコンシステムなら家にいてもコンテストに参加できるんだ。どうするのかっていうと、キミが達成した記録、セーブしたデータをテレビのスピーカーから電話を使って送る。するとバップのコンピューターがそれを集計して君の全国順位やコンテストデータをすぐに教えてくれる。つまりキミの普段の実力がそのまんま発揮できるってことだよね。このシステム、まだ開発中だけど、来年春発売予定の野球ゲーム「ベースボールファイター」からはカセットに内蔵する予定だから楽しみにしていてほしい！　この「ベースボールファイター」は去年発売したスーパーリアルベースボールに続く野球ゲーム。12球団公認の選手実名はもちろん、リアルなアクション性もさらに改良し、さまざまなペナントモードも充実している、幕の内野球ゲームだ。この「ベースボールファイター」では、テレコンシステム用に12種類の「隠れ記録」も用意してあるぞ。詳しくは続報で！



（特許申請中）

〒102 東京都千代田区四番町5-6 日本テレビ四番町別館4F （株）バップ

ファミリーコンピュータ™用カセット

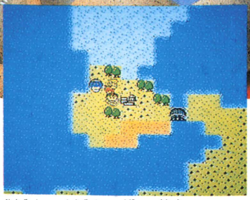
12月23日

1989年12月23日。この日はぼくたちにとって、
おそらく一生忘れることのできない日となることだろう。
愛、勇気、希望…、夢と冒険に彩られた、新しい伝説が誕生した日として…。
そう、新しいギリシア神話の世界が幕を開いた日として、
ぼくたちはいつまでも記憶にとどめておくことだろう。
"ヘラクレスの栄光II 〜タイタンの滅亡"、12月23日登場。

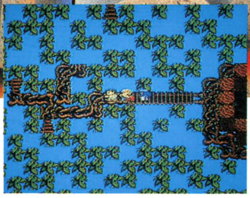
すべてにスケールアップした本格的R.P.G.、ヘラクレスの栄光・第2弾!!

希望小売価格5,900円(税別)
(バッテリーバックアップ付)





一人増え、二人増え、旅する仲間は…?



ダンジョンとか、こんなのとかも…?



船だけが乗り物ではない…?



50種類以上も、ゾロゾロ、ゾロゾロ…!?



ものがたりは、一通の手紙から…?

DECO データイースト株式会社
〒167 東京都杉並区上荻2-31-12
TEL. 03-398-5317・5425



『光』一族の命運をかけて里見の『静姫』と『八犬士』は今、立ち上がる。
任天堂 ファミリーコンピュータ
FAMICOM FAMILY
RPGなのにキャラクターが飛びまわる!!
パーティー数は最大八人、マルチスタート!!
自動戦闘モード搭載!!
鎌田敏夫　原作
光と闇の戦い
新 里見八犬伝
SHIN SATOMI HAKKEN-DEN
Toei Animation Co., Ltd.
東映動画より1989年12月8日発売 TDF-91 希望小売価格(税抜き)6,200円 2M+64SRAM+64SRAMバックアップ付
東映動画株式会社・映像事業部〒160東京都新宿区5-17-11白鳳ビル C鎌田敏夫・角川書店・角川春樹事務所/1989 東映動画 ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。
何十年もの時を超え、妖怪『玉梓』は『闇』の軍団と共によみがえった!

キャッチ・ザ・ハート ——
TAITO

消せない、消せます！消せるとき、消せれば、消そう。

FLIPULL™

AN EXCITING CUBE GAME

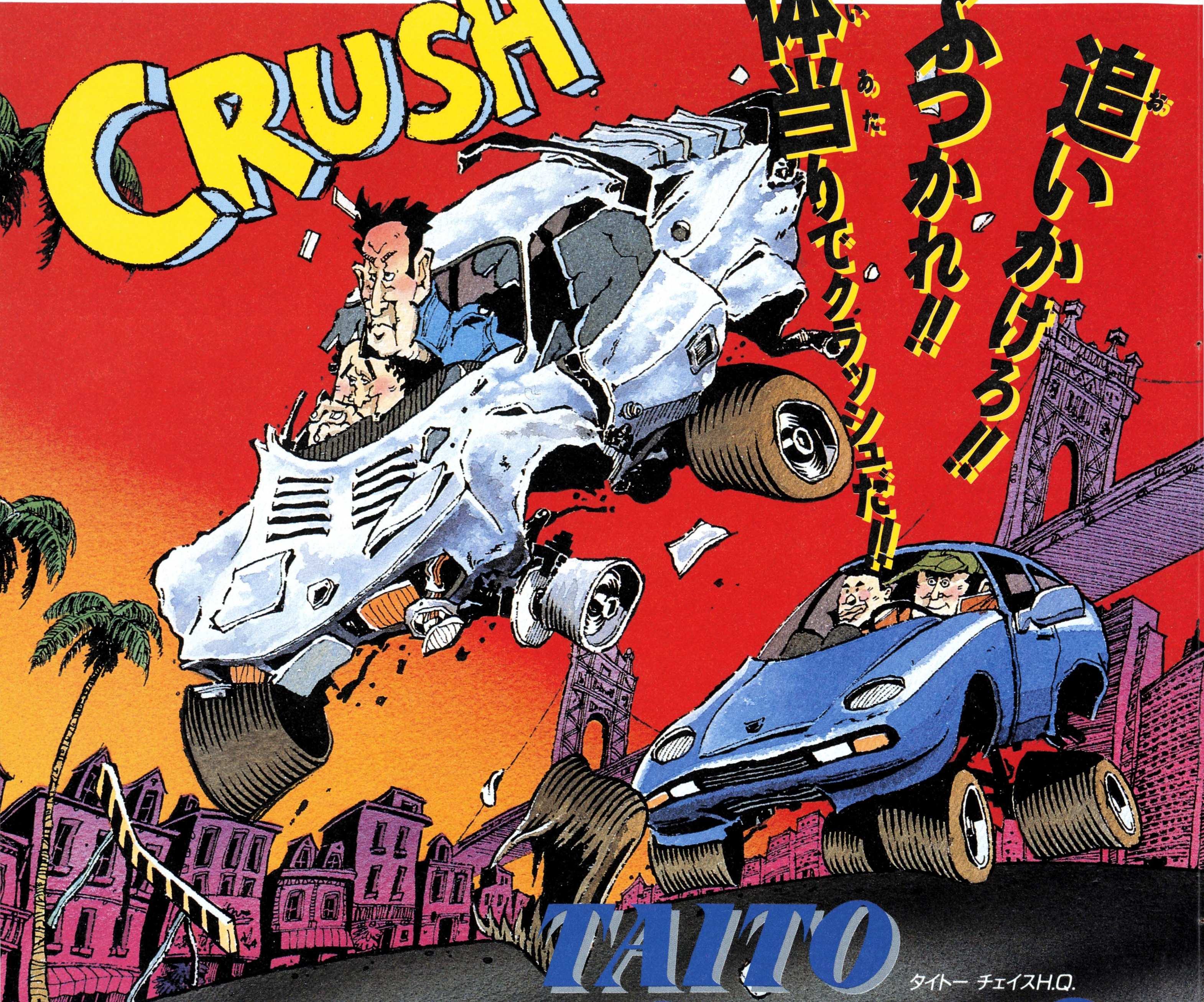
フリップル

12月15日発売予定 ● 価格3,900円
ファミリーコンピュータ用ROMカセット
上記の価格には、消費税は含まれておりません。

株式会社タイトー
本社：〒102 東京都千代田区平河町 2-5-3

タイトーファミコン情報局
東京03(239)4000 高松0878(33)6340

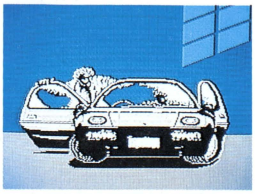
キャッチ・ザ・ハート ――
TAITO



TAITO CHASE H.Q.

タイトー チェイスH.Q.





スピード感!!爽快感!!おなじみCHASE H.Q.がファミコンになってやってきた!!

多彩な犯罪の起こる街、ニューヨークに、CHASE特捜本部、通称CHASE H.Q.が設けられた。刑事トニー・ギブソンは、相棒のレイモンド・ブロディーと共に、日夜逃走する犯人車とカーチェイスを繰り広げていく。

「逃走車発見!! 追いかけろ!! よおし、体当りしてクラッシュだ!!」

ゲームはフラウンド。どんどん犯人車はパワーアップしていく。キミはどこまで犯人車に追いつけるか!?どこまでクラッシュさせられるか!?自慢の腕を試してくれ!!

12月8日発売予定●価格5,900円

ファミリーコンピュータ用ROMカセット●上記の価格には、消費税は含まれておりません。

●販売元
株式会社タイトー
本社：〒102 東京都千代田区平河町2-5-3

●製作・発売元
株式会社ディスコ

タイトーファミコン情報局
東京03(239)4000 高松0878(33)6340



連発式RPG。
今度はRPGで登場だ。
先祖代々から伝わる家宝「黄金のキセル」が盗まれた。
天下の大泥棒ゴエモン様の家に泥棒に入るとは、
みあげた根性だ。
はたして黄金のキセルはどこに…。
誰が何の目的で…。
と、謎は深まりつつもそこはホレ、ゴエモン。
ン
がいでん
外伝
セル
TM
1月5日発売
ファミコンカセット
6,980円
※表示価格には消費税は含まれません。
金曜日ヨル 6:30〜6:55 テレビ東京系
ラジオ ►B21時スペシャル 金曜日ヨル 9:00〜9:30 ニッポン放送
►青春ラジメニア 土曜日深夜 0:00〜2:00 ラジオ関西
<北陸地区>025-229-1141 <九州地区>福岡092-715-8200 大牟田0944-55-4444 鹿児島0994-72-0606 ダイヤルは正確にね♡
福岡営業所 〒810 福岡市中央区天神2丁目8番30号
ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。



KONAMI
ゴエモン流ギャグ
お正月名物ゴエモン・シリーズ第3弾。
悪者を到しつつもエビス丸も加わって、
ギャグの精神を忘れません。
4メガの強力仕様で、
たっぷりこってり笑っていただきます。
「ゴエモン」の名に恥じない、
リッパなRPGになりました。
たとえば、この仕様。
2M＋2M(オォッ!)＋64KSRAM(サッスガ!)
＋バッテリーバックアップ。史上最強。
もちろん、ギャグ満載。
ゴエモンといえば、やっぱギャグ。RPGになっても、
もちろんたっぷり笑ってもらいます。
でもって、江戸サウンド。
サウンドづくりにも定評のあるコナミ。
いなせな江戸サウンドでノリノリでぃ。
初荷
ファミコンはじめは、やっぱゴエモン。
がんばれゴエモ
きえた黄金キ
© KONAMI 1990
コナミのCM、やってます。 テレビ ►石坂浩二のクイズ地球の歩き方 月曜日ヨル 8:00〜8:54 テレビ朝日系 ►シティハンター3 日曜日ヨル 7:00〜7:30 日本テレビ系 ►ファミッ子大集合
コナミ週刊テレホンサービス 関東地区 03-262-9110 その他の地区は〈関西地区〉06-334-0399〈北海道地区〉011-241-4900〈東北地区〉青森0177-22-5731 秋田0188-24-7000
コナミ株式会社 本社 〒101東京都千代田区神田神保町3丁目25番地 大阪支店 〒561大阪府豊中市庄内栄町4丁目23番18号 札幌営業所 〒060札幌市中央区北1条西5丁目2番9号



がさわぐ。
は通じない。
週刊テレホンサービス実施都市
【北海道地区】札幌011(241)4900 【東北地区】青森0177(22)5731 秋田0188(24)7000 【関東地区】東京03(262)9110 【北陸地区】新潟025(229)1141
【関西地区】大阪06(334)0399 【九州地区】福岡092(715)8200 大牟田0944(55)4444 鹿児島0994(72)0606
■ラジオ■ ●B21時スペシャル(金曜日、ヨル9:00〜9:30、ニッポン放送) ●青春ラジメニア(土曜日、深夜0:00〜2:00、ラジオ関西)

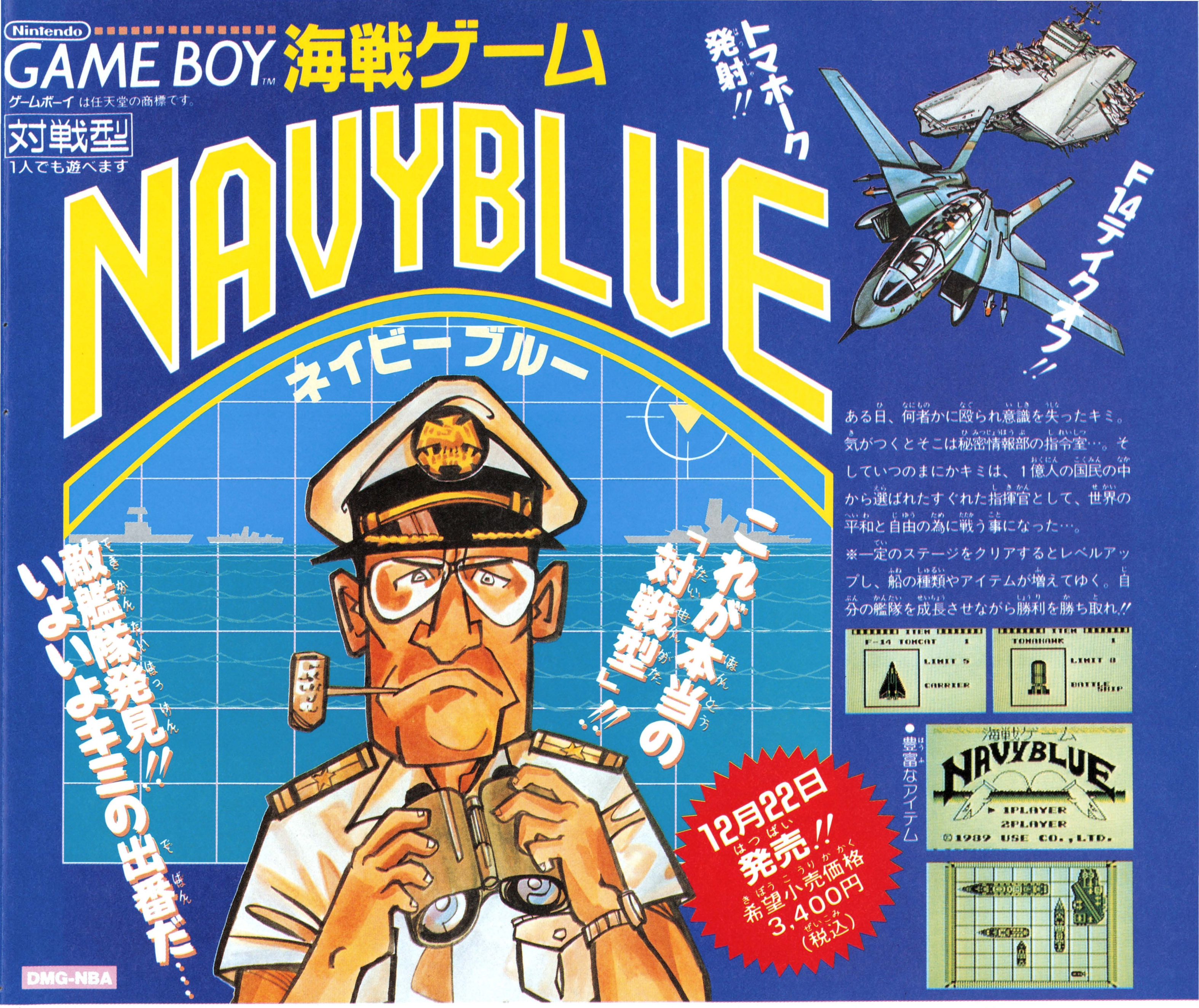

KONAMI
扉のむこうで血
――3M＋VRC6の世界では、ハンパな勇気
Dracula
「悪魔城ドラキュラ」につづくゴシックホラーアクション
あくまじょうでんせつ
悪魔城伝説
TM
© KONAMI 1989
この扉をくぐれば、もうそこは魔界。妖鬼や怪人がうじゃうじゃしている。恐怖のワナがそこらじゅうに張りめぐらされている。運命の分かれ道や複雑怪奇な通路も用意されている。どれもこれも過激でホラー。スケール違いのアクションと底なしのアドベンチャー。ここぞという時、助けてくれる新しい味方も登場。さらに強くなった敵に立ち向かう。たまげたサウンドとスーパーグラフィックの、それはそれは恐怖の楽園に、心臓の強い人からご案内しよう。
3M+VRC6が創る、驚異の世界。
●今までのファミコン音源に3ポートを追加。VRC6が厚みのある革新的なゲームサウンドを実現。
●美しい、新ドラキュラグラフィックをVRC6が創造。
●広大で重厚な、3Mドラキュラワールドの出現。
3M+VRC6搭載
12月22日発売
6,500円（税別）
コナミ株式会社 本社／〒101 東京都千代田区神田神保町3丁目25 大阪支店／〒561 大阪府豊中市庄内栄町4丁目23番18号 札幌営業所／〒060 札幌市中央区北1条西5丁目2番9号 福岡営業所／〒810 福岡市中央区天神2丁目8番30号
ファミリーコンピュータ ファミコンは任天堂の商標です
コナミのCM、やってます。 ■テレビ■ ●石坂浩二のクイズ／地球の歩き方（月曜日、ヨル8:00～8:45、テレビ朝日系）●シティハンター3（日曜日、ヨル7:00～7:30、日本テレビ系）●ファミッ子大集合（金曜日、ヨル6:30～6:55、テレビ東京系）



FAMICOM FAMILY
任天堂 ファミリー コンピュータ™用カセット ファミリー コンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。
TF TURBOFILE
オリジナル特別付録
「東日株式新聞」つき
はたして、キミは兜町で生き残れるか？
現代の錬金術、それは「株」をおいてほかにはない。情報とタイミングが勝負を決める。キミは奇跡を呼び起こせるか！株式シミュレーションゲームにアドベンチャーゲームをドッキング。名付けて"ドラマティック株式アドベンチャー"。情報を見逃すな！油断は禁物だ！主人公水那瀬明の運命はいかに！すべてはキミの腕次第！
THE Money Game II
ザ・マネーゲームII
「兜町の奇跡」
売りか？買いか？
ファンド・マネージメント・コンテスト開催
12月20日発売予定
SFL-ZM
標準小売価格
5,900円（税別）
東証1部上場銘柄で
実力を試そう!!
成績優秀者には、ゴールドカードをプレゼント。
くわしくは、「ザ・マネーゲームII」のパッケージを見てね！
大好評発売中
手に汗握る
"元祖"株式ゲーム！
これは、だまって買いですね。
マネーゲーム
SFL-MY 標準小売価格5,900円（税別）
特別付録/ザ・マネーゲーム特製「株式四季報」
制作 販売
SOFEL
株式会社ソフエル
〒101 東京都千代田区外神田3-11-2ロックビル
★ソフエル・ファミコン情報
東京TEL03(250)1800 大阪TEL06(310)1810



World of Technology
Tecno Soft
メガドライブカートリッジ
ずっと待っていたんだ！
すべてのメガドラファンを魅了する、時代が生んだ驚異のNEWジャンル！
シューティング+アクション+シミュレーション=アクティブ・シミュレーションここに誕生！
ヘルツォーク ツヴァイ
Herzog zwei
大好評「サンダーフォースIIMD」に続く第2弾「Herzog zwei」業界初の2分割画面・同時・全方向スクロール。激闘のシューティングプレイから始まるアクティブなゲーム展開。いまだかつて無い未体験ゾーンへ！
●すべてがリアル！
プレイヤーが激戦中でも、指令を受けた兵器キャラクターは自ら敵に立ち向かうリアルタイム・フルオートシステム。
●非ターン制・非HEX制を実現！
ターン制・HEX制を排除し、スピーディでスムーズなゲーム進行を図り、よりリアルで迫力ある臨場感を再現。
●本格的グラフィック&クリアネスサウンド！
目を見張る驚異のビジュアル、音楽は躍動感あふれるステレオサウンドで、超一級品にセンスアップ
AMR-51D 1300G
AF-001A 500G
1800G
316780G 09UNIT
RADAR
12月15日発売 6,800円（消費税別）
株式会社テクノソフト 〒857 長崎県佐世保市福石町4-14 Phone 0956-33-5555
※メガドライブカートリッジは、メガドライブ専用のゲームソフトです。この商品は、㈱セガ・エンタープライゼスがSEGA MEGA DRIVE専用のソフトウエアとして、自社の登録商標SEGAの使用を許諾したものです。


Nintendo
GAME BOY™
海戦ゲーム
ゲームボーイは任天堂の商標です。
対戦型
1人でも遊べます
NAVYBLUE
ネイビーブルー
トマホーク発射!!
F14テイクオフ!!
ある日、何者かに殴られ意識を失ったキミ。気がつくとそこは秘密情報部の指令室…。そしていつのまにかキミは、1億人の国民の中から選ばれたすぐれた指揮官として、世界の平和と自由の為に戦う事になった…。
※一定のステージをクリアするとレベルアップし、船の種類やアイテムが増えてゆく。自分の艦隊を成長させながら勝利を勝ち取れ!!
F-14 TOMCAT
LIMIT 5
CARRIER
TOMAHAWK
LIMIT 8
BATTLE SHIP
●豊富なアイテム
海戦ゲーム
NAVYBLUE
▶1PLAYER
2PLAYER
©1989 USE CO.,LTD.
これが本当の「対戦型」!!
敵艦隊発見!!いよいよキミの出番だ…
12月22日発売!!
希望小売価格3,400円(税込)
DMG-NBA


ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。
FAMICOM FAMILY
USE-NC
明治維新
龍馬がいる！桂がいる！西郷がいる！
シュミレーション+アドベンチャーのニューゲーム
好評発売中!!
6,200円(税別)
壮大な歴史ドラマをキミの手で！
同志を集め、幕府を倒す！
おもしろいゲームだ！
「坂本龍馬」が新政府の樹立を目指し、日本各地を駆けめぐり同志を集めて幕府を倒す。
龍馬成長編と討幕戦争編の二部構成。第一部では道場での修行、多くの人物たちとの出会いが、龍馬を成長させる。第二部では、新政府樹立を目指して幕府側と戦うことになる。戦争と外交で自陣を拡大。第一部で同志となった仲間と力を合わせ戦おう。
USE
USE CORPORATION
株式会社ユース 東京都台東区東上野1-9-8☎03(837)0385代


熱血高校ドッジボール部
サッカー編
FAMICOM FAMILY
ヤッ!あのドッジボール部員が
サッカーグランドに登場だ!!
'90 6月発売予定!
予価5,900円(外税)
●ファミコン用 ROMカセット1M+1M
●TJC-N3
全国大会を前にした強化合宿中、熱血高校サッカー部員全員が食中毒でダウン!
マネージャーの願いで立ち上がったのが、ご存知くにおくん率いるドッジボール部員。
急造サッカー部が繰り広げる破茶滅茶ゲームの登場だ。
TECHNOS JAPAN CORP
U.S.CHAMPIONSHIP
V'BALL
好評発売中!!
定価5,900円(外税)
●TJC-VJ
●ホリトラック対応
●ファミリーコンピュータ用 2メガROMカセット
U.S.チャ、チャ、チャ!
ビーチバレーで、
とこ夏体験
PWHBOOM
PWHBOOM
The Revenge
●ダブルドラゴンII ●TJC-W2
●ファミリーコンピュータ用2メガROMカセット
DOUBLE DRAGON
双截龍 II
彼らは復讐に燃えるドラゴンとなって帰って来た…
12月22日発売! 定価5,900円(外税)
TECHNOS JAPAN CORP.
株式会社 テクノスジャパン
〒160 東京都新宿区歌舞伎町2-31-11 第2モナミビル3F
テレフォンサービス:TEL.03-205-6333
ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。


FAMICOM FAMILY
ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。
PACK-IN-VIDEO
フューチャー・ウォーズ
未来戦史
ライオス
惑星暦590086年、魔のゴインキア王国から
〝ライオス〟の平和を守るため22機の
バトルアーマーが
セシリア王国を飛び立った。
★壮大なストーリーは、君を魅了する。
★アニメーション感覚の迫力ある
戦闘シーン。
★君が造る部隊のバリエーションは、ざっと
6000通り、戦略は無限に広がる。
★ゲームの至るところに、細かい配慮が、
君を助けてくれるはずだ。
初心者からマニアまで
楽しめる、新世代
シミュレーションゲーム
ファミコンカセット
2M+バッテリーバックアップ
12月1日発売
発売：株式会社パック・イン・ビデオ
〒104 東京都中央区銀座6-13-16 銀座ウォールビル6F
☎03(5665)8732 ©1989 PACK-IN-VIDEO CO.,LTD.



単純な繰り返しがバツグンのおもしろさ。
もう、家族全員がテトリスト。
ちかごろは、何を見てもテトリスだらけ。
さぁ、夢の全面クリアまで、
幻想のブロック・コントロールにTRY TO PLAY.

12月4日・11日・28日続々好評発売!!



標準価格 ¥4,900

※表示価格には消費税は含まれておりません。
ファミリー コンピュータ・ファミコン は任天堂の商標です。

(有)ビー・ピー・エス TEL.045-931-0151
〒226 横浜市緑区鴨居3-1-3鴨居ユニオンビル5F

Nintendo GAME BOY™

ゲームボーイは任天堂の商標です。

POPEYE®

来春いよいよ登場



Ⓒ1990 King Features Syndicate, Inc.
Ⓒ 1990 Sigma Enterprises, Inc.

『ポパイ』ゲームボーイ用1M　DMG-PYA

予定価格3,500円(消費税込)　対戦型

ポパイ・パワーがゲームボーイで爆発!

ポパイは、はたしてオリーブを教会に連れていき、結婚式をあげることができるか。迷路に仕組まれた秘密のシカケ。途中で何かと手を焼かせるスイーピー。さあ、ほうれん草でパワーアップして、一気にゴールを目指そう!

ベガスコネクション ◆カジノから愛をこめて◆ Ⓒ 1989 Sigma Enterprises, Inc.

好評発売中!! ♣定価9,600円(消費税別)

ファミリーコンピュータ用ROMカセット・バックアップシステム付き

FAMICOM FAMILY

シグマテレフォンサービス ☎03(400)1061

ファミリーコンピュータ・ファミコンは、任天堂の商標です。

シグマ商事株式会社
〒150 東京都渋谷区神宮前6-19-18

sigma



遊ぶなら、これだっ!!
あの「野球盤」がファミコンになった!
すなわち、野球の神髄を
知りつくしたベースボールゲームということだ!
これからは、"勝った!買った!"の大騒動!
魅力の7大機能を内蔵して、
今、プレイボ〜ル!
12月15日発売!!
アイテム
いだてんスパイク 300
パワーバット 300
はがねのバット 300
ミスノグラブ 300
しきん
「ここは、どうぐや だけなにようけ?」
バッティング
・ホームラン 1 2ポイント
・ヒット 2 2ポイント
・ばんだ 1 0ポイント
3 0ポイント
4ポイント
「しょうもない! たまを よーみんけい!!」
ファミリーコンピュータTM用カセット
ファミコン
野球盤
私の店で道具をお買い上げ下さるのは、いわゆるひとつのパワーアップですネ!
オレの特訓に合格するまで、何度でも出直して来い!
バッテリーバックアップ
ROMカセット
1M+1M+64K・SRAM
エポック社
東京都台東区駒形1-12-3 〒111 TEL.03(843)8811代
¥6,200(消費税別)
© 1989 EPOCH CO., LTD.
ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。



DEAD HEAT SCRAMBLE
デッドヒート
スクランブル
対戦型
1人でも遊べます
新次元カーアクション、
君はこのデッドヒートに耐えられるか！
◆コースは新感覚U型ロード採用
◆カスタムカーは3種類からセレクト
◆行く手をはばむ数々のトラップ
◆クラッシュによるアイテム獲得
来春
乞御期待！
製造元 有限会社コピアシステム 東京都府中市緑町3-7024 東邦ビル2F
発売元 東映動画株式会社 東京都新宿区新宿5-17-11
Nintendo GAME BOY TM
★ゲームボーイは任天堂の商標です。

この年末、メガファンには忘れられない大作が…

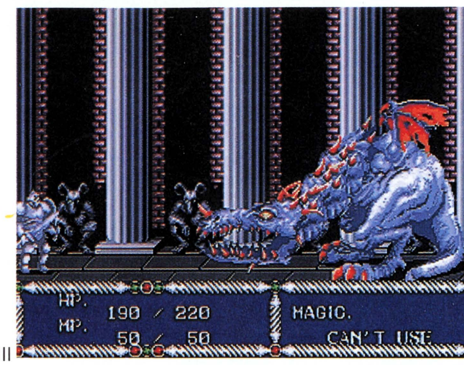
メガドライブFAN

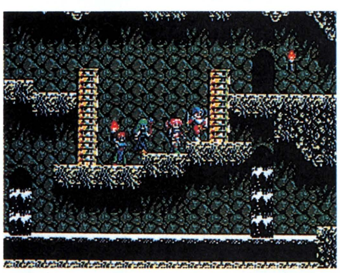
1月号 12月8日発売 490円 徳間書店

特別付録

剣と魔法が支配する世界。アーサー王や円卓の騎士など、中世ヨーロッパを連想させるセガ自慢のRPGだ

攻略!! ヴァーミリオン





続報スペシャル

話題の移植ゲームを再び詳細に紹介。さらに進めてシナリオ7までそのベールを脱がす

ソーサリアン

3新作

シミュレーション、麻雀、パズルゲームと、メガドラの幅広い新作群を公開

ヘルツォークツヴァイ
麻雀COP竜
史上最大の倉庫番

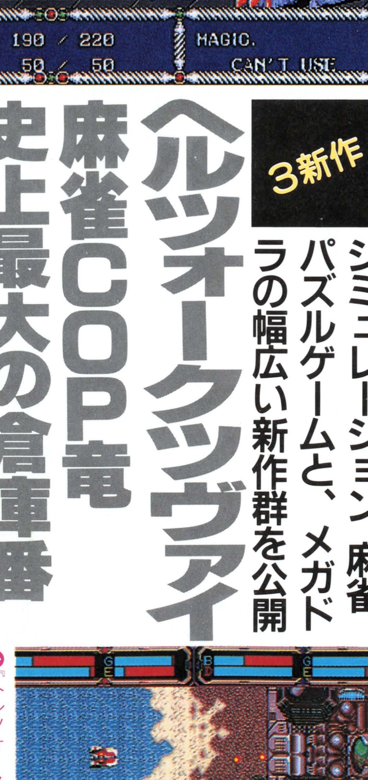
4大攻略

ゴールデンアックス
TATSUJIN
スーパー忍
カース

16ビットの威力を感じる4大人気ゲームを、イッキに攻略しまくる



『ゴールデン…』は人気急上昇



『ヘルツォーク…』は2P可能

キミが選ぶ 1989 ファミマガ ゲーム大賞



今年もやってきました、年末恒例の「ファミマガゲーム大賞」。みごと大賞の栄冠を手にするのはどのゲームか、読者の評価がすべてを決める

今年で4回め、業界人も注目 1989年最高のゲームは!?

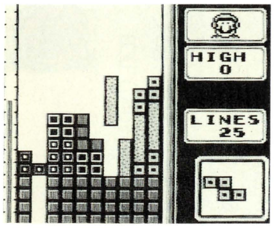
1986年から始まったファミマガゲーム大賞も今年でもう4回め。去年の12月から今年の11月までに発売されたゲームを読者のみんなに点数をつけてもらい、1989年のゲーム大賞を決めようというものだ。



1986年の第1回の写真。約5万6000通もの応募があったのだ

ゲームボーイも評価

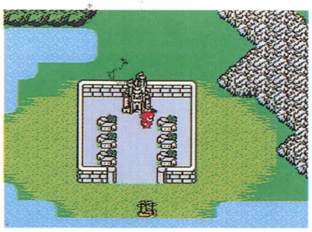
去年まではファミコンのゲームだけが対象だったけれども、今年からはゲームボーイのゲームも評価の対象になったぞ。ファミコンとゲームボーイの『テトリス』同士の対決など、興味はつきないね。



ゲームボーイ版『テトリス』。白熱の対戦プレイは保証済み!?

ゲーム通信簿の評価

14号から新装開店した週間ファミマガヒットチャートでは、毎号読者のみんなに新作ソフトを評価してもらっている。前号までの'89年度ゲーム通信簿のベスト10が左の表だ。大賞の結果はどう変わるか!?



22号までのゲーム通信簿で総合1位の『ファイナルファンタジーII』

'89年度ゲーム通信簿ベスト10

1	ファイナルファンタジーII	26.43	6	MOTHER	23.75
2	遊遊記 前編	24.63	7	ドラゴンボール3	23.74
3	SDガンダム2	24.59	8	ファミコン探偵倶楽部II後編	23.42
4	がんばれゴエモン2	24.15	9	半熟英雄	23.40
5	ロックマン2	23.86	10	忍者龍剣伝	23.34

過去3回の結果を徹底分析 今年の受賞作を予想する!!

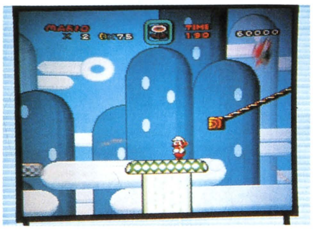
過去3回の上位入賞をみるとやはりRPGが強い。大賞に輝いたのは全作RPG。アクションやアドベンチャーも本当におもしろいゲームはちゃんと評価されているが、大賞となるとやはりRPGか!?

2大人気シリーズ不在

"2"や"II"などの続編モノが数多く発売されたこの1年だが、『ドラクエ』と『スーパーマリオ』の2大超人気シリーズの発売はなかった。大賞への影響やいかに!?



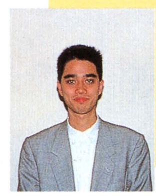
◆'90年の2月11日に発売が予定されている『ドラゴンクエストIV』


◆マリオの次回作『スーパーマリオブラザーズ4』はスーパーファミコン

ゲームデザイナー

ゲームデザイナーとして新しくデビューして話題になった人も。読者の評価はどうなるのだろうか!?


◆『クインティ』の田尻智氏。ゲームフリーク主宰者


◆『MOTHER』の糸井重里氏。ゲーム業界では新人

キャラクタゲーム

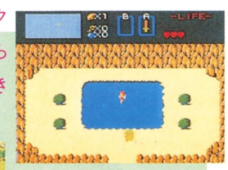
人気アニメや漫画をもとにしたキャラクタゲームは今年も発売されている。ゲームそのものの評価はどうでるか!?

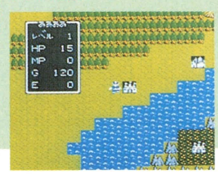

◆「週刊少年ジャンプ」のキャラ総出演の『ファミコンジャンプ』。バラエティに富んだ作品


◆『SDガンダム2』は誰にでも楽しめるシミュレーション。前作の欠点が大改良された

1986年大賞

ファミコンにRPGというジャンルを初めて持ち込んだ2作がそのまま1位、2位に入賞。現在のRPGブームの到来を予感させる結果だ。


◆'86第1位『ゼルダの伝説』。ディスクシステムソフト第1弾。誰でも楽しめるアクションRPG


◆'86第2位『ドラゴンクエスト』。発売してしばらくしてから人気が出てきた本格派RPG


◆'86第3位『悪魔城ドラキュラ』。リアルタッチなホラー感覚抜群のアクションゲーム

1986年ゲーム大賞結果

1	ゼルダの伝説	任天堂
2	ドラゴンクエスト	エニックス
3	悪魔城ドラキュラ	コナミ
4	スーパーマリオブラザーズ2	任天堂
5	がんばれゴエモン! からくり道中	コナミ

1987年大賞

RPGも定着し、ファミコンは子供だけのモノではなくなった。ファミスタが発売されたのもこの年。以後野球ゲームが次々と発売される。


◆'87第1位『ドラゴンクエストII』。パーティ制を導入、難しい謎でプレイヤーを苦しめた


◆'87第2位『新・鬼ヶ島』。前、後編2枚組のディスクアドベンチャー。オリジナリティが高く評価


◆'87第3位『桃太郎伝説』。ゲーム以外の業界で活躍中の人が多数参加、コミカルなRPGになった

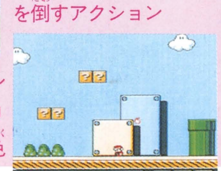
1987年ゲーム大賞結果

1	ドラゴンクエストII	エニックス
2	新・鬼ヶ島	任天堂
3	桃太郎伝説	ハドソン
4	ファミリースタジアム	ナムコ
5	女神転生	ナムコ

1988年大賞

社会現象にまでなった『ドラゴンクエストIII』が大賞。3位、4位もRPGとRPG全盛の中、『スーパーマリオ3』がアクションながら2位。


◆'88第1位『ドラゴンクエストIII』。4人パーティ制。メンバーチェンジ可能な本格派RPG


◆'88第2位『スーパーマリオブラザーズ3』。各種アイテムを駆使、クッパを倒すアクション


◆'88第3位『ファイナルファンタジー』。ストーリー性の高いちょっと異色な本格派RPG

1988年ゲーム大賞結果

1	ドラゴンクエストIII	エニックス
2	スーパーマリオブラザーズ3	任天堂
3	ファイナルファンタジー	スクウェア
4	貝獣物語	ナムコ
5	キャプテン翼	テクモ

キミが選ぶ

1989ファミマガゲーム大賞

※くわしい応募方法は135Pを見てね!!

回答用紙

回答用紙はこのページと次のページの表裏。キミがプレイしたことのあるゲームはすべて答えてね!! プレイしたことのないゲームは、何も記入しないでね。両ページとも回答が終わったら切りとって、住所、氏名、プレゼントしてほしいゲーム名をきちんと記入して、ファミマガ編集部まで送ってね!!

★回答例

ゲーム名	キャラクタ	音楽・効果音	お買い得度	操作性	熱中度	オリジナリティ
スーパーファミコンくんブラザーズ	5	4	3	3	3	5

左の例のように、評価は数字ではっきりと書いてね。自分が遊んだことのあるゲームだけを評価しよう!!

	ゲーム名	キャラクタ	音楽・効果音	お買い得度	操作性	熱中度	オリジナリティ
	ファミコンカセット						
1988年12月	半熟英雄						
	忍者龍剣伝						
	キング オブ キングス						
	桃太郎電鉄						
	中嶋悟F－1ヒーロー						
	ゴジラ						
	ファイティングロード						
	エイリアンシンドローム						
	突然！マッチョマン						
	神宮館'89電脳九星占い						
	ファイナルファンタジーII						
	プロ野球ファミリースタジアム'88						
	ロックマン2						
	グラディウスII						
	プロ野球？殺人事件！						
	ファンタジーゾーンII						
	究極ハリキリスタジアム'88						
	アキラ						
	テトリス						
	燃えろ!!プロサッカー						
	キャプテンシルバー						
	ロードマン						
	トップライダー						
	ゲバラ						
	ファミトレ風雲!!たけし城二						
	エアーウルフ						
	かぐや姫伝説						
	ローラーボール						
	銀河英雄伝説						
	ザ・トライアスロン						
	小公子セディ						
1989年1月	がんばれゴエモン2						
	スペースハリアー						
	100万$キッド						
	里見八犬伝						
	ZOIDS2						
	パチ夫くん2						
	ブルートレイン殺人事件						
	モトクロスチャンピオン						
	POLE TO FINISH						
	ファミトレ来来！キョンシーズ						
	電撃ビッグバン！						
2月	ワギャンランド						
	赤龍王						
	京都花の密室殺人事件						

	ゲーム名	キャラクタ	音楽・効果音	お買い得度	操作性	熱中度	オリジナリティ
2月	トム・ソーヤの冒険						
	がんばれペナントレース！						
	ウィザードリィII						
	ファミコンジャンプ						
	ハイドライド3						
	百鬼夜行						
	飛INGヒーロー						
	スペースシャドー						
3月	魁!!男塾						
	早打ちスーパー囲碁						
	爆笑！人生劇場						
	ローリングサンダー						
	ジーザス						
	ファミリーピンボール						
	暗黒神話						
	じゃじゃ丸忍法帳						
	アフターバーナー						
	ホームランナイター						
	オペレーションウルフ						
	シャドウゲイト						
	松本亨の株式必勝学II						
4月	ガーフィールドの一週間						
	ドラゴンスピリット						
	マインドシーカー						
	蒼き狼と白き牝鹿						
	ダウンタウン熱血物語						
	デビルマン						
	ドラゴンバスターII						
	HOLY DIVER						
	本命						
5月	Mからの挑戦状						
	株式道場						
	激亀忍者伝						
	天地を喰らう						
	ベースボールスター						
	スーパーチャイニーズ2						
	帰ってきた軍人将棋なんやそれ？						
6月	チャイルズクエスト						
	SDガンダム2						
	クインティ						
	脱獄						
	マーダークラブ						
7月	新・燃えろ!!プロ野球						
	囲碁指南						
	ホワイトライオン伝説						

（キリトリ線）

キャラクタ　音楽・効果音　お買い得度　操作性　熱中度　オリジナリティ

次のページにつづく

評価は数字ではっきりと!!

	ゲーム名		♪	¥		!!	☆
7月	ドラゴンニンジャ						
	必殺道場破り						
	W・I・L・L・O・W						
	ファリア						
	全米プロバスケット						
	ケルナグール						
	究極ハリキリスタジアム・平成元年版						
	美味しんぼ						
	パーフェクトボウリング						
	MOTHER						
	ファミスタ'89・開幕版!!						
	スプラッターハウス						
8月	究極タイガー						
	コズミックウォーズ						
	燃える！お兄さん						
	名門！第三野球部						
	メルヴィルの炎						
	武田信玄2						
	Captain ED						
	レーサーミニ四駆						
	ロボコップ						
9月	激闘プロレス!!						
	アイドル八犬伝						
	谷川浩司の将棋指南III						
	マルサの女						
	ウルティマ～聖者への道						
	中華大仙						
	アメリカンドリーム						
	明治維新						
	ツインビー3						
	落っことしパズルとんじゃん!?						
	サンダーバード						
	悪魔の招待状						
	マハラジャ						
10月	甲子園						
	ワールド・スーパー・テニス						
	ヴィナス戦記						
	北斗の拳3						
	ドラゴンボール3						
	ソフトボール天国						
	メジャーリーグ						
	超人ウルトラベースボール						
	田代まさしのプリンセスがいっぱい						
	麻雀大会						
11月	御存知　弥次喜多珍道中						
	ダンジョン & マジック						

	ゲーム名		♪	¥		!!	☆
11月	V'BALL						
	激突！四駆バトル						
	忍者COPサイゾウ						
	コズミックイプシロン						
	寺尾のどすこい大相撲						
	ペガスコネクション						
	ゴルフッ子オープン						
	スクウェアのトム・ソーヤ						
	ファミコンディスク						
1988年12月	危険な二人（前編、後編）						
	VSエキサイトバイク						
	なんきんのアドベンチア						
	タロット占い						
1989年1月	ハレーウォーズ						
	機動警察パトレイバー						
2月	ロジャーラビット						
	タマ & フレンズ						
3月	光GENJI・ローラーパニック						
	ビッグチャレンジ！ガンファイター						
	バット・バット・ゴルフ						
4月	Fairy tale						
5月	ファミコン探偵倶楽部II（前編、後編）						
6月	ビッグチャレンジ！GO GOボウリング						
8月	マグマプロジェクト・ハッカー						
10月	遊遊記（前編、後編）						
	かっとび!!童児						
	ファミコンディスク書き換え専用						
	SDガンダム～マップコレクション						
	LUTTER						
	ゲームボーイ						
1989年4月	スーパーマリオランド						
	ベースボール						
	役満						
	アレイウエイ						
5月	テニス						
6月	テトリス						
7月	上海						
9月	倉庫番						
	ミッキーマウス						
	モトクロス・マニアックス						
	ハイパーロードランナー						
10月	ピンボール　66匹のワニ大行進						
	ドラキュラ伝説						
	シーサイドバレー						
11月	パズルボーイ						
	ゴルフ						

（キリトリ線）

郵便番号 〒 ______　**住所** ______

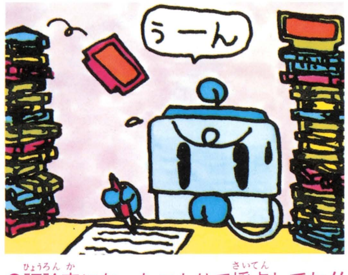
氏名 ______　**年齢** ___ **歳**　**電話** ______

プレゼントしてほしいゲーム名

第1希望 ______　**第2希望** ______

キミたちの鋭い評価で順位と大賞が決定する

1988年12月1日から1989年11月30日までの1年間に発売されたゲームの数は、ファミコンが163本（書き換え専用2本を含む）、ゲームボーイが16本。その中でキミが実際に遊んだことのあるゲームを評価してもらい、それぞれの部門別順位、総合順位、大賞が決定される。応募してくれた人の中から抽選で3名様に、1990年の1月から3月に発売されるすべてのゲームをプレゼントしちゃうぞ!! また、50名様に12月1日現在発売中のソフトの中から、キミが欲しいゲームを1本プレゼントするよ。この1年間を振り返って、遊んだゲームを思い出し、ゲーム評論家になったつもりで冷静に評価してほしい。回答し終ったら右ページを切り取って送ってね。待ってるぜ!!



評論家になったつもりで採点してね!!



抽選で3名に'90年1月～3月発売の全ゲームをプレゼント!!

応募者の中から抽選で…

3名様に1月～3月に発売されるすべてのファミコン・ゲームボーイソフトをプレゼント

50名様にキミの欲しいファミコン・ゲームボーイソフトを1本

（12/1現在発売中のものに限ります。第2希望も明記してください。入手困難なソフトは変更させていただく場合があります。）

- しめ切り12月14日（必着）
- 発表'90年No.4（'90年2月9日発売）

次の6項目を評価する

さて、各項目を評価するには、次の5段階で表してもらいたい。良い(5)・やや良い(4)・普通(3)・やや悪い(2)・悪い(1)。以上の評価を実際遊んだことのあるゲームのみを各項目全部、数字でハッキリと書いてください。評価するのは次の6項目だ。

キャラクタ

ゲームに熱中できるかどうかは、キャラクタのよしあしにかかっている。1つのキャラクタの動きの変化のパターンはたくさんあるか? ゲームにあったカワイサ、カッコよさや好感度があるか? また敵キャラも、思わずやっつけたくなるようなものかどうかもチェックしてね!!

音楽・効果音

ゲーム画面に迫力がある音楽や効果音がつくと、よりいっそうゲームに熱中、のめり込むことができる。シューティングゲームには緊張感あふれるスリリングなサウンド、RPGには長時間聞いても、アキがこないもの……など、ゲームにマッチした音楽・効果音かどうかをチェックしてね!!

お買得度

ゲームソフトの値段は、書き換え用ディスクゲーム500円から1万円以上するものまでイロイロある。ゲームを遊んでみて、この内容ならこの値段でも納得できるか。また逆に、ゲームがつまらなければ、それだけのお金を出す価値があるか、などで判断してチェックしてね!!

熱中度

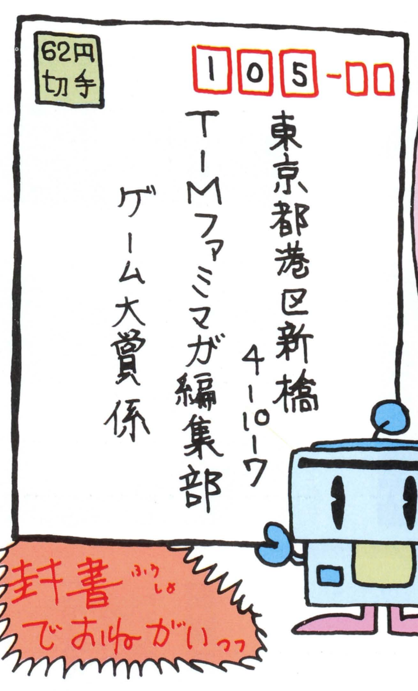
ゲームを始めたら、つい時間を忘れてプレイしてしまい、気がついたら何時間もたっていた、なんてことはないだろうか? そういうゲームは熱中度は高い。しかし、すぐアキてそのゲームを放り出してしまうようなら熱中度は低いといえる。そういう度合いを数字で表してみよう。

操作性

ゲームで遊んでいても、思いどおりに自分のキャラクタが操作できなければ、ヤル気を失ってしまう。だが、自分の思いのままにキャラクタを動かせることができれば、自然とゲームにのめり込めるだろう。自分の思いのままにキャラクタを操作できるかをチェックしてね。

オリジナリティ

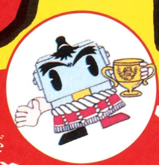
新しいゲームをプレイしてみたとき、新しいゲームシステムを取り入れたものや、斬新なグラフィック処理をしたものなどは、ほかのゲームとの違いがハッキリと現れて、オリジナリティが高いゲームであるといえる。つまり、そのゲームに新鮮さがあるかどうかをチェックしてね!!



いよいよ今年もまた、みんなの大好きなクリスマスが近づいて来たね。冬嫌いな君だってウキウキしちゃうこの時期、どんなに寒くったって華やぐ街を歩くと楽しくなるよね。ところで君はもう、サンタにおねだりするソフトは決まったかな？

ウルトラ技（テクニック）+1（プラス）

ウソ技（テク）



優勝技

田代まさしのプリンセスがいっぱい

〈神奈川県〉佐藤正一クン

好きな面から始められる

このゲームは、前半の4ステージ（シンデレラ、人魚姫、白雪姫、おやゆび姫）の中から自由に面セレクトができるよね。しかし、全部のステージから自由に始められる大技の登場だ。まず前半4ステージのうち、どれかをクリアしている状態で始められるパスワード。表㋐から好みの条件の入力文字を選び表①のパスワードのAとBに当てはめて入力すればOK。次は後半のステージ・マージョ島か、浮遊大魔城をプレイしたい場合。表㋑から遊びたいステージの入力文字を選び表②のパスワードのCとDにそれぞれ、当てはめて入力すればOK。なお、浮遊大魔城は右か、左の入り口、どちらからでも始められるぞ。

▼表①

「い A や B す た お ま な」

▼表②

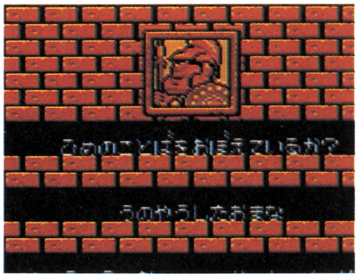
「C の や う D た お ま な」

▶表㋑

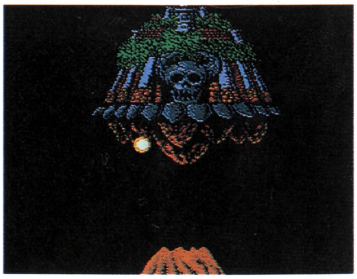
C	D	始まるステージ
お	こ	マージョ島
う	し	浮遊大魔城左入り口
え	さ	浮遊大魔城右入り口



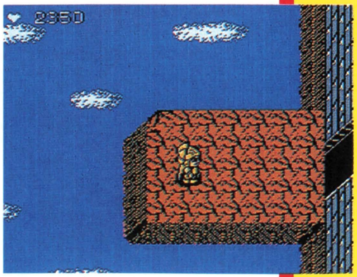
タイトル画面でコンティニューにして……



ためしに表㋑の浮遊大魔城左入り口から始まるパスワードを入力してみよう



いきなり最終ステージ・浮遊大魔城が出現!! 当然、マーシーは左入り口から入っていくぞ



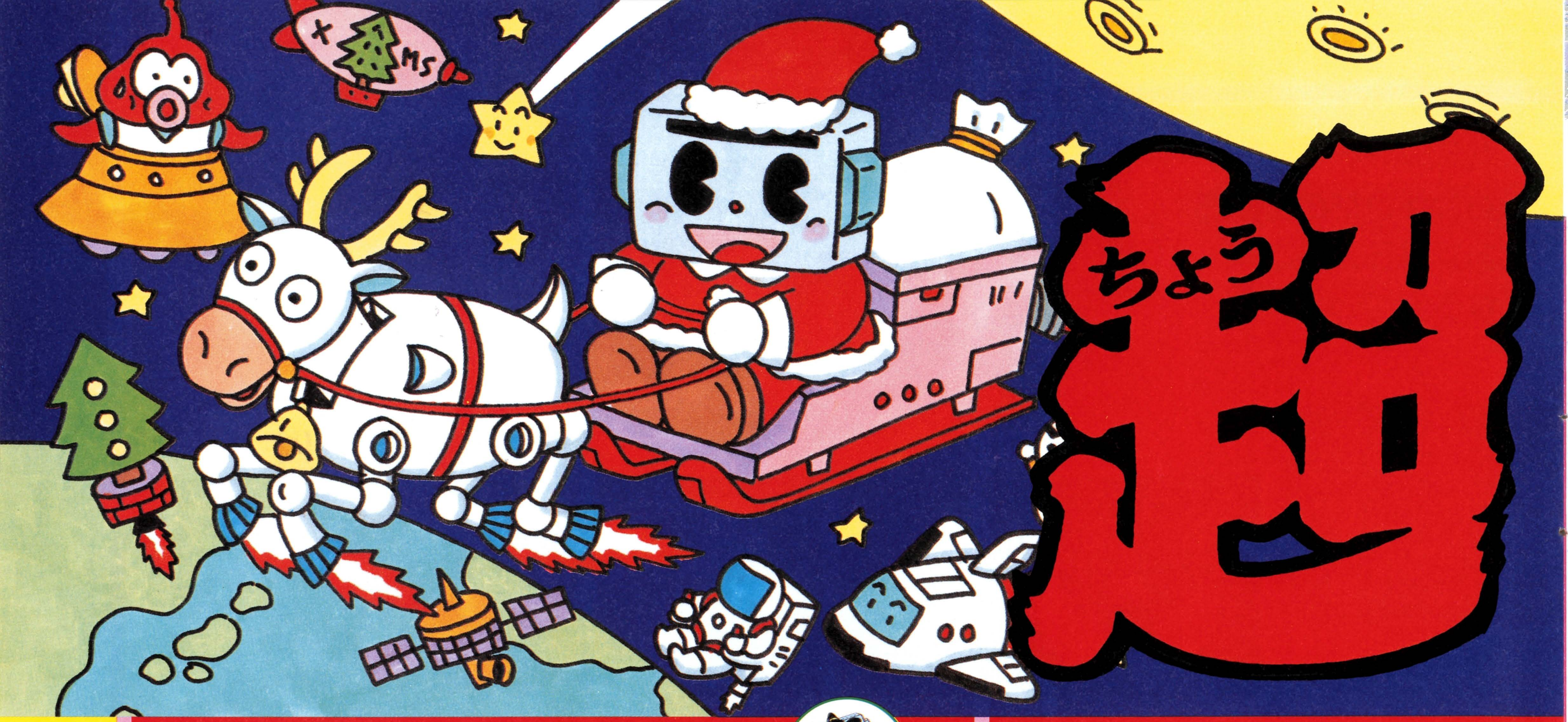
浮遊大魔城に上陸！ これからはキミの腕しだいだ!!

この技の醍醐味

田代まさしのプリンセスがいっぱい「好きな面から始められる」

この技を使うと、パスワードを入力するだけで、全ステージを楽しめます。これだけだと、ただのパスワード公開でしかないのですが、この技は違います。ゲーム初めに選べる4つのステージを、クリアしたステージ、クリアしていないステージに自由に設定してプレイでき、そのパターンが14通りも選べるのです。この点が、この技がただのパスワード技ではないことを、証明しているわけですね。







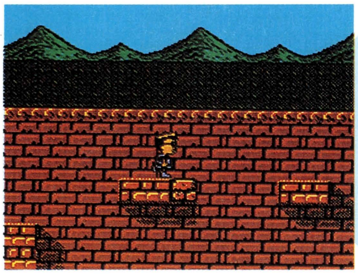
大関技

田代まさしのプリンセスがいっぱい

〈東京都〉がきばかクン

マーシーが無限増殖する！

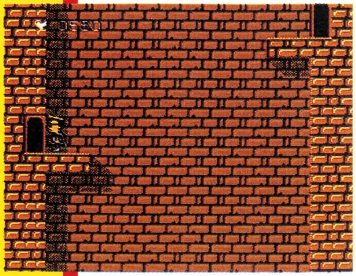
マーシーの無限増殖技だ。まずシンデレラのステージから始めて、滝を登り右に進んだ所（写真Ⓐの場所）に行こう。この写真のマーシーの位置でジャンプして、下に落ちてみよう。落ちた先には、穴が2つある。なんと、右の穴からは1UPキャラの妖精が出現するぞ。この妖精を取って右の穴の中に着地しよう。後は、大ジャンプを使って左の穴に入れば元いた地上に戻ることができるよ。再び右の穴の場所まで行くと、取ったはずの妖精が復活しているんだ。この過程をくり返せば、マーシーを無限に増やすことができるぞ!!



◆写真Ⓐ。マーシーの位置から思いきって下に落ちてみよう



◆マーシーが落ちていくと、右の穴から妖精が出てくる！ 取りながら右の穴に着地しよう



◆そして左の穴に大ジャンプすると地上に戻るぞ。後は、この過程のくり返しで無限増殖だ!!

◀表㋐ ○＝救出済み ×＝救出していない

おやゆび姫	白雪姫	人魚姫	シンデレラ	力字 Ⓑ	入文 Ⓐ
×	×	×	○	ひ	あ
×	×	○	×	そ	す
×	○	×	×	い	は
○	×	×	×	あ	ひ
×	×	○	○	き	な
○	○	×	×	た	し
×	○	×	○	は	い
○	×	○	×	す	そ
×	○	○	○	か	に
○	○	○	×	し	た
○	×	×	○	の	う
×	○	○	×	せ	せ
○	○	×	○	ね	え
○	×	○	○	お	ぬ



この技の醍醐味

田代まさしのプリンセスがいっぱい
「マーシーが無限増殖する！」

この手の横スクロールアクションに多い、無限増殖技です。ですが、今までの簡単に増殖してしまう技とは違い、地道な努力を必要とします。1UPアイテムの出る場所に1回寄るごとに1人増えるという技なので、10匹増やすのにも大量の時間がかかってしまうのです。確かに、この技で増殖するのは非常にかったるいのですが、難度の高いこのゲームですし、後々、この努力が役に立つと思います。

イラスト／宮本えつよし

大関技

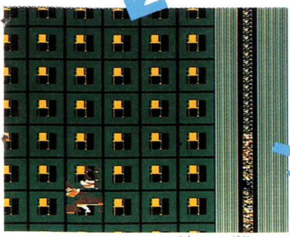
キャプテンED

〈大阪府〉ライデンクン

バグ面から最終面へ！

タイトル画面でコンティニューを選び、パスワード「えちつえいためくせもあすすららあこやすう」を入力しよう。するとバグった6面から始まるんだ。ここでワザとやられると、復活アイテムのたまごの効果で、自機が復活するんだ。すると普通なら6面の途中から再開するはずなのに、なぜか最終面の前の面のボスがいる所にワープしてしまうぞっ！　コイツを倒すだけで、簡単に最終面に行くことができるんだ。

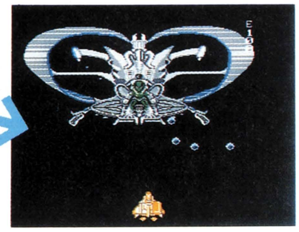
パスワードを「えちつえいためくせもあすすららあこやすう」と入力する



↑するとバグった6面から始まる。ここでワザとやられる



↑次に復活アイテムのたまごで自機が復活すると……



↑なぜか、最終面の前の面のボスの所に来てしまうのだっ！



→この技を使えば、最終面のボスとだって、簡単に戦えるんだ

コイツが最終ボスだ!!



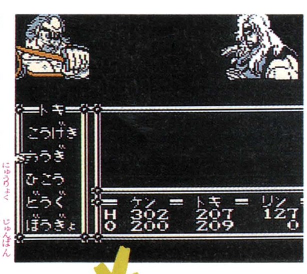
小結技

北斗の拳3

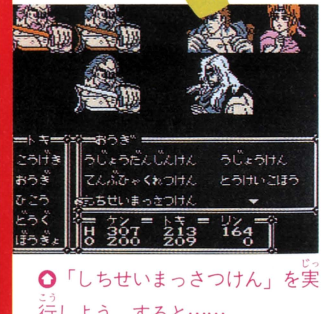
〈青森県〉世紀末救世者クン

トキが南斗水鳥拳を使う

北斗神拳の使い手、トキ。彼が本来使えないはずの南斗水鳥拳の奥義「だんこそうさいけん」を使える技だ。まず敵と遭遇して戦闘画面にしよう。次にトキのコマンド待ちになったら、「おうぎ」を選ぶ。次に、「しちせいまっさつけん」を実行すると、トキはこの奥義を使わずに「だんこそうさいけん」を使ってしまう！　だけど、この後、なぜかトキはやられてしまうぞ。



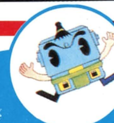
→トキのコマンド入力の順番になったら、「おうぎ」を選ぶ



↑「しちせいまっさつけん」を実行しよう。すると……



→なぜか、レイの奥義「だんこそうさいけん」を使うぞ！



十両技

マハラジャ

〈鹿児島県〉天野雄一郎クン

かんたんレベルUP技！

『マハラジャ』でラクにレベルアップする技を紹介しよう。それには、ある程度キャラクタのレベルを上げてからじゃないとダメだけどね。キャラクタが一撃で倒せる敵キャラのいる場所で、Ⓐボタンを連打するだけでいいのだ。敵キャラを倒しても、次々に別の敵キャラが現れるから、あっ、という間に経験値が貯まってレベルアップするゾ！



→一撃で倒せる敵キャラのいる場所を選んで、敵を攻撃する

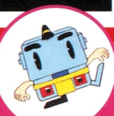
Ⓐボタン連打!!



↑Ⓐボタンを押すと、再び敵キャラと遭遇するのだ！



↓ラクにレベルが上がってしまうゾ



この技の醍醐味



キャプテンED「バグ面から最終面へ！」

ノリが軽くて、とても簡単そうに見えるこのゲームですが、さすがに最終面までとなると、私でさえ相当の時間が必要になります。ところがこのウル技だと、何の気なしにゲームをプレイしても簡単に最終面に行け、しかも最後のボスとも戦えるのです。

このゲームは、アクションゲームですが、意外に忍耐力が必要です。この技、短気でせっかちなアクションゲーマーには、大歓迎な技ですね。

きみはハガキだ!!

ファミコン探偵倶楽部II　**その①**　友人と「あゆみちゃんのような優しい娘って素敵だよな…」などと話していたら、うちのクラスの松島あゆみさんが、1人でテレていた（千葉県／安藤充謙クン・16歳）。**その②**　前編はクリアしたが後編はどこにも売っていないのでプレイできないという最悪のトラップにハマっている（東京都／勇鬼真吾クン・18歳）。**YSII**　ファミマガを見ながら「ワイエス11（じゅういち）～？　飛行機のゲームかよー」と本屋で叫んでいるヤツを見かけた（神奈川県／白井利枝クン・18歳）。**アテナ**　昔、アテナを買うときパッケージの絵が少しエッチなのではずかしかった（埼玉県／熊谷茂則クン・14歳）。

次号の発売日は12月15日（第3金曜）です。

他のデモが見られるヨ

十両技
ツインビー3
〈山口県〉堀江由紀雄クン

このゲームは、他のゲームと同じようにタイトル画面をしばらくジッと見ているとデモ画面を見ることができるね。でも、いくら待ってもエアーアイランドステージのデモ画面しか始まらないので不思議に思った人もケッコウいるんじゃないかな？

実は違うステージのデモ画面を見るためには、タイトル画面で「せってい」を選び、ステージセレクトでキミが見たいデモ画面のステージからゲームが始まるように設定するだけでいいんだ。たとえば、ワナナバニ園のデモ画面が見たい場合は、ラウンドセレクトをワナナバニ園から始まるように設定すればいいわけ。カンタンでしょ？　これで今までムリだった他のデモ画面も全部、見られるね。

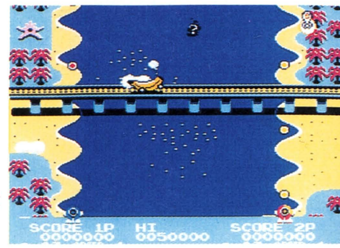


設定画面にしよう

ここでステージの順番を変える



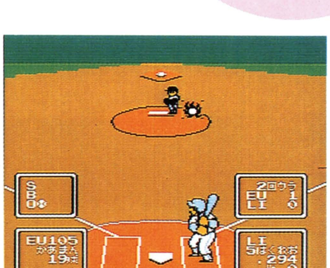

タイトル画面でしばし待とう

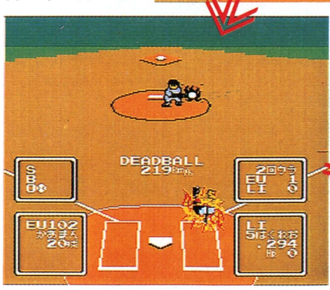
なんと、ワナナバニ園ステージのデモに変わった！


打者こなごな、まさに死球

十両技
超人ウルトラベースボール
〈岡山県〉金井佐平クン

数々の魔球が飛び出す超人ウルトラベースボール。そこで加速しながら燃えだす「ファイヤーボール」や、超高速球の「ライトニングボール」の2つの強烈魔球でデッドボールをねらってみよう。なんとあまりのスゴさに打者は爆発し、こなごなになってしまうのだ!!　しかし、ちゃんと出塁するところはさすが、超人!!


ファイヤーボールが、ライトニングボールで、思いっきりビーンボールを投げるのだ!!



どわっ!!　爆発してしまったーっ

消えてなくなってしまった……


気に入らないもん

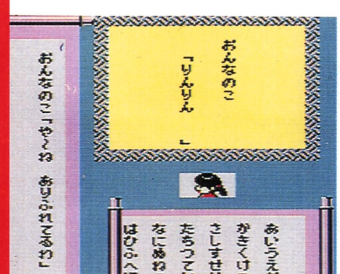
十両技
遊遊記　前編
〈埼玉県〉杉本裕代クン

No.22に続いて、またまたもう1つ、せっかく入力したのに、女の子が嫌がってしまう！　という名前があったのだ！　やり方は、前といっしょだよ。ゲームを始めたら、最初に出て来た女の子に、自分の好きな名前をつけてあげるよね。そのとき、「りんりん」と入力してみよう！　すると今度は「や～ね　ありふれてるわ」と、女の子はまたしても、だだをこねちゃうのであった！　も一っ。ホントーにわがままなんだからあ。しょうがないからもう1度、名前をつけてあげようね。女の子ってホント大変だわ。


この女の子に、かわいい名前をつけてあげてね



「りんりん」と入れてみて、どっかで聞いた名前だけどネ



えっ!?　また気に入らなかったの!?　ちょっとわがままだよ



この技の醍醐味

ツインビー3「他のデモが見られるヨ」

このウル技、よーく考えてみると、あまり役に立たない気もします。デモとは本来、見せる説明書的な物で、ゲームの大ざっぱなルールを実際に動かしてプレイヤー側にわからせる、というものなので、「ツインビー3」を知りつくしてしまった私達には、見てもあまり意味がないわけです。といっても、デモの無いずーっとタイトル画面のゲームも淋しいですし、役には立たなくてもゲームにデモは不可欠でしょう。

ウルティマ〜聖者への道 **その①** こんなに苦労するなら聖者になんてならなくていい。ごく普通の人間でありたい（神奈川県／河島康人クン・36歳）。**その②** ゲームをといて聖者になったが、おつかいのお釣りをごまかしてこのゲームを買った僕に聖者の資格があるのだろうか？（大阪府／北山光春クン・18歳）。**その③** 魔法使いはイラストでは男、ゲームでは女になっている。オカマなのだろうか…？（広島県／紺屋繁明クン・13歳）。**その④** 聖者になって態度がでかくなった奴が2人いる（富山県／木下宏クン・17歳）。**アイドル八犬伝** このゲームを友達に貸してやったらその友達の人格が変わった（三重県／白滝智久クン・13歳）。

大関技
ウルティマ〜聖者への道
〈東京都〉谷山幸弘クン

ブリティッシュ王増殖技

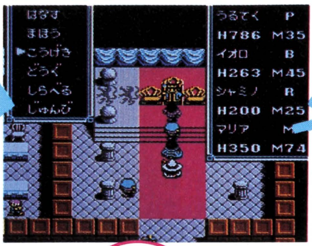
なんと！ タダでさえ手強いロード・ブリティッシュ王が増殖してしまうウル技だっ!! まずモンデインのがいこつを町や城で何度も使って、徳を最低限に下げよう。それからブリティッシュ城を訪れて、王に攻撃を仕掛けて戦闘モードにする。最後に4人のキャラクタを王のまわりに移動させてから、モンデインのがいこつを使えばいい。王が増殖してしまうのだ！



町や城でモンデインのがいこつを使って、徳を下げるのだ！



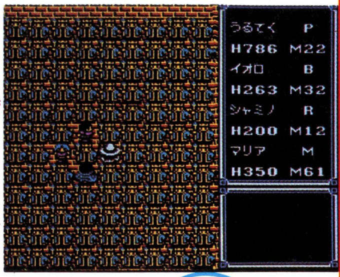
……なめくじときたか



王に攻撃をする。でもコワイ……



モンデインのがいこつを使うと？



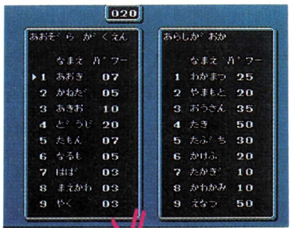
ゲッ!? 王がこんなに増えてしまった…。勝ち目はないよー

小結技
かっとび！童児
〈大阪府〉都築恵美クン

個人パワーが最高値に！

なんと、選手全員の個人パワーが最高値になってしまうという、とってもお得なウル技が発見された！ 試合開始前の選手一覧画面で個人パワーを割りふりできるよね。このとき、適当に選手の打順を変更させてパワーを増やしたい選手の所にカーソルを合わせ、十字ボタンの左を押す。すると減らないハズのパワーが減る。0になっても左を押すとパワー値が55になり、さらに減らしていくと0の次が99になってしまうのだ。出来ない場合は数度選手の打順を変えてやってみよう。

これが、初期設定のパワーだ。低いったらもー



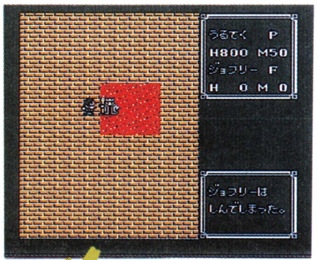


ほら、全員99!! 最後の敵より強いんだぞ。ー試合終わるとまた元に戻っちゃうけどね

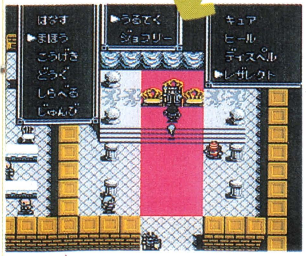
十両技
ウルティマ〜聖者への道
〈東京都〉加瀬努クン

生き返ったのに死んでる!?

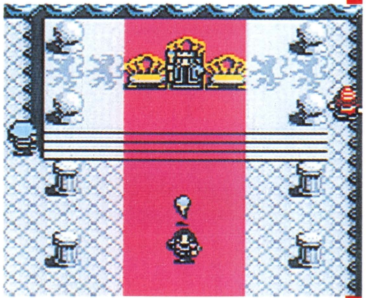
生き返ったキャラが死んだままの姿になってしまうというウル技だ！ 町や城にいるキャラを攻撃して、仲間を見殺しにしてしまおう。戦闘が終わったら町や城の外に出ないでレザレクトの呪文で死んだキャラを復活させるのだ。すると生き返ったはずのキャラがバグってしまい死んだままの姿になってしまうゾ。



城や町のキャラに攻撃して、仲間を見殺しにしてしまおう！



死んだキャラをレザレクトの呪文で復活させよう。すると…



たしかに生き返ったハズなのに、死んだままの姿になっているのだ!!

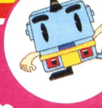
この技の醍醐味

ウルティマ〜聖者への道「生き返ったのに死んでる!?」

No.21の序ノ口技では、死んだキャラが生き返った姿になるウル技を紹介しましたが、今回は生き返ったキャラが死んだ姿のままでいるウル技でした。本質的には同じバグ技なのですが、仲間に見殺しにされ、生き返らされても死んだまま、というキャラに切なさを感じられずにはいられません。仮に見殺しにしたキャラが死んだ姿になるバグでしたら、ウルティマらしくて面白かったかもしれませんね。

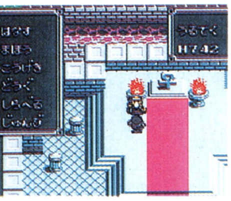
★ウソテッククイズ実施中につき、この号のウル技に関する質問は12月8日以降(平日午後4〜6時)にお願い致します。

アンクの啓示がバグる!

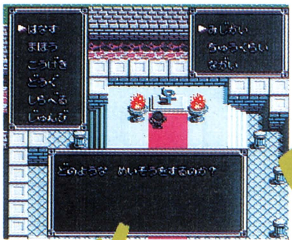


十両技
ウルティマ〜聖者への道
〈京都府〉西村幸夫クン

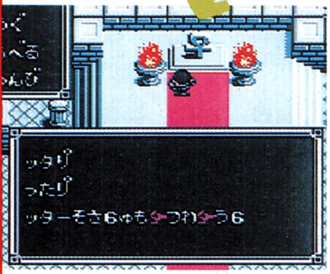
神殿にあるアンクの啓示がバグってしまうウル技を紹介しよう。それにはまず神殿を訪れて、アンクのそばにいる司祭を攻撃する。そのあとでアンクに話しかけて、めい想すればイイゾ。するとアンクの啓示がバグってしまい、ワケのわからないメッセージがでるのだ。



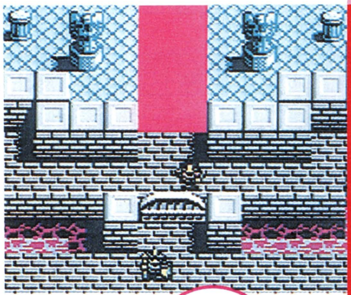
⇩アンクのそばにいる司祭を攻撃! 司祭さま、許して



⇩それからアンクに話しかけてみよう。すると……

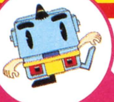


⇧ああーっ!? アンク様のメッセージがバグられてしまったぁ!!



⇩門まで閉められてしまった……。もうしません。許して下さいっ!

大地の鎧がバグるのだ!

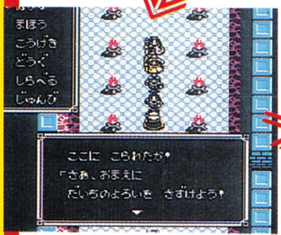


十両技
ウルティマ〜聖者への道
〈北海道〉奥山文雄クン

大地の鎧を使ったウル技を紹介しよう。この大地の鎧は、愛の城エンパス・アビーにある大地の精霊の祭壇にある。そこの地下2階の司祭によって保管されているのだ! まず大地の鎧が司祭から渡されるときに、持ち物がいっぱいのキャラクタに受け取らせる。するとメッセージがバグってしまうのだ。ただし徳は全て極めていなければダメだよ。

⇩エンパス・アビー城を訪れよう



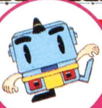


⇧大地の鎧は大地の精霊の神殿にいる司祭が預かっている

⇩持ち物がいっぱいのキャラに持たせると、バグってしまうゾ



テレビを壊してしまう



十両技
田代まさしのプリンセスがいっぱい
〈新潟県〉ジャイアント馬鹿クン

白雪姫の国の、2つ目の滝を越えた所(写真Ⓐの場所)まで行こう。ここで、画面上にヨーヨーを撃つと、機械の部品のような物が降って来て、画面が「ザーッ」と一瞬壊れたようになってしまう。実はこの謎のアイテム、TVパーツといって、一種のしゃれアイテムなんだ。このとき、本当にTVを壊しちゃったと思った人もいるはずだ!?

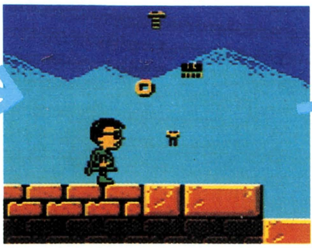
⇩まず、白雪姫の国でスタートしよう





⇧写真Ⓐ。ここで上にぶっぱなそう

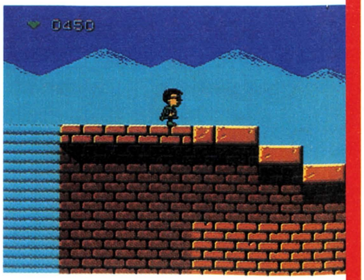
⇩すると、テレビの部品が……





⇧「ザーッ」と、砂嵐が起こる

⇩でも、しばらくすると元に戻るから安心だ!





この技の醍醐味

ウルティマ〜聖者への道「アンクの啓示がバグる!」

いやあ、この技を試したときは思わず笑ってしまいました。司祭を攻撃したあとで、アンクに話しかけるとバグってしまうメッセージのタイミングの良さ。司祭の死を嘆き悲しんでいるのか、笑いをとろうとしているのか……。このアンクなかなか才能があるのかも知れません。ところで、司祭の不幸にもかかわらず、「うまいっ!」と叫びそうになってしまった金田一は、どうやらアバタールには向いていないようです。

特別技

究極(きゅうきょく)ハリキリスタジアム 平成元年版(へいせいがんねんばん)

〈三重県(みえけん)〉長嶋直樹クン

新人野手(しんじんやしゅ)パスワード解析(かいせき)

自由に新人野手を作れるパスワード技が発見されたのだっ!! まず、下の基本パスワードを見てほしい。このパスワードの[1]～[15]に、表1～表6からキミの作りたい選手の名前や能力を表す文字を調べてそれぞれ、あてはめればいいのだ。つまりパスワードの[1]～[15]は野手のデータを示しているわけだ。まず野手の名前は[1]～[8]に対応し、表1で調べる。打球伸率は[9]、投力は[10]、打力は[11]、走力は[12]に対応し、表2で調べる。利き腕とバットLVは[13]に対応し、表3で調べる。調子は[14]に対応し、表4で調べる。最後の[15]は全てのパスワードのチェックになっているので、表5と説明をよく読んで調べてみよう。

基本(きほん)パスワード

か 1 0 [1] [2]　[3] [4] [5] [6] [7]　[8] P V は ま　い き [9] [10] [11]

[12] [13] [14] [15] ひ　D J み り P　V ゆ 2 い き　8 E し ち K

[1]～[8]が名前(なまえ)　[9]が打球伸率(だきゅうのびりつ)　[10]が投力(とうりょく)　[11]が打力(だりょく)　[12]が走力(そうりょく)

[13]が利き腕(きうで)とバットLV　[14]が調子(ちょうし)　[15]チェック

表1　[1]～[8]名前(なまえ)

名前は4文字までつけられる。名前1文字につき、2つのパスワードが必要。つまり[1]と[2]に1文字目、[3]と[4]に2文字目、[5]と[6]に3文字目、[7]と[8]に4文字目を入力しよう。

	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	Ō	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	あ	い
1文字目	17	71	Dや	Jら	Pま	Vは	1D	77	D1	Jや	Pら	Vま	1J	7D	D7	J1	Pや	Vら	1P	7J	DD	J7	P1	Vや	1V	7P	DJ	JD	P7	V1	1い	7V	DP	JJ	PD	V7	1き	7い
2文字目	かさ	さか	たあ	なU	はŌ	まI	かた	ささ	たか	なあ	はU	まŌ	かな	さた	たさ	なか	はあ	まU	かは	さな	たた	なさ	はか	まあ	かま	さは	たな	なた	はさ	まか	から	さま	たは	なな	はた	まさ	かや	さら
3文字目	DJ	JD	P7	V1	いや	きら	DP	JJ	PD	V7	い1	きや	DV	JP	PJ	VD	い7	き1	Dい	JV	PP	VJ	いD	き7	Dき	Jい	PV	VP	いJ	きD	Dし	Jき	Pい	VV	いP	きJ	Dち	Jし
4文字目	たな	なた	はさ	まか	らあ	やU	たは	なな	はた	まさ	らか	やあ	たま	なは	はな	また	らさ	やか	たら	なま	はは	まな	らた	やさ	たや	なら	はま	まは	らな	やた	た1	なや	はら	まま	らは	やな	た7	な1

	う	え	お	か	き	く	け	こ	さ	し	す	せ	そ	た	ち	つ	て	と	な	に	ぬ	ね	の	は	ひ	ふ	へ	ほ	ま	み	む	め	も	ら	り	る	れ	ろ
1文字目	DV	JP	PJ	1し	7き	Dい	JV	PP	1ち	7し	Dき	Jい	PV	1に	7ち	Dし	Jき	Pい	1ひ	7に	Dち	Jし	Pき	1み	7ひ	Dに	Jち	Pし	1り	7み	Dひ	Jに	Pち	1ゆ	7り	Dみ	Jひ	Pに
2文字目	たま	なは	はな	か1	さや	たら	なま	はは	か7	さ1	たや	なら	はま	かD	さ7	た1	なや	はら	かJ	さD	た7	な1	はや	かP	さJ	たD	な7	は1	かV	さP	たJ	なD	は7	かい	さV	たP	なJ	はD
3文字目	Pき	Vい	いV	Dに	Jち	Pし	Vき	いい	Dひ	Jに	Pち	Vし	いき	Dみ	Jひ	Pに	Vち	いし	Dり	Jみ	Pひ	Vに	いち	Dゆ	Jり	Pみ	Vひ	いに	D2	Jゆ	Pり	Vみ	いひ	D8	J2	Pゆ	Vり	いみ
4文字目	はや	まら	らま	たD	な7	は1	まや	らら	たJ	なD	は7	ま1	らや	たP	なJ	はD	ま7	ら1	たV	なP	はJ	まD	ら7	たい	なV	はP	まJ	らD	たき	ない	はV	まP	らJ	たし	なき	はい	まV	らP

	や	ゆ	よ	わ	ん	を	゛	゜	,	ー	・	空白	:a	:u
1文字目	12	7ゆ	Dり	Jみ	Pひ	Vに	Vち	Vし	Vき	Vい	VV	VP	VJ	VD
2文字目	かき	さい	たV	なP	はJ	まD	ま7	ま1	まや	まら	まま	まは	まな	また
3文字目	DE	J8	P2	Vゆ	いり	きみ	きひ	きに	きち	きし	きき	きい	きV	きP
4文字目	たち	なし	はき	まい	らV	やP	やJ	やD	や7	や1	やや	やら	やま	やは

表2　[9]打球伸率(だきゅうのびりつ)　[10]投力(とうりょく)　[11]打力(だりょく)　[12]走力(そうりょく)

能力値は数が大きいほど、優秀な選手となる。キミが選んだ各能力の値に対応するパスワードを入力しよう。

各能力の値	1	2	3	4	5	6	7
打球伸率	や	1	7	D	J	P	V
投　力	1	7	D	J	P	V	い
打　力	ち	に	ひ	み	り	ゆ	2
走　力	に	ひ	み	り	ゆ	2	8

この技の醍醐味(だいごみ)

究極ハリキリスタジアム平成元年版「新人野手パスワード解析」

この技を使うと、投手以外ならどんな名前の選手でも作ることができます。たとえば、政治家の名前をどんどん作って、与野党別に選手を振り分け、自民党VS野党の仮想消費税対決をくり広げたり、プロレスラーをいっぱい作って過激な軍団抗争を展開するなど、野球ゲームをベースに他の趣味を盛りこむこともできるわけです。ちょっとパスワードを作るのは大変ですが、試してみるのも面白いと思いますよ……。



きみハガキだ!!

MOTHER **その①** 電話でセーブするとき、「あっパパだ…」というが、それをサンダーバードのマネで言うとわらえて寝られない（大阪府／佐竹暁クン・11歳）。**その②** 僕の友達は「RPGはキャラの特長をいかさなきゃダメだ」と言いフライングマンを全滅させてしまった残酷なヤツです（栃木県／斉藤勤クン・15歳）。**その③** パラダイスエキスプレスはあんなにスピードを出しても急カーブで脱線しない。なぜだ（東京都／佐々木亮クン・13歳）。**テトリス** このゲームを買ったら店のアルバイトのお姉さんに「このゲーム、上手くなったら教えて」とお釣りと一緒に電話番号の紙ももらった。ラッキー（岡山県／金井孝幸クン・17歳）。





表4 14 調子

調子は1が最低で7が最高となる。決定した数値に対応するパスワードを入力しよう。

調子	1	2	3	4	5	6	7
パスワード	D	J	P	V	い	き	し

表3 13 利き腕&バットLV

バットLVは数値が高いほどいい。数値を決めたら右打者は右、左打者は左の欄から選択しよう。

バットLV	1	2	3	4	5
右	7	D	J	P	V
左	ち	に	ひ	み	り

15 チェック

最後の15は、ちょっとした計算が必要となる。まず、表5で決定した選手の名前に使った4文字を探しだす。たとえば「まえた゛」なら「ま」と「え」と「た」と「゛」になる。次に表5から各文字に対応する数字を導きだして、全ての数字を足す。さらに、その数字の合計に打球伸率と投力の各能力の値を足して、その合計から5を引く。そして、この計算ででた数に対応する文字を表6から導きだす。この文字がパスワードの15に入る文字なのだ。

表5

数字	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15
野手名の文字	0	6	C	I	Ō	U	あ	か	さ	た	な	は	ま	ら	や
	1	7	D	J	P	V	い	き	し	ち	に	ひ	み	り	ゆ
	2	8	E	K	Q	W	う	く	す	つ	ぬ	ふ	む	る	よ
	3	9	F	L	R	X	え	け	せ	て	ね	へ	め	れ	わ
	4	A	G	M	S	Y	お	こ	そ	と	の	ほ	も	ろ	ん
	5	B	H	N	T	Z	:u	:a	空白	・	ー	,	°	゛	を

表6

計算ででた数	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33	34	35
15に入る文字	0	6	C	I	Ō	U	あ	か	さ	た	な	は	ま	ら	や	1	7	D	J	P	V	い	き	し	ち	に	ひ	み	り	ゆ	2	8	E	K	Q

計算ででた数	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45	46	47	48	49	50	51	52	53	54	55	56	57	58	59	60	61	62	63	64	65	66	67	68	69
15に入る文字	W	う	く	す	つ	ぬ	ふ	む	る	よ	3	9	F	L	R	X	え	け	せ	て	ね	へ	め	れ	わ	4	A	G	M	S	Y	お	こ	そ

おまけパスワード

ここで紹介するのは、以上のウル技をもとにファミマガ編集部がつくった特別製のパスワードだ。この技を実際に試すのはケッコウ大変だぜっ、なんてメンドウくさがりの人のために用意したんだヨ。つまり、これがファミマガおすすめの「いろんなタイプが勢揃い」チームだ。足が速いヤツとか、やたら調子がいいヤツとか、いろいろいるよ。これ以外にも最強チームも作れる。キミも試してみよう。

選手名	打球伸率	投力	打力	走力	右左打	バットLV	調子	パスワード			
せな	2	2	4	7	左	5	4	か10Jい	かJきいや	らPVはま	いき17み
								8りVうひ	DJみりP	Vゆ2いき	8EしちK
だいち	7	4	3	6	右	3	7	か101に	ま7Jしな	JPVはま	いきVJひ
								2Jし9ひ	DJみりP	Vゆ2いき	8EしちK
まえだ	7	6	6	4	右	4	6	か101り	なはDみや	JPVはま	いきVVゆ
								りPきえひ	DJみりP	Vゆ2いき	8EしちK
たいそん	7	5	7	3	左	5	7	か101に	さらいきら	VPVはま	いきVP2
								みりしFひ	DJみりP	Vゆ2いき	8EしちK
ちよのふ	6	3	6	1	右	4	5	か107ち	たVいちは	PPVはま	いきPDゆ
								にPいえひ	DJみりP	Vゆ2いき	8EしちK
れんとる	5	7	4	5	右	5	4	か10Jひ	はJいしは	いPVはま	いきJいみ
								ゆVVわひ	DJみりP	Vゆ2いき	8EしちK
あおき	4	7	3	2	左	5	1	か101き	はなJちや	らPVはま	いきDいひ
								ひりDうひ	DJみりP	Vゆ2いき	8EしちK
いけたに	3	3	2	6	右	3	3	か107い	なまDみな	PPVはま	いき7Dに
								2JPうひ	DJみりP	Vゆ2いき	8EしちK

次号の発売日は12月15日(第3金曜)です。

醍醐味 この技の



キミも醍醐味を語ろう!

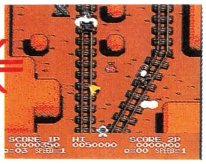
突然ですが「キミも金田一技彦になろう」というわけで醍醐味ライターを募集します。ウル技のコーナーに載った技を読んで、実際に試してみて「便利だなぁ」とか「役に立たないじゃないか」などの感想をハガキに書いて送ってほしい。思わずうなずく意見、技の新しい利用法など、金田一を感動させるような内容のものを待ってます。P145のウル技応募と同じ宛先の「ウル技醍醐味」係まで。採用者には内容のおもしろか加減によって何かプレゼントしますヨ。

序ノ口技

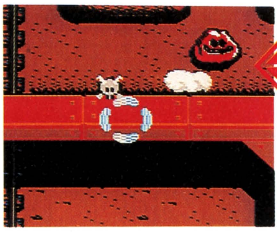
ツインビーは見えなくても、バリアは見える?

序ノ口技　ツインビー3
〈沖縄県〉具志堅ようこクン

ダンジョンステージでゲームを始め、鉄のゲートに行こう。この鉄のゲートを通ると、ツインビーは隠れて見えなくなるんだ。だけどバリアを装備していると、バリアだけゲートの上に見えるんだ。



↑まずダンジョンステージでゲートへ行こう

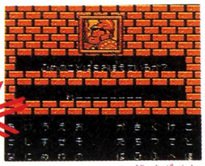


→なぜかバリアだけ見える

「れ」と入れるだけで最終ステージだぜ!

序ノ口技　田代まさしのプリンセスがいっぱい
〈山形県〉秋竹　丈クン

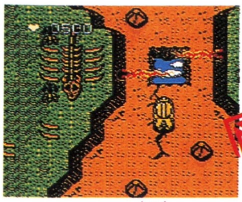
前号の大関技「いきなり最終ステージ」のパスワードを紹介したけど、今回はその縮小技というべき技だ。まず、パスワード入力画面にして「れ」と、1文字だけ入力してみよう。すると、いきなり最終ステージのマージョ島から始まるんだ。でもライフは初期状態と同じ500ポイントなのでかなりキツイぞ。



↑パスワード入力画面で「れ」を入力しよう



↓すると、始まるのは最終ステージだ!

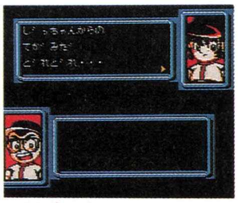


↑でもライフは開始のまま

会話中のメッセージが速くなるのだ!

序ノ口技　かっとび!童児
〈埼玉県〉バンダールクン

いろんなゲームにありがちの、この技だけど「かっとび」にもあった。やり方はメッセージが表示されたらⒶボタンを押すだけ。でも、「かっとび」はメッセージが少ないぶん、言葉の内容が濃い。間違えて技の説明とか、すっ飛ばさないようにね。

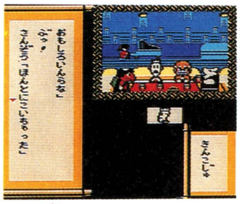


↑何度も聞いたよ、これ

あーらら、ぼんさんがへをこいた!?

序ノ口技　遊遊記　前編
〈長野県〉篠崎圭子クン

第5章で、悟空たちは天竺行きの船に乗るよね。夜になって、ラウンジでみんながくつろいでるシーンで、わけもなく三蔵にきんこじゅを使わせてみよう。ナント、三蔵はオナラをしちゃうのダ。これぞまさに、ぼ〜んさんがへをこいたっ!

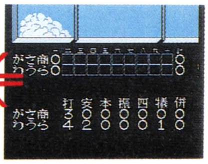


↑三蔵さんったらおちゃめ

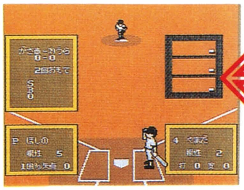
スコアボード表示の時間を、短縮だ!

序ノ口技　甲子園
〈東京都〉足立ピロ夫クン

スコアボードの表示時間を短縮する技を発見。スコアボードが表示されたら、IコンのⒶを押せばOK。これだけで、試合時間が短くなるぞ!



↑得点表示中にIコンのⒶを押すと……



↑すぐプレイを再開できる

"ぶたさん"の七変化が見られるっ!

序ノ口技　落っことしパズルとんじゃん!?
〈神奈川県〉ぶたクン

『とんじゃん!?』の"ぶたさん"を操作しないでジーッと見ていよう。"ぶたさん"がお茶を飲んだり、踊ったりするのだ。



↑何もしないでいると、お茶を飲んだり……



↓踊ってしまったりするのだ。かわいい!?

メッセージが速く出る、という技だ!

序ノ口技　明治維新
〈大阪府〉大月　顕クン

間違ったコマンドを入力して、もう見たくもないメッセージが出てイライラ! なんてことは結構あるよね。そんなときはⒶボタンを連打しよう。メッセージが速くなるぞ。これで少〜しはイライラが解消されたら、いいんだけどね。



↑Ⓐボタンを連打しよう!

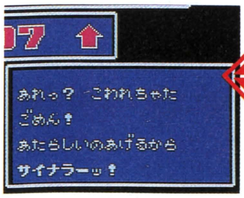
ミニヨンファイターがマシンを壊す!?

序ノ口技　レーサーミニ四駆
〈大分県〉鹿島由美子クン

いなかで、ルーレットをしていると現れるミニヨンファイター。軽量にしてくれるのはいいんだけど、3回までにしとかないと、マシンが壊れちゃうのだ。



↑軽量する? キュルルン! 3回以上で…



↑ありゃ、壊れちゃったよ

きみのハガキだ!!

蒼き狼と白き牝鹿　将軍候補は企画力を訓練するのになぜ剣を持たなければならないのだろう?(北海道／阿部英世クン・13歳)。 **ファミコンウォーズ**　IQ100にも勝てないのでなさけない(三重県／高山和男クン・14歳)。 **レーサーミニ四駆**　14年間生きてきて1度しか吐いたことのない僕が吐いた(鹿児島県／岩崎清一クン・14歳)。 **ケルナグール**　やられた相手の顔をどつきまわすのが大好きだ(兵庫県／富山毅史クン・14歳)。 **ロボコップ**　弾が当たっても死なない人、死ぬと消える人、不気味だと思う(埼玉県／坂倉正芳クン・12歳)。 **F・F・III**　だからファイナルだって言ってんでしょ(大阪府／法本真クン・13歳)。

★ウソテックイズ実施中につき、この号のウル技に関する質問は12月8日以降（平日午後4〜6時）にお願い致します。

超ウルトラ技大募集

ウル技を発見したら、友達に先をこされないように、すばやく応募しよう。

くわしいやり方、住所、郵便番号、名前（フリガナ）、電話番号を書いてハガキかFAXで送ろう。左の書き方を参考にしてね。FAXの場合は編集部の住所を書かなくても届くよ。

ハガキの表には赤色で、FAXには最初に大きくゲーム名を書いてほしい。

FAXは電話局、コンビニエンスストア、お父さんの勤め先などにあると思うので。どんどん利用しよう。

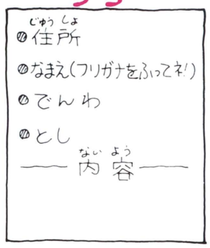
ハガキは消印、FAXは通信時刻から判断して、一番早く届いた人を採用者と認定しているから、急いで送ろう。採用者には認定証とともに、左のような賞品を用意しているよ。

さて、このコーナーに採用されるコツがあるんだ。それは最新の人気ゲームを買ってすぐに技を見つけて応募すること。今なら『スクウエアのトム・ソーヤ』がねらいどころだよ。

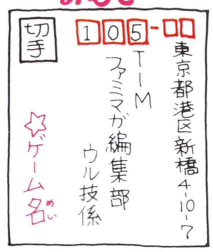
★技のランクと賞金・賞品★

優勝	10,000円	小結	4,000円
横綱	8,000円	十両	2,000円
大関	6,000円	序ノ口	特製電卓

うら



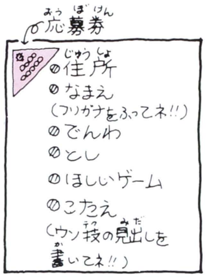
おもて



FAXでも応募可
03-578-6996

ウソテックイズに応募しよう

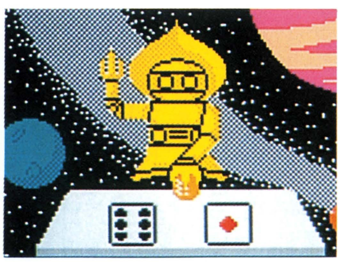
今号もウル技の中に1つだけウソ技がある。見つけたら左の要領で「ウソテックイズ」係まで応募しよう。正解者の中から抽選で20名に希望のゲーム（現在発売中のファミコンソフト）をプレゼント。応募の締切は12月7日（消印有効）。正解はNo.1で、当選者はNo.3誌上で発表します。



No.22の答え

なんと、空軍基地に謎の宇宙人が潜んでいた!? 全国1000万のウル技ファンを仰天させた『アメリカンドリーム』の大関技「謎の宇宙人と大バクチ」が正解でした。

正解率は予想を裏切って41％と低め。けっこう難しかったのかな?



No.20の当選者

岩手県＝臼井智／秋田県＝荒川由香子／栃木県＝戸崎利通／埼玉県＝石塚健介／千葉県＝降旗新一／東京都＝福田勇、村井剛／長野県＝山岸崇／石川県＝小泉淳／静岡県＝伊藤文男／愛知県＝大野剛／三重県＝中村友彦／滋賀県＝中野敦／大阪府＝崎田洋一／兵庫県＝田中煌淵／奈良県＝岡本茂／広島県＝伊藤雄／香川県＝岡範一／福岡県＝峯元光／佐賀県＝日高徹平

以上敬称略

ウル技歳時記

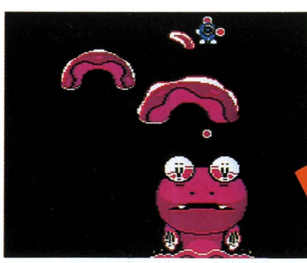


金田一技彦

「3WAY」の使い道

No.21の大関技「3WAYが変わる」でウル技の3WAYは使えないと書いてあったが、対ボスにはかなり有効に使えるぞ！（岩手県／菅田徹クン）

よくぞ、見つけました。菅田クン！　これは3WAYの弾の飛ぶ方向を3種類に変えられるという技でしたが、ザコキャラ相手ではあまり役に立たなかったため、「使えない」と書いたのでした。しかし今回届いた葉書を参考に試してみると、3種類の3WAYがウクレレ隊の横にいれば無傷でやっつけられるとか、ウナ首領の頭の後ろにいれば簡単にやっつけられるなど、ボス攻略に関しては通常の3WAY以上の力を発揮するわけです。やはり、ウル技の名前はダテではないわけです。







⬆ウクレレ隊は、左右どちらか横にいれば、どの3WAYも無傷でやっつけられるんだ！

⬆ウナ首領の場合は、ボスの頭の後ろの位置で、セレクト・右か左の組み合わせの3WAYが有効なんだ

⬆キャンディを取るとき、セレクトと十字ボタンの下・右・左のいずれかを押せば3WAYの方向が変わる

撃って撃って撃ちまくろう

ぼくたちゲーセン野郎

波乱の89年も、あと1カ月。早いものだねえ。そんなわけで、今号は平成元年の最後を飾る、傑作シューティングを紹介しよう。



東亜プラン　12月登場予定

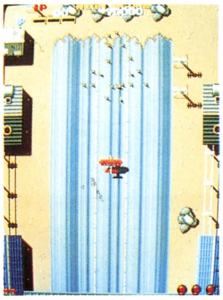
超絶激烈シューティング

『究極タイガー』などでおなじみの東亜プラン製のシューティングゲームの最新作! それがこの『鮫!鮫!鮫!』だ。なぜ『鮫!』と3回も叫ぶのかはよくわからないが、とにかくインパクトのあるタイトルだ!

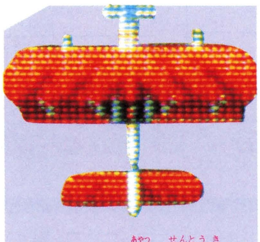
ゲーム内容もタイトルに負けず、ハデで強烈なモノになっているが、ルールはいたって単純。ひたすら敵を撃ち落とし、前へと進むのみだ!



押しよせる敵を倒しつつススメ



味方基地からテイク・オフ!!

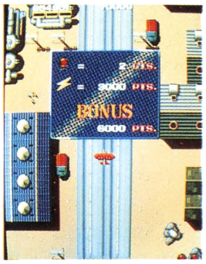


これがキミの操る戦闘機『ファイヤー・シャーク』だ!

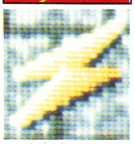
アイテムでパワーアップ!!

特定の敵を倒すと出現するPマーク。これを取るごとに画面左上のゲージが点灯、3コつくとプレイヤー機の発射するタマが一段階パワーアップする。敵にやられると、パワーは元に戻ってしまうが、ゲージで点灯している分のPマークはキープされるよ。

クリア時に点数加算

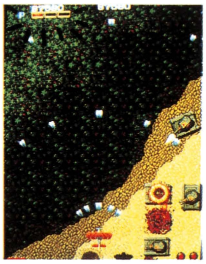


ボーナス

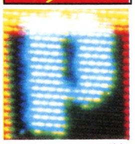


得点だ。集めた数だけ…

ここがパワーゲージ

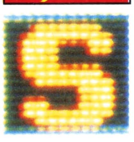


パワーアップ



3つで1段階攻撃力UP

スピードアップ



取るたびにスピードUP

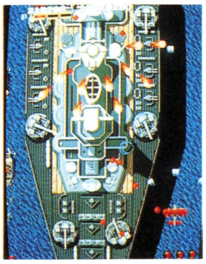
自機も強いが敵はもっと強い

この『鮫!鮫!鮫!』ではプレイヤー機がもう信じられないくらい強力にパワーアップしてゆく。もう画面の半分を自分の発射するタマが占めるくらいに。しかし、残りの半分は敵のタマなので、結局相当難しいということになるのだった。まさにオニのような激しさのシューティングゲームといえるだろう。



こんなにボクは強いのに

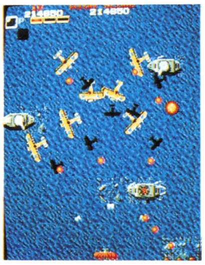
デカくてツヨイ戦艦





空も地上も敵だらけ

かわせるか弾地獄!

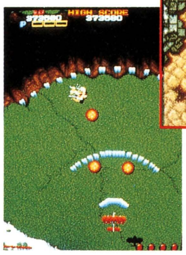
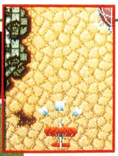


4つの超兵器を使いこなせ

『鮫!鮫!鮫!』は、東亜プラン作品の真骨頂。ショット（弾）とボンバー（爆弾）の2つを使いわけ、ひたすら敵を倒してゆくゲームだ。
そのショットには3つの種類があり、それぞれ青・緑・赤の色のアイテムを取ることで選択できる。
どれも見た目にスサマジく、強力なものばかり。さあ、キミはどれを選ぶ?

ワイド

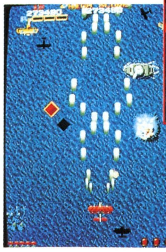
スタート時もこの武器。最初は3方向ショットだが、パワーアップしていくとどんどん幅広くなり、最強状態だと前方80°くらいを完全にカバーできる頼もしいヤツになってくれる。

スキマのない攻撃

ビーム

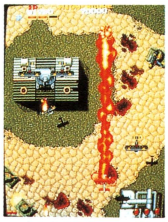
ラセン状にクロスしながら飛ぶビーム砲。物を貫通するので、大量の敵を相手にする時には便利だろう。だが、攻撃範囲が狭く、横方向からの敵の体当たりなどに弱いという欠点がある。




破壊力では一番だ

ファイヤー

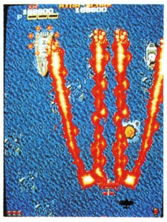
火柱を吹き上げて敵にぶつける、一番ハデな武器だ。が、ハデすぎて敵のタマが見わけにくくなるぞ。最強状態では、両ワキの火柱が車のワイパーのように左右に動き、敵をなぎ倒してくれる。豪快!!



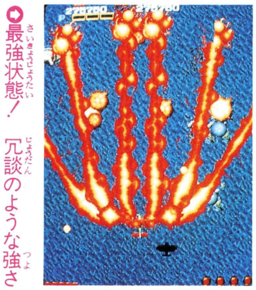
初期状態。チョット頼りない感じ



1段階パワーアップした。強いぞ



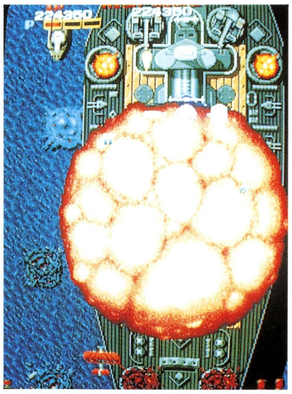
火柱4本で攻撃の2段階目。ハデ



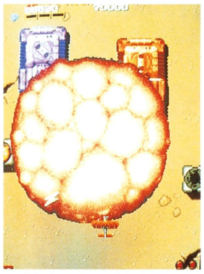
最強状態! 冗談のような強さ

ボンバー

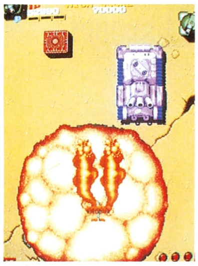
『飛翔鮫』のころからおなじみの武器、ボンバー。これは発射すると巨大な爆発を起こし、広範囲に強力なダメージを与えることができるものだ。しかし、使える数に限りがあるので、そうそう使いまくるわけにはいかないぞ。
でも、ボンバーをケチってミスすることも非常にありがちなので、使うべき状況の判断がムズカシイところ。
また、ボンバーはボタンを短く押すとプレイヤー機の近くへ、長く押すと遠くへと、投下する位置をコントロールすることができるんだ。これは今回初めて加わったテクニック。操作に深みが加わったわけだね。



カタいボスキャラとの対決に特に有効だ!



遠くでボッカーン!



近くでドッカーン!

田尻智の 鮫!鮫!鮫! が好き!

どーもこんにちは、田尻です。なんとまたまた東亜プランのシューティングゲームの新作が登場しましたね!
これはオニです! オニのように派手なパワーアップシステム、オニのようにカタい敵キャラクタ、そしてオニのような手強さ。まさにシューティングファンに叩きつけられた挑戦状という気がします。
しかし、『鮫!鮫!鮫!』のいいところは、ただ理不尽にムズかしいのではなくて、ゲームとしての完成度の高さをキチンと追求しているところでしょう。
たとえば、これは『究極タイガー』や『飛翔鮫』、『達人』などの東亜プラン一連のシューティングにもいえますが、ゲーム中、自機がやられるのは自分が操作ミスをしたときだけなんですね。つまり、トラップ（わな）にはめられてやられることがほとんどないのです。
だから自機がやられても、それは自分のミスなんだ、と素直に認めることができるし、難しくても再挑戦する気になるんだと思います。

智田尻

ウル技募集!

●キミたちが見つけたビデオゲームのウル技を送って下さい。ハガキに、ウル技の内容、住所、氏名、年齢を書いて送ってね!
送り先〒105 東京都港区新橋4－10－7 ファミマガ編集部 ぼくたちゲーセン野郎 ウル技係

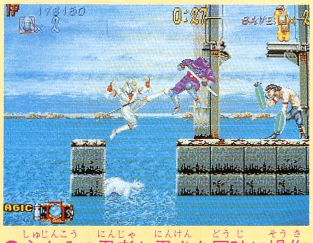
SHADOW DANCER

シャドーダンサー

セガ 大好評活躍中

忍者と犬のコンビが活躍する異色のアクションゲーム

同社のヒットゲーム『忍』の流れをくんだ作品。忍者の華麗なアクションと、犬を使っての攻撃が見もの。



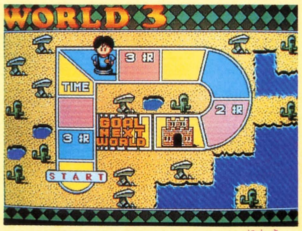
主人公の忍者と忍犬を同時に操作しなくてはならないのでチト難しい

カプコンワールド

カプコン 大好評活躍中

数ある難問を突破し、捕らわれのお姫さまを救い出せ

アドベンチャー要素を含んだ、ニュータイプのクイズゲーム。4択のクイズに答えてカプコン王国を冒険しよう。



かつてのカプコンゲームの人気キャラクターたちがクイズを出題!!

週間ファミマガヒットチャート!

Hit Chart!

1年の締めくくりの月、師走に突入し何か忙しい気分に人間はなっているけど、ランキングを見ると、本当に人間が関与しているのだろうかと、疑問を持ちたくなるような、何とも落ち着いたランキングになってしまっているのだ。

Weekly Data

この週発売の新作

11/7(火) ㉘ 御存知 弥次喜多珍道中
11/10(金) ⑭ ダンジョン&マジック
11/10(金) ⑲ V'BALL

ここ2、3週間のチャートは、『ドラゴンボール3』を頂点に、上位の顔ぶれはほとんど変化が見られないほど強さを発揮している現状だ。そんな中で発売されたこの週の新作3本は、その状況を打破するには至らず、可もなく不可もなくといった程度にとどまってしまった。次週は、『遊遊記 後編』が発売されるとあって、ランク圏外になることは必至であろう。

Discount Shop Ranking

池袋・ビックカメラ調べ

1 ドラゴンボール3
2⬆超人ウルトラベースボール
3 MOTHER
4 スーパーマリオブラザーズ3
5 北斗の拳3
6 テトリス
7 甲子園
8 SDガンダム2
9★V'BALL
10 究極ハリキリスタジアム・平成元年版
11 麻雀大会
12 ツインビー3
13 ファイナルファンタジーII
14 中華大仙
15 ウルティマ〜聖者への道
16 マルサの女
17 ウィザードリィII
18★ダンジョン&マジック
19⬇激闘プロレス!!
20 ソフトボール天国

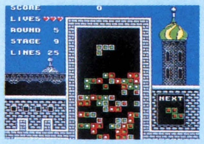
Famicom Best 20 (ファミコンベスト20)

11/6〜11/12

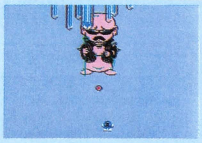
1 **ドラゴンボール3** 前週1
バンダイ/'89年10月27日発売/RPG/6800円
相変わらず普通じゃないポイントを獲得し3週連続首位となった! **230**



2 **テトリス** 前週2
BPS/'88年12月22日発売/パズル/4900円
1位のゲームのおかげで3週間2位に甘んじ、ポイントも低下気味 **71**



3 **ツインビー3** 前週6
コナミ/'89年9月29日発売/シューティング/5500円
このところランクの浮き沈みはあるがポイントは一定してきている **54**



4 **SDガンダム2** 前週4
バンダイ/'89年6月25日発売/シミュレーション/6800円
4位までは高ポイントのゲームが並んでいる **53**

5 **スーパーマリオブラザーズ3** 前週3
任天堂/'88年10月23日発売/アクション/6500円
ランキングを超越しているといってもいい(?) **35**

6 **超人ウルトラベースボール** 前週5
カルチャーブレーン/'89年10月27日発売
野球/6500円 **26**

7 **レーサーミニ四駆** 前週18
コナミ/'89年8月25日発売
ボードゲーム/5900円 **20**

8 **激闘プロレス!!** 前週10
テクモ/'89年9月1日発売
プロレス/5800円 **19**

9 **MOTHER** 前週8
任天堂/'89年7月27日発売
RPG/6500円(込) **17**

10 **ファミスタ'89・開幕版!!** 前週7
ナムコ/'89年7月28日発売
野球/4900円 **17**

11 **究極ハリキリスタジアム・平成元年版** 前週12
タイトー/'89年7月21日発売
野球/6800円 **16**

12 **北斗の拳3** 前週9
東映動画
'89年10月19日発売
RPG/6200円 **16**

13 **スーパーマリオブラザーズ** 前週13
任天堂
'85年9月13日発売
アクション/4900円 **14**

14 **ダンジョン&マジック** 新登場
ナツメ
'89年11月10日発売
RPG/6500円 **12**

15 **ダウンタウン熱血物語** 前週15
テクノスジャパン
'89年4月25日発売
アクション/5900円 **10**

16 **甲子園** 前週14
ケイ・アミューズメントリース
'89年10月6日発売
野球/5900円 **9**

17 **ドラゴンクエストIII** 前週19
エニックス
'88年2月10日発売
RPG/5900円 **9**

18 **メジャーリーグ** 前週11
アイレム
'89年10月27日発売
野球/6000円 **9**

19 **V'BALL** 新登場
テクノスジャパン
'89年11月10日発売
ビーチバレー/5900円 **8**

20 **遊遊記 前編** 前週23
Ⓓ任天堂
'89年9月14日発売
アドベンチャー/2600円(込) **7**

この週は、『ドラゴンボール3』の圧倒的な強さだけが目立っている週だ。ポイント的には、初登場時の半分になってはいるものの、まだまだ他を寄せ付けない勢いを感じさせ、今後も、かなりの需要があるものと期待される。

『ドラゴンボール3』の影響をもろに受けたのが、最近ポイントを上げてきたが1位になれない『テトリス』だろう。12月上旬に出荷が予定されているが、それまでは、高ポイントだけれど1位になれない日々が続くのだろう。

最新データ

WEEKLY Famimaga

Weekly Data

この週発売の新作

- 11/14(火) ② 遊遊記　後編
- 11/17(金) ⑰ 激突！四駆バトル
- 11/17(金) ㉚ 忍者COPサイゾウ

この週は期待の『遊遊記　後編』が発売され、いきなりの2位になった。ディスカウントランキングでも1位となり、さすがという感じだ。その他2作は、ぼちぼちの出足で、今後どのように上位に食い込めるか楽しみなところ。

『ドラゴンボール3』であるが発売と同時にかなりの勢いで売れてしまったため、ディスカウントショップではこの週で売り切れてしまった。

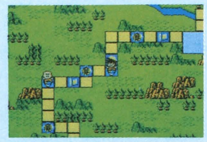
Discount Shop Ranking

1. ★遊遊記　後編
2. ↑ツインビー3
3. 超人ウルトラベースボール
4. SDガンダム2
5. MOTHER
6. テトリス
7. 北斗の拳3
8. スーパーマリオブラザーズ3
9. ↑ウィザードリィII
10. ↑天地を喰らう
11. 甲子園
12. ↑激闘プロレス!!
13. ↑本命
14. 中華大仙
15. ↓究極ハリキリスタジアム・平成元年版
16. ↓三国志
17. ↑メジャーリーグ
18. ↓ドラゴンボール3
19. ★忍者COPサイゾウ
20. ↑麻雀大会

※ウィークリーデータ中、円内の数字は発売週の売り上げ順位です。またディスカウントショップランキング中★は新作、↑↓はランクの激しい動きのあったものです。

11/13～11/19 ファミコン Famicom ベスト Best 20

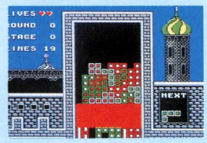
1 前週1
ドラゴンボール3
バンダイ／'89年10月27日発売／RPG／6800円
ややポイントを落としたとはいえ2位以下との差はまだまだ大きい
168



2 新登場
遊遊記　後編
Ⓓ任天堂／'89年11月14日発売／アドベンチャー／2600円(込)
シリーズの後編もディスクカードながらの高ポイントをかせいだ
67



3 前週2
テトリス
BPS／'88年12月22日発売／パズル／4900円
平均して低迷な週の中でこのゲームも3位とはいえポイントは低い
34



4 前週5
スーパーマリオブラザーズ3
任天堂／'88年10月23日発売／アクション／6500円
テトリスとどちらがロングランになるのかな
34

5 前週4
SDガンダム2
バンダイ／'89年6月25日発売／シミュレーション／6800円
再浮上はしたもののポイントは伸び悩む
28

6 前週3
ツインビー3
コナミ／'89年9月29日発売
シューティング／5500円
19

7 前週6
超人ウルトラベースボール
カルチャーブレーン／'89年10月27日発売
野球／6500円
18

8 前週20
遊遊記　前編
Ⓓ任天堂／'89年9月14日発売
アドベンチャー／2600円(込)
17

9 前週7
レーサーミニ四駆
コナミ／'89年8月25日発売
ボードゲーム／5900円
17

10 前週9
MOTHER
任天堂／'89年7月27日発売
RPG／6500円(込)
17

順位	前週	タイトル	メーカー	発売日	ジャンル／価格	ポイント
11	前週13	スーパーマリオブラザーズ	任天堂	'85年9月13日発売	アクション／4900円	15
12	前週8	激闘プロレス!!	テクモ	'89年9月1日発売	プロレス／5800円	14
13	前週17	ドラゴンクエストIII	エニックス	'88年2月10日発売	RPG／5900円	11
14	前週22	ロックマン2	カプコン	'88年12月24日発売	アクション／5800円	10
15	前週18	メジャーリーグ	アイレム	'89年10月27日発売	野球／6000円	9
16	前週11	究極ハリキリスタジアム・平成元年版	タイトー	'89年7月21日発売	野球／6800円	9
17	新登場	激突！四駆バトル	アイレム	'89年11月17日発売	レース／4800円	8
18	前週12	北斗の拳3	東映動画	'89年10月19日発売	RPG／6200円	8
19	前週15	ダウンタウン熱血物語	テクノスジャパン	'89年4月25日発売	アクション／5900円	8
20	前週10	ファミスタ'89・開幕版!!	ナムコ	'89年7月28日発売	野球／4900円	7

『遊遊記　後編』が発売され、『ドラゴンボール3』とどこまで争えるか楽しみなところだったが、結果は『ドラゴンボール3』の圧勝だ。しかし、『ドラゴンボール3』の品切れも相次いでいる状況の中で、『遊遊記　後編』が着実にポイントを獲得し高順位をキープしていくことは間違いないだろう。年内に『ドラゴンボール3』の再出荷があれば話は別だが。その他のゲームは、常連が順位の小さな上下動をしているといった風で、全体的には変わり映えなし。

Reader's ゲーム通信簿 Ranking '89

今回の評価対象ゲームは4本だったが、いつも『買いたいゲームベスト20』に登場していたのは、『遊遊記』だけだったので、それも含めて楽しみな通信簿だったのだが、結果は『遊遊記 後編』が総合5位にランキングされたほかは、寂しい結果に終わった。後編が5位に入ったので通信簿ベスト10には、ディスクのゲームが2タイトル入ることになる。

『遊遊記 後編』が発売されてかなり今回の通信簿は楽しみだったが、結果は見事、ベスト10入りの5位。前編に比べると、操作性や熱中度がやや低めだ（前編の結果はNo.21に掲載）が、総得点24点台は立派。これで前後編ともベスト10にランキングということになった。

他の3本は、すべての項目において3点前後といった低い評価しか得られず振るわなかった。『ダンジョン&マジック』のキャラ評価が低い。

'89年度ゲーム通信簿ベスト10

1	ファイナルファンタジーII	26.43	6	ロックマン2	23.86
2	遊遊記 前編	24.63	7	MOTHER	23.75
3	SDガンダム2	24.59	8	ドラゴンボール3	23.74
4	がんばれゴエモン2	24.15	9	ファミコン探偵倶楽部II後編	23.42
5	遊遊記 後編	24.11	10	半熟英雄	23.40

11月14日発売 遊遊記 後編
ⓓ任天堂／アドベンチャー／2600円(込)

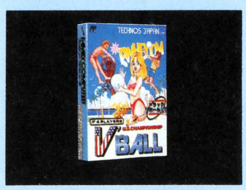
むかし話シリーズ第2弾の後編。★**ディスク健在！という事を示してくれた**（茨城／野口潤クン）★**マンガを読む感覚でよかった**（神奈川／金田明彦クン）★**感情移入すれば難しくないという作り方に感心**（神奈川／青柳まどかクン）



キャラクタ	音楽	買い得	総合
4.32⑦	3.90⑨	4.12④	24.11 (5位)
操作性	**熱中度**	**オリジナリティ**	
3.86⑪	4.05⑪	3.86⑮	

11月10日発売 V'BALL
テクノスジャパン／ビーチバレー／5900円

業務用から移植されたビーチバレーゲーム。★**迫力がない**（山梨／市川武クン）★**細かなルールの設定可能なのがよい**（福井／吉田昌宏クン）★**サービスエースがとれないし海軍のチームが強すぎる**（静岡／大畑克彦クン）



キャラクタ	音楽		総合
3.14(113)	3.22(71)	3.13(79)	19.31 (83位)
操作性	**熱中度**	**オリジナリティ**	
3.25(81)	3.34(82)	3.23(82)	

11月10日発売 ダンジョン&マジック
ナツメ／RPG／6500円

地上やダンジョンなどすべてが3Dで表現されているRPG。★**けっこういいところをついたゲームだと思うが…**（北海道／久田和行クン）★**いつのまにかゲームオーバーになってしまっている**（岐阜／森政明クン）



キャラクタ	音楽	買い得	総合
3.04(130)	3.19(79)	2.99(96)	18.52 (103位)
操作性	**熱中度**	**オリジナリティ**	
3.10(105)	3.16(100)	3.04(115)	

11月7日発売 御存知 弥次喜多珍道中
HAL研究所／アドベンチャー／6800円

弥次さんと喜多さん主人公のコミカルアドベンチャー。★**ギャグのセンスが古すぎる**（岐阜／森政明クン）★**芭蕉の俳句の時の音楽が耳について離れない**（千葉／小面誠クン）★**マルチエンディングが楽しみだ**（大阪／小林基伸クン）



キャラクタ	音楽	買い得	総合
3.36(82)	3.18(80)	2.86(123)	18.87 (99位)
操作性	**熱中度**	**オリジナリティ**	
3.13(100)	3.18(94)	3.16(92)	

※順位は88年12月以降に発売のゲーム157本についてのものです。各項目の丸でかこった数字は、項目ごとの順位を示します。

ゲームボーイ Gameboy Best 10

今回は新作が発売されなかった2週間の結果なので、前号とほとんど変わりがないチャートになった。次号では2本の新作がランクインするだろうか。

やっぱり『テトリス』の強さが目立つチャートに今回もなってしまった。

その他を見ると、発売時にはランクインしなかった『シーサイドバレー』が、11月6日の週に5位に躍進しているのに気付く。そのせいでか、『上海』が押し出されてしまったかっこうになった。

11月下旬から12月にかけて新作が量質ともに期待できるので、次号以降の売上動向に興味がでてくるわけだ。『テトリス』がこのまま突っ走るか、阻止するものがあるのか。

11／13〜11／19

順位	ゲーム名	メーカー名	ポイント
1	テトリス	任天堂	51
2	ドラキュラ伝説	コナミ	33
3	モトクロス・マニアックス	コナミ	21
4	66匹のワニ大行進	HAL研究所	18
5	ハイパーロードランナー	バンダイ	11
6	ベースボール	任天堂	11
7	スーパーマリオランド	任天堂	10
8	アレイウェイ	任天堂	10
9	シーサイドバレー	トンキンハウス	9
10	役満	任天堂	6

11／6〜11／12

順位	ゲーム名	メーカー名	ポイント
1	テトリス	任天堂	89
2	ドラキュラ伝説	コナミ	61
3	スーパーマリオランド	任天堂	45
4	66匹のワニ大行進	HAL研究所	31
5	シーサイドバレー	トンキンハウス	25
6	モトクロス・マニアックス	コナミ	19
7	ハイパーロードランナー	バンダイ	17
8	アレイウェイ	任天堂	15
9	ベースボール	任天堂	15
10	役満	任天堂	10

WEEKLY Famimaga Hit Chart!

出て欲しいゲームベスト20

順位	ゲーム名	%
1	大魔界村(業)(メ)	12.1
2	SUPER桃太郎電鉄(P)	4.5
3	グラディウスIII(業)	4.0
4	オーダイン(業)(P)	3.9
5	ワルキューレの伝説(業)	3.7
6	R-TYPE(業)(パ)(セ)(P)	3.4
7	ソーサリアン(パ)	2.2
8	パワーリーグII(P)	2.1
9	スーパー大戦略(パ)(メ)	1.6
9	水滸伝(パ)	1.6
11	カトちゃんケンちゃん(P)	1.4
12	ロードス島戦記(パ)	1.3
12	R-TYPE II(業)	1.3
14	ファンタシースターII(メ)	1.2
15	ランボーIII(メ)	1.0
16	ウィザードリィIV(パ)	0.9
16	天外魔境(P)	0.9
18	ラストハルマゲドン(パ)	0.8
19	獣王記(業)(メ)(P)	0.6
19	ウイングマン(パ)	0.6

※リーダーズランキング・リクエストとデータウォッチングは本誌No.22のアンケート1000通の集計結果です。表中(業)は業務用、(パ)はパソコン、(セ)はセガ、(P)はPCエンジン、(メ)はメガドライブのゲームを示します。

12月1日以降に発売される買いたいゲームベスト20

前回順位	今回順位	ゲーム名	メーカー名	%
1	1	ドラゴンクエストIV	エニックス	44.2
2	2	ファイナルファンタジーIII	スクウェア	17.8
3	3	ファミスタ'90	ナムコ	11.1
4	4	悪魔城伝説	コナミ	7.7
7	5	女神転生II	ナムコ	6.0
8	6	がんばれゴエモン外伝	コナミ	5.1
5	7	熱血高校ドッジボール部〜サッカー編	テクノスジャパン	4.4
6	8	キャプテン翼II	テクモ	4.0
17	9	ヘラクレスの栄光II	データイースト	3.8
16	10	ウィザードリィIII	アスキー	3.7
11	11	双截龍II	テクノスジャパン	3.2
19	12	トップガンII	コナミ	3.0
8	13	イースII	ビクター音楽産業	2.9
14	13	ベストプレープロ野球II	アスキー	2.9
29	15	スウィートホーム	カプコン	2.6
14	16	悪魔くん	バンダイ	2.5
23	17	新・里見八犬伝	東映動画	2.1
12	18	信長の野望・戦国群雄伝	光栄	2.0
20	19	魔神英雄伝ワタル・外伝	ハドソン	1.7
23	20	忍者龍剣伝II	テクモ	1.6

Reader's Request Best 20 リーダーズリクエストベスト20

買いたいゲーム
出て欲しいゲーム

購入希望ゲームも移植希望ゲームもこのところ、それぞれ『ドラゴンクエストIV』と『大魔界村』が常にトップを堅持しているという傾向は変わらない。この2つのポイントにせまるゲームがないことがそれぞれのチャートを単調にしている要因だ。今後のゲームに期待したい。

今回の購入希望は1位から4位までが前回と同じだった。特に、2位以下はポイントを下げているにもかかわらず、『ドラゴンクエストIV』だけが突出した強さを示している。読者のハガキに、「自分の買いたいゲームが上位にランクされているとアセる」と書いてあったけれど、きっと、この『ドラクエIV』の人気を見て、強く感じるのかもしれない。発売時間近には50%台にどれだけ近づくか、あるいは突破するか興味があるところ。移植希望ゲームも『大魔界村』がトップを維持し、それ以下も前回同様の顔ぶれだ。



↑相も変わらず40%を越えるポイント『ドラゴンクエストIV』だ

買いたいゲームベスト10

順位	ゲーム名	メーカー名	%
1	魔界塔士Sa・Ga	スクウェア	25.5
2	SDガンダムSD戦国伝国取り物語	バンダイ	20.0
3	ネメシス	コナミ	5.3
4	レッド・アリーマー魔界村外伝	カプコン	4.8
5	北斗の拳凄絶十番勝負	東映動画	2.3
6	平安京エイリアン	メルダック	2.1
7	スーパーチャイニーズランド	カルチャーブレーン	2.0
7	セレクション 選ばれし者	ケムコ	2.0
9	バットマン	サン電子	1.9
10	SDルパン三世金庫破り大作戦	バンプレスト	1.7

Data Watching データウォッチング

今回のデータウォッチングは、ゲームボーイの「買いたいゲームベスト10」を発表しよう。これから毎回発表していきたいと思っているので、アンケートハガキのゲームボーイの購入希望ソフトの番号を必ず書いて送ってね。見ていると、書いてくれている人がちょっと少ない感じがする。多くの人に参加してもらいたいな。

ゲームボーイマガジンで発表した時、『魔界塔士Sa・Ga』と『SDガンダムSD戦国伝』がほぼ同じポイントだったが、今回は『魔界塔士Sa・Ga』が頭一つ抜け出したといったところか。とはいっても、この2つが他を大きく引き離しているには違いはなく、3位以下はかなり低いポイントになっている。

ベスト10の約半数はこの12月中に発売されてしまうので、このチャートがかなり変動してくるのは1月に入ってからのことのようだ。しかし、『SDガンダムSD戦国伝』の1位は確実なところだろう。

みんなからのハガキを募集中!

次号の評価対象は次の8本。

●激突! 四駆バトル
●忍者COPサイゾウ
●コズミックイプシロン
●寺尾のどすこい大相撲
●ベガスコネクション
●LUTTER
●ゴルフッ子オープン
●スクウエアのトム・ソーヤ

通信簿以外にもいろんな意見を書いて送ってね。

宛先→〒105 東京都港区新橋4-10-7 TIM ファミマガ「ヒットチャート」係

超先取り 新作ゲーム大作戦

人気歴史シミュレーションの登場

信長の野望 戦国群雄伝

'90年2月3日発売予定
光栄
1万1800円(消費税別)

●カセット
シミュレーション

画面は開発中のものです

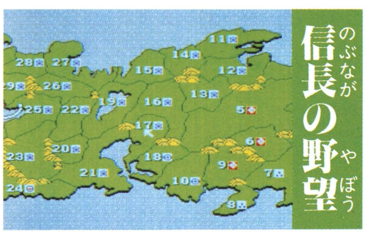
2つのシナリオを用意

みんなが待ち望んでいた歴史シミュレーション『信長の野望・戦国群雄伝』がついに姿を現したぞ。

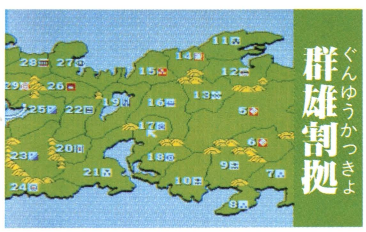
これは前作の『全国版』をさらに改善したもので、〝群雄割拠〟〝信長の野望〟と2つのシナリオを楽しむことができる。ゲーム中では400名近い実名の武将が登場、関東・中部をはじめとする全38カ国の統一に全力を尽くそう。最高4人まで同時プレイができるので友だちとワイワイやるのもいいね。



⬆我こそ織田信長なり。天下統一を目指すぞ



⬆シナリオ2の「信長の野望」は信長が勢力を延ばしている1582年からスタート



⬆シナリオ1の「群雄割拠」は1560年からスタートするぞ

ギガゾンビの復活を阻止するんだ

ドラえもん 机の中の冒険(仮称)

発売日未定
エポック社
価格未定

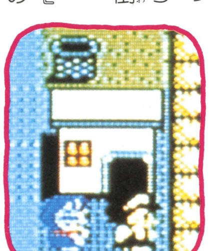
●カセット
ロールプレイング

画面は開発中のものです

藤子・F・不二雄原作の人気マンガ『ドラえもん』がRPGとなって登場するぞ。

今年の春に公開された映画『のび太の日本誕生』で登場したギガゾンビが復活し、ジャイアンやのび太がつかまってしまう。キミはのび太たちを救い出し、ギガゾンビを倒すために冒険を開始する。

『海底鬼岩城』『竜の騎士』など今まで公開された映画の世界が1つとなり、広大なワールドを作っている。パーティは最高4人まで。ジャイアンやスネ夫、しずかちゃんなどがキミの力になってくれるぞ。

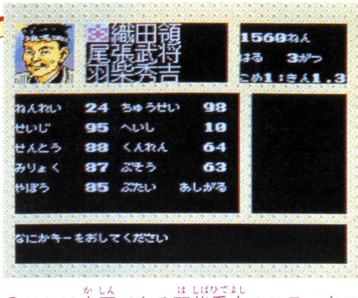


⬆ドラえもんといっしょに冒険するんだ

信長の野望・戦国群雄伝……152
ドラえもん……152
ウルトラマン倶楽部2……154
ぱたぱたパニック……154
アークティック……155
ゲームパーティー……155
ぱられるワールド……155
ドンドコドン……156
アドバンスト・ダンジョンズ&ドラゴンズ……156
バルダーダッシュ……157
プレジデントの選択……157
運に喝!!スペシャル……158
超新作究極!の先取り……158
ウチのが1ばん……159

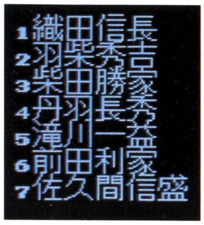
天下統一をめざせ

とりあえず一国の主となったら、12あるコマンドをウマく使い国力を上げていこう。ただし、武力を上げるだけでちゃんと忠誠心も上げておかないと寝返る武将などがでてくるので注意。今回は自分が死んでしまっても部下を後継者にできるようになったりなどの新しいシステムも入っていてかなり充実しているぞ。



これは家臣である羽柴秀吉のステータス画面。なかなかできた男である

登場する家臣たちも馴染みの人物ばかりだ





ゲームを始める前に自分が選んだ武将のステータスを決めよう

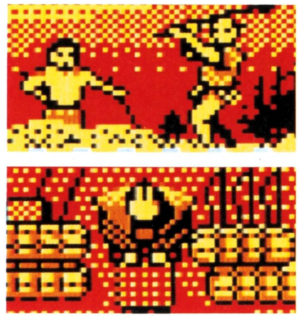
12のコマンドを使って



2つ以上の国を治めていれば、自分が死んでも後継ぎができる



自分の領内で優秀な家臣を見つけることなんかもあるぞ



国造りは怠ったりしないように



開墾など12あるコマンドをウマく使い、国をうるおしていこう

戦闘シーンは2種類

要であるHEX戦では、野戦とろう城戦の2種類の戦い方がある。ろう城戦では1日に1度行動できるのに対して、野戦では1日が朝、昼、夜に分かれていてそれぞれ1度ずつ行動できるようになっているぞ。

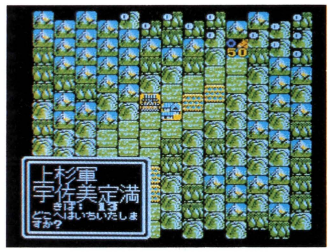
ろう城戦あり



これがろう城戦だ。城の門を壊して外堀の中に入ると中の様子がわかる



夜になると自分の隊のまわりしか見えなくなる



野戦のシーン。地形などを考え、慎重に兵士たちを動かしていこう



会話画面で情報を集めようぜ!!

フィールド上を歩きまわる4人。この先にいったい何があるのかな



ステータス



ステータス画面。"ゆうき"はつまりレベルのこと。ドンドン上げていこう

のび太の町。この町からゲームはスタートする。ハリキってね





戦闘シーン。こんなにでっかい敵キャラも登場する。ひぇ〜!!

様々なアイテムが登場

ドラえもんと言えば、やっぱりひみつ道具がつきもの。みんなが知っているひみつ道具が数多く登場するぞ。ただし、ドラやきが無いとひみつ道具を使うことができないのだ。



ひみつの道具を使うたびにドラやきが減る。たくさん集めておこう

もしもボックス



のび太の町から魔界へ行く時はこのもしもボックスで……

力を合わせ悪い怪獣をやっつけろ

ウルトラマン倶楽部2 帰ってきたウルトラマン倶楽部

発売日未定
バンダイ
6000円(消費税別)
●カセット
ロールプレイング
画面は開発中のものです

かわいいSDウルトラマンがカツヤクするロールプレイングの詳しいゲーム内容が分かったので報告しよう。

ゲームの主人公は初代ウルトラマン。ある日ピグモン村に何者かが飛んでいったという報告を受けたゾフィーがマンに調査を命じる。マンは調査を開始するが、どうやら凶悪怪獣がピグモン村を脅かしているという話。その凶悪怪獣を追っていくうちに新たな敵が……というストーリーでゲームは進んでいく。

最初はマン1人で行動をしていくが、最終的には3人までパーティを組むことができる。移動するときに「飛行」というコマンドで移動時間を短縮できたり、頼りになるカプセル怪獣など登場するぞ。



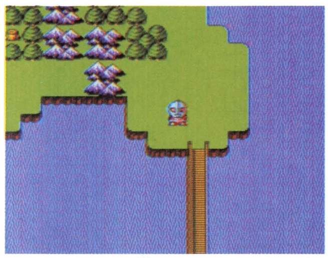
凶悪怪獣の影に脅えるピグモン村だ



宇宙警備隊本部。ゾフィーがいるぞ

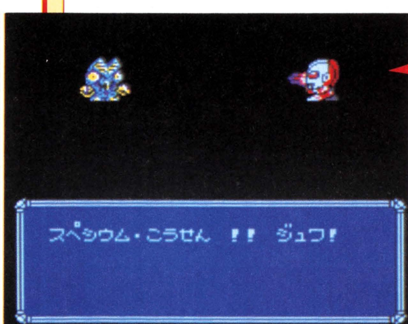


海なんか空をひとっ飛びでスイスイ



フィールドを歩きまわるマン。最初は1人で行動しなければならない

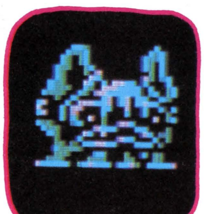
迫り来る怪獣たち



スペシウム光線

戦闘シーン。必殺技のスペシウム光線をくらえ!!

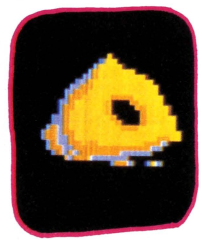
ペスター。オイルが大好きな怪獣なのだ





ガッツ星人。頭でっかちの宇宙人だ

ガバドン。団体で行動しているカワイイ奴



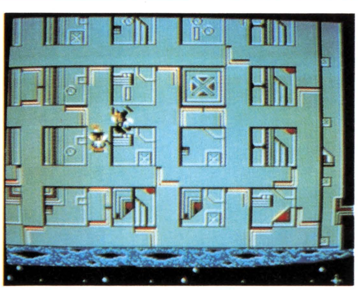


バルタン星人Jr。みんなも知ってるよね

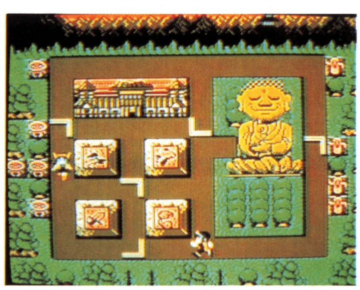
不思議な迷路がキミを待っている

迷路大活劇 ぱたぱたパニック

'90年7月発売予定
バリエ
5980円(消費税別)
●カセット
パズルアクション
画面は開発中のものです



地球での謎をクリアすると舞台は月へ



最初の面は古都・奈良からスタートだ

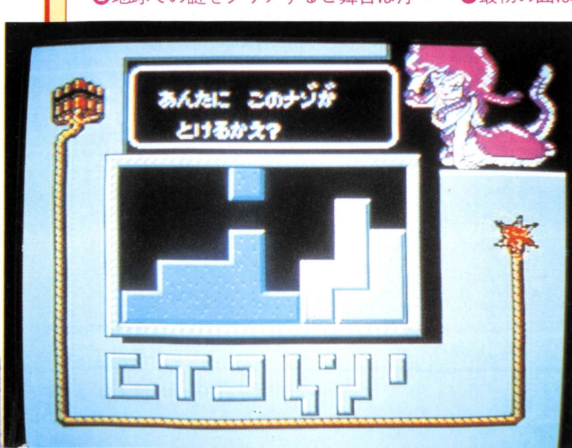
バリエよりパズル性の強いアクションゲーム『ぱたぱたパニック』が登場する。主人公ルーク・スカイマンという正義感の強い青年。キミは彼を操作して各面にいる敵を倒し、どこかに隠されているアークを探し出すというのが目的だ。

面数は全部で12。各面は1画面で構成されており、その面の道にはくの字型のバーが各所に存在している。そのバーをウマく使い、アイテムを使って敵を追い込み、敵を退治できれば1面クリア。

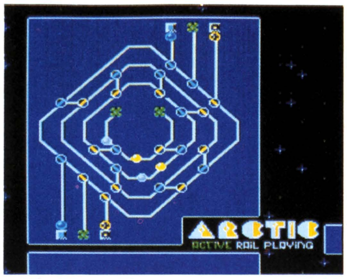
頭と反射神経が要求されるゲームだぞ。



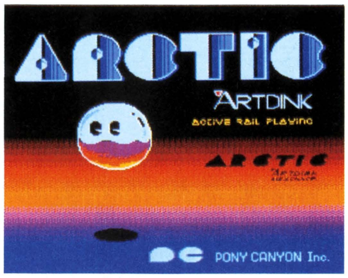
アークを求めて彼の冒険はひた続けられるのだ



いくつかの謎のあとに現れる関所のシーン。形の組み合わせが問題だ



右へ左へと動くボールのルートを推測



タイトル画面。はりきってゲーム開始

転がるボールのルートを見切れ!!

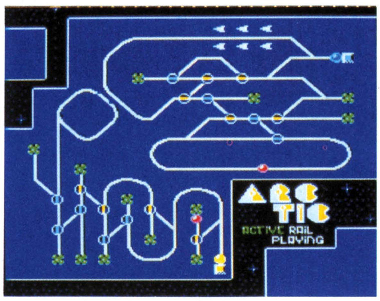
アークテック

'90年3月発売予定
ポニーキャニオン
5500円(消費税別)
●カセット
パズルアクション
画面は開発中のものです

パソコン版から移植されたパズルアクションゲーム『アークティック』を紹介しよう。

これは画面上のレールの上を走る黄色と青のボールをポイントの切り換え操作で、ウマくそれぞれ色の指定されたコーナーにそのボールを納めるというゲームだ。

ルールはいたって単純だが、思うようにボールが動いてくれずかなりの頭脳と忍耐力が要求される。用意されているステージは全部で28。当たるとゲームオーバーになってしまう赤いボールが登場したり、ジャマな白いボールがあったりとキミの頭をメチャクチャ悩ませてくれるぞ。



かなり難易度の高いステージ。ボールのスピードも調節できる



ステージクリアするとこんな画面が…

パーティーゲームがテンコ盛りだぞ

ゲームパーティー

発売日未定
ココナッツジャパン
価格未定
●カセット
バラエティー
画面は開発中のものです

ココナッツジャパンより発売予定の『ゲームパーティー』はテーブルゲームがたくさん盛り込まれたバラエティな内容だぞ。

この1本のソフトの中に入っているゲームは「エアーホッケー」「サッカーゲーム」「ホッケーゲーム」「バスケットゲーム」「マインドキュー」「ピンボール」の6種類。昔からみんなに親しまれているゲームだが今はあまり姿を見せなくなったゲームがそろっている。コンピュータとの対戦する1プレイと友だちと対戦できる2プレイのモードがあるが、やっぱりこれはみんなとワイワイしながら遊びたいよね。

タイルをウマくつないでいこう!

ぱられるワールド

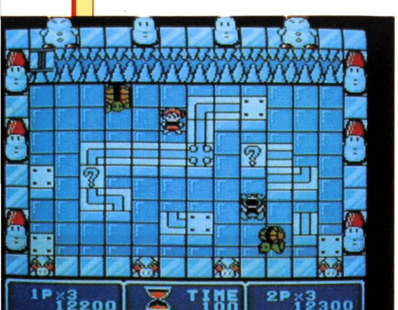
'90年8月発売予定
バリエ
5900円(消費税別)
●カセット
パズル
画面は開発中のものです

ひょんなことから異世界に迷い込んでしまったキミとゆきちゃん。この世界から脱出するためにタイルをつないで道を作っていくというパズルゲームだ。

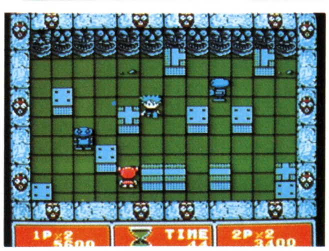
全部で100にも及ぶステージが用意されているぞ。画面上に散らばる様々なタイルをつないで道を作ることができればステージクリアとなる。しかし、キミの行動をジャマするヘンテコな敵キャラがウヨウヨ出て来るので、ウマく敵をかわしていこう。



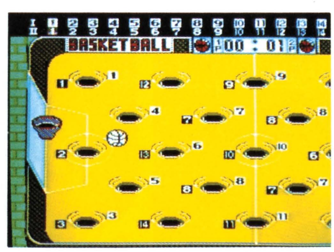
ちょっとパンクっぽいけど、ボクが主人公なのさ



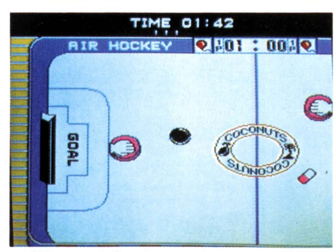
氷の面ではツルツルすべっちゃう?



ゆきちゃんと協力してタイルを動かしていこう。敵に気をつけてね



これも今では見かけなくなったバスケットゲーム。ボタンの連打が決め手



昔はよく見たエアホッケー。相手のゴールにパックを叩き込め!!

かわいいお爺さんがドンドコ活躍

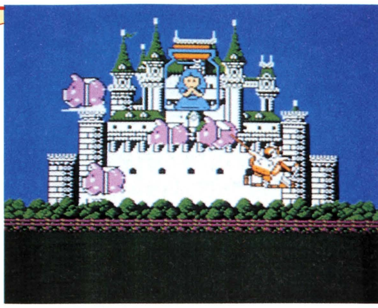
ドンドコドン

'90年3月中旬発売予定
タイトー
価格未定
●カセット
アクション
画面は開発中のものです

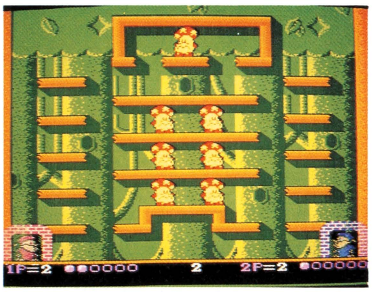
業務用で現在好評活躍中のアクションゲームがファミコンに移植されるぞ。

まず、トンカチを使って敵をつぶす。次にその敵を持ち上げて投げる。投げられた敵は壁にぶつかって死んでしまう。投げた先に敵がいれば、その敵もダメージを受けてつぶれてしまう。このようにして画面上の敵をすべて倒せば一面クリアする。

ゲームは全5ラウンド。1ラウンドは10面で構成され、各ラウンドの終わりにはボスが待ち構えている。森やおかしの家、氷の洞窟などを進み、捕らわれた王様とお姫様を助け出すのだ。



王様とお姫様がさらわれてしまったぞぉ!!



もちろん2人同時プレイも可

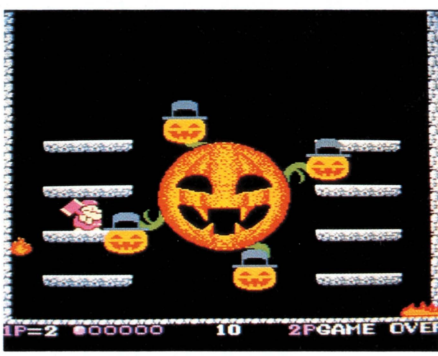


ステージ9。岩石野郎が目障りだ



ステージは1画面で構成。各所にはワープができる木があり、それをウマく活用するのがコツ

ボスキャラ登場

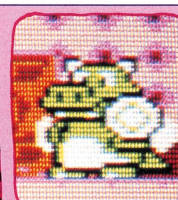


これがボスキャラだ。どうやって倒せばいいんだよぉ!!

かわいい敵キャラ



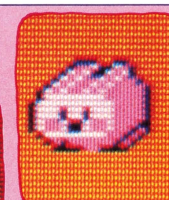
氷の洞窟にいるエスキモーだ



おかしの国のワニさん。いじめる？



ブーメランを投げくる森の小人



ピョンピョン跳ねるウサギさん

8人パーティプレイのアクション

アドバンスト・ダンジョンズ&ドラゴンズ® ヒーロー オブ ランス

'90年6月発売予定
ポニーキャニオン
5900円(消費税別)
●カセット
アクション
画面は開発中のものです



ゲーム画面。マッピングして進めよう



雰囲気がたっぷりのタイトル画面だ



8人パーティを組んでいるが、画面上には1人しか表示されないのだ



ハーフエルフの戦士タニス。剣と弓の達人でパーティのリーダー

もともとはテーブルトークRPGだったこのゲーム、大きく変わりアクションゲームになって登場。

ふとしたきっかけで一緒に冒険することになった8人が、廃都ザク・ツァロスに眠る宝「ミシャカルの円盤」を持ち帰るのが目的だ。

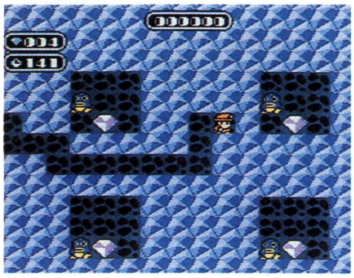
ゲームは横スクロールのアクションだが、ステージがものすごく入りくんだ迷路になっている。8人のキャラの性格をよく考え、敵に応じてパーティの並び替えをウマく行っていくのがポイントだ。

このゲーム、どんどんシリーズ化していくとのコトだ。

頭のキレと反射神経が勝負なのだ

バルダーダッシュ

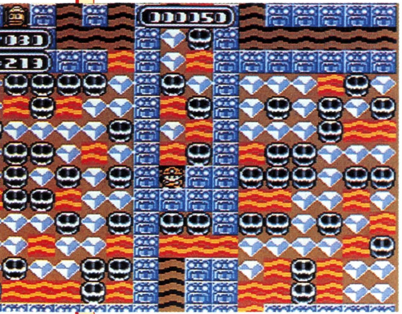
'90年3月23日発売予定
データイースト
価格未定
●カセット
パズル
画面は開発中のものです



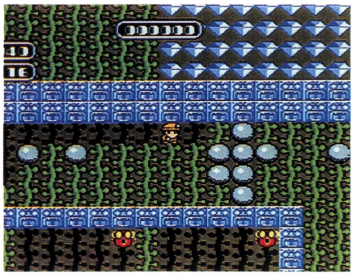
敵キャラがジャマでダイヤが取れない



さぁロックフォードの冒険が始まるぞ



こんな面もある。身動きがとれん



ダイヤがたくさん。目移りしちゃうね

炭鉱夫のロックフォードを操作してダイヤを集めるというパズルゲームの続報だ。

ゲームは6ステージで各ステージには4つの面が用意されている。縦横にスクロールする6画面分のマップの中をダイヤを一定数取り、時間内に出口へたどり着けば1面クリア。

中には敵がワラワラという面もあり、岩や障害物をウマく使って敵を倒していくのだ。やっつけるとダイヤに変化する敵もいるので慎重にゲームを進めていこう。

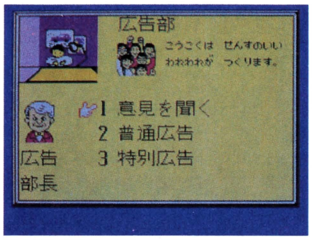
面数は24面だが、全て終わっても新たに難しい24面がキミを待っているぞ。

キミは自動車会社の社長なのだ!!

プレジデントの選択

'90年3月下旬発売予定
ホット・ビィ
9800円(消費税別)
●カセット
シミュレーション
画面は開発中のものです

社長がんばりましょう



みんなが社長であるキミを信頼している。これにちゃんと応えねば



本多技研工業の社長就任パーティからゲームはスタートする

日本国内で3位の市場占有率をしめる本多技研工業の社長となり、この会社を世界一の会社にするというのが目的のビジネスシミュレーションゲームの続報をお届けしよう。

ゲームはキミが社長に就任したところから始まる。まずは銀行でお金を借り、仕事の設備を整えていこう。市場調査などもマメに行い、大衆がどんな自動車を求めているかを知り、ニーズにあった自動車を開発していくのだ。広告もウマく展開させていかないと車が売れないし、社長の悩みはつねに尽きないのだ。

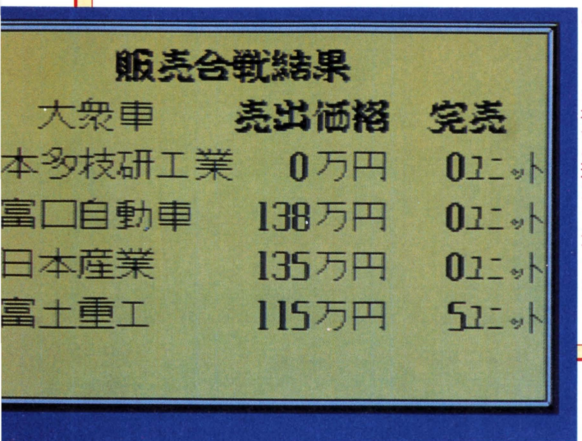
まさに社長になった気分で、会社経営をかなり細かく擬似体験できるゲームだぞ。



広告をどのように展開するかも重要だ



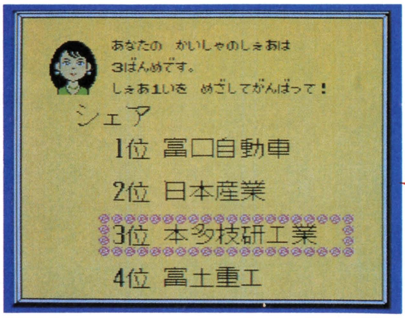
自動車の開発はニーズにあったモノを



きびしい社会の現実を見せられる



働きすぎて病気になってしまった。早く治さないと会社が危ない!!

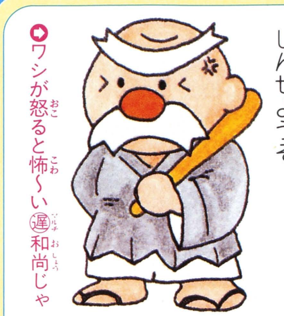


今は日本で3位の会社だけど……

日本一をめざせ

遅(マルチ)に喝(かつ)!!スペシャル!





➡ワシが怒ると怖〜い遅和尚じゃ

今年も残すところあと1カ月となってしまった。たくさんのファミコンソフトが今年も発売されたわけだが、なかなか姿を現さないふとどきモノのゲームも数多い。そこで御存知遅和尚がそんなゲームソフトたちに喝を入れていこうというのがこのコーナー。ファミマガ読者に代わって、この怒りを遅和尚が晴らしてしんぜようぞ。

なかなか姿を現さない遅ゲームたち……

さて、ここでワシの説教を受けるべきゲームを羅列してみようかの。

●学習研究社の『うさぎ次元の盗難事件』。'88年のNo.14でタイトルが出て以来、何の音沙汰も無し。ムムム。そして『黄金バット』。'88年No.4でタイトルが発表されて以来、姿形も見えず……。

●アスキーの『忍者らホイ』。最近発売日が'90年7月に決定したが、'88年No.11にタイトルが発表されてからおよそ1年半におよぶ遅。そして『ダンジョン放浪記』。'88年No.15で登場、その年の11月に発売で、映画とのタイアップゲームだったハズだが……。

●ボーステックの『ファンタジー』。タイトルが発表されたのが何と'87年のNo.18。パソコン版RPGの移植ということだが……。遅すぎる。

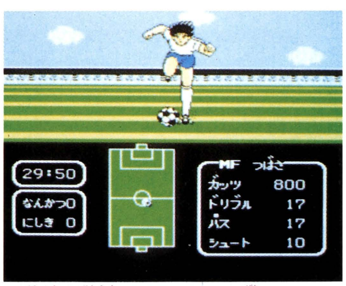
●スコーピオンソフトの『地理制覇大冒険』と『歴史大冒険』。これもタイトルが'87年No.16で発表されて以来音沙汰無し。その年の11月に発売予定となっておったが……。そして、『ホワイトカード』も'87年のNo.21でタイトルが発表されてからそのまま発売日未定だ。

●東芝EMIの『坂本龍馬』。'88年No.6でタイトル発表、'88年のNo.10では画面写真まで紹介し、その年の8月に発売となっておったのに。ウーム。

こうして数え上げてみるとキリが無いくらいのたくさんの遅ゲームがあるのぉ。とりあえずは、なかなか姿を現さずファミマガ読者を待たせた罪として和尚からとびきりデッカい『カァアアッツッ!!』。

輝く遅ゲーム大賞は『キャプテン翼II』だ

ここで、遅大賞の発表じゃ。タイトルの発表は'89年のNo.1。それほどの遅ゲームではないが、タイトルが発表されて以来、ファミマガ読者の前人気でかならずベスト10に入っているという『キャプテン翼II』にお仕置きを据えることにしよう。思えば前作の『キャプテン翼』も遅ゲームの大御所だったのぉ。"初心会リポート"ではチラリと画面が出ていたが、気がすまんというファミマガ読者に代わって喝!!



⬆画面は前作の『キャプテン翼』だ

発売中止ゲームに御供養を…

ここで今年、発売中止になっていった悲しいゲームたちを紹介していこう。

●アイレムの『魔獣都市ナーガ』。

●カプコンの『ストライダー飛竜』。

●タイトーの『バリバリ伝説』。

●バンダイの『モンスターパーティー』。

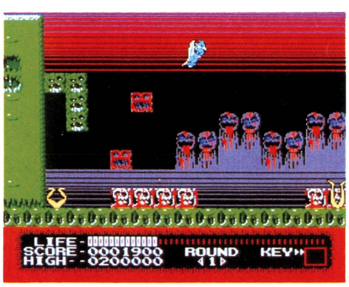
●キングレコードの『新説・宮本武蔵』。

●BPSの『アーコン』。

●パック・イン・ビデオの『ナイトライダー2』。

なんまいだぶなんまいだぶ。





⬆開発中だった『モンスターパーティー』

超新作 究極!の先取り

●テクノスジャパンから『BLOCK OUT』がカセットで発売予定。これは今後登場する予定の業務用の移植モノ。テトリスを真上から見るという奇抜なパズルゲームだ。

●徳間書店から発売予定のサッカーゲーム『ファイナルシュート』のタイトルが『パワーサッカー』に変更になったぞ。

●BPSから『コンバットゾーン』というシミュレーションゲームがカセットで。発売日、価格などまだ未定だ。

●コナミから発売予定の『モアイくん』の画面写真を入手したので紹介しよう。ゲームはパズル要素の入ったアクションゲームだぞ。



⬆かわいいモアイくんがカツヤク

ルール説明

1～50までの点数がついた2本のあみだを、各メーカーの担当者がそれぞれ選び、総合得点を競う。得点が高い順に広いスペースでPR合戦をする、というシステムです。

あみだで決まる

ウチのが1(イチ)ばん

12月1日から15日までに出るゲーム

メーカーが自分の手で獲得したスペースで発売直前のPR!

ぽっくんモグラー

42 SPC

12月8日発売予定　カセット
アイ・ジー・エス　6800円(別)　アクション

付属ハンマーでいい汗かこう

ファミコン初のもぐらたたきゲーム。クリスマスはこれで決まりや!（佐藤）



No.21P38で特集

チェイスH.Q.

45 SPC

12月8日発売予定　カセット
タイトー　5900円(別)　アクション

凶悪犯人を捕らえるんだ!!

男なら逃げる犯人車めがけてガンガン体当りだ! それ行け突っ込め～。ああ快感。もちろん女の子も遊んでね。(♡)

No.21P46で特集



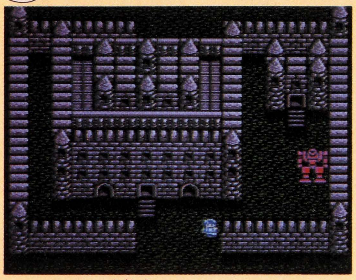
未来戦史ライオス（フューチャーウォーズ）

59 SPC

12月1日発売予定　カセット
パック・イン・ビデオ 6200円(別)　シミュレーション

ロボットがユニットのシミュレーション

シューティングゲームと違って、シミュレーションゲームは自分の番が終わると、敵の攻撃も見ないでファミマガを読んだり、洗濯しながらゲームをしたりする。まさにシミュレーションは、何かしながらゲームだった。そんなところを解決したのが、このライオスなのである。本当に解決したかは、キミが解決してくれ。たのむ!（SHIN）



No.20P34で特集

おそ松くん

53 SPC

12月8日発売予定　カセット
バンダイ　5800円(別)　アドベンチャー

イヤミの過去を調べあげるんだ!!

冒険ドタバタ活劇!! 現代・古代・江戸の3つの時代を行ったり来たりするザンス。それぞれの時代でのおそ松キャラ達を捜してしまうザンス。ニャロメザウルスなんて骨だけになりカワいそうな場面もあるザンス。ミーの思い出の出っ歯の謎を解いて宝物を見つけるザンス。シエ～、ミーの歯がなくなる。（イヤミ）

No.20P24で特集



コンフリクト

27 SPC

12月1日発売予定　カセット
ビック東海　6200円(別)　シミュレーション

初の六角ヘックスがウリです

リアルさを追求した本格的SLGだ。さあ、キミはどう戦う?（H）



No.18P38で特集

新・里見八犬伝

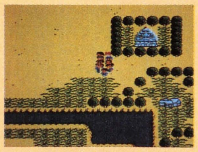
45 SPC

12月8日発売予定　カセット
東映動画　6200円(別)　ロールプレイング

玉梓の呪いを打ち破るんだ!!

パーティは8人で行動。戦闘シーンではRPGなのに敵キャラが画面狭しとあばれるぞ。それにマルチスタートだ。（池田）

No.19P30で特集



星霊狩り

53 SPC

12月8日発売予定　カセット
ハドソン　5800円(別)　アドベンチャー

日本古代の遺跡の謎を探り出せ!!

燃えあがれサイキックファイヤー! お待たせ、ハドソン1年ぶりのファミコンソフトが12月8日に発売。スピーディ、ドラマチック、ミステリアス。三拍子そろった最高のシナリオをノベルズタイプのアドベンチャーにしました、お楽しみに。キミは愛する人を救えるかな!?（みやけ）

No.21P28で特集



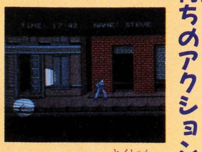
ホステージ

15 SPC

12月1日発売予定　カセット
ケムコ　5900円(別)　アクション

アメリカ育ちのアクションだ

横スクロール、狙撃、3Dシューティングとてんこ盛り。（畠中）



No.20P32で特集

道（タオ）

43 SPC

12月1日発売予定　カセット
バップ　5500円(別)　ロールプレイング

世紀末の世界を冒険するぞ!!

世紀末の過激で不気味な世界を舞台にしたロープレ。新しもの好きなあなたに送る強烈な1本だ。（岡）

No.21P20で特集



スーパースタープロレスリング

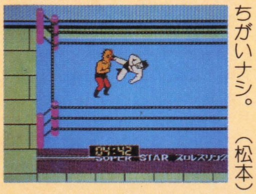
49 SPC

12月9日発売予定　カセット
ポニーキャニオン　5500円(別)　プロレス

男たちの熱い闘いが繰り広げられる

大興奮のプロレスファイトが思いっきり楽しめる『スーパースタープロレスリング』。本物ソックリのプロレスラーから好きな選手を選んでプレイ、得意技を自由に選択することもできるのだ!! 対戦モードで友だちとプレイすれば、キミの燃える闘魂も、メラメラ激しい炎を上げることまちがいナシ。（松本）

No.21P147で特集



※SPCはスペース争奪戦の獲得点数の単位で、その得点の順位でスペースが決定されます。

ひとめで わかる!! 新作カレンダー

記号のみかた
●カセット ■ディスク
♥ディスクカード書き換え
★メーカー名 ♣予価
(別)消費税別 (込)消費税込み

12月

1日	●未来戦史ライオス ★パック・イン・ビデオ♣6300円(別)
1日	●道 ★バップ♣5500円(別)
1日	●コンフリクト ★ビック東海♣6200円(別)
1日	●ホステージ ★ケムコ♣5900円(別)
1日	♥遊遊記 後編 ★任天堂♣500円(込)
8日(金)	メガドライブFAN '90年1月号発売日
8日	●星霊狩り ★ハドソン♣5800円(別)
8日	●新・里見八犬伝 ★東映動画♣6200円(別)
8日	●チェイスH.Q. ★タイトー♣5900円(別)
8日	●おそ松くん ★バンダイ♣5800円(別)
8日	●ぽっくんモグラー ★アイ・ジー・エス♣6900円(別)
9日	●スーパースタープロレスリング ★ポニーキャニオン♣5500円(別)
11日(月)	ファミマガVideo '90年1月号発売日
15日(金)	ファミリーコンピュータMagazine 1990 No.1 発売日
15日	●激闘スタジアム!! ★テクモ♣5500円(別)
15日	●アバドックス ★ナツメ♣5800円(別)
15日	●スウィートホーム ★カプコン♣6500円(別)
15日	●トップガンII ★コナミ♣6000円(別)
15日	●神仙伝 ★アイレム♣6300円(別)
15日	●フリップル ★タイトー♣3900円(別)
15日	●かってにシロクマ ★CBS・ソニーグループ♣5900円(別)
15日	●ファミコン野球盤 ★エポック社♣6200円(別)
15日	●ピンボールクエスト ★ジャレコ♣5600円(別)
19日	●ファミスタ'90 ★ナムコ♣5800円(別)
19日	●Q.B. Scramble ★ポニーキャニオン♣5500円(別)
19日	●I LOVE ソフトボール ★ココナッツジャパン♣6500円(別)
19日	●エモやんの10倍プロ野球 ★ヘクト♣9700円(別)
20日	●ザ・マネーゲームII ★ソフエル♣5900円(別)
21日	●ザ・ロード・オブ・キング ★ジャレコ♣5600円(別)
22日	●悪魔城伝説 ★コナミ♣6500円(別)
22日	●双截龍II ★テクノスジャパン♣5900円(別)
22日	●イメージファイト ★アイレム♣6500円(別)
22日	●TM NETWORK LIVE IN POWERBOWL ★エピック・ソニーレコード♣6200円(別)
22日	●マッピーキッズ ★ナムコ♣5800円(別)
22日	●バットマン ★サン電子♣6200円(別)
23日	●ヘラクレスの栄光II ★データイースト♣5900円(別)
23日	●東風 ★ナツメ♣5800円(別)
25日	●名門/多古西応援団 ★アスミック♣6500円(別)
26日(火)	PC Engine FAN '90年2月号発売日
27日	●スーパーラグビー ★T.S.S.♣5900円(別)

1990年1月

5日	●がんばれゴエモン外伝 ★コナミ♣6980円(別)
6日	●アドベンチャーズ オブ ロロ ★HAL研究所♣4900円(別)
上旬	●囲碁名鑑 ★青木書店♣9680円(別)
12日(金)	ファミリーコンピュータMagazine 1990 No.2 発売日
26日(金)	ファミリーコンピュータMagazine 1990 No.3 発売日
26日	●わんぱくダック 夢冒険 ★カプコン♣5800円(別)
30日(火)	PC Engine FAN '90年3月号発売日
30日(火)	ファミマガVideo '90年3月号発売日
未定	●グリッド・グラバー ★ジャレコ♣5500円(別)

2月

2日	●キャデラック ★ヘクト♣4900円(別)
3日	●信長の野望・戦国群雄伝 ★光栄♣1万1800円(別)
11日	●ドラゴンクエストIV ★エニックス♣8500円(別)
23日	●デッドフォックス ★カプコン♣5800円(別)
下旬	●ドラゴンユニット ★アテナ♣5800円(別)
未定	●悪魔くん ★バンダイ♣5800円(別)
未定	●影狼伝説 ★ピクセル♣6200円(別)
未定	●ロケットレンジャー ★ケムコ♣6200円(別)
未定	●ヘビーバレル ★データイースト♣5800円(別)
未定	●モアイくん ★コナミ♣未定

3月

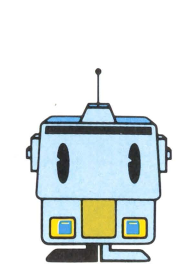
中旬	●ドンドコドン ★タイトー♣未定
中旬	●wit's ★アテナ♣未定
23日	●バルダーダッシュ ★データイースト♣4900円(別)
下旬	●プレジデントの選択 ★ホット・ビィ♣9800円(別)
下旬	●宇宙警備隊 ★HAL研究所♣未定
未定	●女神転生II ★ナムコ♣未定
未定	●ウィザードリィIII ★アスキー♣6500円(別)
未定	●ベストプレープロ野球II ★アスキー♣6800円(別)
未定	●もっとあぶない刑事 ★東映動画♣5300円(別)
未定	●怒III ★ケイ・アミューズメントリース♣未定
未定	●それいけ/甲子園 ★徳間書店♣未定
未定	●なんてったって!!ベースボール ★サン電子♣5900円(別)
未定	●サンサーラ・ナーガ ★ビクター音楽産業♣未定
未定	●スーパーエクスプレス殺人事件 ★アイレム♣未定
未定	●仮面の忍者花丸 ★カプコン♣5800円(別)
未定	●SDバトル大相撲 ★バンプレスト♣6300円(別)
未定	●アークティック ★ポニーキャニオン♣5900円(別)
未定	●魔神英雄伝ワタル ★ハドソン♣6500円(別)

4月以降

4月上旬	●忍者龍剣伝II ★テクモ♣5900円(別)
4月下旬	●ガンヘッド ★バリエ♣6500円(別)
4月未定	●魔陀羅 ★コナミ♣8500円(別)
4月未定	●迷宮島 ★アイレム♣5800円(別)
4月未定	●ゴッドスレイヤー ★SNK♣7600円(別)
5月未定	●飛龍の拳III ★カルチャーブレーン♣未定
6月下旬	●熱血高校ドッジボール部〜サッカー編〜 ★テクノスジャパン♣5900円(別)
6月未定	●アドバンスト・ダンジョンズ&ドラゴンズ ★ポニーキャニオン♣5900円(別)
6月未定	●いただきストリート ★アスキー♣6500円(別)
7月未定	●Might and Magic ★学習研究社♣未定
7月未定	●忍者らホイ/ ★アスキー♣7800円(別)
7月未定	●ぱたぱたパニック ★バリエ♣5980円(別)
8月未定	●ぱられるワールド ★バリエ♣5980円(別)
9月未定	●スーパーチャイニーズ3 ★カルチャーブレーン♣未定
11月未定	●シェラザード2 ★カルチャーブレーン♣未定

発売日未定

■アーディス ★アスク講談社 ●イースII ★ビクター音楽産業
●井崎脩五郎の競馬必勝学 ★イマジニア
●うさぎ次元の盗難事件 ★学習研究社 ●ウルトラマン倶楽部2 ★バンダイ
●エアーウルフ2 ★九娯貿易 ●SDヒーロー大決戦 ★バンプレスト
●黄金バット ★学習研究社 ●KAGE ★ナツメ
●勝馬伝説 ★日本物産 ●ガデュリン ★セタ
●株式道場パートII ★ヘクト ●川のぬし釣り ★パック・イン・ビデオ
●キテレツ大百科 ★エポック社 ●キャットランナー ★ケムコ
●キャプテン翼II ★テクモ ●ゲームパーティー ★ココナッツジャパン
●幻獣創世紀 ★日本物産 ●甲子園2 ★ケイ・アミューズメントリース
●ゴルゴ13II(仮称) ★ビック東海 ●コンバットゾーン ★BPS
●ザ・ゾンビ(仮称) ★ホット・ビィ ●坂本龍馬 ★東芝EMI
●シャンカラ ★アイ・ジー・エス
●シルヴィアーナ2 ★パック・イン・ビデオ
●白い鷹 ★インダクションプロデュース ●神界 ★東映動画
●SUPER魂斗羅 ★コナミ ●STED ★ケイ・アミューズメントリース
●装甲騎兵ボトムズ ★ハイスコアメディアワーク ●タイタン ★ソフエル
●大迷路 ★エポック社 ●ダッシュ野郎 ★ビスコ
●ダンジョン放浪記 ★アスキー ●チップとデールの大作戦 ★カプコン
■地理制覇大冒険 ★スコーピオンソフト ●帝都大戦 ★ポニーキャニオン
●ディープダンジョンIV ★アスミック ●ドカベン(仮称) ★カプコン
●ドラえもん(仮称) ★エポック社 ●虹のシルクロード ★ビクター音楽産業
●ニチブツマージャン(仮称) ★日本物産
●熱血高校大運動会(仮称) ★テクノスジャパン
●熱血野球小僧(仮称) ★テクノスジャパン
●パズルボーイS'(仮称) ★アトラス ●パワーサッカー ★徳間書店
●パチ夫くん3(仮称) ★ココナッツジャパン
●ビックリマンワールド ★ハドソン ●ファイヤーエンブレム ★任天堂
●ファイナルファンタジーIII ★スクウェア
●ファイナルミッション ★ナツメ ●ファンタジー ★ボーステック
●BLOCK OUT ★テクノスジャパン
●ベースボールファイター ★バップ
■ホワイトカード ★スコーピオンソフト
●メタルスレイダーグローリー ★HAL研究所
●ものまね四天王 ★パック・イン・ビデオ
●妖怪大戦(仮称) ★ホット・ビィ ■歴史大冒険 ★スコーピオンソフト
●ローラーゲーム(仮称) ★インダクションプロデュース
●ROD OF BLUE CRYSTAL(仮称) ★トーワチキ



やったぜ ボクらの甲子園

本格高校野球ゲーム。
汗と涙と感動のドラマ。
オープニングから
"甲子園"そのまま、
選手宣誓、校旗掲揚、
土をつめる球児などなど、
泣かせてくれます。

野球キッズは、熱中甲子園、いろいろあっておもしろい。



好評発売中



KACテレホンサービス 東京 03(239)7131 大阪 06(365)0040

KAC K.AMUSEMENT LEASING CO.

発売元:ケイアミューズメントリース株式会社
ファミコン事業部 〒102 東京都千代田区平河町1-5-3 大和屋第二ビル4F
大阪支店 〒530 大阪市北区西天満3-6-22 北大阪屋ビル

ファミリーコンピュータMagazine
1989 NO.23 12月15日号
平成元年12月15日発行 第5巻第23号(通巻93号) 第3種郵便物認可
発行人 山下辰巳 編集人 山森尚
発行 株式会社徳間書店 編集 徳間書店インターメディア株式会社
〒105-55 東京都港区新橋4-10-1 問い合わせ ☎03(459)1700(代)
特別定価340円(本体330円)

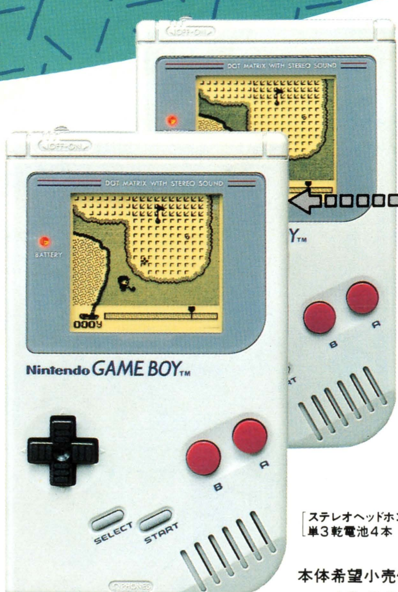
Nintendo® HANDY GAME MACHINE ゲームボーイ GAME BOY™



11月28日(火)発売

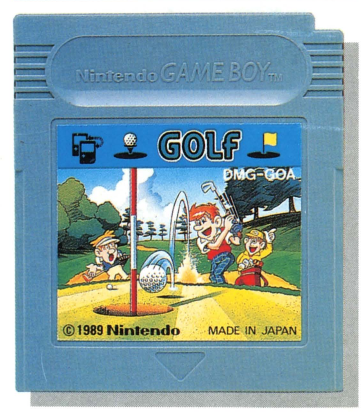
JAPANコース・U.S.A.コース
合わせて36ホールの豪快ゴルフに

バックアップ機能が付いた!!



ケーブルをつなぐと
ファミコンでは、
あじわえなかった
おもしろさ………

バックアップ機能により、セーブ・コンティニューが簡単になった。さらに、トップ5のスコアーが登録される。これはウレシイ♡♡♡



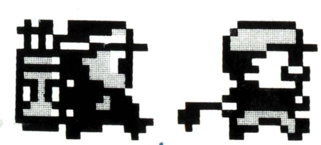
さあ、あなたもコースレコードにチャレンジしよう。

DMG-GOA 2,600円
希望小売価格(消費税含む)

[ステレオヘッドホン 単3乾電池4本 付]

本体希望小売価格
12,500円
(消費税含む)

※ゲーム画面は、ハメコミ合成です。



任天堂株式会社 本社 〒605 京都市東山区福稲上高松町60番地 TEL.(075)541-6113
東京支店 TEL.(03)254-1781 大阪支店 TEL.(06)245-4155 名古屋営業所 TEL.(052)571-2506 岡山営業所 TEL.(0862)52-1821 札幌営業所 TEL.(011)621-0513
©1989 Nintendo

雑誌 27713—12/15 © by Tokumasyoten 1989 印刷 凸版印刷 Printed in Japan